

Aufschwung Ost!

Charthreaker!

Charthreaker!

Magica Service of Endorsales



(* Larry's neueste Scheibe!)

4000

Es ist der 9.11.1989. Die Mauer ist gefallen, eine atemberaubende Entwicklung beginnt.

Jetzt hast Du die Chance, den Aufschwung Ost zu schaffen.

Die virtuelle Wiedervereinigung. Mit den autenthischen Wirtschaftsdaten und Fakten der Stunde O.

Unglaublich realistisch. Top Grafik.

Die Faszination des Music-Business.

Du wirst Manager der angesagtesten
Newcomer-Band Deutschlands. Du checkst TVInterviews, verhandelst Plattenverträge und LiveKonzerte und suchst Sponsoren für Deine Stars.

Dein Ziel: Der Mega-Hit, der Chartbreaker des Jahrzehnts.

Super Grafik, Original-Musik, tolle Texte.

Entwickelt mit den Profis von Sony Music!

Sei geschickt wie ein Elf, schlau
wie Merlin und stark wie Herakles - sonst
wird Deine magische Truppe mit infernalischem
Getöse geschlagen im Entscheidungskampf um die
Magic Of Endoria. Wer alle schnellen Strategiespiele beherrscht, darf sich bald auch an diese
ultimative Herausforderung wagen.



Games Unlimited SUPER SCHNELL

Händleranfragen erwünscht!

INHABER: CHRISTIAN MANN

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 · Fax: (06131) 238062

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2 27570 Bremerhaven, An der Mühle 45 · 45131 Essen, Rüttenscheider Straße 181 · 40211 Düsseldorf, Kölner Straße 25

NHL Hockey PC DM 89,90 DM 89,90 Aces over Europe DM 99.90 Day of the Tentacle PC DM 94,90 **Pirates Gold** Amiga / PC PC Privateer DM 99,90 Flugsimulator 5.0 PC DM 99,90 DM 69,90 Amiga / PC DM 59,90 / DM 74,90 X-Wing Upgrade Kid Jurassic Park

Sie arreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Arniga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen, Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorhebeiten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm	Amiga	P
		DM	DM		************	DM	DM		DM	C
869	DV	74,90	89.90	Jordan in Flight	DA		84,90	The Lost Vikings DV	79,90	89,
-Train	DV	99,90	99,90	Jurassic Park	DA	59,90	74,90	Tornado DV	i. V.	89
-Train Construction		49,90	49,90	KGB	DV	59,90	64,90	Transarctica DV	89.90	89
TA. C.	DA	89,90	99,90	Kings Quest 6	DV		89,90	Trolis DA	49,90	49
bandones Places 2	DV	74,90	89,90	Lands of Lore	DV	i. V.	89,90	Ultima 7 DV		99
ces over Europe	DV	i. V.	89,90	Leather Goddeses 2	DA		84,90	Ultima 7 Data DA		49
ces of the Pacific	DV	0. 4.	79,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	89,90	Ultima7 II DA		99
ces of the Pacific + Data	DV		89,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	89,90	Ultima Underworld 1 DA		7
ices Miss. Disk	DA		39,90	Lemmings 2	DA	69.90	89,90	Ultima Underworld 2 DA		8
lone in the Dark	DV		99,90	Links 386 Pro	DA	00,00	99,90	Veil of Darkness DV		8
	DV	64,90	35,50	Links Banff	DA.		49,90	Wah Street Manager		89
vrabien Night	DA		i. V.	Links Barton Creek			49,90	WWF European Rampagne DA	54,90	59
rmour Geddon 2		64,90					49.90	Walker DA		
I-17 Flying Fortress	DA	89,90	99,90	Links Bay Hill			49,90	Whale's Voyage DV		7.
Bard'sTale Cons. Set	DA	74,90	79,90	Links Belfry			44,90	War in the Gulf	69,90	7.
Battle Chees 4000	DA	69,90	04.00	Links Bountiful						
Battle Isle Data 2	DA	49,90	34,90	Links Firestone			44,90			0
Battle Team	DA	64,90	69,90	Links Hyatt Dorado			49,90	Wing Commander 1 Del. E DA		9.
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	104,90	Links Mauna Kea			49,90	Wing Commander 2 DV		99
Setrayal at Krondor	DV		99,90	Links Innisbrook Copperhea	ad		49,90	Wing Commander 2 Op. 1 DA		49
Bitmap Br. 1	DA		54,90	Links Pinehurst			44,90	Wing Commander 2 Op. 2 DA		4
lody Blows	DA	54,90	69,90	Links Tron North			44,90	Wing Commander Speech DA		4
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	74,90	Lion Heart	DA	59,90		Wizardry 7 D\	89,90	9
Burning Steel	DV		89 90	Lost Treas. 1		99,90	89,90	X-Wing DA		9
Burntime	DV	i. V.	i. V.	Lost Treas. 2			79,90	X-Wing Upgrade Kid		
Buzz ALDRIN	DV	32 4.	89,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	69,90	79,90	(incl. Data 1		6
Campaign	DV	79,90	74,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	69,90	X-Wing + Data 2 DA		4
Campaign Data	DV	70,00	49,90	Might & Magic 3	DV	79,90	00,00	Xenobots DA		9
	DA		74,90	Might & Magic 4	DV	10,00	59,90	Zool DA		5
Car and Driver		60.00	74,90		DV		94,90	2001	00,00	~
Chaos Engine	DA	69,90	00.00	Might & Magic 5		74.00		CD-Rom		
Divilization	DV	74,90	99,90	Monkey Island 1	DV	74,90	89,90			
Comanche	DV		94,90	Monkey Island 2	DV	89,90	89,90	Day of Tentacle DV		9
Comanche Data	DV		54,90	Morph	DA	49,90		Der Patrizier		9
Comanche + Data	DV		134,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90		Hot News		2
Combat Air Patrol	DA	64,90		Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90	Inca		10
Combat Classics	DA	59,90	64,90	NHL Hockey			89,90	Lost Treasure 1 oder 2		je 6
Das Schwarze Auge	DV	84,90	84,90	No. Collection	DV	69,90	79,90	7th Guest		13
Day of Tentacle	EV	1, V.	74,90	Patriot	DA	i. V.	74,90	Space Quest 4		7
Day of Tentacle	DV		94,90	Penthouse Hot Numbers	DA	29,90	29,90			
Der Patrizier	DV	79,90	89,90	Penthouse Hot W. Deluxe		69,90	69,90	Mega Drive		
Desert Strike	DA	69,90	,	Pinball Dreams	DA	69,90	74,90		.33	44
Die Schöne und das Biest	DV		89,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	i. V.	Alien 3	dt.	11
Dogfight	DA	89,90	89,90	Pirates Gold	DV		99.90	Flashback	dt.	11
Doom	Ur.	00,00	1.V.	Populous 2	DA		89,90	NHL 94	dt.	12
Dream Team	DA	54,90	59,90	Populous 2 Plus	DA	69.90	00,00	Shining Force	us.	10
Dune 2	DV	74,90	89,90	Premiere Manager	DA	54,90	59,90	Street Fighter 2	dt.	13
					DA	79.90	69,90	Tiny Toons	dt.	10
Eishockey Manager	DV	74,90	89,90	Railroad Tycoon		79,90				
Elisabeth 1.	??	i. V.	i. V.	Railroad Tycoon Deluxe	DV	50.00	99,90	Super NES		
Elite 2	DA	00.00	i. V.	Reach for the Skies	DA	59,90	64,90			40
Eye of Beholder 2	DV	89,90	84,90	Red Baron	DV		74,90	Alien 3	dt.	13
yeof Beholder 3	DV	84,90	89,90	Red Baron + Data	DV		89,90	Bubsy	dt./us.	13
-15 Strike Eagle 3	DA		99,90	Return of Phantom	DV		99,90	Final Fight 2	us.	13
alcon 3.0	DA		99,90	Ringworlds	DA		74,90	Jimmy Connors Tennis	dt.	18
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Roma AD 92	DV	69,90		Jungle Strike	us.	
alcon 3.0 Mission 2	DA		69,90	SWOTL	DA		74,90	Jurassic Park	us.	13
ields of Glory	DA		99,90	SWOTL Datas			i. V.	Mortal Combat	dt.	14
Fire & Ice	DA	54,90	59,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90	69,90	Player Manager	dt.	12
lashback	DV	69,90	74,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90		Star Wing	đt.	12
Flugsimulator 5.0	DA	20,00	99,90	Shadow of the Comet	DV	84,90	94,90	Street Fighter Turbo	dt./us.	
ormula 1 Grand Prix	DA	89,90	99,90	Sherlock Holmes	DV		99,90	Super Bomberman	dt.	13
reddy Pharkas	DV	00,00	79,90	Silent Service II	DA	89,90	94,90	Super Mario Kart	dt.	10
Front Page Football	DA		79,90	Sim Farm	DV	i. V.	99,90	Super Propotector	dt.	12
	DA	69,90	69,90	Space Hulk	DA	84,90	94,90	Super Star Wars	dt.	12
Goal!	DV				DV	84,90 1, V.	89,90	Techmo NBA Basketball	us.	13
aoblins 2		59,90	64,90	Space Quest 5						
Sunship 2000	DA	64,90	89,90	Street Fighter 2	DA	69,90	79,90	Ultima 6	US.	14
Bunship 2000 Senario	DA	64,90	64,90	Strike Commander	DA		99,90	WWF 2 Royal Rumble	dt.	14
Hannibal	DV	69,90	79,90	Strike Commander Speech			49,90			
farrier Jump Jet	DA		99,90	Strike Com. + Speech	DA		139,90	Soundkarten / Zubehör		
fistory Line 14/18	DV	89,90	89,90	Strike Com. Mission 1	DA		49,90	Barcode Battler		14
Humans	DA	54,90	54,90	Stunt Islands	DA	I. V.	99,90	Sound Blaster 16		39
Humans Race	DV	69,90	79,90	Superfrog	DA	49,90				
nca	DV	00,00	99,90	Syndicate	DV	69,90	69.90	Sound Blaster 16 ASP		4
nca 2	DV		99,90	Task Force 1942	DA	-0,00	99,90	44.00		
ndiana Jones 4	DV	89.90	99.90	Terminator 2029	W/1		99,90	Joystick		
ndiana Jones 4 sland Dr. Brain		08,80			DV	69,90	79,90	Gravis Pro		8
	DV	70.00	74,90	The Greatest		09,90				
onathan	DV	79,90	79,90	The Legacy	DV		89,90	Gamepad		

Mehrere 1000 Programme auf Lager!

"Selbstverständlich

habe ich Humor!", sagte er und zupfte sich mit einem Räuspern die Krawatte

gerade. "Ich pflege regelmäßig zu lachen. RE-GEL-MÄS-SIG!"

Dann zog er an einem Silberkettchen eine kleine Uhr aus der Tasche, sah darauf und meinte: "Oh! Ich glaube, es ist mal wieder soweit..."

Tja – so kann man's natürlich auch machen. Wir ASMlinge allerdings wollen die Sache eher von der lockeren Seite angehen. Allen, die sich selbst und das Leben nicht so fürchterlich verkrampft und ernst nehmen wollen, ein beson-

und ernst nehmen wollen, ein besonders herzliches Willkommen bei
unserer neugestalteten ASM!
100 Ausgaben ASM – das ist ein
Grund zum Feiern und für uns ein
guter Anlaß, das Heft mal ein
bißchen durchzurenovieren. Das

geht schon bei der Titelseite los: Der bisherige Leitbegriff "Aktueller Softwaremarkt"

wird ab sofort in Rente geschickt.

Ich finde, "Markt" klingt immer etwas nach Schlips und Kragen, nach smarten Managern und nüchternen Verkaufsstatistiken. Okay: Für denjenigen, der mit Computerspielen sein Geld verdient, hat die Sache vielleicht in erster Linie dieses Gesicht. Aber Ihr habt in Eurem Alltag genug Probleme und nüchternen Zahlenkram. Wenn Ihr spielt, dann soll Euch die Sache ganz schlicht und einfach Spaß machen – so sehen wir das. Und zum Spaß gehört eben die ASM: Uns macht's Spaß, das Ding zu schreiben – Euch soll's Spaß machen, es zu lesen. Die ASM will Euch die Freude am Spielen noch näher bringen – unverkrampft und mit einem Augenzwinkern. Nicht erst ab dieser Ausgabe. Aber ab dieser Ausgabe ganz bewußt und zielgerichtet.

Das, was Ihr bisher an Eurer ASM gemocht habt, ist und bleibt auch weiterhin drin – versprochen! Und was anderswo mit spitzen Fingern angefaßt wird, weil's vielleicht nicht ganz in die Schublade paßt, ist ab sofort bei uns voll mit dabei – vorausgesetzt, es macht Euch Spaß!

Laßt Euch einfach mal überraschen. Blättert die neue ASM durch und freut Euch über die neuen Rubriken, die neukonstruierten Bewertungsboxen, die neuen Spielgenre-Zeichen und all die anderen Sachen. Was Ihr davon haltet, interessiert uns natürlich brennend. Schreibt uns doch mal ein Briefchen fürs "Feedback". Ob Lob oder kritische Stimmen – wir freuen uns über beides. Denn nur wenn wir erfahren, was Euch Spaß macht und was nicht, können wir die ASM immer wieder neu für Euch interessant machen.

Jetzt mal im Ernst? – Neee, sondern: jetzt erst recht mit Spaß! In diesem Sinne alles Grüne, und grüßt mir jeden, den Ihr barfuß trefft.

Euer

Tet Schmit

Peter Schmitz, Chefredakteur





mitten in Berlin · 20 ·

INVESTMENT OF THE PARTY OF THE



HIGHLIGHTS abseite 14 Akira 14 Virtuality Café 20

Highlight des Monats

REVIEW ab Seite 26

Starlord	26
Sim Farm	.28
Jurassic Park	30
Dark Sun	32
Kasparov's Gambit	34
Wiz'n'Liz	36
Wing Commander Academy	37
Seven Cities of Gold	
Gateway 2	55
The Ottifants	
X-Men	57
Kingmaker	
Burntime	
Rummenigge Player Manager	62
Diggers	
Jurassic Park	65
Seawolf	66
Wall Street Manager	
Overdrive	
Qwak	72
Garfield Labyrinth	

COMING SOON

40 20160	101
arry 6	.104
Forgotten Castle	.106
Dream Web	.107
Magician's Castle	.108
Coaches Club Football	.109
Innocent	.110
Sam & Max	.112
Der Clou	.114
Lawnmower Man	.115
Rock'n'Roll Racing	.118
Der Schatz im Silbersee	.120
Indy Car Racing	.121
Die Siedler	.122
Subwar 2050	.123

CD-ROM

ab Seite 1	28
CD-32	
Cover Girl Poker	130
Microcosm	132
Bunt gemischt	134

INHALT

Jurassic Park: die neuen Spielversionen mit toller 3D-Grafik • 30, 65•





RUBRIKEN

Hier erfährst du alles über unser Wertungssystem
NEU!!! Ohren-Power125 Musik und vieles mehr!
Hardware127
Hitline/Lesercharts.136
Kleinanzeigen138
Inserentenverzeichnis 139
Marktplatz140
Hand & Kopf152
Gesammelte Werke 162
Impressum164
Vorschau165
Wer ist wo?166

103

LAST MINUTE ab Seite 159

Alles, was nach Redaktionsschluß, aber noch vor Drucktermin bei uns eintraf. So brandaktuell, daß wir es hier nicht einmal nennen können.

REPLAY

ab Seite......154

COMPETITIONS

Rummenigge Player Manager......63

Microcosm: mit CD-32 in die Innenwelt • 132 •



ASM unterwegs

ab Seite 143

Wir machen Eure verrücktesten Träume wahr! Alles über die große Live-Aktion • 144 •





Die Sache kriegt Profil: Der "Lawnmower Man" kommt

-115-

Secret Service

Tips & Lösungen ab Seite 77

INHALI







Multiplayer BattleTech

Mehr Battletech

Es soll ja Telefonnummern geben, die mit ziemlich hohen Kosten verbunden sind, wenn man sie wählt. Den echten **ButtleTech**-Fans ist aber bekanntlich nichts zu teuer. Und so wird der neue Service von **On-Line** sicher auf großes Interesse stoßen: Die machen nämlich ihrem Namen alle Ehre und lassen PC- und Modem-Besitzer um die Wette batteln. **MultiPluyer ButtleTech** heißt das demnächst erscheinende Programm, das neben dem PC-Spiel auch ein einfaches Kommunikationsprogramm enthält. Um "online" zu spielen, müßt Ihr dann nur noch **DO44/81/539/6763** anwählen, und Ihr seid mittendrin im Geschehen. Es ist aber davon auszugehen, daß sich auch deutsche Mailboxen diesen Spaß nicht entgehen lassen.

Mehr Musik

Mal ehrlich, wißt Ihr, was eine Fuzzbox ist? Wirklich nicht? Wohl auch noch nie was von John Lennon, Eric Clapton oder Jimi Hendrix gehört, wie? Um die Suche nach der geheimnisvollen Soundkiste geht es bei In Search of the Fabulous Fuzzbox, das Interplay für PC-CD-ROM und Macintosh herausbringen wird. Jede Menge Rock'n'Roll-Musik begleitet den interaktiven Film aus der Zukunft.

Mehr Flugis

Mit dem Flight-Sim Toolkit will Domark dafür sorgen, daß die Herzen der Flugi-Fans unter den PC-Besitzern höher schlagen. Domark hat bereits mit "Harrier Assault" Qualität in diesem Genre bewiesen. Und so viele gute Bausätze für Flugzeuge, Welten, Objekte und Szenarien gibt es noch nicht. Allerdings kostet das Flug- und Konstruktionsprogramm stolze 150 DM.

Noch mehr Autos

Rally kommt wieder — und wie! Just zum Erscheinungstermin dieses Hefts bringt Europress Software den Nachfolger zu Lombard Rally für PC und Amiga auf den Markt. In dem "Virtual Reality"-Rennen dreht sich alles um die QRAC-Rally. Den Vorgänger, der inzwischen fünf Jahre auf dem Buckel hat, gibt es bei Ocean als Budget-Titel. Das neue Game wird preislich bei 90 bzw. 100 DM liegen.

Noch mehr Battletech

Mit dem **BattleTech-Kompendium** legten **Fontasy Productions GmbH** in Erkrath erstmals ein Regelwerk für das Tischspiel Battle
Tech in deutscher Sprache vor. Auf 120 Seiten werden gerade An-

faction faction faction faction for the first discount for the first discount faction for the first discount for t

fänger einen vereinfachten Einstieg in
das BattleTech-Rollenspielsystem
finden. Profis
dürfen sich auf
Klarstellungen und Regelergänzungen
Das

Buch kostet 39,80 DM und ist er-

hältlich bei: Fantasy Productions, Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH, Ludenberger Str. 14, 40699 Erkrath. Beim gleichen Verlag gibt es jetzt auch die **Battlemech Recognition Cords** mit den 150 wichtigsten Mechdesigns (45 DM). Für **DSA**-Fans erschien jüngst **Kaiser Retos Waffenkummer**, eine Sammlung aventurischer Waffen und Rüstungen (29,80 DM).

Mehr PS



▲ Detroit

Impressions legt mit
Detroit ein weiteres
Management-Simulationsprogramm vor.
Diesmal geht es um
Aufbau und Leitung
einer Automobil-Fabrik, in der unter anderem wahre Traumautos zu entwerfen
und an den Mann/die

Frau zu bringen sind. Besonders die Möglichkeit, das Erfolgsmodell frei zu designen, klingt interessant. Wann und für welche Systeme das Spiel erscheinen soll, wird noch bekanntgegeben.

Mehr Messe

Wer am Spielemarkt im Land der unbegrenzten Möglichkeiten dranbleiben will, aufgepaßt! Die Winter-CES öffnet vom 6. bis 9. Januar 1994 ihre Pforten, und zwar mitten in der Wüste. Genauer gesagt in Las Vegas. Im Sommer findet die Messe dann wieder in Chicago statt: Vom 23. bis 26. Juni 1994. Schon mat Flugtickets und Eintrittskarten bestellen!

Mehr Klarheit

Eine Richtigstellung zu unserem Testbericht über das LBS-Werbeadventure **Victor Loomes** in ASM 10/93: Das humorige Detektivabenteuer für *Amiga* und *PC*, das in unserem Test mit "GUT" (9 Punkte) abgeschnitten hat, ist von der Firma **Promotion Software** aus 72770 Reutlingen entwickelt worden.

Wie wir inzwischen von etlichen Anrufern wissen, gibt es das Spiel leider nicht bei jeder LBS-Filiale. Meldet Euch am besten bei der LBS-Service-Zentrale, Postfach 1107, in 64521 Groß-Gerau.



▲ Victor Loomes: Das Point-and-Click-Adventure, das im Dienste der Landesbausparkassen steht, führt in bester Detektivfilm-Atmosphäre kreuz und quer durch die Zeit

IE KARL-MAY-FESTSPIELE FINDEN Für AMIGA und PC

arl May goes Computer! Die erfolgeichste deutsche Buchreihe ist als Artventure-Umsetzung der Extraklasse aus der Zusammenarbeit zwischen Software 2000, Linel und



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

dem Karl-May-Verlag entstanden. Eine ganze Bibliothek voller digitaler Abenteuer beginnt mit dem "Schatz im Silbersee". Der Flußdampfer Dogfish stampft durch die Fluten des Arkansas. Unter den Passagieren an Bord sind Old Firehand, die Tante Droll und der gesuchte Verbrecher Cornel mit seiner Bande finsterer Tramps. Der Cornel ist im Besitz einer Karte, die zum legendären Silbersee führen soll - dem Gebirgssee hoch oben in den Rocky Mountains, in dem der Schatz eines Indianerstammes verborgen sein soll. Old Firehand, Winnetou und Tante Droll folgen der Spur des Eine gefährliche Verfolgungsjagd Tramps.

quer durch Nordamerika beginnt...

 Komplexes interaktives Artventure VGA 256 Farben

Features

- 80 VGA-Fullscreen-Bilder
- Vier Spielkapitel
- Über 2000 Sprites
- 3D-Realtime-Zoom aller Charaktere
- Digi-Sound-Effekte
- Midi-Musik zur atmosphärischen Untermalung
- Übersichtliche Bedienerführung komplett mit Maus
- Dialoge im Multiple Choice-Verfahren
- HD-Disketten
- Komplett in Deutsch







SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Silbersee", Postfach 110, 23691 Eutin.





Mehr Joysticks

Competition Pro, der Sieger aus dem ASM-Joystick-Test von 1992, kann auf zehn Jahre zurückblicken, in denen er in unzähligen Spielerhänden landete und dort dank seiner Robustheit auch blieb. Den Standard-"Pro" gibt es als Jubiläums-Edition für einen begrenzten Zeitraum und in limitierter Auflage von je 9999 Stück in vier verschiedenen verrückt-schrillen Farbdesigns.



Mehr Tourismus

Wir hatten bereits kurz über den Alien-

Touristen mit dem hübschen Na-

men Cosmic Spacehead berich-

tet, nun liegt endlich ein Bild

des außerirdischen Herrn

vor. Codemusters machen's

möglich und kündigen die Lan-

dung auf allen Sega-Konsolen,

NES, Amiga und PC für November an. Scheint in Mode zu kommen, die gleichzeitige Release von Spielen

auf Konsolen und Computern. Hoffentlich wird's keine Bruchlan-

▲ Competition Pro

Mehr X-Wing

Hinter dem X-Wing Upgrade Kit verbirgt sich ein ganz besonderes Schmankerl: Es enthält sowohl die erste X-Wing-Mission-Disk Imperial Pursuit komplett in Deutsch als auch das deutsche Upgrade für das Hauptprogramm von LucasArts. Erhältlich via Softgold überall dort, wo es auch X-Wing gibt.

Mehr Jutland

Die in ASM 9/93 getestete, sehr instabile 1.0-Version von Jutland hat Mirage offiziell nie in Europa angeboten. Mit der Version 1.1. kommt nun nicht nur das entfehlerte Spiel, sondern auch noch mehr Sound, Grafiken und Animation zu uns. Auch am Gameplay wurde gefeilt.

Mehr Bart

Nein, ein gewisser Redakteur hat seinen Schnäuzer nicht wieder wachsen lassen. Es geht vielmehr um den Kult-Comichelden

> Bart Simpson, und der taucht gleich mehrmals auf: In Krusty's Fun House jetzt auch auf Amiga und PC sowie in

der neuen Version von Bart Versus the World für Amiga und ST. Nun

fragt Ihr **▼** Bart Versus the World Euch Si-

das nicht bei

▲ Krusty's Fun House

wähnt wird, da beide Games doch bereits auf Konsole erschie-

den Konver-

tierungen er-

cher, warum

nen sind? Ganz einfach, die Konvertierungen waren schon "dicht". Und so gibt es auch den Test erst in einer der nächsten ASMs. Hier schon einmal zwei Screenshots als kleine Kostproben. Do the Bart, Man!

Mehr Mario

Mario-Fans aller Herren Länder, aufgepaßt: SNES-Besitzer können nun alle Abenteuer der Super Mario Bros. mit aufgepeppter Grafik und neuem Sound genießen. Und das auf einem Modul: Super Mario All Stars heißt es. Wer von Nintendos Kultfigur nicht genug kriegen kann, sollte sich die vier Spiele nicht entgehen lassen, die man auf dem Teil findet. Zumal der Preis dieser Compilation 100 DM für Konsolen-Verhältnisse eher gemäßigt ist.

Mehr Weltraum



unter folgender Adresse gibt: Mindlink Auf der Hohl 10

35435 Wettenberg

Wir sind der Meinung, daß es für diesen Preis wirklich klar geht. Die Kampfsequenzen sind sehr nett gestaltet, und so viele gute Ballerspiele gibt es ja für den PC auch nicht.

GAGA (The Space Oddity) lautet der Titel eines PC-Shoot'em-Ups, das es für schlappe 49 DM

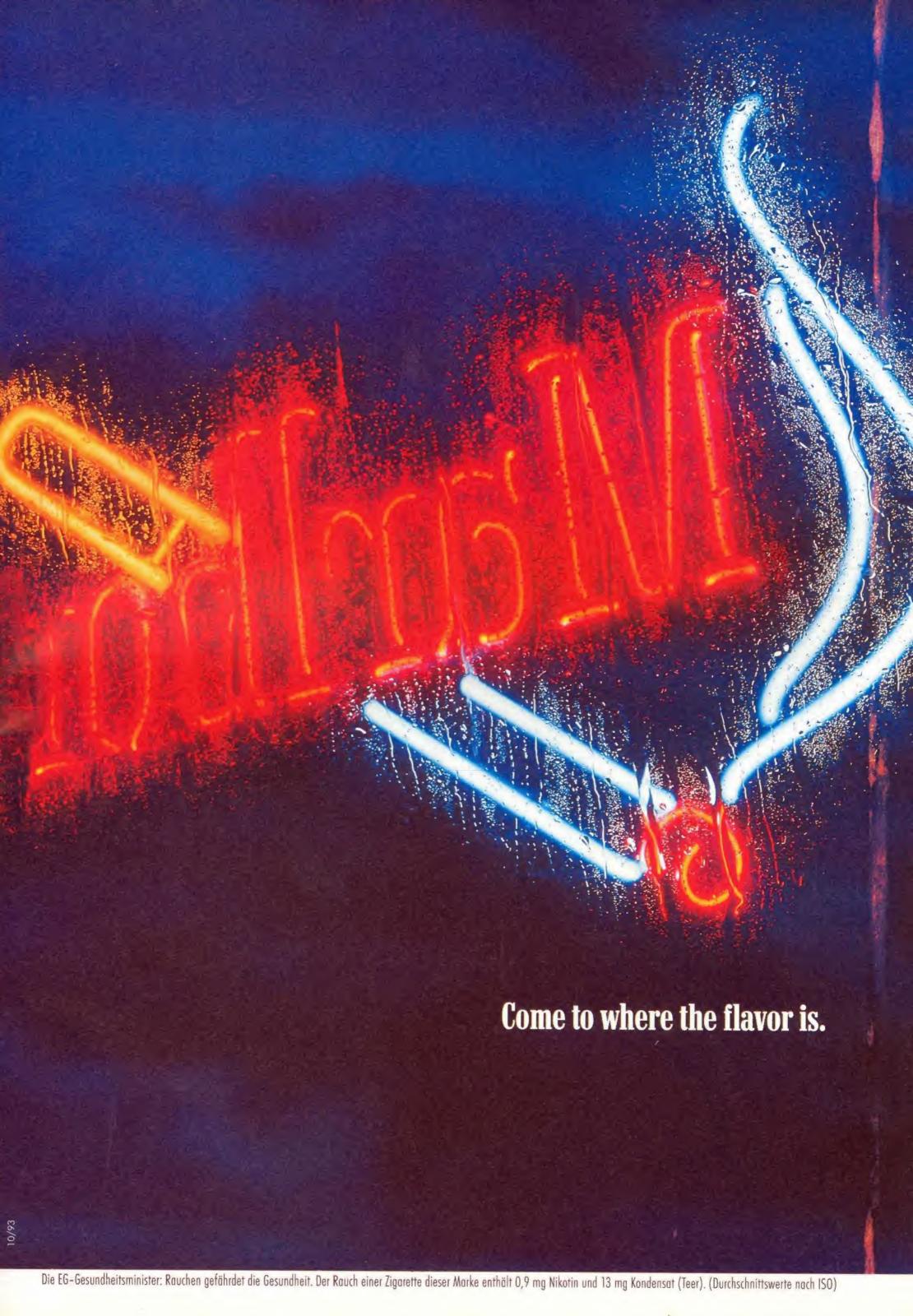
Mehr Eis



Anfang 1994 wird **Defcom** ihr neues Game Icequake zunächst für Amiga, später für PC herausbringen. Es handelt sich um ein Eishockey-Spiel mit über 57 vollkommen verschiedenen Gegner-Teams und jeder Menge Features. Mal schauen, ob der Eishockey Manager von Software 2000 Konkurrenz bekommt.



▲ Gaga



A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH

Was gibt's Neues aus den Staaten? Unser Korrespondent Markus Krichel hat sich wieder umgehört, Fakten gesammelt und bei den Firmen angeklopft.

Es ist vollbracht: Panasonic brachte am 4. Oktober den ersten 300 Interactive Multiplayer in den amerikanischen Handel. Wie bereits angekündigt, wird das System mit einem Joystick und dem Spiel Crash'n'Burn zum Preis von 699 Dollar verkauft. Eine weitere CD enthält eine 15-minütige Batman-Animation sowie eine Vorschau auf neue Produkte. Weitere Softwaretitel waren jedoch noch nicht zu sehen.

+++ Electronic Arts hat fünf neue Softwarehäuser in ihr "Affiliated Label"-Distributionsprogramm aufgenommen. Es handelt sich um die Firmen Aris Multimedia Entertainment, Mindplay, Morgan Interactive, Multicom Publishing und Twin Dolphin Games. Die Software-Produkte dieser fünf Unternehmen sind nur auf CD-ROM erhältlich.

+++ Origin Systems, bekannt für die Fortsetzungsprodukte
Ultima,
Wing
Commonder und
Strike
Commonder, hat eine brandneue Serie in Entwick-

Movie (Arbeitstitel) arbei-

lung. In Interactive

ten die Game-Designer mit einer Game Engine, die alle Werkzeuge eines Filmregisseurs enthält, wie z. B. Lichteffekte, Verfolgerkameras, Kamerawinkel usw... Ziel des Programms ist es, eine echte Filmatmosphäre innerhalb eines Computerspiels zu schaffen.

+++ RPI Advanced Technology und Simutronics arbeiten zur Zeit

an einem System, das Multiplayer-Spiele über Telefonleitung ermöglicht. Das Besondere daran: Das gute Stück wird über ein (Achtung, Abkürzungsfreaks!) HMSI oder Head Mounted Sensory Interface verfügen. Mit anderen Worten: Ihr müßt Euch das Ding an die Birne schnallen.

Acclaim macht den Sprung ins Computer-Lager. Der erste Acclaim-Titel für PC und Amiga ist *Mortal Kombat*. Die europäischen Vertriebsrechte wurden an **Uirgin Games** vergeben.

tional Voice and Speech Centers in Iowa City stellten anläßlich eines Konzertabends dem verdutzten Publikum Pavarobatti, den ersten arienschmetternden Roboter der Welt vor. Das Kernstück der singenden Blechkiste ist ein Softwareprogramm, in dem alle physischen Elemente menschlicher Lautentwicklung, wie z. B. Lungendruck und Atemtechniken, implementiert sind. Daß es sich bei dem vorgetragenen Stück um

die Arie von der Furie in Pull Moll handelte, ist ein Gerücht.

+++ Access Software hat bei der

Richard
 Garriott
 und das USO
 (Unbekanntes
 Spaß-Objekt)

Entwicklung des neuen CD-ROM-Programms *Under A Killing Moon* weder Kosten noch Mühen gescheut. Das Spiel wird im November auf zwei knackvollen CDs veröffentlicht. Das Besondere: Erstmalig werden "echte" Schauspieler in einem reinen Computerspiel auftreten. *Margot Kidder* ("Superman") und *Brian Keith* (TVs "lieber

Onkel Bill") helfen dem Hauptdarsteller, Privatdetektiv Tex Murphy, bei der Lösung kniffliger Fälle. Vielleicht finden sie dabei auch heraus, wo ihre Karrieren abgeblieben sind.

+++ Besitzer der "antiken" 8-Bit-Nintendo-Konsole können aufatmen. Nintendo of America gab bekannt, daß man gar nicht daran



▲ Margot Kidder bei den Aufnahmen zu "Under a Killing Moon"

denke, die Entwicklung neuer Spiele für das NES einzustellen. Ein NES im neuen, futuristisch gestylten High-Tech-Gewand wird pünktlich zum Weihnachtsgeschäft zum Preis von 49,95 Dollar erhältlich sein. Zeitgleich werden auch neue Programme angeboten, darunter *Tetris III*.

+++ Ein neues Zusatzgerät mit dem Namen The Edge 16 wird zur Zeitvon AT&T und Segu entwickelt. Mit diesem System wird Mega-Drive-Freunden möglich sein, was sonst nur Computerbesitzern vorbehalten war: via Telefonleitung gegen andere Spieler anzutreten. Firmen, die bereits ihre Unterstützung zugesagt haben, sind Electronic Arts, Tengen, GameTek und Microprose.

+++ Biocontrol Systems Inc. in Kalifornien hat das erste "menschliche Interface" der Welt entwickelt. Das Produkt mit dem



Namen BCS BioMuse reagiert auf bioelektrische Signale Muskelkontraktionen, Gehirnwellen (!) und Augenbewegungen. Gewöhnliche Reglereinheiten, wie Joysticks oder Tastaturen, sind nicht mehr notwendig. Die entsprechenden Signale werden von dem Gerät aufgenommen, verarbeitet und im jeweiligen Programm in Bewegungen aller Art umgesetzt. Das Produkt kann über eine serielle Schnittstelle an einem PC angeschlossen werden. Die Umsetzung für Konsolensysteme ist bereits in Arbeit. Erfinder des Systems ist der Neurologe Dr. Hugh Lusted zusammen mit dem Ingenieur Benjamin Knapp.

+++ Die skurrilste Nachricht des Monats kommt mal wieder aus Japan. ASM-Leser kennen aus der Ausgabe 11 bereits das tragbare Spielsystem mit dem Namen Borcode Bottler, das es Supermarktkunden ermöglicht, durch Einscannen der jeweiligen Produktstrichbalken Spielcharaktere zu kreieren. Eine Suppenmarke hatte eine derartig starke Spielfigur im Balken, daß der gesamte Vorrat innerhalb weniger Stunden ausverkauft war. + + + Richard Gorriott, den Fans von Ultima besser bekannt als Lord British, fand bei einem seiner Erkundungsgänge durch Britannia ein seltsames Objekt in einem Dungeon, das sich als kurzweiliges Unterhaltungsmagazin entpuppte. Kurz entschlossen steckte er es ein und präsentierte es kurz darauf der interessierten Fachwelt (siehe Bild). Seit diesem Ereignis munkelt man, daß die Arbeit an weiteren Ultima-Folgen stockt, da Garriott sich öfters zum Schmökern zurückzieht. Wir gönnen es ihm.

Seeyou, Euer Markus Krichel



Da steht Ihr PC, für den Sie mehrere tausend Mark ausgegeben haben. Ausstaffiert mit Hightech vom Feinsten. Nur? Na ja, mit dem Sound ist's nicht weit her; klingt eher wie ein 10 Mark Transistor-Radio. Nicht nur, daß sich Ihre Computerspiele grauenhaft anhören; Musik- und andere Audiosoftware können Sie erst recht vergessen.

Wozu lange ärgern? Installieren Sie doch einfach Pro Audio 16 von Media Vision, und im Handumdrehen produziert Ihr PC den kraftvollsten digitalen Stereo-Sound weit und breit. Selbstverständlich in absolut bühnenreifer HiFi CD-Qualität vom weltweit führenden Hersteller von 16-Bit Soundkarten!

Pro AudioSpectrum 16: die weltweit meistverkaufte 16-Bit Soundkarte,

die jeden PC zuhause oder im Büro in ein echtes Soundsystem verwandelt. Professionelle Anwender schwören darauf, denn 44,1 kHz, 16-Bit Aufnahme und Playback, 20-Stimmen Synthesizer, Text-in-Sprache Converter (Monologue for Windows) und ein SCSI CD-ROM Controller sorgen für kristallklare Musik und ungeahnte Soundeffekte.

Pro AudioStudio 16: das Beste aus der Pro Audio 16 Linie. Zusätzlich zu den Leistungsmerkmalen der Pro AudioSpectrum 16 bietet sie ein hervorragendes Spracherkennungs-System. Damit können Sie Ihren PC einfach durch gesprochene Befehle bedienen.

Pro AudioBasic 16: endlich erhalten Spiele-Freaks 16-Bit Qualität zum Preis von 8-Bit. Sie ist klangidentisch mit der Pro AudioSpectrum 16 und 100% AT-Bus kompatibel. Wie alle Produkte der Pro Audio 16 Familie ist sie zukunftssicher und unterstützt alle führenden Spiele- und Business-Softwareprogramme für 8- und 16-Bit.

Bevor Sie noch lange überlegen — schauen Sie doch bei Ihrem nächsten Händler rein und überzeugen sich selbst. Oder rufen/faxen Sie folgende Nummer

on: 089/613 50 46





Japan-Comics

Sex, Crime und Federstrich

Langsam aber sicher kommen die japanischen Animée-Hefte und -Videos von ihrem Insider-Geheimtip-Image weg. Immer mehr werden aufwendige Produktionen gefordert, und immer deutlicher macht sich ein neuer Kult in Europa breit. Was im Moment in den Hitlisten der derzeit noch seltenen Anbieter auf den ersten Plätzen liegt, haben wir mal im einzelnen betrachtet.

Aufruhr in Neo-Tokio

Der 6. Dezember 1992 sieht den Untergang der Stadt Tokio durch eine unbekannte Bombe. Der Dritte Weltkrieg bricht aus. Und aus den Ruinen der alten Stadt entsteht schließlich Neo-Tokio.

in Stadtmoloch ohnegleichen erhebt sich
jetzt zwischen den Ruinen des zerstörten Tokio: Gigantische Wolkenkratzer streben
himmelwärts, werden von aberwitzigen
Autobahnkonstruktionen umwunden.
Schicht für Schicht liegen Stahl und Beton übereinander und bilden einen Panzer, unter dem die Erde verschwindet.
Doch inmitten all dieser Neubauten
bleiben die Ruinen der zerstörten Metropole erhalten: die alte Stadt, ein gefährlicher Sperrbezirk, der kaum besucht wird.

Trotz aller Technik erliegen auch die Menschen der Zukunft dem Aberglauben, und Geschichten um unheimliche Dinge, die angeblich in den Ruinenfeldern der alten Stadt passieren, machen bald die Runde...

▲ Eine Szene, zwei Varianten (oben Comic, rechts Video)

1800 Seiten Comic

Neo-Tokio ist der Schauplatz, in dem der 1954 geborene Japaner Katsuhiro Otomo seinen Comic-Roman Akira ansiedelte. Dieser Comic, der erstmals im 'Young Magazine' erschien, einem zwei-

wöchentlich erscheinenden Heft des japanischen Verlages Kodansha, sorgte schon bald für begeisterte Reaktionen unter der Leserschaft. Die Auflage des 'Young Magazine' schoß in die Höhe und überschritt in Spitzen die Millionengrenze.

Eines der wichtigsten Erfolgselemente in Otomos Geschichte war eine Gruppe rebellischer jugendlicher Protagonisten, die versuchen, aus dem reglementierten Alltag Neo-Tokios auszubrechen. Hier fanden sich die jungen Japaner wieder, und nicht nur sie. Schon bald zog 'Akira' auch international Kreise. Der amerika-

nische Großverlag Marvel wurde auf die Abenteuer der jungen Rebeilen Kaneda, Tetsuo und Yamagata aufmerksam. Das allein spricht schon für die Qualität des Comics, bedenkt man die Fremdartigkeit der japanischen Sprache und Schrift (und nicht zuletzt den Umstand, daß dort Druckwerke von hinten nach vorne gelesen werden).

Neue Dimensionen

Trotz dieser Handicaps war die Klasse in Story und Grafik unübersehbar, und Marvel entschloß sich, eine amerikanische Version herauszugeben. 1800 Seiten Comic wurden übersetzt, ummontiert und koloriert, da die ursprüngliche japanische Ausgabe schwarz-weiß war. Mit dieser Ausgabe trat Marvel eine Lawine los. Akira erschien plötzlich auch in Deutschland, Frankreich, Spanien und etlichen anderen Ländern.

Während der Comic so seinen Siegeszug um die Welt antrat, war man in Japan schon wieder einen Schritt weiter: 'AKIRA, der Film' wurde produziert. Otomo selbst übernahm die Regie.

Betrachtet man die Comics genauer, erscheint der Gedanke eines Akira-Films naheliegend. Der ganze Aufbau, die Schnitt- und die Erzähltechnik legen deutlich Zeugnis davon ab, daß Otomo

seit jungen Jahren ein großer Filmfan war, der, soweit möglich, keinen Film ausließ. Diese Eindrücke prägten den jungen Japaner sehr deutlich.

Film und Comic beginnen mit der Explosion der Bombe, die Tokio dem Erdboden gleichmacht. Doch erhebt sich über der Stadt nicht wie erwartet ein Atompilz, sondern eine sich rasch

HIGHLIGHTS



▲ Auch japanische Teenies haben Probleme mit Mitessern

ausbreitende schwarze Kugel entfaltet sich. Bereits zu diesem Zeitpunkt fragt man sich, welche Kräfte hier wohl am Werk sein mögen. Die Zuschauer kommen jedoch gar nicht erst dazu, sich diesem Gedanken lange hinzugeben, denn mit aberwitziger Geschwindigkeit breitet sich die Handlung vor ihnen aus.

Hetzjagd durch Neo-Tokio

Eine Gang jugendlicher Motorradfahrer jagt durch das neu aufgebaute Neo-Tokio des Jahres 2019. Die rasende Fahrt führt eine Autobahn entlang, die leer und verlassen ist. Für den Verkehr gesperrt, läuft dieses Band aus Beton bis zu dem gigantischen Krater, der das Zentrum der Explosion war. Die Betrachter werden Zeuge einer Mutprobe, die am Rande dieses Kraters enden soll: Wer bremst als letzter? Die Probe endet jedoch abrupt, als plötzlich ein Kind mit dem Gesicht eines Greises mitten auf der dunklen Autobahn steht. Die seltsame Erscheinung verschwindet so schnell, wie sie erschien, wird durchsichtig und löst sich in Luft auf. Auch das Rennen ist damit beendet, denn die jungen Fahrer sind ratlos. Sollen sie ihren Augen trauen?

Alle tun die Erscheinung als Traum, als Einbildung ab. Nur Kaneda mag nicht glauben, daß er sich so getäuscht haben soll, und kehrt später an den Ort der Erscheinung zurück. Dort stolpert er direkt in die Arme des Militärs.

Vom Film zum Comic

Bis hierhin ist die Story in Film und Comic im großen und ganzen gleich. Doch was danach kommt, läuft auf der Leinwand gänzlich anders ab als im Buch. Zwar bleiben Schlüsselelemente und viele der handelnden Personen erhalten, die Geschichten jedoch haben nur sehr einleuchtenden Grund. Um seine Geschichte zu erzählen, brauchte Otomo im Comie nicht weniger als 1800 Seiten. Diese

Comie nicht weniger als 1800 Seiten. Diese ausladende Handlung in die filmüblichen 90 Minuten zu pferchen, war selbst bei drastischer Kürzung nicht möglich. Deshalb entschloß sich Otomo dazu, die Elemente sei-

ner Geschichte zu einer neuen Handlung zusammenzufügen, die sich in eineinhalb Stunden erzählen ließ.

Wer aber nun denkt, daß der Film schlechter sei als der Comic, irrt. Die dramatische Handlung um Mutanten, militärische Geheimprojekte, Bürgerkrieg und die geheimnisvolle Person Akira entwickelt sich zu einer filmischen Achterbahnfahrt ohnegleichen. Die Metropole Neo-Tokio wird in einer für Zeichentrickfilme bisher einzigartigen Form auf die Leinwand gebracht. Nicht nur, daß die Betonschluchten und Wolkenkratzer bis ins letzte Detail dargestellt werden, auch Menschenmengen und einstürzende

Brükken und Gebäude werden mit einer atemberaube n den Akribie visualisiert.

In den ersten zehn Minuten des Filmes zerbirst zum Beisie komplette Chafront eines Herbhauere und Tenen des

spiel die komplette Glasfront eines Hochhauses, und Tausende von Glassplittern regnen auf die Straßen der Stadt – jeder einzelne detailliert sichtbar.

Die englische Firma 'ICE' war sicherlich nicht das erste Softwarehaus, das an Katsuhiro Otomos Tür klopfte und nach einer Lizenz für ein Computerspiel fragte. Wie es momentan aussieht,

scheint ICE aber das erfolgreichste gewesen zu sein. Voller Stolz verkündete man anläßlich der Herbst-ECTS, daß man ein Akira-Computerspiel in Arbeit habe. Amiga-, CD-32- und PC-CD-ROM-Anwender sollen rechtzeitig zu Weihnachten in den Genuß des Games kommen. Geplant sind außerdem Versionen für das CD-I, SNES und PC-Disk. Es handelt sich um eine Art Action-Adventure, noch oberflächlich etwas miteinander zu Film stützt
tun. Motorradre
sehr einleuchtenden für das neu

das sich auf Schlüsselszenen aus dem Film stützt. So wird beispielsweise das Motorradrennen ein Teil des Spiels sein. Um das ganze Feeling des Films für das neue Medium einzufangen, wurden Animationsspezialisten verpflichtet, die normalerweise ihre Brötchen mit dem Zeichnen von Zeichentrickfilmen verdienen.

Direkt aus dem Film übernommen werden soll der Soundtrack, der an sich schon ein Kunstwerk darstellt: rhythmische Lautgesänge kombiniert mit Bambusxylophon und anderen Schlaginstrumenten.

Computerkino

Die ersten Bilder lassen ein zumindest grafisch sehr ansprechendes Programm erwarten. Über das Gameplay als solches kann bisher in Ermangelung einer testfertigen Version noch nichts gesagt werden, da müssen wir uns wohl oder übel auf die Aussagen des Herstellers verlassen. Und der sagt natürlich nur das Beste. Warum die Geheimnistuerei? Im Moment wird noch gespannt gewartet, was für Nachrichten es aus Japan geben wird, wo das Programm zur Zeit zwecks Qualitätskontrolle begutachtet wird.

Es gilt also, sich bis auf weiteres mit dem Film oder dem Comic über die Runden zu helfen, wobei beides gar nicht so schwer ist. 'Akira, der Film' liegt in einer deutsch synchronisierten Fassung bei Warner Home Video vor. Große Teile des Comics sind im Reinbecker Carlsen Verlag erschienen, bisher ca. 10 Bände. Ende '94 sollte die komplette Serie in deutsch vorliegen.

ah



▲ Gell, das tut weh!

Kleine böse Mädchen Tokio Mad Max

3x3 EYES PART ONE

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Manga Club, England Wie immer fäng alles ganz harmlos an: Junge trifft Mädchen, man verliebt sich und so weiter... Doch reichlich

schnell entwickeln sich die Dinge in Richtung Apokalypse, und wieder mal droht dem Universum die totale Vernichtung.

er Junge Yakumo erfährt von dem Mädchen Pai, daß sie einen Brief von ihrem Vater dabei hat, in dem von einigem mysteriösem Zeug die Rede ist. Außerdem bekommtYakumo einen Einblick in die außergewöhnlichen Fähigkeiten von Pai, die in Wirklichkeit 300 Jahre alt ist.

Gemeinsam mit Yakumo macht sich Pai auf die Suche nach der Statue der Menschlichkeit, ihrer einzigen Chance, ein Mensch zu werden. Doch da gibt es natürlich auch ein paar Gegenspieler, die eben das verhindern wollen. Als Yakumo plötzlich das Symbol der Nichtigkeit auf seiner Stirn eintätowiert findet, weiß er endlich, daß er der Held dieser Geschichte werden soll. Pai macht seltsame Verwandlungen durch und nimmt Yakumo ganz schön an die Kandare.

Man muß schon recht bewandert mit dem japanischen Lebensstil sein, um die Symbolhaftigkeit der Geschichte im vollen Umfang zu begreifen. Die sechzig Minuten, die dieser Film läuft, sind recht spannend, und die Story ist auch ohne große Englischkenntnisse zu verfolgen. Doch Achtung: Es gibt keine Untertitel. Die Effekte sind recht gut gemacht und können

ganz ordentlich unterhalten. In Sachen Animées (Japan-Zeichentrick) zählt "3 X 3 Eyes" eher zu den gemäßigteren Streifen.

CUS



▲ Tja, da staunt sogar das mystikgewohnte Japan: Ein jeder rennt ,wenn Tokio brennt.

ANNEHMBAR

▲ Der Fiesling plant eine Gemeinheit

Gute Effects, etwas abgegriffene Story, leicht verständlich

Urteil: 8



Ken ist nicht der Mann von Barbie, sondern die fernöstliche Rache für Rambo

Erinnert Ihr Euch noch an Mad Max? Hier kommt die japanische Antwort auf den Streifen.

FIST OF THE NORTH STAR

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Manga Club, England.



▲ Da gibt's doch gleich was ans Stirnband

ndzeit, der Nuklear-Krieg hat die Erde in Trümmern hinterlassen. Nur ein paar wenige überleben und kämpfen um ihr Dasein. Outlaws und Tyrannen beherrschen die Szene; ein Menschenleben ist nicht soviel wert wie ein Schluck Wasser.

Die Freundin von Ken (er ist die "Fist of the North Star") wird von einem Tyrannen entführt. Klar, was jetzt kommt! Das kann Ken nicht auf sich beru-

ENDLICH AUF IHREM BILDSCHIRM



HIGHLIGHTS

hen lassen, und er marschiert los gegen den übermächtigen Gegner und seine Gefolgsleute. Unterwegs trifft er noch den Bruder seiner Freundin Julia, der ebenso wie Ken selbst ein paar ganz nette Spezialkicks draufhat – Streetfighter II läßt grüßen. Die beiden stellen nach einigen Abenteuern den Bösewicht, und es kommt zu einer apokalyptischen Schlacht.

Dieser Streifen geht eindeutig in Richtung Splatter, und wer ihn ansehen möchte, sollte einigermaßen abgehärtet sein – schließlich platzt hier und dort mal ein Schädel. Dennoch ist das Mad-

Urteil: 1 0

Actionbetonte Storyline nach Mad-Max-Vorbild, streckenweise äußerst brutal, hervorragend eingefangene Apokalypse-Stimmung Max-Thema ganz nett umgesetzt und bietet mit 112 Minuten Laufzeit ein abendfüllendes Programm. Auch hier gilt aber: englische Fassung ohne Untertitel.

CUS

▲ Ken im Kampf mit einem Outlaw

Killer weinen doch!

CRYING FREEMAN 1

ca. 50 DM, Hersteller: Manga Video, Japan, Muster von: Game Syndicate, 56239 Selters

Wenn man einem Ninja-Killer bei der Arbeit zusehen darf und der hinterher auch noch seinen Namen verrät, braucht man keine großen Pläne mehr zu machen — oder?

achts im Park sieht man die tollsten Sachen. Als die Sekretärin Emu auf Nachhauseweg durch einen solchen läuft, beobachtet sie, wie der Ninja Yoh gerade die Yakuza um einige potentielle Widersacher dezimiert. Als sich dieser junge Mann, dem aus Mitleid mit seinen Opfern nach jedem Kill die Tränen über die Wange kullern, seinen Namen verrät, glaubt sich die junge Dame schon am Ende ihres Wegs. Nach alter Ninja-Sitte bedeutet nämlich eine förmliche Vorstellung genau das gleiche wie ein Todesurteil. Wenige Tage später taucht der traurige Killer dann auch in der

Wohnung der Heldin auf, um sein Schlitzerhandwerk zu verrichten. Wie das Leben allerdings so spielt, verlieben sich die beiden noch vor der geplanten Tat ineinander. Yoh, der mit seinem Beruf ohnehin nicht so glücklich ist, beschließt, dem Killer-Business den Rücken zuzukehren, eine Familie zu gründen und einen Naturkostladen zu eröffnen.

Jetzt bloß
kein Hustenanfall



Gib' mir dein Hemd, mir ist kalt!



Genau hier fangen die Schwierigkeiten des jungen Paars an. Selbstverständlich sind diverse Syndikate ziemlich sauer über die Zukunftspläne des Ex-Ninjas und hetzen jede Menge Schergen aus, die das traute Glück stören sollen.

Der erste Teil der Ninja-Geschichte bietet ein handfeste, unterhaltsame Story und jede Menge Action. Die Zeichnungen und das Ambiente sind nicht ganz so apokalyptisch, wie man das von den Sci-Fi-Mangas her gewohnt ist, auch wenn die barbusige, ledergedresste Syndikats-Chefin nicht fehlen darf. Der 50-Minuten-Streifen gehört allerdings schon in das Hard-Core-Genre und sollte aufgrund jeder Menge Blut und abgeschnittener Körperteile nicht unbedingt an Kinder weitergegeben werden.

ton

Urteil: 1 0 647

Rasanter Actionstreifen, der vom üblichen "Guter Roboter haut bösen Roboter" weggeht. Teilweise recht brutal, aber mit guter Story

Wo?

Erste Kontaktadresse für Animée-Freunde ist der Manga Club in England, der unter folgender Adresse zu erreichen ist:

Manga Club-Island World Communication, 40 St. Peters Road, London W69BD, UK

Wem das zu weit weg ist, der findet bei folgender Adresse fachkundige Beratung und ein breites Angebot:

Game Syndicate, Neustr. 1,56242 Selters/WW





Für NES

DM 49,-

mit Codebuch







EXTRA POWER Für viele Videospiele

Mit Game Genie kannst Du:

- In jeden Level einsteigen
- Unendliche Leben haben
- Höher und weiter springen
- Mehr oder weniger Energie bekommen, und vieles mehr.

Game Genie hat Codebücher mit mehr als tausend Codes für mehr als hundert Games.

Man kann eigene Codes entwickeln.

Erhältlich in Spielwarengeschäften und Kaufhäusern.



Für Sega DM 149,-











Otto Simon



HIGHLIGHT

Virtuality Café

Fluchtpunkt ZUKUNFT

Die Nachricht, daß es jetzt auch in Good Old Germany Virtuality-Automaten gibt, ließ uns gar keine andere Wahl, als dem Ganzen einen Besuch abzustatten. Wie weit man in Sachen Virtual Reality für die breite Masse gekommen ist, war dann doch eine echte Überraschung für uns.

as Virtuality Café in Berlin war unser Ziel: Zwar war bei unserem Besuch noch alles in Kraut und Rüben – sprich: Es handelte sich quasi um eine Baustelle – aber die Geräte waren bereits betriebsbereit. Und um die ging es ja nun in erster Linie.



▲ Kurze Einweisung für Flying-Aces-Kadetten

In England und den Vereinigten Staaten sind Virtuality-Automaten längst ein gewohntes Bild in den Spielhallen. Doch in Deutschland wartete man lange vergeblich auf ähnliche Attraktionen. Kein Wunder also, daß das erste ernstzunehmende Projekt in Richtung virtuelle Welten in unserer Hauptstadt ihre Wurzeln findet.

Insgesamt acht Automaten stehen im Café, das angenehmerweise keine weiteren Pieps- und Schraddelspielgeräte beherbergt.

In Sachen Ambiente richteten sich die Betreiber eher an den üblichen Ber-

liner Szene-Kneipen aus. Und gemütlich wird's da; so viel war bereits über Kreissäge und Bohrmaschine hinweg zu sehen.

"Unser Ziel war es eben nicht, eine weitere Spielhalle in die Gegend zu pflanzen, sondern eine Art Erlebniscafé zu eröffnen", erklärte uns Geschäftsführer Ingmar Timm beim sprichwörtlichen Lokaltermin.

Neu ist das Konzept allemal – nicht nur für die Besucher, sondern auch für die zuständigen Behörden. Ein Dreivierteljahr lang stand für die beiden Brüder Ingmar und Holger Timm ein ständiges Händereichen in den verwirrenden Hallen der Stadtverwaltung auf dem Programm. Doch genug mit der Vorgeschichte: Schreiten wir zu Taten und Technik.

Amiga inside

Obwohl die Geräte Raumfahrtvernach suchslabor aussehen, steckt doch handelsübliche Technik drin. Wer jetzt Silicon-Graphics-High-End-Turbo-Maschinen mit 18 parallel geschalteten Prozessoren erwartet, kann sich schon mal ein Pflaster holen, denn dann hat er sich böse geschnitten. Tatsächlich werden die futuristischen Maschinen von einem modifizierten Amiga 4000 angetrieben. Mit einer ganzen Reihe schneller Grafikkarten, einem flinken Netzwerk sowie der dazugehörigen Tracker-I/O schafft das Commodore-Flaggschiff immerhin knapp 30 000 Polygonen-Bewegungen pro



Sekunde. Wohlgemerkt: im Netzwerkbetrieb! Bei den Head-4-Head-Maschinen befindet sich ein

Zentralrechner in der Mittelkonsole, die Standgeräte haben jeweils einen eigenen Amiga eingebaut. Der Standardaufbau besteht dabei aus dem Zentralrechner mit

Monitor und vier Sitzkonsolen. Hier können nur maximal vier Spieler gegeneinander antreten.

Die Standgeräte haben da schon bessere Karten. Da können nämlich theoretisch unendlich viele Konsolen angeschlossen werden. Einzige Bremse bei derartigem Anbau ist der Rechner mit Netzwerk selbst, dessen Leistungsgrenzen irgendwann erreicht sind, was den wohlbekannten "Guru" auf den Plan ruft.

Jedes Virtuality-Gerät setzt sich aus HMD,

Motion Tracker und



SCHLOBPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404
TELEFAX: 05021/910403 UND -404

O50021/910416 und 910417

IBM
1869
DV 79.90 DM Empire Del. EA 79.90 DM Empire Del. EDic

DA 59.90 DM Lost Vikings DV 69.90 DM Special Forc. DA 79.90 DM Special Forc. DA 79.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM Addams Fam. DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM DA 69.90 DM Mega In M.FS
DA 59.90 DM Ultimate Golf EA 29.90 DM DA 69.90 DM DA 69 1869 DV 79,90 DM Empire Del. Aces of the Pac. DA 74,90 DM Epic DA 64,90 DM* Mega Mix DA 59,90 DM Uridium 2 DA 64,90 DM* EA 49,90 DM 64.90 DM Aces Data Eric the Unr. DA 74,90 DM EA Lotus 3 DA 64,90 DM Spellc. 301 DA 59,90 DM Air Land Sea Emerald Mine DA 29,90 DM Might & M. 3 DV 69,90 DM DA 64,90 DM Walker DA 84,90 DM Aces + Data DA 59.90 DM Espana 92 M1 Tank DA 39.90 DM Spellcraft DV 74,90 DM* Alien 3 DA 49,90 DM* Emerald Mine 2 DA 34,90 DM Mankey Isl. 69.90 DM War in Gulf DV 69,90 DM Aces over Eur. 79,90 DM* Eye of Beh. 2 79,90 DM DV Mad News Alienbreed Sp. E. EA 29,90 DM Emerald Mine 3 DA 29,90 DM DV 79,90 DM* Spelljammer EA 79,90 DM Monkey Isl. 2 DV 79.90 DM Whales Voy. DV 69 90 DM Air Land Sea DA 74,90 DM Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM Mad TV DV 79,90 DM Spelunx EA 69,90 DM* DA 64,90 DM DA 49,90 DM" Erben d. Throns DV Alienbreed 2 69,90 DM Morph 49.90 DM Wing Comm. DV 79 90 DM 59,90 DM* Maelstrom F-15 Str. E. III 89.90 DM Sports Mast. 79.90 DM DA 69,90 DM Epic Ancient Art DA 59,90 DM Mortal Kombat 59,90 DM* Winter Chall. DA 64.90 DM Alone in the Dark DV 89,90 DM F-15 Str. E. II 39,90 DM SSN 21 Seaw. ?? in Vorb. Magic Candle 3 EA 69,90 DM DA 54,90 DM Espana 92 DA 54,90 DM Another World 64,90 DM Wizardry 7 79,90 DM* Napoleonics DV Ambush at Sori. DV 84.90 DM F-117 NighthawkDA 84,90 DM 74,90 DM DA 89,90 DM* 69,90 DM* Eye of the Beh. DV 69,90 DM Maniac M. 2 Starlord DV Anstoss Nick Faldo G 79,90 DM Wiz Kld 49.90 DM 79 90 DM Ancient Art DA F-19 Stealth DA 39,90 DM Maniac M. 2 DV 84,90 DM Star Trek DV 84,90 DM 49.90 DM* Eve of the Beh. 2 DV Apocalypse DA 79,90 DM Nicky Boom 2 DA 64,90 DM Woodys World DA 49,90 DM 59.90 DM 84.90 DM -Judgem. Rites ?? Another World DA Falcon 3.0 DA Mantis DA 99,90 DM in Vorb. Aquatic Games DA 54,90 DM F-15 Str. Ea. 2 DA 39,90 DM Nigell Mansell DA 54.90 DM Worlds of Leg. EA 59,90 DM 69 90 DM 59,90 DM Mario wird verm. Ansloss -Miss. 1 DA -Nex Generation?? in Vorb. Arabian Nights DV 64,90 DM DV 74 90 DM F-19 Stealth 39.90 DM No. 2 Coll. 69.90 DM WWF Wrestling DA 64.90 DM DV Archers Pool B. DA 64,90 DM -Miss. 2 59,90 DM Mario tea. typ. DV 64,90 DM DA Street F. 2 DA 64 90 DM Archers Pool DA 49.90 DM F-117 Nighth. DA 69,90 DM* Overdrive 49,90 DM WWF Eur. RampEA 64.90 DM Archon Ultra 79,90 DM* 79,90 DM DA 54,90 DM* Strike Comm. DA 89,90 DM Fant, Worlds Mc Donalds L. DA 64,90 DM* Fant. Worlds Arm. Gedd. 2 DA 74,90 DM Penthouse HN 39,90 DM Yo ! Joe ! 59,90 DM EA 69,90 DM DA 89,90 DM ATAC 79,90 DM Fantasy Emp. 69,90 DM* Michal Jord. 74,90 DM -Speech DA 49,90 DM Assassin DA 49.90 DM DA 49,90 DM DV 64,90 DM Fire & Ice 59,90 DM* Zool -Deluxe 49,90 DM A-Train DV 89.90 DM Fields of GI. Mercenaries EA 74,90 DM -Sp. Oper. 1 DA 69,90 DM* Flashback DA 39,90 DM PGA Tour Golf+ 59.90 DM Zool 2 DA 49,90 DM -Constr. Kit Fire and Ice Microleague F. MIG 29 (f. Falc.) in Vorb. Stronghold 59,90 DM St. Thomas DV 49 90 DM DV 79,90 DM Fly Harder DA 64,90 DM ?? in Vorb. DA 59.90 DM* 77 EA 69,90 DM Pinball Dreams A-Train DA 54,90 DM Zyconix DA 44,90 DM B-17 Fly. F. DA 89.90 DM DV 69,90 DM DA Flashhack DV 79,90 DM* -Constr. Kit DV 49,90 DM Footb. Man. 3 Pinball Fant. 54.90 DM B-Wing 79.90 DM Stunt Island 44,90 DM* DV Fleel Defender Might & Magic 3 DA 69,90 DM Form. I GP 39,90 DM in Vorb. DV 89.90 DM B-17 Fly. F. DA 74,90 DM Balance DV 64,90 DM Flugsim. 5.0 in Varb. Might & Magic 4 DV 79,90 DM Subwar 2050 DA 29.90 DM DA in Vorb. Bards Tale 3 G 2 Popolus 2+ in Vorb. 69,90 DM AMIGA 1200/4000 DA 29,90 DM DV 79,90 DM Bards Tale 3 Footb. Man. 3 Might & Magic 5 84,90 DM Summ, Chall, DA 59,90 DM Bart vs. World DA 49,90 DM* Game of Life DA 59,90 DM Powermonger DA 59,90 DM 1869 DV 69,90 DM DA 79,90 DM Forgotten Castle DV 79,90 DM* Mixed Coll DA 59,90 DM Bat 2 69,90 DM Summoning EA 59,90 DM Bat 2 DA 74,90 DM Global Effect 39,90 DM Alienbreed 2 -Data DA DA 59,90 DM* Batman returns DA 84,90 DM DA 89,90 DM Monkey Isl. 1 79,90 DM Super Tetris Forn, I. GP DA 74,90 DM Battlechess 2 DA 54,90 DM DA 59.90 DM Global Glad. Premier Man. EA 49,90 DM Anstoss DV 69,90 DM* DV 79,90 DM ?? in Vorb. 69,90 DM Freddy Pharkas DV 69,90 DM 74,90 DM Freddy Pharkas EA 69,90 DM Battlech, 4000 DA Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM Syndicate 49,90 DM DV 59,90 DM Battle Isle D. 2 Goal Prime Mover DA 49,90 DM* Body Blows GalDA 59,90 DM" Freddy Pharkas EA 69,90 DM Battle Team Motral Kombat DA 64,90 DM* Take a Break Battle Team 74,90 DM Goblins 2 DV 74,90 DM 64,90 DM* Burntime Project Terra DA DV 69.90 DM 49,90 DM Front Page F. Battle Isle D. 2 EA 69.90 DM 77 NCAA Baskelball Bazooka Sue in Varb. Task Force DA 89.90 DM DV 79,90 DM* Gunship DA 59,90 DM Project X 49,90 DM Civilization DV 69.90 DM Battletoads in Vorb. Front Page F. pro EA in Vorb. NFL Coaches 79,90 DM Tennis Cup 2 DA 29.90 DM Beavers 59,90 DM* Gunship 2000 DA 69,90 DM Proph. of Sh. 69,90 DM* Dynatech 59.90 DM 79,90 DM* Gabriel Knight Bazooka Sue **NHL Hockey** DA 79,90 DM Terminator 2 DA 54,90 DM DA 59,90 DM Häger der Schr. DV 59,90 DM in Vorb. BC Kid Push over 49,90 DM Elysium DV 69,90 DM* Beauty & Beast 84,90 DM* -Chess 79,90 DM Game of Life 64,90 DM Nick Faldo in Vorb. Best of Best DV 69.90 DM in Vorb. Hannibal Owak DA 34.90 DM Hattrick 69.90 DM DV 79,90 DM DA 84,90 DM Betr. at Krondor DV EA 69,90 DM Nigell Mansell DA 59,90 DM Term. 2029 Bills Tomato G. 59,90 DM Gateway EA 84,90 DM Harpoom 1.2.1 DA 69,90 DM 74,90 DM Ishar Railr, Tyc. 69,90 DM Birds of Prev Galeway 2 79,90 DM -Oper. Scoure EA 49,90 DM 29,90 DM -Rampage ?? In Vorb. Birds of Prey EA 69,90 DM No. 2 Coll. DV 69,90 DM Battleset 3 DA 39,90 DM Rampart 54.90 DM Ishar 2 64.90 DM DA 64,90 DM Bitmap Br. 1 North & South DA 64.90 DM EA Raving Mad Goal! in Vorb. Bitmap Br. C DA 49.90 DM Battleset 4 DA 39,90 DM 49.90 DM Jurassic Park DA 64.90 DM* 59,90 DM Gobliins 2 Origin Scr. Say. 59.90 DM TFX **Body Blows** DV 74.90 DM DV in Vorb Bobs bad day DA 49,90 DM* Harrier Assault EA 59,90 DM Reach for Skies 59,90 DM Kings Quest 6 DA in Vorb. Bund, Man 59,90 DM Gunship 2000 DA 84,90 DM Pac. Strike DA 84.90 DM* The Greatest DV 64.90 DM 54.90 DM DV 69,90 DM* Body Blows Hattrick Road Rash 54.90 DM Penthouse Del. DV 59,90 DM DV 64,90 DM 79,90 DM Their fin Hour EA 69,90 DM Bund, Man, Pr. -Miss. 59.90 DM Patriot -Galactic 49,90 DM* Hexuma DV 79.90 DM Rome AD 92 64,90 DM Robocod 49,90 DM 39,90 DM -Mission 29,90 DM DV 79,90 DM Grandmaster Ch. DA 59,90 DM Penth. Hol N. Burn. Steel 24,90 DM Bubble Bobble Hired Guns DA 64 90 DM* Sabre Team 49.90 DM Sim Life Superschiffe DV 39.90 DM Hannibal DV 79,90 DM Pent. Deluxe DV 59,90 DM* The Legacy DV 64,90 DM History Line 89,90 DM Bund, Man, Pr. DV 74,90 DM Sens. Soccer 49.90 DM Soccer Kid 64,90 DM DV 39,90 DM Hardball 3 DA 59,90 DM Perf. General -Amerika i. A. DA 79,90 DM The lost Vik. DV 79,90 DM 69,90 DM DA Burntime Hook DA 49,90 DM Shad, of Beast 59 90 DM Transarctica DV 59,90 DM 44,90 DM Tony la Russia EA 64,90 DM 69,90 DM -Stadiums EA 59,90 DM -Scen. Edit. DV in Vorb. -Data DA Harrier Jumpi DA 89.90 DM Caesar 59.90 DM Hot N. Penth. DA 39,90 DM Shuttle 54.90 DM Whales Voy. DV 64.90 DM 79,90 DM PGA Golf+C. Burntime Harpoon 1.2.1 DA 74.90 DM 74,90 DM DA EA 59,90 DM Cal. Games 2 DA 49,90 DM Humans DA 54,90 DM Sil. Service 2 Wing Comm. DV 64.90 DM **Buzz Aldrin** DA 89,90 DM Harp. Bset. 3 DA 39,90 DM Pinball Dreams DA 59.90 DM Tornado DA 69 90 DM Human Race DV 69,90 DM DA 79.90 DM Campaign Sim City Del. 69,90 DM Zool DA 49,90 DM 74,90 DM Indy 4 59,90 DM Harp, Bset, 4 Cal. Games 2 39,90 DM Pirates DA 39,90 DM Tracon Win. EA DV Campaign 84.90 DM DV 79.90 DM Sim City/Pop. 54,90 DM Z0012 DA 49,90 DM DV 79,90 DM 89,90 DM Transarctica Pirates Gold Campaign Harp, Des. 59,90 DM DV DV 59,90 DM -Data DV 49,90 DM Int. Sp. Chall. Sim Earth DA 54 90 DM EA 79,90 DM -Data DV 49,90 DM 79,90 DM* Privateer Carl Lewis Ch. Hattrick 84,90 DM Turrican 2 DA 69,90 DM 54,90 DM Ishar 2 DV 59,90 DM Sim Life DV 79.90 DM EA 29,90 DM EA 29,90 DM Car & Driver DA 74,90 DM EA 69,90 DM DA 44,90 DM DV 89,90 DM DA 59,90 DM DA 39,90 DM Hexuma DV 79,90 DM High Command EA 79,90 DM Castles Hexuma -Speech 44,90 DM Ultima 6 Jack Niklas G. Soccer Kid JOYSTICKS QUICKJOY AMIGA DA 64.90 DM Ultima 7 Carr. at War Police Q. 4 in Vorb. 89,90 DM -Data Jack Niklas G. Space Legends 69,90 DM EA SV 119 Junior 14.90 DM EA 69,90 DM 74,90 DM -Forge of Virt. EA 44,90 DM DA 79,90 DM* DV 79,90 DM Popolus 2 EA 49,90 DM Jaguar XJ 220 DA 49,90 DM Constr. Kit Hired Guns Catch Em Space Hulk 64,90 DM SV 120 Junior Stick 14.90 DM 29,90 DM James Pond 49,90 DM John Madden F. DA 54,90 DM DV 79,90 DM EA 74,90 DM History Line Power Game P. 99,90 DM Ultima 7/2 DA DA 29.90 DM Carr. Strike 74.90 DM EA Centurion Spec. Forces 74,90 DM SV 121 I Turbo 14.90 DM Castles 74,90 DM 74,90 DM -Silver Seed EA Hook 59,90 DM **Powerhits** DA Sports Masters 44.90 DM Chaos Engine 59,90 DM SV 122 II 14.90 DM Ultima Triol, II DA 69,90 DM DA 74,90 DM Hockey L. Sim. EA 59,90 DM DA Castles 2 Powermonger 69,90 DM Champ Man Starush 59,90 DM* SV 123 III Superch. 19,90 DM Castles Dr. Br. DV 49,90 DM Hot Numb. 39,90 DM Premier Man. 64,90 DM Ultima Underw. DA 69,90 DM DV 64.90 DM* Chessm. 2100 39,90 DM Jurassic Park Storm Master EA 54,90 DM SV 124 II Turbo 19,90 DM DA 29.90 DM Hot Numb. Del. DV 59,90 DM* Centurion Prince of P.2 Street F. 2 69,90 DM Ulitma Uw. 2 DA 74,90 DM DV Christoph Kol. in Vorb. DV 59,90 DM 59 90 DM SV 125 V Superb. 34.90 DM DA 89,90 DM* Human Race Chessmaniac DV 69.90 DM Privateer DA 84,90 DM Uni. Advent. EA 64,90 DM Civilization DV 74,90 DM Kid Plx DV 54,90 DM St. Thomas DV ?? 64.90 DM* SV 126 VI Jeflighter 24,90 DM 44,90 DM V for Victory Incr. Machine DV 69.90 DM -Speech EA Cohort 2 Christoph Kol. in Vorb. DA 69,90 DM EA 54,90 DM Kingmaker DV 64,90 DM* Subtrade in Vorb. SV 127 VII Toostar 34.90 DM DV 69,90 DM Indy 4 DV 84,90 DM 74,90 DM V for Victory 2 EA 69,90 DM DA 64.90 DM Chuck Y. AC Protostar Combat Air P. Super Frog DA Krustys Funh. DA 49,90 DM* 49,90 DM SV 128 Megaboard 34,90 DM 84,90 DM Inca 79,90 DM V for Victory 3 DA 79,90 DM* 89,90 DM Quest f. Glory 3 DA 54.90 DM Legend DA 54,90 DM DV 59,90 DM Civilization DV Combat Class. Super Hero 64,90 DM* SV 129 IX Footpedal 49,90 DM Int. Sp. Chall. DA 59,90 DM Railr. Tyc. Del. DA 44,90 DM Civil War in Vorb. 79,90 DM V for Victory 4 EA 74.90 DM Legend of Kyr. Super Mon. GP Contractions DA 29,90 DM SV 131 Superstar EA 74,90 DM Ishar 2 DV 64,90 DM Rags to Riches 79,90 DM Veil of Darkn. Clash of Steel EA 54,90 DM* Leis. S. L. 5 DV 59,90 DM 79.90 DM Super Tetris Cool Spot DA 74.90 DM SV 132 Hyperstar 29,90 DM DV 84,90 DM Island of Dr. B. DV 79,90 DM DV 69,90 DM 59,90 DM Wallstr. Man. EA 49,90 DM Lemmings DP DA 59,90 DM Comanche Rampart Creatures Syndicate DV 64.90 DM SV 133 Megastar 39 90 DM DV 54,90 DM DA 59,90 DM Reach for Skies EA 29,90 DM ?? in Vorb. DA 64,90 DM DA 49,90 DM DA 59,90 DM* -Data Jack Nicklas G. DA 64,90 DM War in Gulf DV Creepers DA 64,90 DM* Lemmings 2 Terminator 2 SV 134 Jun. M.-star 29,90 DM 49.90 DM Comb. Class. 79,90 DM Warlords 2 EA 49,90 DM War in Russia EA EA Red Baron 79,90 DM 79,90 DM EA 59,90 DM Lethal Weapon Jack the Ripper DV Curse of Ench. The Chaos Engine DA 49,90 DM Compl. Chess S. DA 64,90 DM Jonathan 79,90 DM -Mission 59.90 DM DV Cytron Liberation The Greatest 59,90 DM DA 59,90 DM The lost Vikings DV 69,90 DM DA 74,90 DM Conquestador Jordan in Fl. Red Baron+Miss. DV 89,90 DM Wayne Gr. 111 79,90 DM D Day EA 64,90 DM Lionheart 64,90 DM EA 39,90 DM Jurassic Park DV 69,90 DM* 79,90 DM Whales Voy. 74,90 DM Rex Nebular Das schw. Auge DV 69,90 DM Littil Divil ?? in Vorb. The perf. General DV 74.90 DM JOYSTICKS GRAVIS AMIGA Contraptions DA 44,90 DM Karl May DV In Vorb.
Crisis in Kremlin DA 79,90 DM Kasparovs Gam. DA 79,90 DM
Cyberrace DV 79,90 DM* KGB DV 59,90 DM Return of Ph. 89,90 DM* Wing Comm. DA 44,90 DM Daughter of Serp. DV 74,90 DM* DV 59,90 DM Locomotion -Data 44.90 DM DA Switch DV 69,90 DM Lords of Power Return of Ph. 79,90 DM -Secr. M. 1 EA 39,90 DM Der Patrizier DA 74,90 DM* Transactica 59,90 DM DV Switch Clear 69,90 DM EA Return to Zork in Vorb. -Secr. M. 2 39,90 DM Der Schatz im S. DV 79,90 DM* Lost Treas. Inf. EA 89.90 DM Tracon 2 EA 79,90 DM EA 64,90 DM Lost Vikings DV 64,90 DM DV 79,90 DM Lothar Matthäus DV 64,90 DM Dagger of A. Ra DV 74,90 DM Kings Quest 5 DV 79,90 DM 69,90 DM Wing C.+Sp. 64,90 DM -Sp. D. 1+2 DV Ringworld 79.90 DM Desert Strike Train It in Vorb. Darklands DV 79,90 DM DA 99,90 DM Kings Quest 6 Robocod EA 44,90 DM DA Traps 'n Treas. Die Siedler DV 64,90 DM DV 79,90 DM Lands of Lore 64,90 DM Dark Q. o. Kr. Rome AD 74,90 DM W. C. Deluxe 89,90 DM DA 69,90 DM DA 59,90 DM DA Dogfight Lotus Comp. Turrican 29.90 DM Dark Sun EA 69,90 DM* Legacy
Das schw. Auge DV 74,90 DM Legend of Kyr. DV 89,90 DM DV 74,90 DM Sam & Max 79,90 DM* W. C. Academy DA 64,90 DM DA Double Drag. 3 DA 49.90 DM M 1 Tank Pl. DA 39,90 DM Turrican 2 29.90 DM DISKETTEN DA Seal Team 79,90 DM Winter Chall. DA 59,90 DM Dungeon M./Csb DV 59,90 DM Mad News DV 69,90 DM* Turrican 3 49,90 DM* NoName DD 10er Das schw. Auge 2DV in Vorb. Daughter of Serp. DV 74,90 DM Legend of Kyr. 2 EA in Vorb. SWOTI 69,90 DM Wizardry 7 DV 89,90 DM Dune 2 DV 59,90 DM Mad TV DV 69,90 DM Turtles 2 29,90 DM Virgin DD form. 10er 14,90 DM DA DA 54,90 DM Mc Donald DV 59,90 DM Mega Coll. DA 64,90 DM -Do 335 DA Lemmings EA 39.90 DM Wiz Kid 54.90 DM Dynablaster Mc Donald L. DA 49,90 DM Twilight 2000 59,90 DM* NoName HD 10er 14,90 DM Day of the Tent. DA 74,90 DM DA 79,90 DM Worlds of Leg. EA Lemmings 2 -P 38 DA 54,90 DM Ugh! 34.90 DM 59.90 DM 19,90 DM EA EA Dynatech 54,90 DM Virgin HD 10er Day of the Tent. DV 84,90 DM LHX Att. Ch. DA 74,90 DM -He 162 34,90 DM World Tennis DA 59.90 DM 39,90 DM Liberation 64,90 DM -P 80 WWF Wrestl. 69.90 DM EA 54,90 DM 59,90 DM WWF Eur. R. SUPER NINTENDO DT. MOD. Der Patrizier DV 79,90 DM Sens. Soccer SUPER NINTENDO DT. MOD. SEGA MEGADRIVE DT. MOD. Line in Sand 69,90 DM SUPER NINTENDO DT. MOD. Der Schatz im S. DV in Vorb. Design own RR DA 79,90 DM Links 386 pro DA 89,90 DM Serpent Isle DA 74,90 DM Xenobots 124,90 DM Super Mario World 119.90 DM Aladdin 74,90 DM Act Raiser Fatal Fury 129,90 DM 114.90 DM Sven Cities Super Off Road 129,90 DM B.O.B. -Banff EA 44,90 DM EA 64,90 DM X-Wing 79,90 DM Addams Family 119,90 DM Final Fight 129,90 DM 109.90 DM DA 44.90 DM D-Generation -Belfry EA 44.90 DM Shadowcaster 79,90 DM* X-Wing DA 84,90 DM Aero d. Akr. 139.90 DM* First Samurai 129,90 DM Super R-Type 94.90 DM Davis Cup Tennis 109,90 DM* DA 89.90 DM -Innisbrook -Mission 1 Dogfight EA 44.90 DM DV 89.90 DM DA 44.90 DM Alfred Chicken Double Clutch Shad, of Com. 139.90 DM* F-Zero 49.90 DM Super Swiv 139,90 DM 109,90 DM* EA 44.90 DM -Mission 2 ?? in Vorb. -Mauna Kea Sheri. Holmes DV 74,90 DM DV 44.90 DM* Alien 3 Jimmy Conners Doom 129.90 DM 129,90 DM Super Soccer 94,90 DM 114.90 DM DA 59.90 DM 44,90 DM Alien vs. Pred. Dream Team -Pinehurst Silent Service 2 74,90 DM -Upgrade Kit 59,90 DM 124,90 DM* Lagoon 94.90 DM Gunstar Heroes 109,90 DM 139.90 DM Super Tennis DA 69,90 DM Legend of Z. DV 69,90 DM EA 39,90 DM Sim Ant 79,90 DM -Yeager Air C. Tazmania Dune 2 -sonst. Kurse Amazing Tennis 139,90 DM* 94,90 DM Jurassic Park 109.90 DN 134.90 DM Dynablaster DA 69,90 DM Locomotion DV 64,90 DM Sim City/Pop. EA 59,90 DM Yoe Joe DA Magic. Quest 64,90 DM Asterix 109.90 DM 119.90 DM Terminator 139,90 DM Mazin Tours DA 69,90 DM Lollypop EA 69,90 DM Zeppelin ?? in Vorb. Zoot ?? in Vorb. Zyconix 129,90 DM MIG 29 Dynalech DA 74,90 DM* Sim City Del. DV 79,90 DM* Axelay Magic Sword Test Drive 2 129,90 DM 129,90 DM 109,90 DM Eight Ball Del. Lord of R. II DA 69,90 DM Batman returns DA 69.90 DM Sim City 2000 DA 59,90 DM Major Title 119,90 DM* Ottitants DV 79,90 DM Lords of Power DA 79,90 DM* 129,90 DM 134,90 DM The lost Vikings 89.90 DM DA 49,90 DM Mario Kart Eish. Manager Sim Farm Battletoads 119,90 DM 129,90 DM Ranger X 109,90 DM 94,90 DM Tiny Toons DV 89,90 DM 64,90 DM CD-ROM LAUFWERKE El Fish Sim Life Beethoven Mortal Kombat Shining Force 124 90 DM* 144.90 DM 124.90 DM Too Gear 119,90 DM DV in Vorb. Lost Secr. Rainf. EA 64,90 DM 94,90 DM* Shinobi 3 Elisabeth Sleepwalker Blazing Skies 134,90 DM Mystic Quest Tom & Jerry 109,90 DM 124,90 DM DA Elite 2 DA in Vorb Lost Treas. 1 EA 94,90 DM Space Hulk 79,90 DM Mitsumi LU 005 S 399,90 DM NBA All Star 119,90 DM Chuck Rock 2 Blues Brothers in Vorb. Turtles 4 109,90 DM 119.90 DM EA Lost Treas, 2 DV 69,90 DM EA 64,90 DM Space Legend 69,90 DM Matsushita 562 DS 519,90 DM NHLPA Hockey 129,90 DM Techno Clash Elysium Bomberman Wing Commander 139,90 DM 109.90 DM JOYSTICKS QUICKJOY 119.90 DM* PGA Tour Golf JOYSTICKS GRAVIS SOUNDBLASTER CD-ROM 129,90 DM Two Tribes 109,90 DM Bubsy -Spec. Oper. 139,90 DM* 69.90 DM 134.90 DM 34.90 DM DA 129 90 DM SV 201 M5 World L. Basketh Analog 2.0 Deluxe 7 th Guest Capt. America 139,90 DM* Prince of Persia 129,90 DM 89,90 DM Wimbledon 109,90 DM^{*} 24,90 DM Burning Steel Limited Edition Clear 74,90 DM Pro 219,90 DM SV 202 M6 139,90 DM X-Men DV 84.90 DM 129.90 DM Chuck Rock in Vorb Probotector WWF Royal Rumble 89,90 DM 79,90 DM 16 SP 359.90 DM SV 203 M6 + Gamec. 44,90 DM DV 79,90 DM* Cliffhanger Robocop3 119,90 DM Analog Pro Burntime in Vorb 44,90 DM 16 ASP 24,90 DM Gamepad 439,90 DM SV 209 Gamecard Der Patrizier DV 84,90 DM 119,90 DM* Sim City 94,90 DM SUPER NINTENDO JOYSTICKS Congos Caper SEGA MEGA CD Cosmo Gang Spankys Quest 54,90 DM SV 210 Gamecard m.G. 29,90 DM Freddy Pharkas DA 79,90 DM* 49,90 DM After Burner 3 Elimunator Card in Vorb 114,90 DM ASCII Pad 89,90 DM DISKETTEN Star Fox High T. Controller SV 206 Speed Raider 29,90 DM Golden 7 DA 89.90 DM Crash Dummies 129,90 DM* 119,90 DM 29,90 DM Batman returns 109.90 DM JOYSTICKS THRUSTMASTER NoName DD 10er SV 207 Speed R. Plus 34,90 DM History Line 129 90 DM DA 64.90 DM Cybernator Star Wars 134,90 DM SV 334 Propad 34,90 DM 89,90 DM Jaguar XJ 220 Flight Control 149,90 DM Virgin DD form, 10er14,90 DM Street F 2 Turbo SV 227 Top Star 39.90 DM DV 89.90 DM Maniac M. 2 Darius Twins 139.90 DM SV 336 Propen 109,90 DM 99.90 DM Prince of Persia 89.90 DM Weapon C. Mark II 219,90 DM NoName HD 10er 14,90 DM Rebel Assault Dracula SV 337 Proneo II EA 84,90 DM* Super Aleste 119,90 DM in Vorb 69.90 DM Sherlock Holmes 119.90 DM Rudder Pedals 239,90 DM Virgin HD form. 10er19,90 DM Super Strike C DA 84.90 DM* 139.90 DM Super Mario All SI 94,90 DM SV 338 Top Fighter 149,90 DM 89.90 DM Time Gal

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEKANNT

UHR

8

UHR

1000

ENAUSWAHI

SPIELE

Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar; Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

HIGHLIGHT



▲ Hier ist Kopfeinsatz gefragt

Tracker lediglich die Aufgabe, die Kopfbewegungen des Spielers zu erfassen. Bei den Standgeräten kommt auch noch die Körperbewegung hinzu. Dazu befindet sich ein Sender im HMD, der ein Magnetfeld erzeugt.

Der Motion Tracker kann innerhalb seiner Scangrenzen die Position des Magnetfelds im freien Raum erfassen und somit feststellen, ob der Spieler gerade den Kopf nach hinten dreht, in die Hocke geht oder beide Bewegungen kombiniert. Das HMD beinhaltet außerdem noch zwei farbige LCD-Bildschirme, auf denen durch das Shutter-Verfahren dreidimensionale Bilder erzeugt werden.

Um den räumlichen Eindruck zu verstärken, sind im Helm Lautsprecher eingebaut, die einen Surround-Sound wiedergeben. Über ein Mikro im Helm können sich die Spieler während des Fights unterhalten.

Beim Head-4-Head sind die Joysticks am Gerät fest installiert, bei den Standgeräten dagegen sind sie frei beweglich. Dort wird die Position durch Bewegungssensoren ermittelt. So ist Greifen und Zuschlagen möglich. Zusätzlich gibt es beim Head-4-Head einen Replay-Moni-



▲ Die Initiatoren des virtuellen Freizeitparks

tor, auf dem man sich nach dem Fight die Höhepunkte gemeinsam ansehen kann.

Die Games

Momentan sind drei Spiele auf dem Markt: Dactyl-Nightmare, Legend Quest und Flying Aces. Bei Dactyl-Nightmare kämpfen die Spieler auf fünf Plattformen gegeneinander. Die Plattformen sind durch Treppen verbunden und schweben ansonsten frei im Raum. Zusatzgegner ist ein Flugsaurier, der großen Hunger hat und sich – auf einen leckeren Happen hoffend – des öfteren von hinten an einen Spieler anschleicht.

Legend Quest geht eindeutig in Richtung Action-Adventure: Der Spieler muß sich durch ein weitverzweigtes Labyrinth von Räumen kämpfen und verschiedene Aufträge erfüllen.

Flying Aces ist das einzige Game für das Head-4-Head-System. Mit Propeller-Maschinen aus dem Ersten Weltkrieg können vier Spieler Luftkämpfe austragen.

Optik und Steuerung sind zunächst ein bißchen gewöhnungsbedürftig. Schließlich ist es bei Videogames nicht gerade normal, daß man den Kopf dreht und wirklich nach hinten sieht

Ganz ehrlich, Leute: Uns hat es einen Riesenspaß gemacht. Nach den ersten erfolgreichen Abschüssen wollten wir gar nicht mehr raus aus den Geräten.

Ein Besuch im Virtuality Café sollte für alle Spielefreaks zum Pflichtprogramm gehören, wenn sie sich einmal in der neuen alten Hauptstadt aufhalten, zumal die Anschaffung eines eigenen Geräts für Privatspieler wohl ein bißchen teuer sein dürfte. 60 000 bis 100 000 Märker mußman für eine solche Konsole locker hinlegen.

Ach ja, die Adresse: Berlin, Lewishamstr. 1. Ganz einfach zu finden! Ku'damm, Adenauerplatz, einmal stolpern, und schont fällt man durch die Tür.

tom/cus

Kleines Virtuality Glossar

HMD: Head-mounted-Device. Als solches bezeichnet man den Helm, in dem sich Lautsprecher, Bildschirme und der ->Tracker befinden.

MOTION-TRACKER: Ein Tracker setzt sich aus einem im HMD montierten Sender und einem in der Konsole angebrachten Empfänger zusammen. Über Magnetfelder ermittelt der Empfänger die Position des Senders und kann somit bestimmen, in welche Richtung das HMD gerade "sieht".

TRACKER I/O: Sozusagen die Joystickbuchse eines Virtuality-Geräts. Im Tracker I/O fließen die Daten aus dem HMD und den Joysticks zusammen, um dann vom Steuerrechner in eine Polygonbewegung umgesetzt zu werden.

POLYGON-BEWEGUNG: Mit diesem Begriff umschreibt man im weitesten Sinne die "Auflösung" eines Virtuality-Geräts. Da man sich im dreidimensionalen Raum bewegt, werden keine Pixel angegeben, sondern die Zahl der Objekte, die sich gleichzeitig im Blickfeld des Spielers bewegen können. Als

Polygon bezeichnet man eine durch Kanten begrenzte Fläche, die von der Hardware des Rechners perspektivisch verändert und danach auf dem HMD-Display ausgefüllt dargestellt wird. Je mehr Polygonbewegungen, desto komplexere Objekte.

SHUTTER-VERFAHREN: Erzeugen eines dreidimensionalen Effekts. Der rechte und linke LCD-Bildschirm des HMD erhalten jeweils eine um wenige Grad im Betrachtungswinkel verschobene Bildinformation. Zusätzlich werden die beiden Bildschirme mit hoher Frequenz abwechselnd an- und ausgeschaltet. Dem Auge wird solchermaßen Räumlichkeit vorgegaukelt.

SURROUND SOUND: Durch die äußerst günstige Positionierung der HMD-Lautsprecher in unmittelbarer Nähe der Ohren wird mit Hilfe von Stereo-Effekt-Prozessoren ein räumliches Klangbild erzeugt. Der Spieler hört beispielsweise die Schritte eines sich anschleichenden Feindes aus der richtigen Richtung.

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele Ladengeschäft +Versandzentrale: Stuttgarter Str.99, 70469 Stuttgart/Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW: Düsseldorf 10-18.30 Uhr 0211/131979 N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

ACHŢUNG! ACHTUNG! ACHTUNG! **NEUERÖFFNUNG STUTTGART LADEN 2!** SEIT 1.10.93 STUTTGART-STADTMITTE PAULINENSTR. 50 70178 STUTTGART

Bestellservice:

FUNNY

SOFT-

WARE

B.-Württemberg: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590

Bayern: Nürnberg 10-18.30 Uhr 0911/2448510

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM Ab 250, DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültiakeit Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in HAMBURG • LEIPZIG • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

70469 Stuttgart Stuttgarter Str. 99

Tel.: 0711/8568534 **NEU!NEU!NEU!**

07546 Gera Laasener Str. 29 Tel.: 0365/200610

Seit 27.11.92

NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.92 40213 Düsseldorf

Wallstr. 21 (Altstadt) Tel.: 0211/131979 73430 Aalen

Storchenstr. 5b Tel.: 07361/680663

> **NEU!NEU!NEU!** Seit 3.5.93 10589 Berlin

Tauroggenerstr. 6 (Nähe Schlöß Charlottenburg) Tel::030/3495852

> **NEU!NEU!NEU!** Seit 1.10.93 70178 Stuttgart

Paulinenstr. 50

Programm

79098 Freiburg

Schreiberstr. 18 Tel.: 0761/382590

Wir ziehen um nach Bremen! Adresse bitte erfragen.

NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 76133 Karlsruhe

Erbprinzenstr. 35 Tel: 0721/21654

Programm

Shadow of the Comet

AMIGA ATARI

30159 Hannover

Georgswall 3 Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU! Seit 16.11.92 **34117 Kassel**

Werner Hilpert Str. 22 Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU! Seit 3.7.93 90402 Nürnberg

Carl Grillenberger Str. 18-20 Tel.: 0911/2448510

AMIGA ATARI

-109

2. NHL Hockey

3. Starlord

Privateer

4. Simon the Sorcerer

5. Pirates Gold

6. Lost in Time

Anstoff

8. Sim Farm

9. Day of Tentacle

10. Strike Commander Miss I

Ladenpreise sind mit den Versandpreisen identisch -Teuflisch!! - oder?? Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in eines unserer Lodengeschäfte.

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN KARLSRUHE SIND:

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN DUSSELDORF SIND:

Hardware & Zubehör

44,95 39,95 199,00 219,00 34,95 89,00 119,00 169,00

DM 199.00 DM 1199.00

99,00

129.00

144,00

DM 298.00

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
A 10 A-Train A-Train Construction Set Atlantic Wolves	99,95. 49,95	-	a.A. 116,95 49,95 a.A.
Aces of Europe Aces of the Deep	2	_	99,95 a.A.
Aces of the Pacific + Data Aces over Korea	_	_	99,95 a.A.
Alien Breed II Alone in the Dark II	59,95	_	a.A.
Anstoß Ambermoon	83,95	83,95	
Archon Ultra	_	-	99,95

B17 Flying Fortress 83,95 83,95-109,95 Batman I a.A. Battle isle II 49,95 99,95 87,90 76,95 59,95 Battle Isle DD II Betrayal at Krondor dt. Blue Force Body Blows Body Blows Galactic Bubba'n Sticks Burntime Buzz Aldr. R. i. Space Carriers at War Constr. Kit Combat Air-Patrol a.A. ivil War Clash of Stee Comanche DD Comanche DD II a.A Cyper Race - 99,95 83,95 109,95 Die Siedler Dog Fight Doom - a.A. A. a.A. - 99,95 Dungeon Master II Dracula DSA II a.A. 99,95 92,95 Eishockey Manager - a.A: - 94,95 Elisabeth 1 Elite 2 Eye of the Beholder III dt. - 94,93 - 99,95 - a.A. - 83,95 - 116,95 - 83,95 Falcon Mission II Fields of Glory Flashback 74,95 Fleet Defender - a,A. - 109,95 a.A. Flugsimulator 5 Formula 1 Grand Prix 83,95 109,95 - 83,95 83,95 Freddy Pharkas dt. a.A. 74,95

Gabriels Night

Gunship 2000 Gunship 2000 Mission

Goal

Goblins III

FRANCHISE-PARTNER **GESUCHT!!!** Hier könnte Ihr Name stehen!

Harpoon II	c A	_	a.A.
Hatrick	a.A. 83,95	_	94,95
Hero Quest II	00,70		a.A.
History Line 1914-1918	92,95	_	00 05
High Command	72,70		99,95
High Command	02.05		104,47
Hired Guns	83,95	_	99,95
Incredible Machine de Luxe	20.05	_	a.A;
ndiana Jones 4 dt.	92,95	_	109,95
Indy Car Racing	-	-	74,95
Ishar II	76,95	76,95	109,95 74,95 76,95
Jagged Alliance	-	_	a.A. 83,95
Jurassic Park	69,95	_	83.95
King's Quest VII	-	-	a.A.
lands of Lore	69,95	_	83,95
Larry VI	-	_	a.A.
Legend of Kyrandia II	a.A.	-	$\alpha \Delta$
Lemmings 2	83,95	83.05	00.05
Links Pro	00,70	00,70	116.05
Links Proff Carines	-	_	99,95 116,95 49,95
Links Banff Springs	A	Α.	49,93
Litil Devil	a.A.	o.A.	a.A.
Lollipop	ana.	_	88,95
Lost in Time	a.A.	_	109,95
Lost Vikings	83,95.	-	99,95
Lothar Matthäus	76,95	_	76,95
Maelstrom	-		107,95
Manjac Mansion 2 dt,	-	_	88,95 109,95 99,95 76,95 107,95 109,95
Mech Warrior II	_	-	a.A.
Might and Magic 5	_	-	104 95
Mortal Combat	69,95		69 95
NFL Coaches Club Footbal	_	_	99 95
NFL Football	_	_	00'05
NHL Hockey	a.A.		69,95 99,95 99,95 99,95
Pacific Strike	GIA.	_	00'05
Patriot			99,95 92,95 76,95
Pinbal Dreams	60.05		76,05
	69,95 69,95	_	10,93
Pinball Fantasy	U7,73	_	0.A.
Pirates Gold dt.	_	_	104,95
Police Quest IV	_	_	a.A.
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.
Privateer		-	104,95
Privateer Speech	-	_	104,95 49,95 92,95
Protostor_	_	-	92,95
Rajiroad Tycoon de Luxe		-	116,95 a.A.
Rebel Assault	_	-	a.A.
Return to Zork			
Sam and Max	-	_	88,95 99,95
Seal Team	_	_	99.95
Sansible World of Soccar	C A	a A	O A

Sensible World of Soccer

Shadowcaster	-	-	99.9
Sim City 2000	116,95	-	99,95 116,95 83,95
Sim Farm	a.A.	_	83.95
Soccer Kig	76,95	-	-
Space Hulk	83,95		99.95
SSN-21 Seawoif	_	-	c.A
Starlord	-	-	a.A 116,9
Star Trek - The Next General	ion -	-	g.A
Star Wars Chess	_	_	a.A
Stone Keep	c-A	_	a A
Strike C. Tac. Operations	_	-	49 9
Stronghold	-	_	83 9
St. Thomas	83,95	_	99 94
Strike Commander	-	_	49,95 83,95 99,95
Strike Commander Speech	_		444
Strike Commander Tac. O	perations-	_	49 9
Subwar 2050	_	_	49,95 116,95
Superleague Manager	a.A.	a.A.	a.A
Syndicate	76,95	→	99,95
Syndicate TFX	a.A.	_	a,A
The Dig	_	_	a.A
Tornado	a.A.	_	99,95
Tyrrican III	76,95	_	
Ultima VII II	_	_	99,95
Ultima VIII		_	a.A
Ultima Underworld II dt. An	_	_	92,95
Uridium II	76,95	_	-
Victory at Sea	_	_	a.A
V for Victory IV	_	_	99 95
Wall Street Manager	_	_	99 9
Wing Commander Acade	mv -	_	99,95 99,95 83,95
Wing Commander II dt.	_	_	83,95 76,95 99,95
Yol Joel	69,95	a.A.	76 95
Zeppelin Giants of the Sky		_	99 95
Tappelli Statile of Mo only			,,,,,

CD-ROM	
Dagger of Amon Ra 1 King's Quest VI 1 Battle Chess Jutland 1 Burntime Freddy Pharkas Iron Helix Super Strike Commander	09,95 09,95 09,95 99,95 39,95 99,95 94,95 99,95 99,95 94,95

IDIY	Joysticks Competition Pro: Standard schwarz
95	Competition Pro, Standard transparent Competition Pro, Standard transparent blau
95 95 95 95 95 95	Joysticks PC Thrustmaster Weapon Control Campetition Pro PC Compession Wist
,95 i.A. A. 95 95 95 95	Zubehör elekt, Bootseleksor Mauejoystick-Umschalter Amtga Action Replay 31, A5000 Amtga Action Replay 31, A5000 Drudnestländer Klossfort-Umschaltpfatine Klossfort-Umschaltpfatine incl. 1,3 Klossfort-Umschaltpfatine incl. 2,0
95 95 95 A. 95 A. 95	Speichererweiterung für A500 auf 1 MB mit ühr und Accu abschafbar, Garantie & Monate mit ühr und Accu abschafbar, Garantie 12 Monate Soundkarten Soundkaster 2.0 mit 2 Aktivaaxen & Mixraaban
95 A. 95 A. 95 95 95	Speichererweiterung für ASOO Grundversion erweiterbat: auf; 512 KB 1,8 MB six ASOO TMB Chip RAM, wenn Big Agous vorhanden: -512 KB 2,3 MB für A2000/ASOOO/A4000, 2 MB bestuckt
95 95 95	Laufwerke zu Superpreisent 3.5° Fjoopy Drive eivem stim, deschaftbor, für A500 3.5° Floopy Drive Intern für A500
ý	Kombikontroller für A500 SCSI + RAM: 2A/8 SCSI für 42000/A3000/44000 + RAM: 2A/8

Festplatten (SCSI)

Festplatten (AT)

Kombikontroller für A500

AT Bus & A2000/A3000/A4000 - RAM, 2MB

- a.A. - 99,95 - 69,95 Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor. Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unvebindlichen Beratung



HIGH-LIGHT DES MINH

Pünktlich eine Stunde nach Redaktionsschluß trudelte bei uns das Spiel des Monats ein. Der gnadenlose Versuch, nur dem herausragendsten Programm diesen Titel zu geben, ließ uns deshalb nur Zeit und Raum für zwei statt der üblichen drei Seiten Berichterstattung. Aber das Game wird uns auch in der nächsten Ausgabe beschäftigen. Ist versprochen!

Exakt bis in die Flügelspitzen

Schnelle Action und gute Grafik

T.F.X.

PC (386/25, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: Ocean/Digital Images Design, England, Muster von: Hersteller.

m es vorwegzunehmen: Als wir T.F.X. testen konnten, standen einige klitzekleine Änderungen am Produkt noch aus, aber das Spiel selbst war so vollständig, daß man es ohne weiteres für ein Review vorsehen

konnte. Trotzdem: Einige Angaben laufen unter Vorbehalt, und so bitten wir um Nachsicht, wenn z.B. für die Installation auf der Festplatte 500 KByte mehr oder weniger draufgehen.



▲ Das HMD läßt das Ziel nicht aus den Augen



▲ Schöne Animationen sind bald Ehrensache

Die Facts

T.F.X. (Tactical Fighter Experiment) ist ein Flugsimulator der Spitzenklasse. In Sachen Ausstattung, Technik und Realitätsnähe läßt er nach dem heutigen Stand der Technik keine Wünsche offen. Drei Flugzeuge stehen zur Auswahl (F-117C, F22 und EF 2000), die mit 22 verschiedenen Waffentypen bestückt werden können. Insgesamt 150 Missio-

Ein never Maßstab für Flugis

66



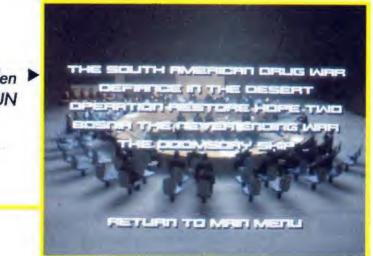
▲ Der Stealth-Bomber startet zum Nachtflug



nen, die sich auf aktuelle Szenarien verteilen, stehen im Drehbuch. Ein Missionbuilder – sonst häufig als Zusatzprodukt angeboten – gehört zum Lieferumfang. In Sachen Spielmodi stehen außerdem Mis-

sionbuilder noch der Arcade-, Trainings- und Simulator-Modus sowie die komplette Campaign mit allen Szenarien und die Flash Points (nur ein

Am runden Tisch der UN





▲ Auch auf dem Wasser heißt das Motto Detailfülle

Szenario) auf dem Programm. In allen anderen Belangen (Grundeinstellungen, Außenansichten) steht T.F.X. den Super-Flugis in nichts nach. Besonderheit: Keine festplattenfressende Datenorgie. Gerade einmal 12,5 MB eignet sich das Programm an.

In the Game

Kein Zweifel, dieser Flugi ist für Fortgeschrittene oder geduldige Anfänger. Hier wird Realität simuliert, was das Zeug hält. Und das beginnt schon bei den Szenarien: Drogenkrieg in Südamerika, Auseinandersetzungen im Nahen Osten, in Somalia oder Ex-Jugoslawien. Das mag moralisch bedenklich erscheinen, aber immerhin wird hier unter der Flagge der Vereinten Nationen für "humanitäre Ziele" gekämpft, was dem Ganzen vielleicht auch in kritischen Augen einen akzeptableren Anstrich gibt.

Die Handhabung des Fliegers erfolgt größtenteils über Standard-Tasten, wenn auch – wie fast immer bei derartigen Games –

ein paar Spezialtricks gelernt werden müssen. In Sachen Sichtfeld gibt es eine wesentliche Neuerung, die gerade im Dogfight interessant wird. Das HMD (HeadMounted Display) läßt, wenn es eingeschaltet ist, den Gegner nicht aus den Augen. So weiß der Pilot immer, wo der Kontrahent sich befindet, und er muß die Maschine nur in die richtige Richtung nachziehen. Das ist zwar etwas gewöhnungsbedürftig, aber später eine Riesenhilfe.

Die Technik

Detailfülle hoch drei erwartet die Spieler in der Luft und auf der Erde. Jedes Inselchen vor den Küsten, jede Stadt und fast jede

Erhebung im Gelände entspricht so weit wie irgend möglich den tatsächlichen Gegebenheiten. Jedes mögliche

> Target (es gibt Hunderte) kann herangezoomt und von allen Seiten betrachtet werden.

Die Flugzeuge (das eigene inklusive) sind derart detailgenau, daß die Luftströmungen an den Flügelspitzen genauso

sichtbar sind wie die taktischen Symbole auf den Leitwerken. Bei der Tour of Duty ist man programmiertechnisch sogar so weit gegangen, daß einmal angerichtete Bombenkrater auch in späteren Missionen noch zu sehen sind.

Der Missionbuilder ist ausnahmsweise sehr einfach zu bedienen. Umfangreiche Missionen können in zwei bis drei Minuten ausgearbeitet werden.

Etwas für Anspruchsvolle

T.F.X. gehört in Sachen Lieferumfang (Mission Builder, Missionen, Fliegerauswahl, Optionen, Spielmodi) zu meinen absoluten Favoriten. Die Realitätsnähe hört nicht bei den sehr gut animierten Zwischensequenzen auf und geht eindeutig in Richtung High-End-Flugi. In der näch-

sten ASM geben wir euch noch einen ausführlichen Longplay-Bericht für die Flugpraxis, der sich dann mit den Feinheiten des Fliegens beschäftigt. CUS



▲ Edle Grafiken verlocken zum Spiel



▲ Jedes Target kann aus allen Perspektiven betrachtet werden



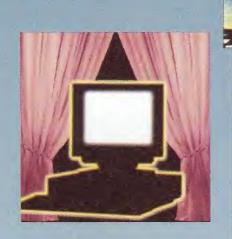
▲ Detailgenaue Karten der Szenarien





▲ Fast schon etwas für Top Gun, Teil II







ie Galaxis hat in den vielen Jahren seit der Eroberung des Weltraums stets unter Streitereien und Aufständen gelitten. Immer wieder kam es vor, daß Rebellen die Gouverneure der Kolonialplaneten angriffen oder ihnen zumindest das Leben schwer machten.

Muster von: Microprose,

England,

Microprose,

Deutschland.

Immer schwieriger wurde es für den Präsidenten der interplanetarischen Föderation, dieses Riesenreich zu überblicken. Schließlich wurden Androiden und Söldner als Soldaten eingesetzt, was sich aber auch nicht gerade positiv auf die Situation auswirkte. Als letztes entschloß sich der Senat, Stützpunkte auf den vielen Planeten zu installieren, damit die Einheiten der Sternenflotte dort mit Treibstoff und notwendigem Zubehör ausgerüstet wer-

Fortan wurde das System feudal regiert, aus dem Präsidenten wurde der Kaiser, der Senat wurde ein "kaiserlicher Senat". Das klappte auch einige Jahre lang ganz gut, jedoch nicht lange genug. Irgendwann wurde der Planet eines Senats-Mitglieds von Rebellen überfallen; die militärischen Einrichtungen wurden restlos vernichtet. Daraufhin löste sich der kaiserliche Senat auf, die Senatsmitglieder übertrugen



▲ Landung auf einem Basisplaneten

das Machtpotential des gesamten Senats auf sich selbst und teilten die Flotten und Basissterne unter sich auf. Aus den Senatsmitgliedern wurden Starlords, einige wurden zu Koordinatoren und damit zu "Lehnsherren".

Kleiner Starlord, was nun?

Zu Anfang des Spiels Starlord befindet sich der Spieler an Bord seines Fernraumschiffs. Zuerst weiß er nicht allzuviel mit sich anzufangen. Also untersucht er die Sternkarte der Galaxis und



▲ Wenn der Starlord ruft, werden die Kampfschiffe geschickt

findet viele Planeten, die schon zu anderen Starlords oder Dynastien (Clans) gehören. Erst langsam kristallisiert sich heraus, daß es nur einen Weg aus der augenblicklichen Misere gibt: selbst zum Kaiser der Galaxis zu werden und erneut eine Befriedung durch-

Spannend wie ein Buch

Starlord ist ein tolles Spiel. Das liegt nicht so sehr am Thema. Dieses kennt man von vielen Handelssimulationen oder Strategiespielen. Nein, es ist der Aufwand, den Microprose getrieben hat, der dieses Spiel zum Erlebnis macht.

Da sind zum Beispiel die Computer-

gegner, die von einem im Spiel integrierten "Gensimulator" erzeugt werden. Er sorgt für immer neue Gegnercharaktere. Diese bekommen bestimmte Eigenschaften, die sie quasi unberechenbar machen. Und das Spiel ist so komplex, daß man selbst nach Durcharbeiten des gewiß nicht dünnen deutschen Handbuchs immer noch neue Entdeckungen macht.

Zur technischen Seite gibt's nicht viel zu sagen: Die Grafik ist top, es gibt gerade im Intro einige sehr schöne, stimmungsvolle Bilder zu sehen, und auch während des Games wird in dieser Beziehung nicht gekleckert. Geräuschkulisse und Musik tragen ebenfalls viel zur Stimmung des Spiels bei.

Nur knapp 5 MByte auf der Festplatte werden benötigt, dafür bekommt man jede Menge Spiel. Unterstützt wird EMS-Speicher; wer Schwierigkeiten beim Start hat, sollte mit einer Bootdisk arbeiten. Alle die auf Weltraum-Strategie stehen, sollten Starlord keinesfalls auslassen. Spaß und Spannung sind garantiert.



OF EMPLOY TO DESTROY

Der niederträchtigste Söldnertrupp im ganzen Sternensystem von Luyten ist unterwegs zu einem Einsatz, in dem es um Leben und Tod geht. Als neues Mitglied dieser

Abenteurerbande treten Sie ein in eine seltsame Welt voller tödlicher Kreaturen und Hi-Tech-Waffen.

Sensationelle Grafiken, hervorragende Spielbarkeit und ein einmaliger MultiPlayer-Modus (für bis zu vier Spieler) sind die herausragenden Merkmale. Hired Guns ist das ultimative Multi-Player-Rollenspiel/3D-Abenteuer.

Na, wie steht es? Haben

Sie den Mumm? 97% Amiga Force -"Das Beste Amiga-Spiel bis heute..." 91% Amiga Computer 91% The One





Bei Ilse und

20 野 北 之 西 高

Zu einer Zeit, als das Gras noch grün war, das Wasser noch rein, der Wald noch gesund und mein Kopf noch klar, kaufte ich mir ein Stück Land, um es "frucht- und mehrbar" zu machen. Und so begann die Katastrophe...

Willi auf'm Land

Sim Farm

PC (580 KB RAM, ca. 6 MB auf Festplatte), 120 DM, geplant für: Amiga, Mac, Hersteller: Maxis, USA, Muster von: Bomico.

it einem Blaumann (natürlich echter Jeans-Stoff), Gummistiefeln und einem Bauern-Käppi auf dem Kopf sitze ich vor dem Monitor und sehe zu, was ich aus mehreren Hektar Erde machen kann. Ach ja, Monitor: Da ist nämlich Maxis' neuestes Produkt, Sim Farm, zu sehen. Wer Maxis kennt, der kennt auch Sim City, Sim Life, Sim

also zum Meister der Scholle werden. Fisch? Wieso Fisch? Scholle: Wie der Boden, Mutter Erde und so weiter. Mit anderen Worten: zurück zur Natur, ich werde Bauer...

Earth, Sim Redaktion... ach nein, das war ja echt! — In Sim Farm darf man nun

Er sät, wartet...und geht pleite!

Sim Farm beginnt mit dem Kauf eines Grundstücks, das mitten in der Landschaft erzeugt wird. Wem fest vorgegebene Farmen nicht genügen (die Farmen sind schon "fertig" und müssen richtig "verwaltet" werden), der kann mit 40000 Dollars in der Tasche an selbstgewähltem Platze sein Land bestellen. Kurz darauf sieht man seine kleine Farm von oben, umrandet von einem Zaun. Irgendwo auf dem Gelände befindet sich das Wohnhaus, ansonsten

gähnt die Leere. Der Grund ist einfach: Es fehlt an allem. Bis auf das Geld, das ist da.

Landmaschinen! Genau, die sind wichtig. Traktor, Mähdrescher, Pflanz- und Umpflügmaschine, Lastwagen und Anhänger. Kann man alles kaufen, kein Problem (das Geld wird weniger!).

Also, die Maschinen sind da, das Land auch. Da fehlt aber was... Richtig: die Aussaat. Jetzt kommt es darauf an, ob wir in der Schule im Biologieunterricht aufgepaßt und jede Woche im Radio den Landfunk gehört haben. Denn die Pflänzchen, die wir aussäen, verlangen bestimmte klimatische Voraussetzungen. Reis in einer

trockenen, kargen Gegend zu pflanzen ist genauso hirnrissig wie Weizen im Sumpf. Starke Stürme verwehen den Boden, starke Regenfälle schwemmen ihn hinweg. Also schaut man den Boden, danach den Himmel an (und danach den Talisman, dann kann gar nichts schief gehen) und kauft erst mal Weizen (das Geld wird weniger!).

Jetzt werden die Felder angelegt. Bepflanzt werden sie mit den Weizensetzlingen – wenn man Glück hat (und in den Optionen die "Auto-Schalter" eingestellt hat…), sieht man, wie der Traktor treckert und die ganze Sache ins Rollen kommt.

Ja, man kann richtig zusehen, wie das Gras... – äh, der Weizen wächst und gedeiht. Bloß: Wieso taucht auf dem Feld

Irgendwie sieht das gar nicht so gut aus...



▲ Unsere kleine Farm

Maschinen sind da, Aussaat ist da — und nichts geht! Wie auch — der Traktor kann nicht quer über den Acker hoppeln. Es müssen Felder und Feldwege angelegt werden. Das geht aber erst, wenn man die Felsbrocken entfernt hat, die auf dem Grundstück herumliegen. Also flugs den Bagger geholt, und — rattatazong, weg ist der Findling (das Geld wird immer weniger!).

ein Wurm auf? Ach so, weil wir gerade die Weizenpest haben... WIE BITTE???

Es gibt in den Läden für landwirtschaftliche Gebrauchsgegenstände diverse Fäßchen mit den Aufschriften "Pestizide", "Fungizide" oder "Herbizide". Alle drei schützen das Land vor diversen Unbillen, man muß nur wissen, wann man sie braucht und wie man sie am besten einsetzt. Gleich ein paar Tonnen auf den Lastwagen geladen (das Geld wird schon wieder weniger!), und warten, ob andere Probleme auftauchen.

Irgendwie schafft man es doch mal, die Ernte einzubringen, und man könnte sie günstig in der nahen Stadt verkaufen – wenn eine Straße dorthin gebaut worden wäre. Also holt man das nach und baut die Straße (kostet Geld!),





während die Ernte auf dem Hofverrottet, weil man vergessen hat, Scheunen und Silos zu bauen (kostet Geld!). Dazu rosten die Landmaschinen dank des letzten

Sturms mit Überflutung leise ächzend vor sich hin, weil man vergessen hat, für Lagerschuppen zu sorgen (kosten nämlich ebenfalls Geld!)

Während man versucht, dem Chaos zu trotzen, kommt noch das eine oder andere Desaster hinzu – mit dem Endergebnis, daß man wohl doch besser eine Ausbildung als Schlagersänger absolvieren sollte. Oder aber man versucht sich in der Tierzucht...

Sim Farm läßt einem ja jede Chance, da kann man sich nicht beschweren. Als gescheiterte Landmann-Existenz darf man sofort eine neue gründen, auch mit Hilfe einer imaginären Bank.

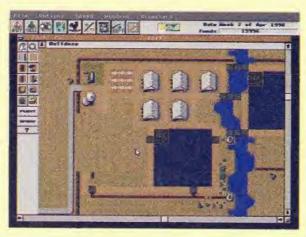
Kaufen darf man neben Schweinen, Kühen, Schafen auch Pferde, die Preise sind entsprechend gestaffelt. Nun kommt es darauf an: Haben die Viecher eine geräumige Koppel sowie genug Futter und Wasser, dann vermehren sie sich. Und da die Preise steigen, kann man schnell reich werden...

Denkste! Das Futter nur einmal vergessen, und die blöden Huftiere brechen aus der Koppel aus. Natürlich gehen sie quer über das Land, werden öfter mal auf der Straße von Autos erfaßt (hört

man am "Plaaatsch" von der Soundkarte) und verschwinden in der Unendlichkeit. Während man auf der Suche ist, hat sich ein Heuschreckenschwarm am Mais gütlich getan...

Sim Farm ist ein tolles Spiel für Sim-Fans. Die Idee, eine Farm mit allen Höhen und Tiefen darzustellen ist ebenso neu wie genial.

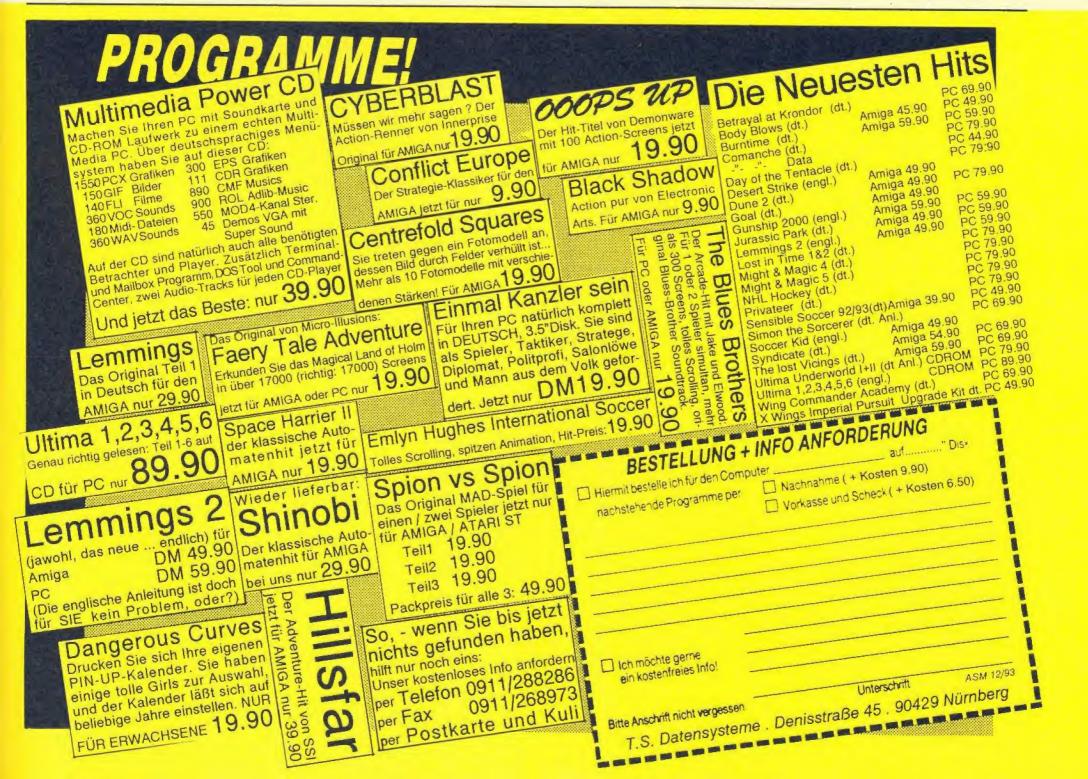
Die Qualität der Grafik hält sich — wie bei allen Sim-Spielen — trotz VGAin Grenzen (die "Pferde" sind wandelnde Zweieinhalb-Pixel); die gelieferten Bilder der Einzelansichten bieten da mehr. Erstaunlich ist auch der Speicherbedarf: Knapp 6 MByte Festplattenplatz und ca. 560 KByte RAM werden benötigt. Soundkarten-Unterstützung für AdLib, SoundBlaster und Roland ist vorhanden. Wichtiger ist allerdings das sehr ausführliche Handbuch (bis jetzt nur englisch), das sogar einige Aspekte des wirklichen Landlebens erklärt.



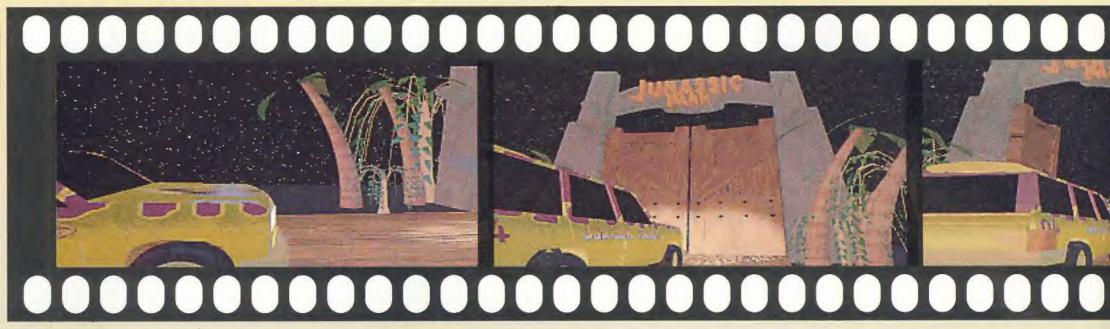
Darauf einen Dudeldäng Gespielt wird grundsätzlich mit der Maus und über Menüs. Negativ ist allerdings bei schnellen Rechnern das Auto-Scrolling. Will man mal eben etwas aus dem Menü heraussuchen, findet man sich plötzlich 20 Meilen außerhalb der eigenen Farm wieder – sehr gewöhnungsbedürftig. Auch das Steuern eines Sprühflugzeuges mittels Tastatur braucht einige Übung – erstens kosten die Dinger 6000\$, und zweitens liegen sie als Wracks im Weg, wenn man sie ruiniert...

"Das war der Landfunk. Und jetzt hören Sie zum Schluß das Lied: Old McBorngießer had a farm..."









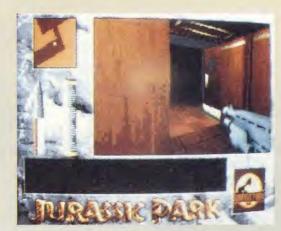
JURASSIC PARK

PC, ca. 100 DM, Hersteller: Ocean, England, Muster von: Bomico.

eit einigen Tagen steht es nun fest: Steven Spielbergs Film "Jurassic Park" hat den Sprung an die Spitze der größten Kinorenner aller Zeiten geschafft. Damit konnte dieser seinen eigenen Hit "ET" um Längen übertrumpfen.

Das Dinofieber hat mittlerweile die gesamte Welt erfaßt. Es gibt fast keinen Ort mehr, den die Dinos nicht in irgendeiner Form in Besitz genommen haben. Selbst mein Bäcker ist dem Dinofieber verfallen, backt er doch neuerdings anstelle der leckeren Windbeutel und gefüllten Berliner (nein, nicht die Bewohner unserer Hauptstadt) – ja was wohl? – Dinos in Hülle und Fülle. Ob groß oder klein, die Bäckerei hat sich zur Brutstätte der Urzeit entwickelt.

Blenden wir noch einmal kurz zurück: Ein etwas forscher und vor Geld stinkender Mensch namens Dr. Hammond hat die irrwitzige Idee, etwas ganz Besonderes auf die Beine zu stellen. Etwas, das noch nie da war, eine Attraktion für jung und alt: einen Dinosaurierpark. Zu diesem Zweck schart er die besten Gentechniker um sich, kauft die teuersten Rechneranlagen und, damit es auch schön abgeschottet ist, eine eigene Inselvor der Küste Südamerikas.



▲ Um diese Ecke wird er kommen

Einem der bestgehüteten Geheimnisse war ich lange auf der Spur: Wie sieht die PC-Version des Kinokassenschlagers Jurassic Park aus? Ich forschte nach, recherierte hier, telefonierte da und konnte endlich das fertige Produkt genauestens unter die Lupe nehmen.

Wenn der Raptor

Seine Forscher entdecken in einer Jahrmillionen alten Stechmücke Genmaterial eines Dinosauriers. Aus diesem Material werden die ersten Dinosaurier für den Park geklont. Doch eines Tages geht etwas schief. Hier tritt nun der Paläontologe (oder auch neuhochdeutsch: Dinoforscher) Dr. Alan Grant auf den Plan.

An diesem Punkt setzt unser Spiel an. Die Firma Ocean, die sich bisher schon durch mehr oder weniger gute Filmumsetzungen einen Namen machte, hat mit der Umsetzung des Spielberg-Hits diesmal voll ins Schwarze getroffen.

Nimm also ruhig in einem bequemen Sessel vor Deinem Rechner Platz und starte Dein persönliches Dino-Abenteuer mit Jurassic Park. Laß Deine Gedanken einfach ein bißchen schweifen und versetze Dich in diese andere Welt. Du bist Dr. Grant und genießt in vollen Zügen diesen Park. Plötzlich fällt der Strom aus, und im Nu scharen sich die unterschiedlichsten Arten von Dinosauriern um Dich. Nicht nur

das, sie greifen Dich auch noch an. Deine einzige Chance sind die Waffen, die Du vorsichtshalber mitgenommen hast.

In bester Shoot'em-Up-Manier mußt Du Dir Deinen Weg durch die vielen Gebäudekomplexe und durch die Wildnis der Insel bahnen. Denn eins ist bei diesem Spiel sicher: Hinter jeder Ecke, hinter jedem Baum könnte der nächste Velocirraptor oder vielleicht sogar der grausame T-Rex stecken.

Wodurch hebt sich dieses Spiel nun von der SNES- oder Game-Boy-Version ab, daß es sogar zum Highlight avanciert? Ganz einfach: Die Machart ist beein-



▲ Nichts wie weg hier

▲ Dinosaurus-Airways?







▲ Aus dem Nebel kommt das Grauen



▲ Der Tanz der Raptoren



▲ Eiskalt ist dies Händchen

zweimal klingelt

druckend. Hier hat Ocean wirklich Programmierer drangesetzt, die ihr Fach verstehen.

Das Spiel besteht eigentlich aus zwei Teilen, die auch unterschiedlich entwickelt wurden: Zum einen gibt es Action-Sequenzen in rasanter Bitmap-Grafik, die auf dem Amiga entwickelt wurden. Zum anderen erscheinen 3D-Grafiken in Hülle und Fülle, die das ganze recht plastisch und lebendig machen. Was die Grafik anbelangt, gehört dieses Spiel absolut zur oberen Klasse der PC-Spiele. Abgerundet wird Jurassic Park durch den passenden Sound und die digitalisierten Tiergeräusche, die verblüffend "echt" wirken. Ein kleines Beispiel mag dies verdeutlichen:

Ich wußte beim Test von Jurassic Park nicht so ganz genau, was mich erwartet, also tastete ich mich doch etwas vorsichtig durch die einzelnen Räume, immer auf der Suche nach möglichen Raptoren oder ähnlichem. Es knisterte förmlich vor Spannung. Plötzlich drang ein tierisches Röhren aus den Lautsprechen, und ein Raptor sprang aus dem Nichts mitten auf den Bildschirm. Ich zuckte zusammen, und mein Puls schnellte nach oben.

Für mich zählt Jurassic Park auf jeden Fall zu den Action-Knallern. Ob des großen Erfolgs, den sicherlich nicht nur der Film hat, sondern wahrscheinlich auch das Spiel haben wird, läßt sich ja vielleicht der gute Falco zu einem neuen Hit hinreißen, so in der Form: "Drah di net um, der Dinosaurier geht um..."



▲ Wir brizzeln uns so durch



▲ Dies ist kein Sonntagsspaziergang



▲ Ein letzter Blick





▲ C12 ist kariös

vb



nster uns

SSI ist nicht erst seit gestern eine echte Größe in Sachen Rollenspiele. Viele Innovationen kamen aus der Factory im sonnigen Kalifornien. Nun hat die Firma wieder einmal zugeschlagen. Herausgekommen ist ein klasse Rollenspiel mit zugegeben – ein paar grafischen Schwächen.

DARK SUN -Shattered Lands

PC (386, 2 MB RAM, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: SSI, USA, Muster von: Softgold.

igentlich müßten Rollenspiele extrem langweilig sein. Schließlich geht es jedesmal nach dem gleichen Schema ab: Böser Herrscher will die gerade aktuelle Welt unterdrücken, und 1-6 Helden wollen das verhindern. Die Entscheidung, wer nun siegt, liegt beim Spieler. Okay, okay, dieses Strickmuster könnte eigentlich in die Kategorie Schnarchspiel passen. Tut es aber nicht.

Dark Sun - Shattered Lands spielt auf Athas. Vormals war das ein Traum-Land, doch da haben sich ein paar Idioten von Magiern darangesetzt und die warme Sonne in einen Feuerball verzaubert. Die Folge war ja irgendwie logisch: Fruchtbare Täler wurden zu Wadis, und das Wasser wurde verdammt knapp.

Spielbestimmend ist der Full-Action-Screen, in dem die Party herumrennen



▲ Die Übersichtskarte sorgt für Durchblick



▲ Jobvermittlung für das Taschengeld

darf. Der Spieler sieht das Geschehen aus der schrägen Draufsicht und kann die Kämpfe dem Computer überlassen, wenn ihm das Fighten zu öde wird.

und Monster plätten

Die vorgegebene Party ist übrigens recht ordentlich beisam-

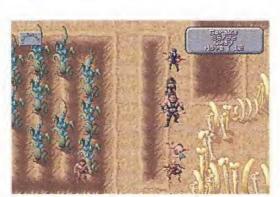
men; so kann man sich das stundenlange Auswürfeln der Charaktere sparen. Außer einer Menge Rätseln, die streckenweise an





▲ Inventar im Überblick

Party auf dem Screen sowie dem richtigen Einsatz der Waffen und Zaubersprüche kann man selbst einen aussichtslosen Kampf ohne ernsthafte Beschädigungen überstehen. Klar: Aus einer schlechten Position kann man dann natürlich auch gegen zwei Mini-Monster ordentlich Prügel beziehen.



Jedes Szenario hat seine eigenen Anforderungen

Basis für das Game war übrigens die Advanced-Dungeons&Dragons-Reihe. Weithin bekannt dementspresind chend Zaubersprüche und andere Fähigkeiten der Akteure und Monster. Zwar läßt sich das Game komplett über Maus steu-



▲ Magie - die Panzerfaust im Rollenspiel



▲ Die Kämpfe sind echte Höhepunkte im Game: Magie zum Ausrichten

ern, aber ein paar Hotkeys beschleunigen den Spielablauf immens.

Wenn so ein gutes Game nicht Spiel des Monats wird, muß natürlich der Hase irgendwo im Pfeffer liegen. Bei Dark Sun ist es das Scrolling, das nun wirklich im Vergleich zum Gameplay unter aller Kanone ist. Doch bei SSI hat man für die deutsche Version, die in diesen Tage auf den Markt kommt, Besserung gelobt. Für die englische Version gibt es diesbezüglich erst mal ordentlich Punkt- und Hitsternabzug für ein ansonsten packendes Game.





Tel.: 0281 - 31641 o. 31642

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse

46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8

47533 Kleve - Gasthausstr. 12

Ladenpreise variieren

Titel		PC	Amiga
Anstoss	DV	x59,95	x59,95
Day of Tentacle	\mathbf{DV}	74,95	
Goal	DV	x59,95	49,95
Inca 2	\mathbf{DV}	x84,95	
Jurassic Park	DV	69,95	x54,95
Lost in Time	\mathbf{DV}	84,95	

Titel		PC	Amiga
Lands of Lore	DV	x69,95	
Lothar Matthäus	DV	x64,95	59,95
NHL Hockey	DA	82,95	
Pirates Gold	\mathbf{DV}	84,95	
Privateer	DA	89,95	
Privateer Speech	DA	44,95	

	PC	Amiga
DA	79,95	
DV	x84,95	x69,95
\mathbf{DV}	x79,95	
DA	x84,95	
DA		x54,95
EV	x79,95	
	DV DV DA DA	DA 79,95 DV x84,95 DV x79,95 DA x84,95 DA

Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga
1869	DV	74,95	69,95	Eye of Beholder 3	DV	79,95		Star Trek A1200	\mathbf{DV}		i.V.
A - Train	\mathbf{DV}	89,95	77,95	Flashback	DV	67,95	62,95	Streetfighter 2	DA	59,95	49,95
A - Train Constr.	DA	44,95	42,95	Form. 1 Grand Pr.	DA	84,95	74,95	Stone Keep	DA	i.V.	
Aces over Europe	\mathbf{DV}	x69,95		Freddy Pharkas	\mathbf{DV}	64,95		Strike Command.			
Airbus Amerika	DA	79,95	79,95	Goblins 3	DV	x79,95	x69,95	und Speech	DA	119,95	
Air Force Comm.	DA	69,95		Gunship 2000	DA	84,95	62,95	Strike Command.	DA	84,95	
Alienbreed	DA	x64,95		History Line 14-18	DV	77,95	77,95	StrikeCom.Speech	DA	39,95	
Archer McL. Pool	DA	x59,95	49,95	Humans Race	DV	54,95	54,95	Strike Com. Oper.	DA	42,95	
Bazooka Sue	\mathbf{DV}	x79,95	x79,95	Indy 4 Adventure	DV	82,95	77,95	Syndicate	DV	77,95	59,95
Betr. at Krondor	DV	69,95		Inca 1	DV	89,95		Tornado	DA	77,95	x59,95
Beauty and Beast	\mathbf{DV}	79,95		Jordan in Flight	DA	72,95		Transarctica	\mathbf{DV}	57,95	54,95
Blaster	DA		49,95	Kings Quest 6	DV	79,95		Turrican 2	DA	x69,95	
Blue Force	\mathbf{DV}	x79,95		Legend of Kyrand.	DV	64,95	59,95	Twilight 2000	DV	89,95	x69,95
Body Blows	DA	64,95	49,95	Lemmings 2	. DA	79,95	62,95	Ultima 7 Part 2	DA	77,95	
Bug Bomber	DA	59,95	57,95	Lionheart	DA		52,95	Uridium 2	DA		x59,95

Unser Weihnachts-Dankeschön:	Anstoss	Für PC oder Amiga	59,95 DM

Bund.Manag. 2.0	DV	62,95	62,95	Lost Vikings	\mathbf{DV}	77,95	67,95	Walker	DA		62,95
Burn. Steel Editor	\mathbf{DV}	x34,95		Lotus 3	DA	59,95		Wallstreet Manag.	DV	79,95	
Burntime	DV	79,95	69,95	Might&Magic 5	DV	79,95		Whales Voyage	DV	72,95	59,95
Campaign 2	DV	i.V	i.V.	Morph	DA		49,95	When Worlds War	DA	79,95	x69,95
Campaign 1	\mathbf{DV}	79,95	69,95	One Step Beyond	DA	x54,95	x54,95	Wing Com. Acad.	DA	69,95	
Campaign Data	DV	42,95	42,95	Pinball Dreams	DA	59,95		World of Legends	DA	59,95	x54,95
Comanche	DV	82,95		Premier Manager	DA	x69,95	x69,95	Yo! Jo	DA	64,95	59,95
Comanche Data 1	DV	49,95		Prince of Persia 2	DA	67,95		X - Wing und			
Comanche Data 2	DA	x49,95		Protostar	DV	79,95		X-Wing Data	DA	119,95	
Combat Air Patrol	DA		59,95	Ragnarok	\mathbf{DV}	87,95	x79,95	X -Wing	DA	79,95	
Cyber Race	DA	x79,95	x79,95	Return of Phant.	DV	x89,95		X-Wing Upgrade	\mathbf{DV}	59,95	
Dark Sun	DA	69,95		Ringworld		49,95		Zool 2	DA		x54,95
Das schw. Auge	DV	74,95	69,95	Sens. Soccer 92/93	\mathbf{DV}	59,95	49,95	CD - ROM			
Das schw. Auge 2	DV	i.V.	i.V.	Schatz Silbersee	DV	x89,95		7th Guest	DA	119,95	
Desert Strike	DA		57,95	Sim Ant	DV	79,95	79,95	Day of Tentacle	\mathbf{DV}	x99,95	
Dog Fight	DA	89,95	64,95	Sim City Deluxe	DA	82,95	x82,95	Der Patrizier	DV	82,95	
Dune 2	\mathbf{DV}		49,95	Sim Earth	\mathbf{DV}	87,95	79,95	Inca 2	DV	x109,95	
Dynatech	DV	67,95	57,95	Sim Life	DV	79,95	79,95	Leg. of Kyrandia	DA	64,95	
Eish. Manager	DV	74,95	69,95	Soccer Kid	DA		59,95	Lost in Time	\mathbf{DV}	x99,95	
Elite 2	DA	x69,95	x64,95	Space Hulk	DA	79,95	64,95	Rebel Assault	DA	x84,95	

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version / i.V. = in Vorbereitung

Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig Preisliste für Amiga / PC / CD - Rom kostenlos anfordern.

Liefer und Zahlungsbedingungen 1. Nachnahme 9,00 DM zzgl. Nachnahmegebühr

2. Vorkasse 5,50 DM

Druckfehler vorbehalten

3. Ausland nur Vorkasse 18,00 DM



KASPAROVS. Plant medicitic software sproduced by electromic arts.

eisterklasse

Schach, das königliche Spiel, ist nicht totzukriegen – auch wenn es manche versuchen (siehe Flop des Monats). Nun leiht Weltmeister Kasparov einem Computerprogramm seinen Namen, und da erwartet man natürlich etwas Besonderes.

GARRY KASPAROV'S GAMBIT

PC (386, VGA, 11 MB auf Festplatte), 119,95 DM, Hersteller: Electronic Arts, USA, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

inem Hamburger Nachrichtenmagazin war es zu verdanken, daß sich erstmals alle, die wollten, mit dem derzeitigen Schachweltmeister Garry Kasparov messen konnten. Allerdings nicht im Wettstreit mit Bauern, Türmen, Läufern usw.: Ein Intelligenztest war angesagt! Wer hätte da nicht mitgemacht? Nun ist Meisterschaft im Schach nicht das Maß aller Dinge, und so konnte ich durchaus zufrieden mit dem Ergebnis des Vergleichs sein.

Was noch ausstand, war die Revanche auf dem Schachbrett. Dazu gab es jetzt eine Gelegenheit, denn Garry Kasparov's Gambit flatterte uns zum Test in die Redaktion. Natürlich war ich sehr gespannt, denn in England stürmt das Game bereits die Hitparaden.

Die erste angenehme Überraschung bereitet die Installation. Respekt: Man hat sich ordentlich Mühe gegeben, das Ganze so einfach wie möglich zu gestalten. Ausführliche Bildschirmhilfen weisen auf mögliche Klippen der Systemanpassung hin und räumen einige aus dem Weg. Leider nicht alle, muß eingeschränkt werden, denn es bleibt weiterhin den Spielern selbst überlassen, den Zugriff des Programms auf eine ausreichende Menge Erweiterungsspeicher zu garantieren. Etwas mehr als 10 MByte Speicherplatz werden auf der

Festplatte beansprucht; eine Menge Grafik, Musik und Sprachausgabe werden dafür geboten. Trotzdem erweisen sich kurz darauf auch die Ladezeiten als relativ kurz, und das Spieltempo ist angenehm schnell.

Verschiedene Fenster teilen sich den Platz auf dem Bildschirm. Das Spielbrett ist natürlich obligatorisch; eine zwei- oder eine

dreidimensionale Ansicht mit drei verschiedenen Figurensätzen wird geboten. Ein Analysebrett, eine Zugfolgenliste sowie die Zeitkontrolle können wahlweise ein- und ausgeblendet werden. Außerdem gibt es ein Kommentarfenster, in dem der Weltmeister auf Wunsch höchstpersönlich und regelmäßig seine Meinung zum Spielverlauf zum besten gibt.

Nun gilt es als erstes, einen Gegner auszuwählen. Vom Neandertaler. einer absoluten Dumpfbacke, bis hin zu Kasparov selbst (2800 Elo-Punkte) warten mehrere Dutzend Charaktere darauf, gegen Euch anzutreten. Zum größten Teil wurden sie nach Personen der Zeitgeschichte benannt. Alle spielen unterschiedlich stark und verfolgen individuelle Strategien, so daß die zu erwartende Abwechslung riesengroß ist.



▲ Etwas schattig: die dreidimensionale Ansicht



▲ Woher kennt Garry unseren Herrn Trafford?



▲ Die Strategie von "Deep Thought" kann den Weltmeister nicht überzeugen

Übrigens kann der Schwierigkeitsgrad mit der Festlegung eines Zeitlimits für die Partie zusätzlich reguliert werden.

Und es gibt jede Menge Extras: Statt selbst zu spielen, kann man ausgewählte Meisterpartien analysieren (lassen), Eröffnungs-, Endspiel- und taktische Lektionen absolvieren oder Schachprobleme lösen. Wer alle "eingebauten" Gegner kennengelernt hat, darf sogar neue erzeugen und mit selbstgewählten Fähigkeiten ausstatten. Ein Wermutstropfen: Leider sind alle Figurenbezeichnungen, Menüs, Kommentare usw. vorerst englisch.

Und jetzt seid Ihr gespannt, wie meine Revanche ausgegangen ist, oder? Also: Den Quickie gegen Katharina die Große (angeblich 1600 Elo-Punkte) konnte ich noch ohne größere Probleme gewinnen (offensichtlich liegt ihr das Damengambit nicht), aber gegen Garry hatte ich nicht den Hauch einer Chance. Obwohl die Spielstärke des Programms ganz bestimmt weit geringer ist, als die Elo-Zahlen vorgeben, sollten selbst gewiefte Spieler einen ebenbürtigen Gegner finden.

Smo





Street Fighter light

Was dem SNES-Besitzer recht ist, kann dem PC-Freak nur billig sein — harte Action nämlich. Sozusagen als Light-Variante kommt ein Shareware-Spiel daher, das allen Nintendos zeigt, was eine PC-Harke ist.

EXECUTIONER

PC (386SX, 1 MB EMS, VGA, unterst. Sound-Blaster, Joystick) Registrierung: ca. 60 DM, Hersteller: Bloodlust Software, USA, Muster von: CDV.



▲ Nein, kein Laternenumzug

er Titel ist Programm: Bei Executioner geht's schlicht ums Ausradieren einer ganzen Armada von feindlichen Prügelknaben. Von der VGA-Karte mühsam gesetzt und vom Programm in stattlicher Größe und Zahl fix animiert, wetzen die Kerle (und Mädels) auf den Screen und suchen ihr Heil im Angriff. Kein Trick ist ihnen dabei zu schade, kein Gegenstand zu abwegig, um den ein bis zwei Spielercharakteren einzuheizen.

Diese sind aber auch nicht von schlechten Eltern – oder vielmehr doch: Verkleidet in gruftige Gewänder und ausgerüstet mit stahlharten Fäusten, möchte man keiner Mutter solche Söhne wünschen. Aber dafür können sie kräftig drauf- und reinhauen, verfügen sie doch über ein Schlagpotential, das einem van Damme zur Ehre gereichen würde.

Und der Sinn des Ganzen? Läßt man mal außer acht, daß die Moralapostel in diesem Land schon jetzt wieder Banden von mordlüsternen Teenies durch die Gegend ziehen sehen, dann ist Executioner doch "nur" ein schnelles Actionspiel für Joystickartisten mit guten Reflexen. Und neben der Kurzweil wird noch ein professionelles Ambiente geboten. Die Spielcharaktere

wahrhaft gigantisch und dazu noch perfekt animiert. Sooo toll sehen sie zwar trotzdem nicht aus, aber die Grafik macht insgesamt gesehen einen guten Eindruck. Außerdem: Es gibt noch Sprachausgabe satt.

Wer dennoch kaum Gefallen an solchen Machwerken finden und ohnehin einen Streetworker nicht von einem Street Fighter unterscheiden kann, braucht sich ja nicht gleich die Vollversion zu holen.



▲ Hier gehen gleich ein paar Figuren vor Schwäche in die Knie – aber nicht der PC



MEGAPLAY Games and fun for everyone!

7	- 0	and first l	,,,,	ra 170 er Fact k	/ Chit Month
MS-DOS				AMIGA	
1869*	74,90	Nick Faldo's Goif"#	79,90	1869*	64,90
A-Train*	84,90	NFL C.C.Football**#	74,90	A-Train*	74,90
Airbus A 320 USA**	79,90	Pacific Strike**#	79,90		49,90
Ambush at Sorinor**	79,90	Patriot**	74,90		49,90
Anstoss*#	64,90	Plnball Dreams**	59,90	Anstoss*#	64,90
A.Mc Lean's Pool**	59,90	Pirates Gold*#	84,90	Apocalypse**#	49,90
Allen Breed**#	54,90	Protostar*	69,90	ATAC**#	64,90
Archon Ultra*#	74,90	Privateer**	79,90	B 17 Flying Fortr.**	69,90
Battle Isle Data 2**	49,90	Privateer Speech	34,90	Battle Isle Data 2**	49,90
Battletoads**#	49,90	Rallr. Tycoon Deluxe	*74,90	Bazooka Sue*	74,90
Bazooka Sue*	74,90	Rebel Assault #	84,90	B.Blows Galact.**#	49,90
Aces over	Euro	ope* # 74	,90	Bundesll, Man.Pro.*	64,90
Betrayal at Krondor	74,90	Return o.t.Phantom*		Burntime*	64,90
Body Blows**	54.90	Seal Team**	74,90	Chaos Engine** Civilization*	49,90
Bundesliga Man.Pro		Sensible Soccer*	54,90		74,90
Burntime*	74,90	Seven Cities of Gold		Comb. Air Patrol**	59,90
Car & Driver**	69,90	Sherlock Holmes*	74,90	Creepers**# Darseed 1.5*	49,90
Chess Manlac 5 Bll.*;		Shadowcaster**#			69,90
Christoph Kolumbus*			74,90	Das schw. Auge*	69,90
Civilization*	84.90	Simon the Sorcerer #		Der Patrizier*	64,90
Clash of Steel		Space Quest 5	64,90	D.Schatz I.Slibersee*	
	69,90	Spellcraft*#	69,90	Dogfight**	64,90
Comanche*	79,90	Star Trek*	74,90	Dune 2*	54,90
Comanche Data*	44,90	Street Fighter 2**	59,90	Elshockey Man.*	69,90
CyberRac	0*	7/	,90	Elysium*	64,90
			Taken and the same	F 117 A Nighthawk**	#64,90
Dark Sun #	64,90	Stike Commander**	79,90	Flashback*	59,90
Darklands*#	74,90	Strike Com. Speech*		Goal*	54,90
Das Schwarze Auge*	74,90	Strike Com. Tact.O.1		Gunship 2000**	64,90
Day of the Tentacle*	79,90	Stronghold	64,90	Hattrick*	64,90
Die Siedler*#	74,90	Syndlcate*	74,90	Hired Guns**#	64,90
Der Patrizier*	74,90	Subwar 2050**#	84,90	History Line*	74,90
D. Schatz i.Silbersee*		T.F.X.** #	64,90	Indiana Jones 4*	74,90
Dune 2*	59,90	Turrican 2**#	64,90	Ishar 2*	
Eight Ball Deluxe**	59,90	Ultima Underw. 2**	69,90	Jurassic Park*#	54,90
Elshockey Manager*		V for Victory 4	64,90	Kingmaker*#	54,90
Empire Deluxe	74,90			-	64,90
		Wallstreet Manager*		Lemmings 2**	59,90
NHL Hocke	ev*	74	90	Lionheart**	54,90
Erlc the Unready	-		770	Lothar Matthäus*	59,90
	59,90	Warlords 2	74,90	Lotus 1+2+3**	54,90
Eye of Beholder3*	74,90	Wing Command. 2*	64,90	Mad News*#	64,90
Fantasy Emplres**#	64,90	Wing C.Academy**	64,90	Monkey Island 2*	74,90
Fields of Glory**	84,90	Wizardry 7*	79,90	Mortal Kombat**#	54,90
Forgotten Castle*#	74,90	Wizkid*	64,90	Napoleonics**	64,90
Formula 1 GP**	84,90	Worlds of Legend	49,90	Nick Faido Golf**	74,90
Ire and Ice**#	54,90	X-Wing**	79,90	Nigel Mansell**	54,90
	109,90	X-Wing Mission 1:2**Je		Overdrive*	49,90
Freddy Pharkas*	64,90	X-Wing Upgrade Kit**	54,90	Penthouse H.N.**	34,90
F.P.Sp. Football Pro	64,90	Yol Joel**#	59,90	Penthouse Deluxe**	# 54,90
Gateway 2	59,90	Zeppelin*#	74,90	Perfect General*	69,90
Drivatoor I	cno	ooh** 100	00	Pinball Fantasies**	54,90
Privateer +	she	ech** 109	,YU	Prime Mover*#	54,90
Goal *#	59,90	00 00		Scenario*#	59,90
-lattrick*#	74,90	CD-ROM		Sensible Soccer**	49,90
-Ilred Guns**#	74,90	Burning Steel*#	79.90	Sledler*	74,90
-listory Line*	74,90	Day of t. Tentacle*#	84,90	Sim Life*	74,90
ndlana Jones 4*	79,90	Der Patrizier*	79,90	Soccer Kld**	59,90
nca*	84,90	History Line*	59,90	Space Hulk**	
shar 2*	59,90	Jutland #	99,90		59,90
lonathan*	74,90	Rebel Assault #	79,90	Space Legends*	64,90
lordan in Flight**		Strike Commander**#		St. Thomas*	64,90
lurassic Park**#	69,90			Street Fighter 2**	54,90
(asparov's Gambit**	64,90		19,90	Super Hero**#	59,90
	74,90	Ultima Underw, 1+2**	79,90	Syndicate**	54,90
Starlord** #		84	00	Transarctica*	54,90
		04	,70	Turrican 3**#	49,90
(Ingmaker*#	64,90	Macintos	h	Urldlum 2**#	59,90
ands of Lore*#	59,90			Walker**	54,90
Inks 386 Pro**	84,90	A-Train**	84,90	Waxworks*	59,90
Inks Kurse Je	44,90	Civilization**	89,90	Whales Voyage*	59,90
othar Matthäus F.*#	64,90	Eight Ball Deluxe**	59,90	WWF Europ.R.**	59,90
otus 3**	59,90	Fatty Bear #	59,90	Yol Joel	54,90
/lad News*#	74,90	Indiana Jones 4	84,90	Zool 2**#	59,90
/IG- 29	54,90	King's Quest 6**	79,90		07,70
Alight and Magic 5*	79,90	Lemmings 1**	79.90	Disketten	
Nonkey Island 2*	79,90			10 HD 3.5" NoName	10.00
Nortal Kombat**#	59,90		84,90	10 DD 3.5' NoName	12,90
IOTUI KOMDQI"#	94,40	Onn Ony Deluxe"	89,90	BUDDION C.C AA DI	8,90
= Deutsche Version ** = D	Deutsche A	niettung #= bel Druckled	ing noch	nicht lieferbar, Vorbesteilung	manlinh
	_				
esuchen Sie auch unser	Laden	lokal Bergedorfer Str.11	5 / Ecke	Vierlandenstr.(100m vor	n CCB)
		70.000			

Tel.: 040 / 721 13 97

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr : 15 -20 Uhr ; Sa.: 10 - 14 Uhr Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern ! Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM ,Nachnahme +4 DM zzgl.NN-Gebühr ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg

Ladenpreise variieren. Irrfümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB, Alie Preise in DM,

Zauberer und Magiere aller Welten vereinigt Euch und genießt das neue PSYGNO-SIS-Game mit dem wohlklingenden Namen WIZ 'N' LIZ. Na klar: Auch Otto Normalspieler wird daran seine Freude haben.

WIZ'N'LIZ

Mega Drive, ca. 120 DM, geplant für: Amiga, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

ezaubernd ist wohl die beste Bezeichnung für das Action-Spiel Wiz'n' Liz, das sich schwer in eine bestimmte Kategorie einordnen läßt. Sowohl Elemente aus Jump'n'Runs als auch aus Strategie sind hier zu einem höchst erquicklichen Cocktail zusammengemixt worden. Und ums Mixen geht es auch...

Wahlweise als Zauberlehrling, Magier oder Zaubermeister (Schwierigkeitsgrad) hüpft Ihr durch summa summarum 56 verschiedene Welten und nochmal so viele bei Beendigung des Spiels. Eure Hauptaufgabe ist es, arme, süße, kleine Wabbits aus den Klauen ihres Entführers zu befreien.

Je nachdem, für welche Schwierigkeisstufe Ihr Euch entschieden habt, bleiben Euch zwei, eineinhalb oder eine Minute, um 8, 16 oder 32 Levels zu schaffen. Und ich meine damit: *alle Levels* in dieser Zeit! Ist natürlich nicht ohne Extras zu schaffen, völlig klar. Einige davon könnt Ihr direkt in den Levels einsammeln, so z.B. die überaus lebensnotwendigen Extrazeit-Symbole.

Als allererstes gilt es, soviele Wab-

bits wie möglich zu sammeln und die daraufhin erscheinenden Buchstaben zu "zerstören". Diese benötigt Ihr, um das oben im Screen erscheinende Wort zu komplettieren. Nun sind die restlichen Wabbits einzusammeln (in höheren Le-



▲ Skihasen?

vels werden sie mitunter schon vorher dahingerafft). Es erscheinen Früchte, Gemüse und einzelne, blau unterlegte Buchstaben, die zusammengesetzt das Wort BONUS ergeben, sowie Sterne für späteren Einkauf im Zauberladen. Wenn eine bestimmte Anzahl an Früchten und Gemüse aufgenommen wurde, ist beim nächsten "Griff" ein "Magical Item" gefunden. Genau das braucht man, um sich weitere Extras — je nach Bedarf — selbst zusammenmixen; und zwar in der Hauptwelt, wo bereits der Topf für das magische Süppchen wartet.

Über 100 Zauberformeln (Spells) gibt es, die in der Anleitung verzeichnet sind, darunter natürlich auch ein paar Nieten und Negativ-Ereignisse. Um nur einige zu nennen: mehr Zeit, doppelte Anzahl von



▲ Die wollen was in die Fr...

Sternen, Punkteboni, Öffnen und Schließen von Leveltüren, Wed Wabbits (= Red Rabbits), Verlust von Buchstaben des Wortes BONUS usw. Was Ihr auf keinen Fall versäumen solltet: Banane + Banane

Sehr wichtig dürfte die Öffnung des "Magic Shops" sein, wo mit den gesammelten Sternen eingekauft wird. Fehlende Items für den richtigen Spell, Extrazeit und -leben sind zwar teuer, aber wichtig. Deshalb solltet Ihr Apfel und Banane schnellstens in den Topf packen. Mit etwas Glück sammelt Ihr Avocado und Champignon, um Euch ein Extra-Leben zu mixen.

Was es mit dem Bonus auf sich hat... tja, viermal solltet Ihr dieses Wort schon finden, und dann... Pst, meine innere Stimme sagt

mir, daß Schweigen Gold ist, hehe.

Interessant sind zweifellos auch die zahllosen Zwischenspiele, die Ihr durch einen zweiten Ausgang erreicht (der sich mit dem richtigen Spell öffnen läßt), so u.a. eine Version von "Centipede" und andere Klassiker (in der Amiga-Version gibt es die Wabbits-Invaders; dies schon mal als Vorgeschmack).

Ich könnte jetzt noch seitenweise über die Möglichkeiten schreiben, die das Psygnosis-Game bietet, nur bräuchtet Ihr es dann nicht mehr zu spielen, und das wäre sehr schade. Die Spielfigur bewegt sich noch schneller als Sonic (die Ähnlichkeit ist – bewegungstechnisch – nicht zu leugnen), und das will schon was heißen: 360 Pixel pro Sekunde Scrollgeschwindigkeit sind angesagt. Hinzu kommt, daß jedes Level seine eigene, überaus hübsche Grafik besitzt.

Auch an Musik, die zudem noch wohlklin-

gend meine Lauscherchen verwöhnt (und natürlich passende FX), wird nicht gespart. Berücksichtigt man dann

noch die vielen, vielen Zusatzspiele und das Risiko, einen falschen Spell zu mixen (wenn man z.B. mal die Anleitung verlegt hat), so fällt die Vergabe des Hitsterns leicht.

Psygnosis' Start in den Konsolenmarkt dürfte mit Wiz'n'Liz voll gelungen sein. Lediglich die Tatsache, daß die Levelanzahl sich nach der Schwierigkeit richtet, ist ein Negativpunkt.

Andererseits gibt es ja Codes, die natürlich genau soviel Zeit beim erneuten Anspiel bieten, wie der Spieler hatte, als er den Code erfuhr. Kein Zuckerschlecken also, aber das magische Süppchen ist heiß und wohlschmeckend. Mahlzeit!

kate



▲ Oster-Riesen-Wabbit



Akademie der Gelüste



msu

Wing Commander Academy

PC (386DX25, 2 MB RAM mit 1 MB EMS, VGA), 95 DM, Hersteller: Origin, Muster von: Electronic Arts.

as wäre Wing Commander ohne den Kampf im All, ohne die lieblichen Kilrathi, deren Schiffe man so wunderschön zu Staub zerblasen kann? Bislang fehlte der Serie ein Spiel, das sich auf dieses Element beschränkt. Und siehe da: Origin macht's möglich!

Getarnt als Simulator einer ko(s)mischen Weltraum-Akademie, ist Wing Commander Academy nämlich nicht mehr und nicht weniger als ein Balleraufguß der alten Wing-Commander-Elemente. Ob mit oder ohne Wingman, ob

Wing Commander geht in die dritte Runde: Befreit vom störenden Story-Beiwerk, darf nun geballert werden, was die Rohre hergeben - und das in selbstgestalteten Missionen.



▲ Schwindelerregender Ballerspaß

Schutz einer Raumstation oder im Flug durch Asteroidenund Raumminenfelder - all das kann frei gesetzt und in Missionen abgespeichert werden. Und wer sich nicht die Mühe machen will, kann die

Gauntlet-Serie durchlaufen. Fünfzehn lange Levels gilt es dann zu bestehen, die Stück für Stück an Härte zunehmen - keine schlechte Herausforderung!

Echte Neuerungen muß man hingegenmit der Lupe suchen: Die Animation der Schiffe ist jetzt auch auf langsamen 386ern erstaunlich fix. Und es gibt nun zwei neue Schiffstypen mit edler Bewaffnung. Ein Fight im schicken Wraith-Jäger der Föderation gegen den

nagelneuen Sartha-Jäger der Kilrathi gehört zweifellos zu den Top-Acts des Spiels.

Die Academy ist hauptsächlich etwas für WingCom-Fans, die noch keine neuen Missionen gekauft haben und auf eine Storyverzichten können. Besitzer kleinerer Platten werden sich freuen: Der Magermix-Commander braucht nämlich nur 5 MB Platz.

Urteil: 8 Grafik: 11 Sound: Ablauf: Atmosphäre: 10 Daverspaß:

Superbillig & viele Sonderangebote

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams # Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



1869	78,- DV
3D Construct, 2.0	115,- DV
4D Sports Boxing	29,- DH
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH
A-Train	90,- DV
-Consturction Set	42,- DV
AA - War i.t.skies	84,- DH
Aces of T. Pacific	66,- DH
- Mission Disk 1	48,- EV
Aces over Europe D	* 72 DV
Air Combat Class.	78,- EV
Air Warrior	90,- DH
Airbus A 320	66,- DV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH
Alien Breed	* 54,- DH
Alone in The Dark	84,- DV
Ambush at Sorinor	84 DH
Anstoss	. 66 - DV
Aufschwung Ost	* 66,- DV
Back to Future 3	30,- DH
Ballistic Dilpoma.	49,- DV
Bards Tale 3	24,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH
Battle Chess 2	60,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH
Battle Team	72,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV
Betrayal at Kondor	75,- DV
Bitmap Brothers 1	
Black Sect	54,- DH
Diuck Sect	* 84,- DH
Blues Brothers	27,- DH
Body Blows	54,- DH 32,- DH
Budokan	32, DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV
Burning Steel	78,- DV
-Data 1 America	36,- DV
-Data 2 Superschl.	36,- DV
Burntime	78,- DV

Buzz Aldrin

Captive Car and Driver Carriers at War -Construction Kit Castles 2 Castles o.Dr. Brain Chessmaster 3000 Chessma.Pro CD ROM Christoph Kolumbus Chuck Y. Air Combat Civilization Clash of Steel Comanche -Mission Disk 1 Compl. Chess System Crazy Cars 2 Cruise f.a. Corpse		28, D 69, D 78, E 66, E 66, D 39, D 60, E 97, D 66, D 72, E 84, D 78, D 22, D 59, D
Crusaders of Dark		84,- D'
Crystals o.Endoria Cyber Race	Ļ	78,- D
Daily Cov.Girl Pok		79,- D' 29,- D
Dark Sun		66,- EV
Darklands		39,- EV
Darkmere		84,- DI
Darkseed 1.5		49,- D
D\$A		80, D
Daughters of Serpe Der Patrizier		75,- DV
-CD ROM		85,- D
Die Schöne u.Biest		77,- DI
Dogfight		90,- DI
Dracula		78,- Dt
Dream Team Com.		66,- Dh
Dune		36,- D
Dune 2		60,- D\
Dungeon Master Dynatech		59,- D
Eco Quest		66,- DN 39,- DF
Eishockey Manager		78,- DI
Electro Body		33,- D\
Elite 2		78,- DF
Elvira 2 Jaws of C		39,- D\
Elvira Arcade Game		36,- DF
Empire Deluxe Erben des Throns		78,- EV
Eye of Beholder 2		72,- D\ 78,- D\
Eye of Beh 3 Disch		78,- D\
F 15 Str. Eagle 3		90,- Dt
Falcon 3.0		90,- D\
and a mark a		

Miss Disk 2 MIG29

Fallen Empire

84,- DH

DH

DH

- DV

Postrach	10324
Fantastic Worlds	69,- DH
Fields of Glory	90,- DH
Fire And Ice	54,- DH
First Samurai	49,- DH
Flashback Flugsimulator 5.0 Football Manager 3 Formula One GP Freddy Pharkas DV	66, DV * 126, DV 69, DV 90, DH
Front P.S.Footb.93 Games - Summer Cha Games - Winter Cha Gateway	63,- DV 66,- EV 68,- DH 66,- DH 67,- EV
Gateway 2 Global Effect Go Simulator Goal!	67,- EV 59,- EV 66,- DH 79,- DH 57,- DH
Goblins 2	87,- DV
Grand Prix unlimit	65,- DH
Greatest Comp.	61,- DV
Gunship 2000	93,- DH
Gunship 2000 Data	55,- DH
Hannibal	78,- DV
Hattrick!	* 75,- DV
Heimdall	29,- DV
Hexuma	79,- DV
High Command	77,- EV
Hired Guns	* 78,- DH
History Line 14-18	77,- DV
Hook	79,- DV
Human Race Standal	50,- DV
Humans	56,- DH
Inca	92,- DV
Incredible Deluxe	* 72,- DV
Incredible Machine	66,- DV
Indiana Jones 4	85,- DV
Inferna	84,- DH
Intern,Open Golf	66,- DH
Ishar	65,- DV
Ishar 2	61,- DV
Jack Nicklaus Golf	31,- DH
Jonathan	79,- DV
Jordan in Flight	75,- DH
Jurassic Park	65,- DV
Kasparovs Gambit	79,- DH
Kothedrale	25,- DV
KGB	39,- DH
Kings of Adventure	78,- DH
Kings Quest 6	78, DV
Kings Q.6 CD Rom	75, DH

Legends o Kyrandia	68,- DV
Lemmings 2	79,- DH
Les Manley Lost LA	39,- DV
LHX Attack Chopper	39,- DH
Links 386 Pro	
	89,- DH
-Innisbrook (386)	39,- EV
-Troon North	36,- DH
Lord of The Ring 2	67,- DH
Lost in Time	84,- DV
The Lost Viking	77,- DV
Lothar Matthäus	' 65,- DV
Lotus 3	61,- DH
Mad News	1 79,- DV
Mad TV	
Maniac Mansion 2	78,- DV 81,- DV
	01,- DV
Mantis	39,- DH
Maupiti Island	27, DH
McDonald Land	55,- DH
Mega-Lo-Mania	72,- DV
Might and Magic 4	77,- DV
Might and Magic 5	81,- DV
Monkey Island 2	79,- DV
Monopoly	74,- DV
Mortal Kombat	* 61,- DH
NHL Hockey	76 DH
Nick Faldo Golf	84, DV
On The Road	59,- DV
One step beyond	48,- DH
Pacifik Strike	* 79,- DH
Patriot	74,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Penthouse Deluxe	* 53,- DV
Perfect General	79,- DV
-Data Disk	42,- DH
Pinball Dreams	59 DH
Pirates Gold	89,- DV
Pirates!	34,- DH
Police Quest 3	66,- DV
Popul.+Promis.Land	39,- DH
Populous 2	73,- DH
Powermonger	67,- DH
Prince of Persia	32,- DH
Prince of Persia 2	68 DH
Privateer	79,- DH
Privateer Speeach	
Protostar	70 DH
Tolusiul	72,- DH

Laura Bow 2

00-		
-Mission Disk 1		49,- EV
Return o.t. Phantom		89,- DH
Rise of The Dragon		39,- DH
Rome AD 92		66,- DH
		90, DH
Rules o.Engagement Sam+Max		29,- DH
Seal Team		72,- EV
		79,- DH
Secret Monkey Isld		81,- DV
Secret Weap of LW		80,- EV
SWOTL kompl.CD ROM		84,- EV
-He 162		37,- EV
Sensi Soccer 92/93		57,- DH
Seven Cit.o.Gold 2		63,- EV
Shadowcaster		77,- DH
Sherlock Holmes		78,- DV
Sîlent Service 2		76,- DH
Sim Ant		78,- DV
Sim City Deluxe		81,- DV
Sim Form		75,- DV
Sim Life		81,- DV
Skat 92		84,- DV
		62, DV
Sleepwalker		66,- DH
Sleepwalker Space Hulk		66,- DH 84,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends		66,- DH 84,- DH 69,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Hol		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Hol Spelljammer		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N. 2 Coll.		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 65,- EV 65,- EV 65,- EV 79,- DV 79,- DV 78,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 78,- DH 89,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm.		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 56,- DV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Street Fighter 2		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 56,- DV 59,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Streek Fighter 2 Strike Commander		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 56,- DH 83,- DH 83,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg. Hotelm. Streke Fighter 2 Strike Commander Str. Comm.+Speeach		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 56,- DV 59,- DH 56,- DV 59,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Street Fighter 2 Strike Comm.+Speeach -Speeach	. 1	66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 85,- DH 83,- DH 15,- DH 43,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Street Fighter 2 Strike Commander Str. Comm.+Speeach -Speeach -Tact.Operation 2	1	66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 89,- DH 83,- DH 83,- DH 83,- DH 39,- DH
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu.1-4 Comp Space Qu.1-4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Street Fighter 2 Strike Commander Str. Comm.+Speeach -Speeach -Speeach -Tact. Operation 2 Stronghold		66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 78,- DH 89,- DH 89,- DH 83,- DH 115,- DH 43,- DH 43,- DH 43,- DH 467,- EV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg. Hotelm. Street Fighter 2 Strike Commander Str. Comm. + Speeach - Speeach - Tact. Operation 2 Stronghold Stunt Island	1	66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 59,- DH 89,- DH 56,- DV 59,- DH 43,- DH 43,- DH 43,- DH 43,- DH 49,- DV
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N. 2 Coll. Starlord Steigenbg, Hotelm. Street Fighter 2 Strike Commander Str. Comm.+Speeach -Speeach -Tact. Operation 2 Strunt Island Syndicate	1	66,- DH 84,- DH 69,- EV 68,- DV 79,- EV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DH 89,- DH 89,- DH 83,- DH 43,- DH 44,- D
Sleepwalker Space Hulk Space Legends Space Qu. 1 - 4 Comp Space Quest 5 Spaceward Ho! Spelljammer Sports Collection Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steigenbg. Hotelm. Street Fighter 2 Strike Commander Str. Comm. + Speeach - Speeach - Tact. Operation 2 Stronghold Stunt Island	1	66,- DH 84,- DH 69,- DH 79,- EV 68,- DV 79,- DV 65,- EV 65,- DH 71,- EV 79,- DV 59,- DH 89,- DH 56,- DV 59,- DH 43,- DH 43,- DH 43,- DH 43,- DH 49,- DV

Tetris TFX

76,- DH

61,

68, DV The Legacy Their Finest Hour

Mission Disk

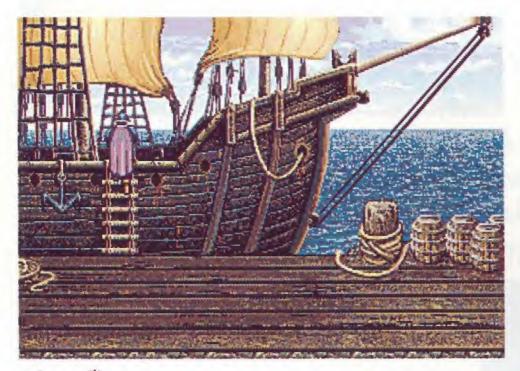
Thunderhowl

			.)
CAL	TI	REA	MA
201		MLA	MS
sion Disk 1 rn o.t.Phantom	49,- EV 89,- DH	Transarctica	53,- DV
of The Dragon	39,- DH	Triple Action 5 Tri, Pursuit deLuxe	35,- DH 69,- DV
e AD 92	66 DH	Troddlers	* 66,- DH
s o.Engagement	29,- DH	Trolls	50,- DH
+Max	* 72,- EV	Ultima 7-2 Serp.Is	77,- DH
Team	79,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
et Monkey Isld	81,- DV	Ultima Trilogy 2	71,- DH
el Weap.of LW	80,- EV	Ultima Underworld	71,- DH
OTL kompl.CD ROM	84,- EV	Ultima Underw, 2	73,- DH
162 i.Soccer 92/93	37,- EV	Unlimited Adventu.	62,- EV
n Cit.o.Gold 2	57,- DH 63,- EV	USS John Young	37,- DH
lowcaster	* 77,- DH	V for Victory	67,- EV
lock Holmes	78,- DV	V for Victory 2	69,- EV
t Service 2	76,- DH	V for Victory 3 V for Victory 4	* 83,- DH
Ant	78,- DV	Veil of Darkness	70, EV 80, DV
City Deluxe	81,- DV	Viking Fields	80,- DH
Form	75,- DV	Wall Str. Manager	75,- DV
Life	81,- DV	War in the Gulf	72,- DH
on the Sorcerer		Warlords 2	76,- EV
92 owalker	62,- DV 66,- DH	Waterloo	16,- DV
e Hulk	84,- DH	Waxworks	60,- DV
e Legends	69,- DH	Wayne Gretzky 3	80,- EV
e Qu. 1-4 Comp	79,- EV	Ween	84,- DV
e Quest 5	68,- DV	Whales Voyage	71,- DV
eward Ho!	79,- DV	W.I.Space i.Carmen Wild West World	63,- EV 57,- DV
ammer	65,- EV	Willy Beamish	69,- DH
ts Collection	65,- DH	Wing Commander	43,- DH
Legions Trek	71,- EV 79,- DV	Wing.Comm Edition	87,- DH
yte N.2 Coll.	78,- DH	Wing Commander 2	77,- DV
ord	* 89,- DH	WC 2 + Speeach	66,- DH
enbg. Hotelm.	56,- DV	WC 2 Special Op.1	39,- DH
t Fighter 2	59,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	47,- DH
e Commander	83,- DH	WC 2 Special Op 2	39,- DH
omm.+Speeach	115,- DH	WC 2 Speech Acc.	39,- DH
each	43,- DH	Wing Com.Academy Wizkid	61,- DH
Operation 2	39,- DH	Wordtris	68,- DH
ighold Island	67,- EV 92,- DV	Worlds of Legend	67,- DV 52,- EV
icate	80,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
a Break Pinb.	61,- DV	WWF Wrestling 2	68,- DH
Force	90,- DH	X-Wing	69,- EV
	63,- DH	X-Wing DH	83,- DH
	* 84,- DH	-Mission B-Wing	* 42,- DV
egacy	92,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Finest Hour	68,- DH	Xenobots	72,- DH
ion Disk	32,- DH	Yol Joel	60,- DH
derhawk	39, DH	Zeppelin	* 76,- DV
ado	77,- DH	Zool	42,- DH
Bulletin	nielieta nur non	on frankington Diidumed	dan

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- · Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei · Ausland nur Vorkasse + DM 20,- · Express zusätzlich DM 8,- · Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht · DH = Deutsche Anleitung/Handbuch · DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) · EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Railroad Deluxe

Red Baron



▲ I am sailing...



▲ New York, New York....

Rum oder Ruhm

Seven Cities of Gold

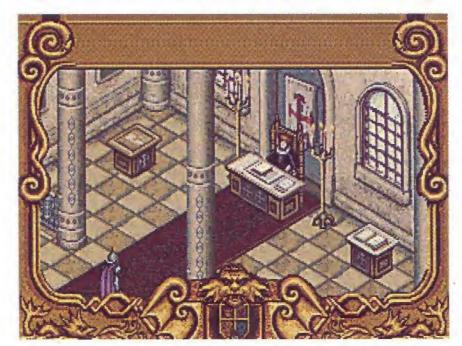
PC, 120 DM, Hersteller: Electronic Arts, 3332 Gütersloh, Muster von: Hersteller.

Als Christoph Kolumbus Amerika entdeckte, hat er sogleich das gemacht, was zur damaligen Zeit üblich war: ausrauben, ausbeuten und verschachern.

m Europa des 13. und 14. Jahrhunderts begannen viele Expeditionen in ferne Gefilde, und so manches Land, ja so mancher Kontinent wurde entdeckt. Aber viele Schiffe kehrten auch niemals wieder. Daran waren teils die Stürme oder die unbekannte See, teils aber auch die Ureinwohner der Länder schuld, in die die Schiffsbesatzungen einfielen – beispielsweise die Horden des Dschingis Khan.

In Seven Cities of Gold, einem grafisch neugestalteten Remake des gleichnamigen C-64-Klassikers, wird man als Spieler in die Ära der Entdeckungen versetzt. Zuerst erhält man eine Handvoll Dubletten oder wie das Zeug hieß, dann werden flugs ein Schiff gekauft und eine Mannschaft angeheu-

ert. Zwecks Besiedlung werden zusätzlich gleich die notwendigen Materialien mitgenommen: heimische Gemüsepflanzen, domestiziertes Rindvieh und Geflügel, Handwerkszeug, Soldaten, Pferde und Priester; immerhin wollen die Heiden ja unbedingt bekehrt werden. Mit dem vollgepackten Kahn geht es dann los, immer Richtung "Dernasenach". Trifft man auf Land, dann wird der Anker ge-



▲ Gibt's was zu tun, Chef?

worfen und die Gegend erkundet. Natürlich findet man erst mal eine Menge Urwald; wenn man Glück hat, taucht jedoch schon bald eine Siedlung auf. Dort geht man zum "Oberindianer" (dem Dorfvorsteher) und versucht, mit ihm ins Gespräch zu kommen.

Strategie und Abenteuer

Hier kommt nun das Verhandlungsgeschick zum Tragen. Entweder ist der Häuptling nett und freundlich, dann schenkt man ihm ein bißchen Schnickschnack und bekommt dafür jede Menge Gold und ähnliches, oder er ist ein Griesgram ("...so was wie ihr war doch heute morgen schon mal da...") und muß vorsichtig überzeugt werden. Aber Vorsicht: Schon das kleinste Mißverständnis, und man wird zum Mittagessen eingeladen – wobei man selbst die Hauptspeise abgibt.

Bei Seven Cities of Gold überwiegt, wie schon beim klassischen "Original", das strategische Spiel. Man muß unter vorgegebenen Aktionen diejenigen auswählen, die den größten Erfolg verheißen. Sind die Einzelaktionen untereinander unstimmig, kann es schnell passieren, daß man wieder von vorne anfangen muß.

Das Spiel benötigt nicht viel Platz auf der Festplatte, knapp vier MByte sind freizuhalten. Genutzt wird bei der Grafik nur der 200x320 Punkte-Modus der Standard-VGA, die Grafik ist allerdings nicht schlecht. Die einzelnen Spielsequenzen werden entweder direkt oder aus der Vogelperspektive gezeigt (Fahrt übers Meer oder die Erkundung des Urwalds).

Der Sound ist ein wenig dudelig, aber dafür gibt's im Menü ja eine Sound-OFF-Funktion.

Grafik: 9
Sound: 6
Ablauf: 10
Realitätsnähe: 9
Humor: 9
Nicht das Ei des Kolumbus, aber trotzdem ein tolles Spiel.



WIRACOCHA

AM BILDSCHIRM AB NOVEMBER 1993

Für PC HD und PC CD ROM

(Speech Pack erhältlich für die PC HD- Version)



Bildschirmfüllende Szenen



Zahlreiche Darsteller, deutsche Dialoge



Weltraumgefechte



Rätsel-Abenteuer



COKTEL VISION

BOMICO GmbH Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach

BBS Nr.: 06107 - 930-222



nate wie der letzte, und bei einigen von uns tritt der erste Schaltkreiskollaps auf. Überarbeiten des Heftkonzepts, neue Rubrikeneinteilung, neue Schrift, mehr Seiten, noch 'n kleiner Umhefter drumrum, "ich brauche noch 'n paar richtig gute Fotos", und natürlich wie immer neue Löcher in unseren Bäuchen, die natürlich von Euren Leserfragen kommen. Und die paar "Rückfutter"-Seiten reichen natürlich wieder mal hinten und vorne nicht für all die lesenswerten Briefe. (Noch viel weniger natürlich für unsere mindestens ebenso lesenswerten, hypergenialen, brillant formulierten, psychologisch ausgewogenen und mehrfach preisgekrönten Antworten darauf.) Aber bevor Ihr das Foto jetzt falsch deutet

und fragt, ob man uns denn alle vorsorglich in den finstren Keller gesperrt hat — nein! Das Bild symbolisiert nur, daß die ASM nach oben strebt — und mit ihr tun wir's auch! In diesem Sinne: Bleibt uns gewogen, und ballert

uns auch weiterhin rücksichtslos mit Euren Briefen zu. Die Adresse:

ASM-Redaktion, Feedback Postfach 1870, 37258 Eschwege

Was wird aus Elite 2?

Erst einmal ein dickes Lob an Euren Bazar: Die Idee mit der Elektronik-Ecke find' ich echt toll. Macht weiter so!!!

Doch nun zu meinen Fragen: Ihr habt in der Ausgabe 9/92 ein Interview mit David Braben abgedruckt. Am Ende dieses Interviews habt Ihr geschrieben, daß Elite 2 im November rauskommen soll. In Ausgabe 10/92 habt Ihr ein Preview abgedruckt und auch hier geschrieben, daß es schätzungsweise Ende des Jahres auf den Markt kommt. Das war das letzte Mal, daß ich

etwas davon gehört habe. Jetzt frage ich Euch, was daraus geworden ist? Hab' ich da irgendwas verpaßt? Oder wurde das ganze Projekt abgeblasen?

Des weiteren würde ich gerne wissen, was der Unterschied zwischen einem Amiga 500+ und einem Amiga 600 ist? Und sollte mein Brief abgedruckt

werden, dann grüße ich hiermit alle weiblichen Computer-Freaks!!!

Marcus Hechler

(Anm. d. Red: Vera läßt zurückgrüßen, soll ich sagen.

kate

Frau Leutheusser-Schnarrenberger hat den Gruß vernommen und erwägt einen Rückgruß. Noch Ende dieser Woche wird ein Ausschuß tagen, der Empfehlungen in dieser Sache erarbeiten und...

Helmut K., Gastautor

Die Sache mit Elite 2 ist eine Art "unendliche Geschichte". Mr. Braben hangelte sich von einer Terminverschiebung zur nächsten und hatte mit so starken technischen Schwierigkeiten zu kämpfen, daß bei uns schon keiner mehr so recht daran glauben

mochte, daß Elite 2 jemals erscheinen würde. Aber, wie heißt es so schön: Erst wenn niemand mehr damit rechnet, rückt das Universum schließlich doch noch mit dem Nachtisch zur Lebenssuppe heraus. Was in diesem Fall bedeutet: Die Jahre der getürkten Screenshots und geheimnisvollen Demos sind vorbei. Elite 2 soll nun mit dem Untertitel "Frontier" bei Gametek herauskommen, und zwar noch vor Weihnachten. Wir haben uns bereits intensiv um ein Review-Exemplar bemüht und werden sicher bald mit einem Test dienen können.

SZ

FEEDBREK

Das "Plus" beim A500+ steht für eine "upgedatete" Version des eingebauten Kickstart-Systems. Während dies beim 500er die Version 1.3 ist, hat der 500+ die Version 2.04.

Ein Amiga 600 ist ein A500 ohne 10er-Tastatur, mit Kickstart 2.05, mit PCMCIA-Karten-Slot, mit Option auf interne 2,5"-Festplatte, allerdings **ohne** den neuen Grafik-Chip-Satz. Wenn Du meinen Kauftip haben willst: A1200!

jb)

Komplettlösungen

Hey, liebe ASMler, nachdem auch ich mit der neuen Crew einige große Bedenken hatte, habt Ihr mich jetzt schon fast vollständig vom Gegenteil überzeugt. Seit Ausgabe 10/93 gibt es endlich ein Poster in einem anständigen und verwendbaren Format und sogar mit zwei richtig ordentlichen Motiven! Beim Secret Service habt Ihr allerdings ein wenig geschlampt. Erstens fehlt auf dem Titelblatt die Versionsnummer, und zweitens fehlt, wenn man die Seiten aus dem Heft heraustrennt, ein Teil vom Hint Hunt! Statt dessen befindet sich wieder einmal eine volle Seite Werbung im Secret Service. Das hättet Ihr doch genau anders herum machen können!

Da ich ein Abonnent bin, stört mich auch noch etwas anderes massiv: Ihr bietet einen Servicegutschein für Komplettlösungen an. Die Auswahl ist allerdings so klein und außerdem schon überholt, daß man sie kaum nutzen kann und will...

Wenn Ihr diesen Brief abdruckt, werde ich mich nie wieder bei Euch beschweren! Ich hoffe, Ihr wißt mit den beigelegten 100 Mark etwas Sinnvolles anzufangen!

Obi Wa(h)n Kenobi

(Anm. d. Red: Tja, das Poster... – also, äh, das ist so: Auch wir mögen große Faltposter (wie in Ausgabe 10/93) viel lieber als

die kleineren im Format A3. Die Dinger müssen jedoch einzeln verarbeitet werden und sind im Moment noch tierisch teuer. Wir suchen derzeit nach einem preisgünstigeren Verfahren und halten es einstweilen mit den größeren Postern so, wie es ein bekanntes bleifreies Bier empfiehlt: nicht immer, aber immer öfter. Und in dieser Ausgabe haben wir ja einige andere nette Gimmicks drin. Über die Motive der beiden A3-Poster in diesem Heft kann man doch wohl auch nicht meckern, oder?

Die Komplettlösungen – autsch, da hast Du einen wunden Punkt erwischt. Das ist das Nächste, was wir in Angriff nehmen, sowie wir aus dem allergröbsten Streß dieser Ausgabe raus sind. Versprochen!

Mit den Anzeigen ist das so eine Sache. Wir können den Secret Service nicht komplett "anzeigenfrei" halten. In Zukunft wollen wir uns aber bemühen, den herausnehmbaren Mittelteil in jedem Fall symmetrisch zu gestalten, so daß auch der Hint Hunt komplett hineinpaßt. In dieser Ausgabe hat es ja schon mal geklappt...

100 DW & MOS

vb

Ja, das möchte ich auch gern wissen.

ID

Wer will denn heute noch mit popeligen 100 DM bestechen?

CUS

Keine Spur vom Geld!

tom

Auch ich sehe nix.

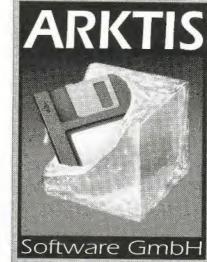
sma

Hihi...

kate)

Flipper-Träume

Ich möchte mit meinem heutigen Brief (Ihr könnt noch mit mehr rechnen) auf den Test von "Pinball Dreams" aus der Oktoberausgabe der ASM eingehen. Ich habe mir das Spiel schon lan-



ARKTIS-Software GmbH Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl Telefon 02547/1303 - FAX 1353



	AMIGA	PC/IBM
1869 (dt.)	69,90	85,90
Airbus A320 Europa (dt.)	69,90	69,90
Airbus A320 USA (dt.)	89,90	89,90
Alien 3 (dt.)	55,90	
Alien Breed 2 (dt.)	55,90	

ANSTOSS deutsche Version 69,90 69,90

Apocalypse (dt.)	55,90	
A-Train (dt.)	85,90	69,90
A-Train Const. Set (dt.)	49,90	49,90
B-17 Flying Fortress (dt.)	69,90	95,90
Ballistic Diplomacy (dt.)	49,90	69,90
Betrayal at Krondor (dt.)		85,90
Blaster (dt.)	55,90	
Body Blows (dt.)		59,90
Bundesliga Man. 2.0 (dt.)	69,90	69,90
	-	The second liverage of the second

BURNTIME deutsche Version AMIGA 69,90 85,90

Christoph Kolumbus (dt.)	i.Kürz.	i.Kürz.
Civilization (dt.)	79,90	95,90
Camanche (dt.)		89,90
Combat Air Patrol (dt.)	65,90	
Creepers (dt.)	55,90	85,90
CyberRace (dt.)		85,90
Day of Tentacle (dt.)		89,90
Delivery Agent (dt.)	49,90	****
Der Patrizier (dt.)	69,90	85,90
Der Schatz im Silb. (dt.)	i.Kürz.	i. Kürz.
Disposal Hero (dt.)	59,90	
Dune II (dt.)	59,90	65,90
Dynatech (dt.)	59,90	69,90
Eishockey Manager (dt.)	79,90	85,90
Elysium (dt.)	69,90	69,90
Eye of the Beholder 2 (dt.		85,90
Eye of the Beholder 3 (dt.)	69,90
Flashback (dt.)	65,90	69,90
Flugsimulator 5.0 (dt.)		149,90
Global Gladiators (dt.)	55,90	
Gunship 2000 (dt.)	69,90	95,90
Goal! (dt.)	59,90	65,90
Hannibal (dt.)	69,90	85,90
Hexuma (dt.)	85,90	85,90
Historyline 1914-1918 (dt.)	85,90	85,90
Human Race (dt.)	69,90	69,90
Indiana Jones IV (dt.)	85,90	89,90
Ishar 2 (dt.)	59,90	65,90
Jonathan (dt.)	85,90	85,90
Jurassic Park (dt.)	65,90	69,90
Lands of Lore (dt.)		65,90
Links 386 PRO (dt.)		95,90

	AMIGA	PC/IBM
Legend of Kyrandia (dt.)	69,90	85,90
Lemmings II (dt.)	69,90	69,90
Lionheart (dt.)	89,90	89,90
Lothar Matthäus (dt.)	55,90	
Lotus III (dt.)	55,90	
Napoleonics (dt.)	69,90	85,90
NHL Hockey (dt.)		85,90
MauMau / Rommé (dt.)	49,90	
Monkey Island II (dt.)	85,90	85,90
Morph (dt.)	55,90	
Penthouse HN deluxe (dt.)	59,90	59,90
Pinball Dreams (dt.)	55,90	65,90
Pinball Fantasies (dt.)	59,90	
Pirates Gold (dt.)		95,90

8	19,	90	
Privateer Speech Pack (dt.	.)	49,90	
Railroad Tycoon (dt.)	85,90	89,90	
Railroad Tyc. Deluxe (dt.)		85,90	
Reach for the Skies (dt.)	59,90	65,90	
Rome AD 92 (dt.)	65,90	69,90	
SKAT '92 (dt.)		65,90	
SKAT deluxe II (dt.)	49,90		
Sensible Soccer (dt.)	55,90	59,90	
Silent Service 2 (dt.)	85,90	85,90	
Sim Ant (dt.)	85,90	85,90	
Sim City deluxe (dt.)	85,90	85,90	
Space Hulk (dt.)	69.90	85.90	Ì

Strike Commander (dt.) ---- 89,90 SYNDICATE deutsche Version AMIGA 65,90 85,90

65,90

Soccer Kid (dt.)

The Lost Vikings (dt.)	69,90	85,90
Transarctica (dt.)	59,90	59,90
Traps'n'Treasures (dt.)	59,90	
Turrican 3 (dt.)	65,90	
Veil of Darkness (dt.)		85,90
Walker (dt.)	59,90	
Wallstreet Manager (dt.)		85,90
War in the Gulf (dt.)	69,90	79,90
Wing Commander (dt.)	65,90	49,90
Wing Commander 2 (dt.)		85,90
Wing Com. Academy (dt	.)	69,90
Xenobots (dt.)		79,90
X-Wing (dt.)		89,90
Yo!Joe! (dt.)	59,90	65,90
Zool 2 (dt.)	55,90	
Natürlich helfen wir	Ihnen	auch
gerne bei der Au	swahl	der

Sollte gerade ein Programm was Sie suchen nicht in dieser Liste stehen fragen Sie uns. Wir haben (fast) immer alle Programme für AMIGA, AMIGA CD-32, IBM/PC, CD-RÖM und Macintosh auf Lager...Wenn erhältlich immer die dt. Version! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

richtigen Software!

Hotline: 02547-1303

金

合

金

金

食

金

金

贪

金

食

金

金

食

金

金

金

食

会

金

食

食

食

食

ge vor dem Test in der ASM gekauft und war (und bin) damit voll zufrieden. Das Spiel läuft wahnsinnig schnell und flüssig, das Scrolling ist super, und der Sound erste Sahne. Nun werdet Ihr denken: Was will er dann von uns?

Ich werde es Euch sagen: Im Test von "Pinball Dreams" erdreistet sich Klaus zu verbreiten, daß das Spiel auf 33-MHz-Rechnern unspielbar langsam sei und nur mit 50 MHz richtig genossen werden könne. Der Fall ist jedoch der: Ich besitze "nur" einen 386SX mit 20 MHz, 4 MB RAM, Super-VGA, SoundBlaster 1.5 und CD-ROM-Laufwerk, aber "Pinball Dreams" läuft herrlich schnell, trotz der "niedrigen" Konfiguration.

Daher möchte ich Klaus ein paar Tips geben:

1. Jeder PC besitzt einen Turboschalter, und den sollte man eigentlich nicht ausschalten.

2. "Pinball Dreams" unterstützt auch XMS-Speicher, womit es um bis zu 40% schneller läuft. (EMS = Schlafmittel).

3. Wenn Du die PC-Version von "Pinball Dreams" testest, solltest du das nicht auf einem Amiga (würg) machen.

So, das war's für heute. Ich hoffe, daß Ihr in Zukunft erst einmal den Turbo einschaltet, bevor ihr mit dem Spielen beginnt. Es lebe der PC!!!

Der Amiga Killer

(Anm. d. Red.: Okay, Du bist also sauer und magst außerdem auch noch keine Amigas. Aber ist das ein Grund, gleich zum Äußersten zu gehen, mit "noch mehr Briefen" zu drohen und so die ganze Redaktion in Angst und Schrecken zu versetzen? -Moment, da meldet sich der "Pinball Dreams"-Tester Wort. sma

Ich habe niemals behauptet, daß das Programm "unendlich langsam" lauten würde. Im Gegenteil: Wenn man den Sound abschaltet, ist es auch auf PCs wie Deinem so schnell wie sonst auf einem 50-MHz-Rechner. Genau das habe ich geschrieben. Übrigens ist die Amiga-Version noch einen Tick schneller; dies nur nebenbei. Aber das kann ein so cooler Killer wie Du ja nicht wissen, gell?

Das "Würg" für den Amiga kannst Du Dir sparen. Pinball Dreams ist selbst auf dem popeligen A500 schneller als auf einem 486/33. Und es gibt auch mit Sound keine Hoppelei! Hur-Rechnerkrieg, Rechnerjb krieg...

Rrrrrruheee! Hier kann ja wieder kein Mensch in Frieden auf seinem 8-Bit-Atari spielen...

SZ)

Rüdiger

Hallo Peter und Rüdiger! Endlich gibt es wieder große Poster... - Danke, ASM-Chefetage! In der ASM 10/93 waren viele Dinge, die mich im Nachhinein sehr beschäftigt ha-

Kennt Ihr mich noch, ich bin Rumpelstilzchens Lieblingsschal Harald! Der Brief von Kadett Stalker (ASM 10/93, S. 36) und Eure Antwort darauf schreien geradezu nach einem Kommentar.

Ich glaube, es ist ganz gut, daß Peters Hosenträger Rüdiger es aufgegeben hat, mir hinterherzulaufen. Es war zwar eine schöne Zeit, aber mir ist irgendwann klar geworden, daß ich nicht unbedingt auf grellbunte Hosenträger stehe. Hoffentlich wirst Du, Rüdiger, wenigstens mit der neuen "Kollegin" Maren glücklich. Sie paßt sicherlich besser zu Dir als ich. Doch etwas würde mich noch interessieren:

WIE HABT IHR ES GESCHAFFT; MAREN GILZER IN EIN PAAR HOSENTRAGER ZU VERWAN-DEINS"

Jetzt noch mal Kadett Stalker: Es ist wahr, ich bin seit 2 Monaten eng mit Gürtel Heinrich befreundet. Wir haben ein sehr intensives Verhältnis, viel Spaß und planen unsere gemeinsame Zukunft. Allerdings kam für keinen von uns ein absoluter Treueschwur in Frage. Ich bin also je-



Marc Blewitt

会

金

食

金

食

寅

食

金

食

食

会

贪

食

金

金

食

金

寅

寅

Geboren am 21. Mai 1967 in Bolton, Lancashire, England. Nach der Schule Studium der Geographie, dazu der griechischen und lateinischen Geschichte. Anschließend als Journalist gearbeitet, dann als Schreiberling bei einer Werbeagentur, dann Öffentlichkeitsarbeit. Psygnosis suchte Leute, Marc meldete sich – schickte seine Bewerbung aus dem Urlaub auf einer Postkarte. Am Montag, 4.10.1992, zu Psygnosis als PR-Manager.

1 Was machst Du, wenn Du frei hast? Computer- und Videospiele spielen, einen alten Triumph fahren, zerlegen und wieder zusammensetzen, schreiben für Oldtimer-Magazine, schwimmen (um fit zu bleiben). Welchen Beschäftigungen gehst Du aus dem Weg? Saubermachen, Abwaschen, Einkaufen.

Was spielst Du am liebsten? Out Run, California Games, Paradroid, Impossible Mission und natürlich Lemmings, generell Rennspiele und Jump'n'Runs. Welches Spiel magst Du nicht? 'Boulder Dash, weil die Steine immer auf meinen Kopf fallen. Ein gutes Spiel sollte zufriedenstellen und nach mehr "schmecken". Mit Boulder Dash war ich nie zufrieden, aber ich will immer noch mehr.

Was liest Du am liebsten? Automagazine, Jack London-Romane, Klassiker. Welche Bücher stehen bei Dir auf der roten Liste? Anleitungen für Computerspiele – man kann auch ohne Anleitung an einem guten Spiel Spaß haben.

Welche Musik hörst Du am liebsten? Dancefloor, Rap, Rave, Tekkno-Tekkno-Tekkno, Kraftwerk. Was hörst Du nicht? Deutsche Volksmusik – die höre ich nur, wenn ich im Bierzelt bin. Beatles.

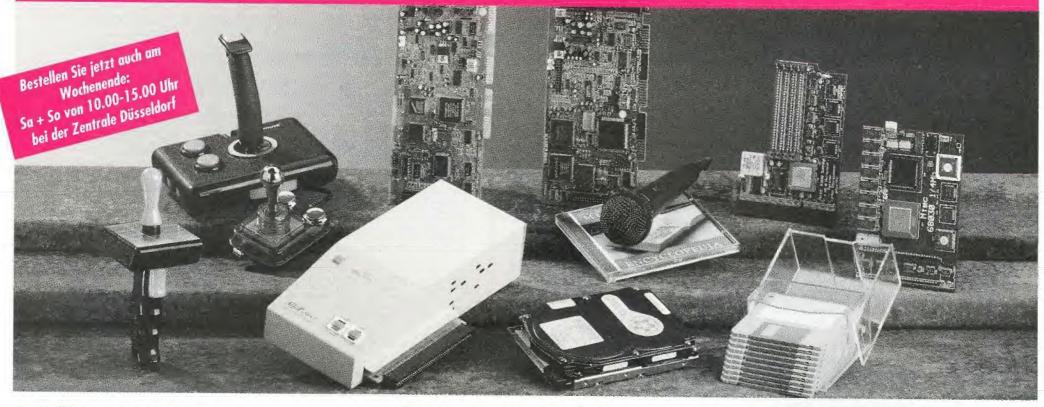
6 Was bannt Dich an Leinwand und Bildschirm? Blade ★ Runner – Director's Cut (in Breitwand), The Simpsons, ★ Autofilme (z.B.: Manta, Manta). Was treibt Dich zum Film**boykott?** Romantische Filme, Coronation Street.

Was hältst Du für die bedeutendste Errungenschaft der Menschheit? Es gibt viele bedeutende Errungenschaften der Menschheit, aber eine der größten und wichtigsten ist der Commodore 64. Was ist die größte Schande? Menschen versuchen, alles zu verbessern und vergessen dabei ganz die Ursprünge – so auch bei Computerspielen.

Was - ganz allgemein - magst Du? Aufs Land fahren, an Bergen und Seen erfreuen, Auto-, Radfahren oder Spazierengehen, meine Freundin, gutes Essen (bei meinem ersten Besuch in Deutschland sah ich so herrliche Hähnchen und anderes leckeres Essen, doch das einzige deutsche Wort, was ich kannte, war BRATWURST). Was magst Du nicht? Bratwurst mit Sauerkraut, Terroristen und Menschen, die andere Menschen verletzen oder töten.

食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食食

Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



Soundblaster Pro Deluxe mit Lemmings und Indy 500288,88

Soundblaster 16 SP, deutsch......333,33 Soundblaster 16 ASP, deutsch....*404,04 Double Speed CD-Rom Matsushita 562

(Panasonic), Multisession.....*499,99

Soundblaster 16SP und Double Speed-CD-Rom Matsushita 562...*808,88 Soundblaster Pro deluxe, Lemmings, Indy 500+CD-Rom Mitsumi LU 005S*616,66 Festplatten Amiga 500/2000: 130 MB/15ms/8MB Ram option.....*666,66

210 MB/15ms/8MB Ram option....*777,77 Multi Media Professional Kit mit Double Speed-CD-Rom Matsushita 562, Audio Concept 16-Bit Soundkarte, Joystick, Micro, Boxen, 14.000 Programmen und

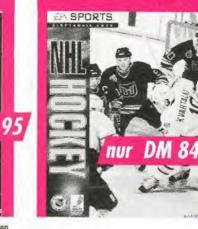
Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote

Infoveranstaltungen Fragen Sie Ihren **SOFT & SOUND-Partner**

L.MATTHÄUS FUBBALL nur DM 69,951

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verieren Ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.



Karaoke CD "Lyrics"

Chip-Produkt des Monats 10/93, der Party-Hit mit 10 Songs zum Mitmachennur 99,90 Songpakete f. Lyrics.nur 59,90 **Erotic CD Visual Fantasies**, mehr als 2600 Bilder79,00 **Erotic CD Moving Fantasies,** fast 200 Bewegt-Bilder...99,00 (Abgabe nur an Volljährige)

NHL HOCKEY



über 1.700 Spielen....*899,99 WING COMMANDER





Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe84,95	Jurassic Park69,95
Anstoß69,95	Lands of Lore64,95
Burntime84,95	Lost in Time89,95
Flugsimulator 5.0 124,95	NFL Coaches Football .84,95
CyberRace84,95	Pirates Gold94,95
Day of the Tentacle89,95	Privateer89,95
Eye of the Beholder84,95	Railroad Tycoon Dlx84,95
Goal64,95	Seal Team84,95

*Zeitgemäße Finanzierung über die Hausbank möglich, 15,4% effektiver Jahreszins.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

00 0		40-11
52 062 Auchen	Schildstr. 4	Tel.: 0241 /30131
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033
53 123 Bonn	Schieffelingsweg 24	Tel.: 0228/625076
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/2246
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848
50 670 Köln	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806
50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499
67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722
23 564 Lübeck	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345

	en tin	aen 5	ie in
	Lüdenscheid	Schützenstr.2	Tel.: 02351/86028
	2 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	
	9 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203
5 461	8 Mülheim	Delle 47	Tel.: 0208/390370
8 147	7 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515
	8 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797
	Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/27896
	Oldenburg	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445
9 074	4 Osnabrück	Petersburger Wall 1	Tel.: 0541/586809
1 22	4 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923
6 953	3 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150
8 431	Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219
6 121	Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629
6740	Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159
7 346	Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107
	St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/38285
4 290	Trier Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
	Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
5 576	Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
) Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820

Bestellen Sie zu gängigen Geschäftszeiten bei Ihrer nächsten SOFT & SOUND-Filiale oder von Mo-Fr: 9.00-20.30 Uhr Sa+So: 10.00-15.00 Uhr bei der Zentrale Düsseldorf,

Tel: 0211-633 006

derzeit offen für One-Night-Stands mit Halstüchern, Hüten, Socken und Regenschirmen. Die äußere Erscheinung ist mir sehr wichtig: Ich stehe auf atemberaubende Lederkörper (wie Gürtel Heinrich) und matte, dunkle Farben (ich bin ein grauschwarz-karierter Schal...).

Und noch ein Aufruf an die wahlberechtigte Nation: JÜRGEN MÖLLE-WAHLT MANN ZUM BUNDESPRASI-DENTEN! Jetzt wünsche ich Euch noch 'nen schönen Abend und bedanke mich bei Rumpelstilzchen, der mich gerade frisch gewaschen hat.

P.S.-Eilmeldung: Viel Spaß auf Eurem Redaktionsspielplatz mit der Galionsfigur, die aussieht, als müßte sie gleich OOPSen! Viel Spaß auch mit den Spielzeugen und der Redaktionsspinne aus dem Editorial 10/93...

Harald

(Anm. d. Red.: Zur Galionsfigur! Wenn Du es genau wissen willst: Normalerweise gehöre ich zu einem Wüstenschiff und wurde dreimal in Folge zum Höcker des Jahres gewählt.

Danke für die guten Wünsche. Der Redaktionsspinne geht es so, wie es Dir auch gehen würde, wenn Du den lieben langen Tag unaufgeräumten auf dem Schreibtisch eines Redakteurs herumliegen müßtest und aus Gummi wärst.

Maren? Wieso Maren? KAREN heißt meine Hosenträgerin, mit Q wie Ottokar! Ist gerade wieder mächtig mit Rüdiger verheddert. Ich krieg' die zwei gar nicht mehr auseinander. Ach ja, die Poster. Guck mal nach oben auf meine Antwort an Obi Wahn.

Was - Mölli for President? Und dann vielleicht noch die Husche mit den ungespülten Gläsern aus §&!%\$B-Werbespot diesem ("SO muß'n Glas aussehen, nä? Dann klappt's auch mit'm Nachbarn!") als Gesundheitsministerin, nach dem Motto: Nur wer wirklich krank ist, weiß die Gesundheit zu schätzen!...

3DO und A-1200

Ich habe nur ein paar Fragen an Euch. Ich besitze einen A-1200, ein SuperNES und spielte mit dem Gedanken, mir ein Mega Drive mit Mega CD zuzulegen. Bis zur ASM September, Test 3DO (supermegastark)! Da habe ich mir überlegt, bevor ich ca. DM 250 für ein Mega Drive und ca. DM 600 für ein Mega CD ausgebe, lieber DM 1200 für ein 3DO. Jetzt zu meinen Fragen:

1. Kann man auf dem amerikanischen 3DO später auch deutsche CDs laufen lassen?

2. Hat man dafür schon Spiele fertiggestellt, wenn ja, dann wel-

3. Wann bekomme ich das Gerät bei Importhändlern?

4. Kann ich am A-1200 einen VGA-Monitor anschließen, und wie steht es da mit der Auflösung? Paßt der auch ans 3DO?

Andreas

(Anm. d. Red.: Tja, die Qual der Wahl. Wenn Du noch ein bißchen wartest, ist Ataris Jaguar überall zu kriegen, und Philips hat seinem CD/I-System auch soeben flottere Hardware und ein Video-Kompressionsverfahren spendiert. Bald weiß man gar nicht mehr, was man sich eigentlich kaufen soll, was?

1. Der Panasonic-3DO-Multiplayer ist in den USA inzwischen im Testverkauf. Die Geräte, die man dort kriegen kann, eignen sich für den Einsatz in deutschen Landen allerdings nicht so be-

 Ein farbiges Bildsignal kriegst Du nur, wenn Du entweder einen RGB-Monitor bzw. einen Fernseher mit voll belegter SCART-Buchse oder aber ein Puschenkino nach amerikanischer NTSC-Norm hast. Ein farbiges Antennensignal nach der bei uns gebräuchlichen PAL-Kodierung wird nur die Europa-Version ha-

Das eingebaute Netzteil des US-Multiplayers arbeitet mit einer Netzfrequenz von 60 Hertz, bei uns hat man 50 Hertz. Man kann das Ding auch nicht ohne weiteres austauschen, weil ein Teil der

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL, DT. VGA 89,90 A TRAIN KOMPL DT. VGA ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT.ANL.VGA ACES OVER EUROPE VGA *
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA
AIR COMBAT CLASSICS Inkl. BATTLEHAWK 1942/ THEIR FINEST HOUR Inkl. MISSION/ SECRET WEAPONS OF LW Inkl . SCENERY DISKS ALIEN BREED VGA 3,5" ALONE IN THE DARK KOMPL, DT. VGA AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5" ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5" ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA 89,90 75,90 59,90 AUFSCHWUNG OST KOMPL, DT. VGA 3,5" BATMANS RETURN VGA **79,90** 89,90 BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL 49,90 BATTLEISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA 85,90 79,90 BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA BLUE AND GRAY VGA 3,5" 75,90 **89,90** 85,90 BLUE FORCE VGA
BODY BLOWS VGA 3,5 DT. ANL.
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 59,90 89,90 BURN TIME KOMPL DT. VGA BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL DT. VGA 89.90 CAMPAIGN KOMPL, DT, ANL, VGA CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT CIVILISATION KOMPL DT, VGA CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5 " CLASSIC ADV. COMP. INCL.LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN 99,90 CLASH OF STEEL ENGL, VERS. VGA 79,90 COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT. COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5 * 1 CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. VGA 3,5 CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5
DARK SUN -SHATTERED LAND- SSI 3,5 " VGA DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL, KPL.DT. VGA DAY OF TENTACLE -M.MANSION 2-KOMPL.DT. VGA DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5" 89,90 DOOM KOMPL DT. VGA 3,5 " *
DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. ANL. VGA DRACULA DT. ANL. VGA 3,5" DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5" **79,90** 65,90 DUNE 2 KOMPL. DT, VGA DYNATECH KOMPL. DT. VGA ECOQUEST 2 -LOST SECRET OF RAINFOREST VGA 65,90 EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5" 75,90 69,90 ELITE 2 DT. ANL. VGA 3,5" EMPIRE DE LUXE VGA 75,90 EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5' 49,90 EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL, DT. VGA
EXELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER FALCON 3.0 DT. ANL. NUR 386/2 FALCON 3.0 MISSION DISK VGA MHZ DOS 5.0 VGA FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5* FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA FLASH BACK KOMPL, DT. VGA FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5 69.90 FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5' 49,90 FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5" FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO: ,5"59,90 FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL, DT. VGA FORMULAR ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA FREDDY PHARKAS KOMPL, DT. VGA FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA GATEWAY II -HOMEWORLD- VGA 3,5* GOAL -DINO DINIS- DT. ANL. VGA 3,5' GOBLIIINS 2 KOMPL. DT. VGA 65.90 GUNSHIP 2000 DT. VGA GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL. HANNIBAL KOMPL DT. VGA 85,90 HARPOON 2 DT. ANL. 3,5 " HIGH COMMAND VGA 3,5" HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA 65,90 HOCA KOMPL. DT. VGA
INNOCCENT DT. ANL. VGA 3,5"
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5"
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5"
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5" 79,90 75,90 KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5" KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5 " -LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - VGA LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5 " * 79,90 LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA LINKS SCENERY BELTRY VGA 45,90 LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5" LINKS SCENERY STANDREWS VGA 3,5" 45,90 45,90 LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" *
LORDS OF POWER COMPILATION INCL.RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/
PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5" *
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) 95,90 **95,90** 105,90 LOST VIKINGS KOMPL, DT. VGA 79,90 LOTUS TURBO CHALLANGE 3 VGA 3,5' MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT. MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5° MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5
MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5 NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5" NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5" ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5" ORIGIN SCREEN SAVER PATRIOT VGA PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL. 39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL DT. 3,5"
59,90 PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA NBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5" PIRATES GOLD ! KOMPL. DT. VGA POWERHITS BATTLETECH PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA PRIVATEER DT ANI VGA 35" 89.90 PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" 39,90
PROTOSTAR -WAR ON FRONT.- VGA 3,5" KOMPL.DT. 75,90 RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" RAILWAY CHALLENGE KOMPL DT. 3,5 " VGA 89,90 **79,90** RETURN OF THE PHANTOM VGA RETURN TO ZORK VGA 3,5"
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA SAM & MAX ENGLISCH 3,5" SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5" SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA 59.90 SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5 SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3.5* 85,90 SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA SHERLOCK HOLMES LOST FILES VGA KOMPL. DT. SIEDLER KOMPL, DT. VGA 3.5" * 85.90 SIMON THE SORCERER KOMPL, DT. VGA 3,5" 85,90 SIM ANT KOMPL. DT. VGA SIM CITY DELUXE DT. ANL 85,90 SIM EARTH DT. VERS. VGA SIM FARM VGA 3,5" SIM LIFE VGA DT. ANL. SKAT'92 KOMPL. DT. SLEEP WALKER DT. ANL. VGA 69.90 SPACE HULK DT. ANL. VGA SPACEWARD HO I KOMPL. DT. VGA SPACE QUEST SAGA TEIL 1 - 4 ENGL. SPACE QUEST 5 VGA KOMPL, DT. SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5* 89.90

PC/IBM SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA SPORTS MASTERS COMPIL. INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV, TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER /BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. STARLORD -MICROPROSE- VGA 3,5" STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL DT. * STREET FIGHTER 2 VGA 3,5" 89,90 65,90 STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5" 39.90 STRONGHOLD VGA 3.5° STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA SYNDICATE KOMPL. DT. VGA 89,90 85,90 **39,90** 79,90 79,90 SYNDICATE MISSION DISK KOMPL DT. *
TERMINATOR 2029 VGA TERMINATOR CHESS VGA THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS /DUNE/ SHUTTLE DT. VGA 65,90 **75,90** 75,90 79,90 T.X.F. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5" TORNADO DT. HANDBUCH VGA TRANSARCTICA DT. ANL. VGA ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA ULTIMA 7 TEIL 2 -SILVER SEED- DATA 3,5° 89,90 45,90 ULTIMA 8 KOMPL, DT. VGA 3,5" " ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" " 89,90 89,90 85,90 89,90 ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" 89,90 79,90 **69,90** 69,90 99,90 WARLORDS 2 VGA 3,5° WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA WHEN TWO WORLDS WAR 3,5" WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" WING COMMANDER 2 KOMPL, DT. VGA WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA XENOBOTS DT. ANL. VGA X-WING DT. ANL. VGA X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" YO I JOE KOMPL. DT. VGA 3,5"
YSERBIUS - SIERRA - VGA 3,5"

PC/IBM Sonderposten 688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5" 29,90 AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/ 688 ATTACK SUB. DT.ANL. 5,25° B17 FLYING FORTRESS VGA 3.5" -MICROPROSE-BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6-KPL.DT.3,5" BATTLECHESS 2 VGA NUR 5.25 BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" CAPTIVE 29,90 34,90 19,90 34,90 29,90 24,90 29,90 29,90 15,90 29,90 CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25" CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" CASTLES II DT. ANL. 5,25" COMMAND H. Q. VGA ENGL, VERS. CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5° CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25 CRAZY CARS 2 NUR 3,5 " CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" CYCLES -ACCOLADE-D-GENERATION DT. ANL. VGA 3,5" DARK HALF -ACCOLADE- 3,5" DEADLINE - INFOCOM -DELUXE STRIP POKER NUR 3,5" DELUXE STRIP POKER 2 ECOQUEST 1 VGA 5,25° 29,90 29,90 19,90 ELVIRA 2 JAWS OF CERBERUS: 3,5" VGA ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL FOOTBALL ERIC THE UNREADY VGA 3,5" ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" 24,90 39,90 34,90 GOLDRUSH -SIERRA GOLDRUSH -SIERRAGRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADEGUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25"
HARDBALL 3 VGA 3,5"
HARPOON VERS. 1,2.1, DT. ANL. 5,25"
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25" 29,90 29,90 29,90 34,90 29,90 19,90 34,90 29,90 34,90 HILL STREET BLUES
HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5"
HUMANS VGA NUR 3,5"
HUMANS VGA NUR 3,5"
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 29,90 35,90 49,90 34,90 29,90 INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL.DT. 3,5" KRISIS IN THE KRELIM VGA LAFFER UTILITIES -SIERRA LASER SQUAD VGA 5,25 " DT. ANL. LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90 45,90 LHX ATTACK CHOPPER 3,5" LIGHTSPEED -MICROPROSE- NUR 5,25 LINKS GOLF- ACCESS VGA NUR 5,25" LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5" LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT.ANL. 3,5" M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"
MAD TV KOMPL DT. 3,5" VGA
MAGNETIC SCROLL COMPILATION
INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5" MANIAC MANSION MANTIS - FIGHTER- MICROPROSE VGA NUR 3,5" MICROPROSE SOCCER DT. ANL. MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-MONKEY ISLAND 1 VGA 3,5" -LUCASFILM-MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" -LUCASFILM-NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5 "VGA **OBITUS 3.5" - PSYGNOSIS** OPERATION STEALTH DT. ANL PINBALL MAGIC NUR 3,5" POLICE QUEST 1 VGA 3,5' POLICE QUEST 2 -SIERRA-POOL OF DARKNESS KOMPL, DT. VGA 3.5° POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5" POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25" PREMIER MANAGER VGA 3,5" PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT PUSH OVER NUR 5.25 RAMPART DT. ANL. 5,25° REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"
REALMS KOMPL. DT. VGA RICK DANGEROUS 2 3,5" ROBOCOP 3 VGA 3,5 " DT. VERSION ROCKET RANGER NUR 5,25" SHANGHAI 2 SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25 SILENT SERVICE 2 NUR 3,5" VGA SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA 3,5" SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5" SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5,25" STAR CONTROL 2 DT. ANL, 3,5" VGA STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5" 39,90 1**9,90** 29,90 SUPER TETRIS 5,25° SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5" TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5" TENNIS CUP 2 3,5" TERMINATOR 2 3,5"

THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25° THUNDERHAWK AH 73 M VGA TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5°

UGH 1 3,5"
ULTIMA UNDERWORLD 1 DT. KURZANL. VGA 5,25"
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.
WAXWORKS -ACCOLADE: 3,5"
WILD WEST WORLD KOMPL DT. VGA NUR 5,25"
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"
WWF WRESTLING 3,5" VGA
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL, 5,25"
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5"
ZOOL DT. ANL. 3,5"

TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.

WIAL-VERSAND GmbH Liegnitzerstraße 13 82181 Gröbenzell Telefon 08142/9011 & 8079 & 8273 Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

IBM/PC CD-Rom

AEGYPTEN -MULTIMEDIA- AFRIKA -TRAVELMAGIC-	75,90
AUSTRALIEN -MULTIMEDIA-	59,90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	75,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	85,90 69,90
BEAUTY AND THE BEAST	79,90
BLUE FORCE	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85.90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL	49.90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/	
CDROM LAUFWERK INTERN/AKTIVLAUTSPRECHER	
UND SOFTWAREPAKET	1.099,90
CD CADDYS CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	19,90
CHESS MASTER 3000	85,90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	59,90
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	99,90 139,90
COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT-	69,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DUNE	79,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL	89,90
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
F15 STRIKE EAGLE 3	99,90
GIF IT NEWS 1000de GIF Bilder	45,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik, PD & Shareware GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	59,90
HOT NEWS	49,90
INCA KOMPL, DT.	19,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89,90
IRON HELIX *	109,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
JURRASIC PARK DT. ANL.	79,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL, DT.	65,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6 LABYRINTH OF TIME *	49,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	79,90
LEGEND OF KYRANDIA	75,90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF	79,90
/FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LONDON -MULTIMEDIA-	89,90
LOOM	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89,90
MAD DOG MC CREE MALONYS - INTERAKTIVES COMIC -	75,90
MANIAC MANSION 2 -DAY OF TENTACLE-	69,90
MANTIS FIGHTER -MICROPROSE-	89,90
MICROSOFT -BEETHOVEN-	49,90 149,90
MICROSOFT - GOLF -	99,90
MICROSOFT - MOZART -	119,90
MICROSOFT -STRAVINSKY-	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM PEGASUS 2.0	44,90
PIXEL PERFECT	49,90
PROTOSTAR	54,90 75,90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm's	35,90
RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE-	99,90
RETURN OF ZORK	99,90
RINGWORLD	85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES	59,90
SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	69,90
SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele, DTP, Grafik, Animat., SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE-	45,90
SOUND SENSATION	109,90
SPACE QUEST 4	45,90 49,90
STELLAR 7	39,90
STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	89,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SUPER CD II SHAREWARE	45,90
THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE.	69,90
DUNE UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	70 00
TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG -	79,90 29,90
TORNADO DT. ANL. *	89,90
TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN-	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL, INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES	75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
ULTIMA UNDERWORLD / WING COMMANDER 2 VGA MAGIC	109,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	69,90
WING COMMANDER 2 INCL. MISSION 1 & 2 WING COMMANDER 2 INCL. OPER.182/SPEECH.	59,90
WILLY BEAMISH	99,90 44,90
WOLFPACK *	85,90
WRATH OF THE DEMON	39,90
Connellerates Club at 5	

C----

SoundKarten/Zuben	or
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5 /SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST.	165,90
JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK GRAVIS -SCHWARZ-	69,90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM.	165,90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK	
INTERN, BENÖTIGT SB 16	549,00
MAUSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	49,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45.90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDBUCH	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH	139,90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	199.90
VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE-	149.90
WAVEBLASTER -CREATIV-	359,90

Leerdisketten

3,5"	2 DD NoName 10er	9.90
3,5"	2 HD NoName 10er	19.90
5,25*	2 DD NoName 10er	5.90
5,25"	2 HD NoName 10er	12,90

Sega Mega Drive

MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	549.90
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199.90
ALADIN DT. ANL.	99,90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT. ANL.	75,90
BATTLEOADS DT. ANL.	89,90
BOB DT. ANLEITUNG	99,90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79,90
CHAKAN DT. ANL.	89,90
EXMUTANTS DT. ANL.	75,90
FATAL FURY DT. ANL.	99,90
FLASHBACK DT. ANL.	99,90
FLINTSTONES DT. ANL.	89,90
GENERAL CHAOS DT. ANL.	99,90
GUNSTART HEROES DT. ANL.	89,90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99,90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99,90
JACK NICLAS POWERCHALL, GOLF DT. ANL. *	79,90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT, ANL.	85,90
JUNGLE STRIKE	99,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	99,90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85,90
MICKEY & DONALD DT. ANL.	75,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	79,90
MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL.	89.90
MORTAL COMBAT	109,90
MUHAMMED ALI BOXING DT. ANL.	89,90
NHL PA 93 ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
SHINING FORCE DT. ANL.	109,90
SHINOBI 3 DT. ANL.	89,90
SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL.	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL	115,90
SUMMER CHALLENGE DT, ANL.	69,90
SUPERMAN DT. ANL.	89.90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89,90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99,90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79,90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99,90
WARPSPEED DT. ANL.	69,90
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
A	alan

WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
Amiga	
1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 - DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL, KD 1 MB	34,90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65,90
ALIEN BREED 2 DT. ANL	54,90
ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES DT. ANL. 1 ME ANSTOSS KOMPL DT. 1MB A500/PLUS/600/2000	
ANSTOSS KOMPL. DT. NUR A1200	69,90
A.T.A.C. DT. HANDBUCH 1 MB *	65,90
A-TRAIN KOMPL, DT. 1 MB	79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45,90
APOCALYPSE DT. ANL. 1MB	49,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	69,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	75,90 49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB *	59,90
BAZOOKA SUE KOMPL, DT. 1 MB *	79,90
B C KID DT. ANL.	54,90
BEAVERS DT. ANL	65,90
BLASTER DT. ANL. 1 MB BOBS BAD DAY DT. ANL.	49,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	59,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB	49,90 55,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	69,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69,90
BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT.	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB	45,90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93 CIVILIZATION 1 MB KOMPL, DT,	54,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. NUR A1200	79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB	65,90
COMBAT CLASSICS COMP, INCL. TEAM YANKEE	-0,00
/688 ATTACK SUB/ F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL	69,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	65,90
CRYSTALS OF ENDORIA KOMPL. DT. 1 MB * CRYSTAL KINGDOM DIZZY	79,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1MB KOMPL, DT.	44,90 79,90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL, DT. 1 MB	199,90
DEEP CORE DT. ANL. 1 MB	49,90
DOGFIGHT -MICROPROSE- DT. ANL. 1 MB	69,90
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB	49,90
DUNE 2 KOMPL DT. 1 MB DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	59,90
DYNATECH KOMPL DT.	65,90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL DT.	59,90 75,90
EXELLENT GAMES INKL. POPULOUS 2, JAMES POP	ID.
ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE	69,90
ELITE 2 DT. ANL. 1 MB	59,90
ELYSIUM KOMPL DT. 1 MB	59,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL DT. 1 MB F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL. 1 MB *	85,90
FLASH BACK KOMPL DT. 1 MB	75,90 79,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL, 1 MB	49,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB	59,90
GOBLIINS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB	69,90
HANNIBAL KOMPL DT. 1 MB	75,90
HIRED GUNS DT. ANL. HISTORY LINE 1914-1918 DT.	65,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	79,90 54,90
JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT, ANL	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL DT.	79,90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59,90
K 240 DT. ANL. 1 MB * LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB *	55,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	54,90 69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109.90

LOST VIKINGS KOMPL DT. 1 MB
LOTHAR MATTAEUS KOMPL DT. 1 MB
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL DT. 1 MB
MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB
MORPH DT. ANL.
NICKY BOOM 2 DT. ANL.

PENTHOUSE - HOT NUMBERS - DT, ANL.
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT, ANL. 1 MB **

ONE STEP BEYOND DT. ANL.

PATRIZIER 1 MB KOMPL DT.

PINBALL DREAMS DT. ANL

OVERDRIVE DT. ANL PANZER BATTLES 1 MB 75,90 65,90 59,90

49,90 65,90

54,90 49,90

59,90

79,90 39,90 **59,90** 59,90

Versand Service EmbH

Amiga

PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1MB PRIME MOVER DT. ANL. 59, PROJECT TERRA KOMPL. DT. 1 MB 65, SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT. 78, SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT. 78, SHADOWORLD DT. ANL. 1MB 65, SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB 89, SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200 !!! 89, SIM LIFE KOMPL. DT. ASOO/A2000 85, SIM ON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB 75, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SOCCER KID DT. ANL. 66, SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. 69, SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV, TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB 69, STARDUST DT. ANL. 1 MB 9, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 59, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL DT. 59, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL DT. 59, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL DT. 59, STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 59, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 66, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 79, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB 79,	000000000000000000000000000000000000000
PROJECT TERRA KOMPL. DT. 1 MB * 65, SECRET OF MONKEY ISL. 1 MB DT. 78, SECRET OF MONKEY ISL. 1 MB DT. 78, SHADOWOORLD DT. ANL. 1 MB 65, SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB 89, SIM LIFE KOMPL. DT. 1 MB 10, SIM LIFE KOMPL. DT. NJR A1200111 89, SIM LIFE KOMPL. DT. A500/A2000 86, SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB * 75, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SOCCER KID DT. ANL. 59, SOCCER KID DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. 59, SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR 51, TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB 53, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 54, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 57, STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 59, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 44, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65, T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65, THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENBERST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 75, STEIGENST	90
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT. SHADOWORDL DT. ANL 1MB SIM ANT KOMPL DT. 1 MB SIM LIFE KOMPL DT. NUR A1200!!! SIM LIFE KOMPL DT. ASOO/A2000 SIMON THE SORCERER KOMPL DT. 1 MB SINK OR SWIM DT. ANL SLEEPWALKER DT. ANL SOCCER KID DT. ANL SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF //INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL DT. 1 MB STARBUST DT. ANL 1 MB STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL SUPERFROG DT. ANL 1 MB 154. SYNDICATE KOMPL DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB 79.9	00 00 00 00 00
SHADOWWORLD DT. ANL. 1MB SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB SIM LIFE KOMPL DT. NJR A1200111 SIM LIFE KOMPL DT. A500/A2000 SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB SINK OR SWIM DT. ANL. SLEEPWALKER DT. ANL. SOCCER KID DT. ANL. SPACE HULK DT. ANL. SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS SOU/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBVTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBOUST DT. ANL. 1 MB STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB STARD STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBUST DT. ANL. 1	00 00 00 00 00
SIM ANT KOMPL DT. 1 MB SIM LIFE KOMPL DT. NUR A1200	90
SIM LIFE KOMPL DT, NUR A1200 !!! 889. SIM LIFE KOMPL DT, A500/A2000 865, SIMON THE SORCERER KOMPL DT. 1 MB ' 75, SINK OR SWIM DT, ANL 39, SLEEPWALKER DT, ANL 59, SOCCER KID DT, ANL 665, SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT, ANL 69, SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV, TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL DT. 1 MB STARBUST DT, ANL 1 MB ' 39, STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL DT. 54, STREETFIGHTER 2 DT, ANL 59, SYNDICATE KOMPL, DT, 1 MB 449, TIFLY TACTICAL FIGHTER EXP A1200 ' 65, THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT, HANDBUCH 1 MB ' 79,	90
SIM LIFE KOMPL. DT. A500/A2000 SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB * SINK OR SWIM DT. ANL. SLEEPWALKER DT. ANL. SOCCER KID DT. ANL. SPACE HULK DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBUST DT. ANL. 1 MB * STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,8 SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB * 75, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SINK OR SWIM DT. ANL. 59, SOCCER KID DT. ANL. 65, SOCCER KID DT. ANL. 65, SPORTS COLLECTION - STARBYTE- DT. ANL. 59, SPORTS COLLECTION - STARBYTE- DT. ANL. 59, STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB 5TARDUST DT. ANL. 1 MB 5TEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 54, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 57, STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 59, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 49, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65, THEIR FINEST HOUR MISSION 59, STARDUST DT. ANL. 1 MB 66, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. ANL. 1 MB 66, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. ANL. 1 MB 7, STARDUST DT. AND 1 MB 1 M	100
SINK OR SWIM DT. ANL. SLEEPWALKER DT. ANL. SCOCER KID DT. ANL. SPACE HULK DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION - STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF //NDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,1 THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,9	
SLEEPWALKER DT. ANL. SOCCER KID DT. ANL. SPACE HULK DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV, TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBUST DT. ANL. 1 MB * STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,9 SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	10
SOCCER KID DT. ANL. 565. SPACE HULK DT. ANL. 1 MB 65. SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB 39, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65. THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 66. THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB 79.	
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB SPORTS COLLECTION - STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLL.INCL. PGA TOUR GOLF //NDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 65,1 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 66,8 THEIR FINEST HOUR MISSION 79,9	106
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. SPORTS MASTERS COLLINCL. PGA TOUR GOLF //NDIANAPOLIS 500/ADV, TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB ' 39, STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 57, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB ' 79,	Ю
SPORTS MASTERS COLLINCL PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARBUST DT. ANL. 1 MB * STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	Ю
/INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB ' 39, STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49, SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65, T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 ' 65, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB ' 79,9	ю
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB STARDUST DT. ANL. 1 MB STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. STREETFIGHTER 2 DT. ANL. SUPERFROG DT. ANL. 1 MB SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,4 66,5 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,9	
BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB 53,4 MB 53 MB 54	0
STARDUST DT. ANL. 1 MB * 39,1 STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. 54,1 STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 59,2 SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,7 SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65,4 T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,7 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,9 THEIR FINEST HOUR MISSION 39,8 TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,9	
STEIGENBERGER HOTELMAN, KOMPL DT. 54,3 STREETFIGHTER 2 DT, ANL. 59,6 SUPERFROG DT, ANL. 1 MB 49,6 SYNDICATE KOMPL, DT, 1 MB 65,1 T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,1 THEIR FINEST HOUR DT, 1 MB 69,5 THEIR FINEST HOUR MISSION 39,6 TORNADO DT, HANDBUCH 1 MB * 79,9	Ю
STREETFIGHTER 2 DT. ANL 59,3 SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,9 SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65,1 T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,1 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,8 THEIR FINEST HOUR MISSION 39,6 TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,9	0
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,9 SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 65,1 T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 ° 65,1 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,3 THEIR FINEST HOUR MISSION 39,5 TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB ° 79,9	0
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB 55, T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65, THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69, THEIR FINEST HOUR MISSION 39, TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,0	0
T.F.X TACTICAL FIGHTER EXP A1200 * 65,1 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,9 TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79,9	Ю
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69.3 THEIR FINEST HOUR MISSION 39.9 TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79.9	0
THEIR FINEST HOUR MISSION TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79.5	0
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB * 79.5	0
	0
	0
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB 59,9	0
TRAPS & TREASURES DT. ANL. 59,5	0
TRODDLERS DT. ANL. 65,8	0
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB 49,5	0
URIDIUM 2 DT. ANL. 1 MB . 65,9	0
WAR IN THE GULF KOMPL DT. 1 MB 75,9	0
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB 75,9	o
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB 39,9	O
WORLD LEGEND DT. ANL. 49.9	
YO I JOE I DT. ANL. 59,9	0
ZOOL 2 A500/PLUS/600/2000 DT. ANL. 1 MB * 54,9	0
ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 * 54,9	
Preishits Amiga	

Preishits Amiga	a
3 D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB	39,90
688 ATTACK SUBMARINE	19,90
ADRENALYN DT, ANL, AGONY -PSYGNOSIS-	19,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90 29,90
AMNIOS	15,90
AQUAVENTURA 1 MB	29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB BARDS TALE 3 DT, ANL,	29,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19,90
BATTLECHESS 2 DT, ANL	29,90
BATTLEHAWKS 1942 BATTLESQUADRON DT, ANL	29,90
BATTLETECH 1	19,90 24,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	19,90
BUDOKHAN CADAVER 1 MB	29,90
CALIFORNIA GAMES 2	29,90 29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29,90
CAPTIVE DT. ANL.	19,90
CASTLES 1 MB DT. ANL.	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL. CHAMPIONS OF KRYNN	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANL, 1 MB	29,90 39,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29,90
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/	
VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	34,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT, ANL.	29,90
COVER GIRL STRIP POKER	19,90
CREATURES	19,90
CURSE OF ENCHANTIA 1 MB	29,90
CYCLES -MOTORRADRENNEN- DEADLINE -INFOCOM-	29,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	15,90
DELUXE STRIP POKER TEIL 1	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL, DT. 1 MB DOODLEBUG DT, ANL.	29,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS/	19,90
WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39,90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB FACE OFF ICEHOCKEY	39,90
FATE - GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB	24,90 39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35,90
FIRST SAMURAL DT. ANL. FISTFIGHTER	29,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/	24,90
FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34,90
FUTURE WARS -TIME TRAVELLER	29,90
GEM "X" GOLF -MICROPROSE- 1MB	29,90 29,90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE -	24,90
GUNBOAT -ACCOLADE- 1 MB	29,90
HÅGAR	24,90
HARD NOVA HARPOON 1.21 DT. ANL, 1MB	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	29,90 39,90
HILL STREET BLUES	29,90
Amiga CD 32 Neuheir	

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICKEN DT. ANL	49.90
D-GENERATION DT. ANL.	49.90
PINBALL FANTASIES DT ANL.	69.90
ZOOL DT. ANL.	54,90

Preishits Amiga

HOMOL BUE OF THE	
HONDA R V F DT. ANL.	29,90
HUMANS 1 MB	29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	29,90
INVEST KOMPL DT, 1 MB	35,90
ISHAR KOMPL DT.	19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29.90
KGB DT. ANL. 1 MB	39,90
KICK OFF 2	19,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29,90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL DT 1 MB	39,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB LOOM -LUCASFILM- 1 MB	39,90
LOST DUTCHMAN MINE	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	29.90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
M1 TANK PLATOON DT. KURZANLEITUNG 1 MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MC DONALD ISLAND	19,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	29,90
MONSTERPACK VOL. 2 INCL. AWESOME/	34,80
SHADOW OF THE BEAST 2/ KILLING GAME SHOW	29,90
M.U.D.S. KOMPL DT.	24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB	39,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	19,90
OBITUS 1 MB	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1 MB	29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PARASOL STARS - RAINBOW ISLAND 2 - DT. ANL. PICTIONARY	24,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES DT. ANL. 1 MB	29,90 29,90
POOL OF DARKNESS	29,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
POPULOUS 2 DT. ANL.	34,90
P. P. HAMMER DT. ANL.	19,90
PREMIERE MANAGER 1 MB	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
GWAK DT. ANL. R-TYPE 2	29,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB	19,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	34,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL, DT. 1 MB	29,90 19,90
ROBOCOP 3 KOMPL, DT. 1 MB	29,90
ROBOSPORTS 1 MB	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	29,90
SECRET OF MONEY ISLANDS 1 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SECRET OF SILVER BLADES	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT, ANL, 1 MB	34,90
SHUTTLE 1 MB	29,90
SILENT SERVICE 2 -MICROPROSE- 1 MB SILKWORM	34,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 1 MB	19,90
SIMPSONS DT. ANL	24,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1MB -SIERRA-	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB	34,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKE FLEET	29,90
SUPER HANG ON SUPER MONACO GRAND PRIX	24,90
SUPER SPACE INVADERS	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL 1 MB PANZERSIM.	24,90 29,90
TEARAWAY THOMAS	29,90
TENNIS CUP 2	24,90
TERMINATOR 2	19,90
THE PLAGUE DT. ANL.	15,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29,90
TITUS THE FOX	24,90
TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB TROLLS	19,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT, ANL.	24,90
UGH1	29,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS	29,90
VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL.	29,90
WATERLOO DT. ANL.	19,90
WAXWORKS -ACCOLADE- KPL. DT. 1 MB	29,90
WING COMMANDER 1 1 MB	29,90
WIZ KID	29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL. WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	29,90
ZAK MCKRACKEN	24,90
7001 4 140 57 111 57 111	29,90 29,90
ZYCONIX DT. ANL.	19,90
Abgabe nur solange Vorrat reicht	· -lan
Ameiera Zukakii	

Amiga Zubehör

Annia a mancilal	
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199.00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219.00
AMIGA MOUSE	49,90
DISKBOX FÜR 80 X 3,5° DISKS	19,90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFU-DF 3	39.90
EXTERNES LAUFWERK 3,5"	119.90
GRAVIS GAME PAD	39.90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159.90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5°	149.90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34.90
MOUSEMATTE	6,90
ROM/ROM PLATINE KICK 2.0/1.3 A500	99.90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	59,90
X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE	74,90

*= Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.[∞] - 18.[∞], Freitag 9.[∞] -17.[∞]

restlichen Hardware über die Netzfrequenz synchronisiert wird.

Eine dritte Frage ist die nach einer nationalen Codesperrung für die Spiele – beim Super NES gibt's so was ja. Ob deutsche 3DO-CDs auf US-Multiplayern laufen werden, konnte uns bis jetzt aber noch niemand verbindlich sagen.

Ich kann Dir nur empfehlen: abwarten, bis Panasonic das Ding auch bei uns anbietet. Kann nicht mehr lange dauern.

2. Beim Testverkauf in den USA werden zwei Spiele-CDs gleich mitgeliefert. Markus Krichel, unser Korrespondent vor Ort, hat im Handel noch keine weiteren 3DO-Spiele entdeckt. Wir wissen aber, daß mindestens zehn Top-Games bei den Entwicklern kurz vor ihrer Fertigstellung stehen müssen.

3. Wie heißt doch die alte Bauernregel: Schreit im Winter laut das Fohlen, gibt es neue Spielkonsolen. Oder was meinst Du jetzt?

4. Der A1200 verträgt sich mit den meisten Multiscan-Monitoren, die man auch für PCs mit Suverwendet. per-VGA-Karten Das 3DO-System wird, wenn man es in Deutschland bekommt, neben einem Antennen-Ausgang fürs modulierte HF-Signal einen Video-Ausgang haben, der vergleichbar mit dem eines Videorecorders ist. Anschließen kannst Du dann Fernseher oder Videomonitore, aber keine VGA-Schirme. Empfehlenswert für beide Systeme ist nach Auskunft von Commo-Spezialist jb beispielsweise Commodores Monitor A1942.

SZ)

KONSOLEN

Hi, Feedback! Da ich mich seit längerer Zeit für das Neo Geo interessiere, frage ich mich, wieso Ihr für diese Konsole keine Spiele testet? Ich meine, ich habe in der ASM noch nie etwas über das Neo Geo lesen können. Ihr könntet doch vielleicht in einer der nächsten Ausgaben ein Thema daraus machen! Ich bin sicher, daß ich nicht der einzige bin, der sich über diesen Bericht freuen würde. Zudem könntet Ihr mir vielleicht noch ein paar einzelne Fragen beantworten! (Falls Ihr euch jetzt entschlossen habt, ein paar Zeilen über das Gerät zu schreiben, nehmt doch bitte die folgenden Fragen mit in euren Bericht, und beantwortet sie! Ja? Danke!!!)

1. Wieviel kostet das Grundgerät mit dem wichtigsten Zubehör, um überhaupt spielen zu können?

2. Wo kann man es kaufen? (Ich hab das Gerät noch nie in einem normalen Kaufhaus finden können.)

Merlin

(Anm. d. Red.: Huch! Ein Tusch bitte! Täterääää... – und hier ist er, der verschollen geglaubte Interessent für ein Neo Geo. Daß man so etwas noch erleben darf!...

In Deutschland dürfte es echt schwer sein, ein Gerät zu kriegen, weil es - na ja, ehrlich gesagt: weil es im deutschen Markt so mausetot ist wie die Maus, die mir meine Katze letzten Montag als kleine Aufmerksamkeit auf die Fußmatte gelegt hat. Das ist auch der Grund, warum wir garantiert keine Artikel mehr über dieses System bringen werden, sorry! Das nach dem technischen Strickmuster von Spielhallenautomaten entwickelte Neo Geo von SNK war 1991, als es zum ersten Mal zu uns kam, echt innovativ, da hast Du recht. In ASM 7'92 gab es auf Seite 132-133 einiges darüber zu lesen. Durchgesetzt hat es sich aber wegen der Markt-Übermacht von Sega und Nintendo bei uns nie. Und jetzt stehen Systeme wie CD-32, 3DO oder Jaguar an, damit ist das Neo Geo auch technisch endgültig überholt. Außer rund 30 uralten Cartridges, die bei uns im Archiv herumstauben, hat uns auch nichts Nennenswertes mehr dafür erreicht. Alle halbe Jahre hört man gerüchteweise von einem neuen Beat-'em-Up-Spiel, das irgendwo in den Staaten fürs Neo Geo aufgetaucht sein soll.

Meine Empfehlung: Überleg Dir die Sache noch mal, oder schenk das Geld lieber gleich Deiner kleinen Schwester.

Wenn aber alles nichts hilft: Die letzten Preise, die ich kenne, bewegten sich immer noch um 700 Märker für Grundgerät, Joyboard, 1 Spiel und Memory-Card. Eine Bezugsquelle fürs Neo Geo ist die Firma Fandango (Adresse siehe "Wer ist wo?").

SZ)

Wo bleiben denn Tests fürs Game Gear? Immer liest man bloß "Game Boy, SNES, Mega Drive". Ist das Game Gear etwa genau so ein Flop wie der Lynx von Atari? Oder wie, oder was? Oh Mann, ich hör' sie schon wieder schreien. "Da hat er nun 'nen PC, wozu braucht er da noch ein Game Gear?" Tja, Leute, habt Ihr schon mal versucht, Euren PC mit in den Zug oder was-weißich-wohin mitzunehmen (mal abgesehen vom Laptop)? Ich wünsche Euch viel Spaß, ne!

Übrigens: Aus eurem Kampf Amiga vs. PC scheint ja absolut nichts zu werden. Oder? Ich dachte ich könnte mal'n bißchen was über 'nen Amiga erfahren. Aber nee, nix da! Hat halt wohl nicht sollen sein. Ich hab' nämlich nie 'nen Amiga mein eigen nennen können. Aber so, wie es aussieht, hab' ich da eh nix verpaßt (kleine Provokation!).

Mal was anderes: Gerade eben hab' ich gelesen daß Intel jetzt den Pentium rausbringt (Quelle: FLIP). Wieviel teuer wird der wohl kosten (man, da zerwürfelt's mir ja gleich die Sprache)? Die Anzeige hab ich auch schon gesehen. Komplettangebot ca. um die 8000 Piepen. Da haut's ein glatt von der Harley!

The Harleydriver

(Anm. d. Red.: Hey Mann, komm mal wieder runter auf die









Amiga 178

Atari ST Amiga 18

Atari 57 Amiga

	-		
A320 Airbus Edition USA /dt	89,95	89,95	89,95
A-Train /dt	82,95	89,95	
A-Train Construction Set /dt	42,95	42,95	
Abandoned Places 2 /dt	62,95		
Aces of the Pacific + Mission Disk. /dt		79,95	,
Aces over Europe	,		,
Amberstar /dt	77,95	74,95	77 OF
	11,90 46.0E	87,95	77,95
Arabian Nights /dt	46,95	00,00	00 05
B17 Flying Fortress /dt	64,95	89,95	69,95
Battle Isle + Data Disk. /dt	66,95	76,95	-,-
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	41,95	41,95	-,-
Beavers /dt	46,95		-,-
Betrayal at Krondor /dt		77,95	-,-
Blaster /dt	49,95	-,-	-,-
Body Blows /dt	46,95	V,mö	_,_
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69,95	69.95	69,95
Burning Steel /dt	-,-	84,95	
Burntime /dt	V,mö	V,mö	
Chaos Engine /dt	49,95	V,mö	49,95
Chess Maniac 5 Billion and 1		92,95	
Chuck Rock 2 /dt	46,95		
Civilization /dt	76,95	89,95	69,95
Comanche /dt		89,95	05,50
Comanche Mission Disk. /dt		49,95	1
Combat Air Patrol /dt	64 05		64 05
	64,95	V,mö	64,95
Dark Sun	77 05	V,mö	
Das Schwarze Auge 1 /dt	77,95	82,95	
		-	

	4		
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö	-,-
Day of the Tentacle /dt	_,_	89,95	-,-
Day of Tentacle CD-ROM	74 05	89,95	74.00
Der Patrizier /dt	74,95	89,95	74,95
Desert Strike /dt	54,95	00'05	_,_
Dogfight /dt	V,mö	89,95	_,_
Doom	54.05	V,mö	
Dune 2 /dt Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	54,95	63,95	CALOF
Eishockey Manager /dt	64,95	92 05	64,95
Empire Deluxe	74,95	82,95	7
Eye of the Beholder 3	-,-	79,95	,
Falcon 3.0 /dt	7	72,95 89,95	,
Falcon 3.0 Mission Disk, /dt	1	57,95	,
Fallen Empire /dt	82,95	89,95	,
Fields of Glory /dt	UL,50	89,95	
Fire & Ice /dt	46,95	54,95	46,95
Flashback /dt	59,95	69,95	
Football Manager 3 /dt	V,mö	84,95	_'_
Formula 1 Grand Prix /dt	76,95	89,95	76,95
Freddy Pharkas /dt	-,-	69,95	
Goal! /dt	53,00	_,_	V,mi
Gunship 2000 /dt	69,00	89,95	
Hannibal /dt	69,95	82,95	
Historyline 1914 - 1918 /dt	82,95	82,95	
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	86,95	89,95	-,-
Ishar 2 /dt	49,95	59,95	-,-
Jurasic Park /dt	57,95	66,95	-,-
King's Quest 6 /dt	-,-	79,95	-,-

		-	-
Lands of Lore /dt	-,-	V,mö	-,-
Leather God, of Phobos 2 /dt	-,-	59,95	-,-
Legend of Kyrandia /dt	63,95	63,95	
Lemmings 2 /dt	62,95	84,95	66.95
Links 386 Pro /dt		89,95	
Links Belfry Course	'_	41,95	
Lionheart /dt	56,95	41,00	1
Lost Vikings /dt		en ne	1
Lothar Matthäus /dt	59,95	69,95	_,_
Michael Jordan in Eligibit (dt	V,mö	V,mő	-
Michael Jordan in Flight /dt	,	76,95	
Might & Magic 5	7	79,95	_,_
Morph /dt	49,95		-,-
Pinball Dreams /dt	46,95	59,00	-,-
Pinoall Fantasies /dt	54,95		
Pirates! Gold /dt		89,00	
Prince of Persia 2 /dt		69,95	
Railroad Tyccon /dt	77,95	89,95	77 05
Railroad Tycoon Deluxe /dt			77,95
Return of the Phantom		94,95	,
	50,05	89,95	70 05
Secret of Monkey Island /dt	69,95	84,95	72,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	84,95	84,95	-,-
Secret Weapons of the Luftwaffe	-,-	79,95	-,-
Sensible Soccer '93 /dt	49,95	59,00	49,95
Sherlock Holmes /at		87,95	-,-
Silent Service 2 /dt	77,95	77,95	77,95
Sim Farm /dt		V,mö	
Space Hulk /dt	V,mö	84,95	
Space Legends /dt	74,95	79,95	,
(Inhalt: Elite Plus, MegaTraveller, Wing	14,30	10,00	,
Commander)			
Space Quest Compilation 1-4		00.00	
	-,-	89,95	_,_
Space Quest 5 /dt		69,95	_,_
Star Trek /dt	74,95	74,95	_,_
Street Fighter 2 /dt	56,95	_,	56,95
Strike Commander /dt	-,-	89,00	
Strike Commander Speech Pack /dt	-,-	34,95	-,-
Syndicate /dt	63,00	83,00	-,-
Taskforce 1942 /dt		89,95	
The 7th Guest		139,00	
The Legacy /dt		89,95	
Tornado /dt	V,mö	69,00	_'_
Transarctica /dt	49,95	49,95	
Traps 'n'Treasures /dt	62,95	40,00	,
Ultima 7 /dt	02,50	04 05	
Ultima 7 Teil 2 /dt		84,95	
	,	79,95	_,_
Ultima Underworld /dt	_,_	79,95	_,_
Ultima Underworld 2 /dt	_,_	79,95	-,-
Unlimited Adventures	-,-	72,95	-,-
Veil of Darkness /dt	_,_	87,95	_,_
Walker /dt	57,95		
Wali Street Manager /dt	-,-	82,95	
War in the Gulf /dt	69,95	74,95	
Whale's Voyage /dt	63,95	69,95	
Wing Commander /dt	44,95	39,95	
Wing Commander 2 /dt	-,-	84,95	4
Wing Com. 2 Spec. Oper, 1 oder 2 /dt			,
Wing Com. 2 Speech Pack	-,-	41,95	
Wing Commander Academy		37,95	
Wind Allender	11, -1	V,mö	
Wizardry 7 /dt	V,mö	89,95	
Wrestle Mania 2 /dt	52,95	54,95	52,95
X-Wing /dt		89,95	-,-
X-Wing Mission Disk. 1 /dt	_,_	39,95	_,_
Zool /dt	54,95	59,95	-,-

Day of the Tentacle /dt 89,— Goal /dt 53,-Gunship 2000 /dt 69,-Pinball Dreams /dt 59,— Pirates! Gold /dt 89,-Sensible Soccer `93 /dt 59,-Syndicate /dt 63,-

IBM-PC Tornado /dt 69, - IBM-PC

Computer-ZUBEHöR = Deutsche Anleitung oder Version

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)
2. Laufwerk 3,5" für Amiga
Advanced Gravis Opystick Abmi CT Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)
Gravis PC Game Pad
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt 169,00 Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 279,00 Sound Blaster 16 ASP /dt 469,00

Das Lucasfilm-Buch 1 /dt Das Lucasfilm-Buch 2 /dt

shala	Amiga	IBM	Atari ST
lebote Alien Breed Edition	22,95		
Battlehawks 1942	24,95	24,95	24,95
California Games 2	22,95	22,95	22,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	32,95	32,95	32,95
F-16 Falcon /dt	32,95		
F-16 Falcon Mission Disk. 1 oder 2 je	22,95		
F-19 Stealth Fighter /dt	32,95	32.95	32,95
Imperium /dt	22,95	22.95	22,95
M1 Tank Platoon /dt	32,95	32,95	32,95
Maniac Mansion	24,95	24,95	24,95
Midwinter 2 /dt	32,95	32,95	32,95
North & South	22,95	22.95	22,95
Pinball Magic /dt	22,95	22.95	22,95
Pirates!	27,95	27.95	27,95
Populous + Data Disk.	24,95	29,95	27,95
Prince of Persia	19,95	22.95	
Project X /dt	22,95	-,	
Shanghai 2/dt		22,95	
Tennis Cup 2	22,95	22,95	22,95
Turrican/dt	22,95		22,95
Turrican 2 /dt	22 95		22.05

© 02871/8631 *18 30 88* 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt gleich bestellen: Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler — Computersoftware

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

V,mö = Vorbestellung möglich

Erde. Wegen so 'nem bißchen Hardware haut es Dich gleich vom besten Milwaukee-Stahl. Wozu brauchst Du denn überhaupt so 'ne kleine schwarze Schachtel? Ist doch eh nur sinnvoll mit Empfänger-Modul für das Fernsehprogramm. Das Ding mit dem Zugfahren und Game-Gear-Spielen ist für "Harleydriver" ja wohl gar kein Thema. Zwei Räder, dazwischen ein Motor, 'ne Sonnenbrille und dann Meilen fressen - mehr nicht! Ach, Du wünschst Dir nur eine Harley?!

Die Geschichte mit dem Pentium ist übrigens noch Schnee vom nächsten Sommer. Mach' Dir nicht den Kopf über High End, in zwei bis drei Jährchen gibt's diese Wunderschachteln auf dem Flohmarkt für eine Steffi-Graf-CD (Flip Flop - Ihre schönsten Aufschläge). Für 8000 Steine gibt's beim Harleydealer schon 'ne Menge Extras.

CUS

Der Pentium wurde auf der letzten CeBIT vorgestellt und wird auf absehbare Zeit vorwiegend in High-End-PCs eingebaut, die zum Betrieb mit dem kommenden Multiuser-Multitasking-System Windows NT vorgesehen sind. Speziell für Netzwerk-Server macht der Prozessor, der neben dem Intel-Befehlssatz üblicher Art über einen zusätzlichen RISC-Befehlssatz verfügt, Sinn. Moderne UNIX-Workstations arbeiten häufig mit RISC-Prozessoren. Diese haben nur einen sehr kleinen Befehlssatz, arbeiten aber vergleichsweise rasend

schnell. Dadurch, daß der Pentium einen RISC-Teil verpaßt gekriegt hat, können damit ausgerüstete PCs dann im Serverbetrieb und bei komplexen grafischen Anwendungen mit Workstations mithalten.

Für "Otto Normalverbraucher" ist ein Pentium-Rechner aber auf Sicht erst mal so sinnvoll wie ein 100-Liter-Benzintank fürs Mofa. Tja, und zum Game Gear kann ich nur sagen: Klar gibt's da was - bloß im Moment nichts Berauschendes, und durch die Bank weg nur Konvertierungen von Spieletiteln anderer Systeme. Nein, nein, das System ist weder schlecht noch tot - also, wenn wir mal wieder 'n bißchen mehr Platz haben, bringen wir auch wieder Game-Gear-Spieleberichte. OK?

Und den Amiga/PC-Streithahnartikel haben wir nicht aufgegeben, sondern nur aufgeschoben. Ist halt 'n bißchen mehr Arbeit, wenn's nicht nur ein seichtes Geseire werden soll. Aber wir kommen drauf zurück. Bitte noch ein bißchen Geduld...

SZ)

Kein Lob für Feedback?

Das Lob auf Euer Magazin spare ich mir, denn da gibt es für mich leider nichts mehr zu loben. Ich bin schon ziemlich lange "dabei" (als Manni noch sein Unwesen trieb) und muß Euch leider diesen ernstgemeinten schreiben. Die (oder der) ASM ist

(vielleicht durch die vielen neuen Redakteure) zu einer echten Schundzeitschrift geworden. Gerade die Ausgabe 9/93 war ein Zeichen Eures immer schlechter werdenden Schreibstils.

Fangen wir doch einmal mit dem Feedback an. Da schreibt Ursus, daß man auf das Feedback verzichten sollte. Ich bin der Meinung, daß man dies (in der heutigen Form) durchaus könnte. Eure wohl lustig gemeinten Antworten gehen immer mehr in Richtung Vorschulalterniveau. Euch sollte mal auffallen, daß auch eine ganze Menge "Ältere" (also keine Vorschüler) Eure Zeitung lesen. Vielleicht solltet Ihr dann auch versuchen, den Schreibstil nicht so "gezwungen locker" zu gestalten. Lest Euch mal eine "alte" ASM durch, dann merkt Ihr den Unterschied. Dann Eure Tests. Zum Beispiel YO!JOE (Amiga) auf S. 44. Das einzige, was ich diesem Test entnehmen kann, ist, daß Jürgen Borngießer (wer ist das überhaupt?) bei diesem Test entweder zu viel Manta Manta gesehen hat, oder er war halt bekifft. An harten Fakten sehe ich nur, daß das Spiel mit 32 Farben aufwartet und eine "geile Mucke" hat. Das ist mir aber definitiv zu wenia. Man könnte noch viel mehr zur technischen Seite eines Spiels sagen, aber von Techniken auf Computern scheint ihr eh recht wenig Ahnung zu haben, was Ihr auch bei Eurem (im Ansatz lobenswerten) PC-Demo-Test deutlich zeigt. Da wagt Ihr es tatsächlich, unter ein Bildschirmfoto die Bildunterschrift "Der

kleene Punk auf 'nem Farbflash" zu setzen. Daß es sich hierbei nicht um irgendeinen Farbflash handelt, ist in diesem Falle besonders wichtig, da die Routine (in Fach- und Nichtfachkreisen "Interference" genannt) nicht so einfach zu programmieren ist und in diesem Falle noch ein Bild über den zwei unabhängig voneinander bewegten Kreisscheiben gelegt ist....Vielleicht seid Ihr ia Lamer?

Und noch etwas, was ich mich schon seit langen (nicht nur bei Eurer Zeitschrift) ärgert: Für C64 und Atari testet Ihr gar keine Spiele mehr..., aber Kleinanzeigen für die beiden Systeme dürfen noch aufgegeben werden. Warum verbietet Ihr das nicht auch noch? Wenn kein Leser-Markt mehr da ist (wer liest außer mir noch die ASM, wenn sie eh keine 64er-Spiele mehr testet...), warum druckt Ihr noch die Anzis ab? Lame...

The hypnotic Cybernaut

(Anm. d. Red.: Lamer? - Oh, Du bist wohl einer von den großen coolen Käsecrackern? Bevor ich jetzt krumm und lame in meine Ecke wanke und mich weiterschäme: Wie kommst Du auf die Idee, wir sollten Leuten VERBIE-TEN, für irgendwelche Computersysteme Anzeigen aufzuge-

Wie viele von den ehemaligen Mammut-Magazinen, die sich mit dem 64er beschäftigt haben, gibt's noch? Und wie dick sind die Überlebenden heute? Und wie teuer? Aha!... - Aber wenn











Schon geschnallt, Leute? Hier geht's um den Preis!

三世代のは大学

mier nnoen die einen Auszug ***)
der gesamten Spiele für Ihr System
FUNTASTIC liefert Ihnen alles,
was international zu haben ist:
Wir sind der Spiele-Händler
mit dem größten Sortiment.
Game nicht gefunden ? Anzufen !
Alle Neuheiten versenden wir mit
als 1. Versand-Händler.
Sehr gerne auch an Sie -
wenn Sie diese neuesten Spiele
rechtzeitig vorbestellen!
Disketten für die Systeme:.▼▼
Waster 7- Pold And De

Ulas Gardan Classiana Assault ***

Sehr gerne auch an Sie —		
wenn Sie diese neuesten St	piele	
rechtzeitig vorbestellen	1	
Disketten für die Systeme		
Preise in DM	AM	P
Gravis UltraSoundCard		
Gravis Analog PRO Stick		8
Gravis Analog PRO Stick Gravis GamePad	.43	4
Thrustmaster Flightstick. GameBlaster VGA auf TV		11
Der Mindest-Bestellwert I :		
1869 - Der Reeder	06	ö
4 Crystals Of Trazere	103.	7
7 Cities Of Gold 2	dan ka bar	6
7th Sword Of Mentor	65.	7
A-Train 3D A.G.E. 3D Adv.Gal.Emp	58.	/
Access Denied 3D		10
Aces Of Pacific FS & Data 1.		8
Aces Over Europe		9
African Trail Simulation Air Bucks 1.2 (New)		3
Air Force Commander	58.	1
Airbus A320 USA Edition	.65	R
Aircraft Company Simulat Akira	72	
Akira	72	
Alfred Chicken	49	~
Ambermoon (Amberst. 2))U.	改
Ambush At Sorinor		8
Anstoss I	72	74
Apokalypse	.49.	9
Arborea - Inner Santum	86	86
Archon Ultra	11117 1	00
Armored Fist		94
ATAC Adv.Tact AirComm Aufschwung Ost	.72.	8
Aufschwung Ost	.79	9
Avenger A-10 FS B. A. T. 2	73	75
Barcode-Battler	120	120
Batman Returns	86	9
Battle Isle 93	.72.	8
Battletoads	65	65
Bazooka Sue	86	80
Beano	65	7/
Betrayal At Krondor (Riftw.)		84
Black Crypt	.55	83
Blast I	.72	80
Blitzkrieg (Storm)	.65.	4493
Bloodnet	، ەر.	100
Blue Force - Cop Jake Ryan .	********	.75
Bobs Bad Day	.49 .	
Body Blows 1	.50	55
Brutal Sports - Football	.65	16
Bubba n Stix Bundesliga Manager 3.01	79	03
Burn Time	.72	86
Campaign 2	.86	86
Cannon Fodder	.70 .	
Captive 2 · Liberation Carrier Strike WW South P	.65.,	86
Carriers At War 2 Asia	.04	06
Cash	72	86
Caveworld		91
Challenge 5 Realms	14°11	106
Championsh. Manag. 93 FM Chaos Engine	49	67
Chartbreaker	79	00
Chuck Rock 2 ir.	49	
Civilization	.79	92
Clash Of Steel		74
Claws	.50	00
Clayfighter	72	00
Cobra Mission XXX		96
CodeCracker		.36
Compar Air Patrol	10.	94

		_
Conquered Kingdoms		79
Conquest Of Japan	.89	.95
Continuum.	.79	83
Cool World	36	48
Cosmic Spacehead	58	65
Crazy Cars 3	40	55
Crazy Sports Football	65	70
Creeners	65	00
Creepers Curse Of Enchantia 1	42	40
Cubas Paraire /OCD	02.	02
Cyber Empire (SSI)	87	19
D-Day Daemonsgate - Dorovan	94	6)
Daemonsgate - Dorovan	74	86
Dandy Danger Zone FS)8	65
Danger Zone FS	10	72
Dark Legions	68	76
Dark Seed 1 (H.R.Giger) Dark Sun -Shattered Lands.	74	36
Dark Sun -Shattered Lands.		72
Dark World	76	86
Darklands - Heroic Advent		
Darkmere	79	94
Das schwarze Auge 2	82	.91
Daughter Of Serpents	.72.	77
Der Patrizier	72	91
Die Siedler	80	88
Diplomacy		
Disaster Strikes	45	76
Disposable Hero	50	/ Q
DM2-Legend Of Skullkeep		102
Doc Malone	LE.	200
Door of Door Wast	(0)	(0,.
DogEatDog World	.03	02
DogFight FS Aerial W	.07	74
Dominium	58	72
Double Dragon 3	53	58
Dracula (Bram Stoker)	79	83
Dragon Strike	.24	48
Dragons Lair 3 - Mordread	68	.76
Dragonsphere		94
Dream Team Compilation	.52	.58
Drift RPG	.76	.76
Dune 2 (Battle Arrakis)	50	.62
Dungeon & Drags Hack		86
Dynablaster/Bomber Man	53	60
Eco Quest 2 Rainforest	100	62
Eishockey Manager	70	96
Elfmania	40	.00
Elisabeth I.	./2	.86
Elite 2 - High Frontier	.88	.88
Elvira 2 · Jaws	.62	
Empire DeLuxe		.82
Entity	.65	.72
Eric The Unready	1114 00	.62
Evasive Action FS		.94
Eye Of Beholder 3 - Assault .	*,	.86
F-14/18 C.A.P	.64	e117
F. Pharkas Front. Pharmacist	*	.72
F.A. Premier League Footb	80	86
F1 Pole Position	*	94
F117A Nighthawk	91	106
F15 Strike Eagle 3	70	02
Falcon v3.0 Data Mig-29	117111	54
Fatal Strokes	7)	70
Fields Of Glory	06	01
Fighting For Poor	.00	.79
Fighting For Rome	40	50
Fire & IceFlashback	47.0	22
riasnoack	ره.	.14
Flight Of Amazon Queen	.79	*
Flight Simulator Toolkit	iet vie	86
FM3 Football Manager 3	.72	.86
Forgotten Castle FS 5 FlightSimulator (MS)		.95
FS 5 FlightSimulator (MS)		.86
G. Taylors Socc. Ch. FM	.55	.72
Gabriel Knight - New Orl		00
Gates Of Dawn - Fate	41	41
Gateway 2 - Homeworld		.65
Gear Works SuperPuzzle	.66	66
Genesia	.72	79
Global Gladiators	.50	
Globdule - Splatform	65	
Gnome Alone	60	72
Gohlins 3	72	86
Goblins 3 Grand Prix F1 (Micropr)	70	84
Great War 14-18 (SSI)	17	03
Greens Call (D. Landland	115 to 1	60
Greens Golf (D. Leadbett.)	0/	00
Gulp - Fishings	00	00
Gunship 2000	72	92
Hand Of Saint James	68	68
Hannibal	72	86
Harpoon Sign.Edit. (kpl.)1	191	32
Harrier Assault AV-8B	62	74
Heart Of Darkness	68	76
Heimdall 2	72	86
Heroes Of 357th FS		70

	-30		'
	Hole In One Golf	68.	6
	Hot Hatches - Burn Rubber	1.72.	7
	HotelManager Steigenb Humans 2 Jurassic	50.	5
	Inca 1 - Die Abenteurer.		8
	Incredible Toons (Machine Indiana Jones 4 Fate	2)	9
	Indy Car Racing Inferno - Epic 2		8
	Inferno - Epic 2	72.	8
	Inindo - Way Of Ninja Innocent - Until Caught	76.	8
1	Ishar 2: Messengers Doom	58.	6
Ì	Jack The Ripper		9
	Jonathan	86.	8
1	Jurassic Park	58. 58	7.
	K240 (Utopia 2) Kick Off 3 - Goal I	53.	6
	KingMaker - War Of Roses . Kings Of Adventure	79.	9
	Kings Quest 6	121 211 ⁷ -	8
	Kings Ransom Knightmare	79.	8
	Knights Of The Sky	79.	5
	Koshan Conspiracy Kronolog Adventure	79.	7
	KTM Motocross	58.	6
	Kyrandia 2 Aspects Zanthia	80.	8
	Lamborghini Americ, Chall.	72	LUX.
1	Lands Of Lore		
	Larry 6 Legacy (Haunted)	86	100
1	Legacy Of Necromancer	72	8
I	Legend Of Cranoq Lemmings 2 Tribes 1	65	86
ı	Liberty or Death		82
ı	Links 386 Pro (Golf)		.92
ı	Lionheart	68	72
1	Lollypop	65	75
١	Lost Vikings Lothar Matthäus Fußball	55	64
ı	Lotus Esprit Fin.Chall. 3	49	66
ı	Lunar Rescue (Odyssey) M - Monsoon Kidn.(SSI)	90	83
l	M. Jordan Flight Basketball.		94
l	Mad TV 2 Maelstrom Adventure	72	86
l	Management Soccer	72.	86
l	Manchester Utd.Prem.Leag. Maniac Mansion 2 - Tentacle	86	79
l	Master Of Orion	naria.	.79
ļ	Mean Arenas	72 .	116
I	MegaTraveller 2 Ancients	.43	.74
l	Metal & Lace - RoboBabes Metamorphosis	će.	.72
l	Micro Machines	58	.58
١	Midnight Sun SSI	08	.86
	Might & Magic 5 (DoX) Morph	.49	.94
	Mortal Kombat	65	.94
l	Motörhead	48	.76
	Napoleonics 3 x Strat	64	.72
	NasCar Challenge Nation. Lampoon Chessm	86,	.86
	NFL Coaches Club Footb		.84
	NHL Icehockey Nicky Boom 2 J&R	65	.82
	Nigel Mansell Wld.Champ	48	.65
	Nippon Safes Inc.	55	.65
	Odyssey T.F.X. One Step Beyond	.36	.36
	Oscar Out Of This World	.58	.58
	Outpost		106
	Overdrive	.50	•
	Overlord Pacific Theater Operat	90	.74
	Pandemonium	68	.76
	Pax Imperia	.65	.92
	PGA Plus (Golf & Cours.)	.62	.70
	Pinball Dynamix (WIN)	.55	.72
1	Pinball Dynamix (WIN) Pirates 2 Gold	.79	.79
1	Poolice Quest 4 Pool (J.W.W.S. 2) AMcL	40	00
1	Populous 2	.54	94
	Prehistorik 2: Return H Prime Mover BikeSim	60	68
	Prince Of Persia 2		79
	Privateer - Trade Commd		89

Hele to Occo Colf (C) (0 0 1 000 1 65 26
Hole In One Golf6868	
Hot Hatches - Burn Rubber 72 7	
HotelManager Steigenb505	8 Push Over4960
Humans 2 Jurassic586	
Inca 1 - Die Abenteurer	
Incredible Toons (Machine2)9	Dally World Chamines 20 70
Indiana lange (Fara OC O	
Indiana Jones 4 Fate869	Rampart
Indy Car Racing8	
Inferno - Epic 2	Realm Of Darkness6572
Inindo - Way Of Ninja9	
Innocent - Until Caught768	
Ishar 2: Messengers Doom586	
Jack The Ripper868	Red Crystal - 7 Secr. Of Life86
Jagannath - Eng. Of Destr9	Return Of The Phantom8282
Jonathan868	Reunion - SpaceStrat6579
Jurassic Park587.	
K240 (Utopia 2)58	
Kick Off 3 - Goal 1536	Risky Woods5555
KingMaker - War Of Roses799	
Kings Of Adventure728	Rollerblade Racer72
	Rolletolade Racet
Kings Quest 68	
Kings Ransom798	Rookies8080
Knightmare	Rules Of Engagement 26586
Knights Of The Sky795	Ryder Cup Golf6579
Koshan Conspiracy7979	
Kronolog Adventure9	
KTM Motocross5858	
Kyrandia 2 Aspects Zanthia8080	Schatz im Silbersee6876
Labyrinth Of Time100	
Lamborghini Americ. Chall72	
Lands Of Lore	
Larry 6100	
Legacy (Haunted)8697	Secret Code Cypher90
Legacy Of Necromancer7286	
Legend Of Cranoq	
Lemmings 2 Tribes 16582	
Liberty or Death82	Shadow Of Comet94
Links 386 Pro (Golf)92	ShadowCaster RPG82
Lionheart 5075	Sherl. Holmes 1 Lost Files95
Litil Divil - Mad Mo	Cim Dado
	SimBody100100
Lollypop	
Lost Vikings5562	SimCity 2000110
Lothar Matthaus Fußball6586	Simon The Sorcerer7294
Lotus Esprit Fin.Chall. 34966	
Lunar Rescue (Odyssey)9083	
M - Monsoon Kidn.(SSI)95113	Solitaires Journey 105x7979
M. Jordan Flight Basketball94	Space Hulk - Warh. 4000 67., 101
Mad TV 27286	Space Quest 58686
Maelstrom Adventure9284	Space Shuttle Simulator5586
The state of the s	opace official biffulator) J
Management Soccer 70 94	I Spaceagered Ho I (W/IA) 94 I
Management Soccer	
Manchester Utd. Prem. Leag 86 79	Spectre 3D Tank95
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94	Spectre 3D Tank95 SpeedRacer Challenge95
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94	Spectre 3D Tank95 SpeedRacer Challenge95
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8679 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion75 Mean Arenas	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag 86 75 Maniac Mansion 2 - Tentacle 94 Master Of Orion 75 Mean Arenas 72 Mech Warnor 2 115 MegaTraveller 2 Ancients 43 74 Metal & Lace - RoboBabes 72 Metal & Lace - RoboBabes 72 Micro Machines 58 58 Midnight Sun SSI 80 86 Might & Magic 5 (DoX) 94 Morph 49 Mortal Kombat 65 94	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag 86 75 Maniac Mansion 2 - Tentacle 94 Master Of Orion 75 Mean Arenas 72 Mech Warnor 2 115 MegaTraveller 2 Ancients 43 74 Metal & Lace - RoboBabes 72 Micro Machines 58 58 Midnight Sun SSI 80 86 Might & Magic 5 (DoX) 94 Morph 49 Mortal Kombat 65 94 Motörhead 48 76	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion75 Mean Arenas	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle94 Master Of Orion	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd.Prem.Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 98 Spoils Of War 98 Spoils Of War 98 Star Trek 86 Star Trek S 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starship Universe 100 Steel Empire 64 70 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 79 Suburb.Command Hogan 76 76 SubWar 2050 91 91
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 96 Spoils Of War 98 Spoils Of War 98 Spoils Of War 98 Star Trek 86 Star Trek S 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starship Universe 100 Steel Empire 64 70 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 79 Suburb.Command Hogan 76 76 SubWar 2050 91 91
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 96 86 Sports Collect. Starbyte 60 72 SSN-21 Seawolf 95 St. Thomas 72 86 Star Trek 5 25th Ann 58 83 Star Trek 6 Next Gen. 1 90 Starlord 91 91 Starship Universe 100 Steel Empire 64 70 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 79 Suburb. Command Hogan 76 76 SubWar 2050 91 91 Sulja 86 86 Super Sports Chall 10 Sp
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 86 86 Sports Collect. Starbyte 60 72 SSN-21 Seawolf 95 St. Thomas 72 86 Star Trek 5 25th Ann 58 83 Star Trek 6 Next Gen. 1 90 Starlord 91 91 Starship Universe 100 Steel Empire 64 70 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 Suburb. Command Hogan 76 76 79 Suburb. Command Hogan 76 76 80 Super Sports Chall 10
Manchester Utd.Prem.Leag	Spectre 3D Tank .95 SpeedRacer Challenge .95 Spellcasting 301 Spring B .62 Spelljammer AD&D .80 .36 Spoils Of War .86 .80 .36 Spoils Of War .86 .86 Sports Collect. Starbyte .60 .72 SSN-21 Seawolf .95 St. Thomas .72 .86 Star Trek 5 25th Ann .58 .83 Star Trek 6 Next Gen. 1 .90 Starlord .91 .91 Starship Universe .100 Steel Empire .64 .70 Stellar Conflicts FS .86 Stellar Emperor .96 Stone Keep .103 Strategy Coll. Starbyte .65 Strike Commander .94 Strip Poker 3 .67 Strike Commander .94 Strip Poker 3 .67 Stronghold AD&D (SSI) .65 Stunt Island Creator .86 Subwar 2050
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 86 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Star Trek 5 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starlord 91 Starship Universe 100 Stellar Conflicts FS 86 Stellar Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 Suburb. Command Hogan 76 76 76 SubWar 2050 91 Sukija 86 Super Sports Chall. 10 Sp. 65 68 Super Sports Chall. 10 Sp. 65 68
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 86 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Star Trek 5 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starlord 91 Starship Universe 100 Steel Empire 64 Steel Empire 64 Steel Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Super Space Invaders 25 58 50
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 86 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Star Trek 5 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starlord 91 Starship Universe 100 Steel Empire 64 Steel Empire 64 Steel Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Super Space Invaders 25 58 50
Manchester Utd.Prem.Leag8675 Maniac Mansion 2 - Tentacle	Spectre 3D Tank .95 SpeedRacer Challenge .95 Speellcasting 301 Spring B .62 Spelljammer AD&D .80 .36 Spoils Of War .86 .86 Sports Collect. Starbyte .60 .72 SSN-21 Seawolf .95 .95 St. Thomas .72 .86 Star Trek 5 25th Ann .58 .83 Star Trek 6 Next Gen .90 .91 .91 Starship Universe .100 .91
Manchester Utd. Prem. Leag	Spectre 3D Tank 95 SpeedRacer Challenge 95 Spellcasting 301 Spring B 62 Spelljammer AD&D 80 Spoils Of War 86 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Sports Collect. Starbyte 60 Star Trek 5 25th Ann 58 Star Trek 6 Next Gen 90 Starlord 91 Starship Universe 100 Steel Empire 64 Steel Empire 64 Steel Emperor 96 Stone Keep 103 Strategy Coll. Starbyte 65 Strike Commander 94 Strip Poker 3 67 Stronghold AD&D (SSI) 65 Stunt Island Creator 86 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Subwar 2050 91 Super Space Invaders 25 58 50

... aber immer mit Ihren 7 BonusPunkten!

Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils 1 FuntasticTreuePunkt! Freundschafts-Werbung bringt 2 Punkte! Bei erreichten 7 + Punkten gibts für Sie tolle FreiSpiele als Treue-Prämien.

	Bio	10 10
Tuesiann 2	20	
Turrican 3 Two Towers LoR2)0	70
1 of e	/7.	/0
U-96 Submarine	80	
Ugh 1 Ultima 7, T. 2 Serp.Isle	58.	62
Ultima 7, T. 2 Serp.Isle		.101
Ultima 8 - Pagan		.101
Ultima Trilogy 1: U1&2&3		58
Ultima Trilogy 1: U1&2&3 Ultima Trilogy 2: U4&5&6	eres ^T e	79
Ultima: The Underworld 1		94
Ultima: The Underworld 2		94
Uncharted Waters		106
Universal Monsters	49	
Universal Soldier	. 3 / 1	80
Uridium 2	68	,0,7
V For Victory 4 (Gold)	100	74
V 10 F1 FLC	1 (a r a)	19
V-10 F1 FlySim	- 1117 11	86
Valhalla	.65.	62
Veil Of Darkness	.72	86
W. Gretzky 3 Icehockey		82
Wacky Funsters Too		92
War In Gulf-T.Y.3	.60	60
Warlords 2 (SSG) Warriors Of Darkness		84
Warriors Of Darkness	.61	70
Waynes World		64
Ween - The Prophecy	55	70
Whales Voyage	65	72
When Two Worlds War	55	70
Wilson Pro Staff Golf	.33	-10
Wing Commander 1	20	PO
Wing Commander 1	47.	CP.
Wing Comm. 2&SpeechP	D.C	70
Wizardry 7 Crusaders	.00	-91
Wizardry 8		103
Wizardry Trilogy: 1&2&3		84
Wizards	.79	91
Worlds Of Legend	.49	49
WW I: History Line 14-18	.86	86
WWF Wrestle 2 EuroRam	.49	55
X-Wines 2 FS Tie Fighter.		94
XenoBots		.94
Yo ! loe !	65	65
Zak McKracken	30	24
7.00 2	50	65
Zool 2	3000	02
Lork o - Mctarri 10 Zork		74

)	*** CDs PC ***
1	7th Guest
,	7th Guest
	B-17 & Silent Service 2
	Beauty & The Beast55
3	Beyond Wall Of Stars74 Blue Force - Cop Jake Ryan72
5	Blue Force - Cop Jake Ryan72
	Chaos Continuum144
	Cute N Cuddlies
5	Dead Zone jr - SciFi RPG120
	Doom120
	Eye Of Beholder 3 - Assault76
	Fantasy Fieldom 120
	FS ATP & Scen. USA East/West 144
	GamePower 400 Games72
	Games 1993 - 6.000 Files74
	GigaGames 1000s Of Games 167
	Hawaii High Mystery Tiki 120
	History Line WWi 14-18
	Iron Helix144
	Jutland - Steel & Iron115
	Mad Dog McCree76
J	Maniac Mansion 2 - Tentacle84
	MicroCosm91
1	Oceans Below86
	Pacific Strike (SC2)(4MBI)120
ı	Rebel Aussault - Star Wars94
ı	Secret Weap, Of LW & 4 Planes70
١	Sherlock Holmes 3
1	Terror Of The Deep79
1	Under A Killing Moon106
J	Who killed Sam Ruppert
1	Adults only XXX-rated:
1	Adv. Seymor Butt (Movie)113
1	Anabelles Dream
١	Deep Inroat - Adult Entert,
ı	Hidden Obsessions (Movie)96
1	Legends Of Porn 2 (QT)
	Visual Fantacies ?
1	Visual Fantasies 2
	Wild Women48
	THE TOTAL DESIGNATION OF THE PARTY OF THE PA

Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %

Die finden Sie alle in unseren aktuellen, kompl. SpielWare-Listen: Anfordern! Diese 1.- lohnt sich!

A	nror	ae
*** % Super %	**	*
Abandoned Places 1	36	
Aces Of Great War	36.	50
Battle Squadron	28	
Battlehawks 1942 FS	36.	34
Centurion - Def. Of Rome	29.	25
Chart Attack	36 .	.,
Demon Blue	30.	36
Dragons Of Flame	24.	24
Face Off Eishockey	31.	
Flight Of The Intruder	36	36
Grand Monster Slam	24	.24
Heroes Of Lance	24	24
Hunt Red October	29	36
Immortal	31	36
Imperium 2020		.43
Jack Nicklaus Golf	36	36
Legend Of Kyrandia 1	36	.41
Loom	36	36
MI Tank Platoon	38	38
MegaBox	36	36
Mig-29 FS	34.	.36
North & South	29	26
Penthouse Hot Numbers	36	36
Prince Of Persia 1	36 .	
Race Driving (HardDr2)	36	36
Race Driving (HardDr2) Shadowlands		26
Space Rogue	36	
Sports Best	43	43
Storm Master - Eolia	29	79
Teen, Mutant Ninja 2	36	*****
Terminator 2	34	29
Turrican 2	24	
TV Sports Baseball		
op ot to bas count intitition		

A

CH

1

(NL)

B

1

E

*** DISKS MAU ***
8.Ball Deluxe Flipper82
AD&D Unitd Adv. ConstKit86
Crusaders Dk. Savant. (Wiz7)95
F/A 18 Hornet FlySim118
Greg Lemonds Bycicle101
Indiana Jones 4 Adventure79
Railroad Tycoon79
Secret Monkey Island 279
Spectre Supreme
V For Victory 4 (Gold)76
CD. MIC

*** CDS MAC ***
7th Guest120
Hell Cab151
Iron Helix
Journeyman Project144
Magic Death84
Sherlock Holmes 3115
Spaceship Warlock 1139
Digital Dancing (Movie) XXX106
Night Trips - Tori Welles XXX 115

+ alle Sound-Karten & Sticks + alle CD-ROM-Games

+ alle Macintosh-Games + alle C64er-Games + alle Atari ST-Games

........... Wir freuen uns auf viele Bestellungen Vielen Dank :-)

ComputerWare

.65....70

Heroes Of 357th FS...

Hired Guns ..

Hexuma 2 - Dämmerung86....91 High Command Euro 39-45......101

1. Totale Auswahl aus Europa & USA! 2. Jeder Preis ist o.k., ohne Lockvögel! 3. Der Unser-Kunde-ist-König-Service! Wir sind da: Mo - Fr 10-1230 - 14-17, Fr. bis 1500,

.-..103

Combat Air Patrol

Companions Of Xanth ...

24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So. Wir beliefem Sie täglich, so schnell es geht: immer per Post und per Nachnahme (+DM 11.-).

Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer abzüglich 15% dts.St., + NN-Versandk.) oder per Post-Baranweisg. + nur 16.- Versandk.) Viele Versender berechnen die 15% dts. Steuer

Wir nicht | Rechnen Sie doch mal nach |

FUNTASTIC ComputerWare: EuroGames GmbH Postbox 14 02 09 Müllerstr. 44 (nur Versand!) D-80452 München

Telefon (089) 260 95 93 Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.



FUNTASTIC hat immer alle neuen Games. die in den guten Zeitschriften neu vorgestellt, gründlich getestet und prima bewertet werden. Dazu natürlich alle anderen aktuellen Spiele.

Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren! Sie wissen ja: Was jeder will, reicht oft nicht für alle!

Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste (bitte geben Sie Ihr System an): Für den Amiga / für den PC / für APPLE Mac.

Noch lieferbare, bzw. neue 64er & ST-Games telefonisch nachfragen. ***) Nur mit der FUNTASTIC-Liste sparen Sie bei Jedem Spiel! Garantiert! Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert!

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 8.10.93 Irrtümer / Anderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten. bei den Softwarehäusern in puncto C-64 und ST nichts mehr passiert, der Markt also heute an diesen Computern vorbeiläuft, sind ja wohl Anzeigen der einzige Weg, den Kontakt zwischen den Usern zu halten, gebrauchte Ware zu verscherbeln oder Hilfe zu suchen.

Wir haben uns nach langem Hin und Her dazu entschlossen, keine Konvertierungen für ST oder 8-Bit-Computersysteme mehr zu testen, sondern nur noch interessante Neuerscheinungen, wenn's welche gibt. Hat Dir die Sache bei der alten ASM besser gefallen, als unter jedem Test eines C-64-Spiels ein "Mangelhaft" stand, weil die Umsetzungen mit den Amiga- und PC-Versionen nicht mithalten konnten? Und zum Feedback: Ich kenne keinen, der sich hier einen abkrampft, um künstliche Lokkerheit zu produzieren. Wir schreiben eben so, wie uns der Schnabel gewachsen ist. Auwei, Du solltest mal erleben, wie albern es hier zum Teil zugeht, kurz nachdem ein Heft fertig ist. So richtiges Vorschulniveau! Schlimm, nicht?

Tatsächlich habe ich mit "kleenem Punk" auch mich selbst und mit "Farbflash" meinen Montags-Morgen-Zustand gemeint und nicht diese merkwürdige Flimmergrafik, um die herum das Spiel fehlte. In Fachkreisen nennt man das übrigens "Dermorgenisschlechtdrauf", und das ist gar nicht schwer zu pro-

grammieren, wenngleich es

auch jedesmal ziemliche Lücken in meinen Geldbeutel reißt. Du solltest mal meinen Feedback-Eingang sehen, wenn ich unter ein solches Bild "Rasterinterruptgesteuerte Palettenmanipulation mit Dual-Playfield-Animation" schreibe. Wir sind auch keine Lamer, sondern sogenannte Gamer, und das Kürzel ASM ist auch nicht irrtümlicherweise als Hinweis darauf zu deuten, daß besonders viel wir Assemblerprogrammierung schreiben würden.

tom

Zu Yo!JOE!: Was ist Dir denn lieber? Zu erfahren, ob ein Spiel SPASS macht, oder die technischen Einzelheiten, wenn sie nicht weiter relevant sind bzw. sich auch nicht sonderlich von anderen Games unterscheiden (und das IST in genanntem Beispiel nun einmal so)?

kate)

Moin.

Seit dem Austausch der alten durch eine neue Crew habe ich mehr oder weniger aufmerksam die Veränderungen der ASM beobachtet, und ich muß zugeben, daß sich fast alles zum Positiven gewendet hat. Bessere Aufmachung, gutes Layout (die Überschriften sind jetzt zumeist sogar waagerecht!), witzigere Tests, größeres Poster (wenn mir auch die Motive meistens nie so recht gefallen wollen, aber ich befürchte, mit der Meinung stehe

ich so ziemlich allein), und die Konvertierungen sind wieder da, wo sie hingehören. Ein Lob noch für den Star-Trek-Bericht und die 3DO-Berichte.

Den einzigen Minuspunkt bekommt das Feedback. Seit Master Uli über alle Berge ist, gibt sich das Feedback als stinknormale Leserbrief-Ansammlung. Nichts gegen Diskussionen über Gotcha und Co., aber wo bleibt der Schwachsinn? Vertrieben in die rar gesäten Feedback-Splitter! Können Radmuttern sprechen, was heißt Knick Knack alles Fragen, die uns über viele Ausgaben hinweg beschäftigten. Das Feedback hatte einen gewissen Kult-Status erreicht, nur um jetzt (fast) wieder normal zu sein.

Ansonsten hat sich alles zum besten gewendet, Ihr seid gut geworden. Übrigens bin ich derselben Meinung wie Peter-Florian Albrecht: Solche Sachen wie das Horoskop oder anderes vermisse ich ebenfalls. So seid ihr wie alle anderen.

Mr. Hecke

(Anm. d. Red.: Moooment... – das mit dem Horoskop ist 'ne prima Idee. Hier kommt es:

Känguruh: Ihnen hüpft das Herz voller Freude. Endlich was im Beutel.

Fledermaus: Den ganzen Tag rumhängen und nachts ausschwärmen ist nicht gut für ihre Nerven.

Dinosaurier: Ihre Glückssträhne hält an. Weiter so! Ein langes Leben erwartet Sie! (Bis zur nächsten Eiszeit...) Glühbirne: In diesem Monat geht Ihnen ein Licht auf.

Waschmaschine: Sie kommen ziemlich oft ins Schleudern.

Rübezahl: Keiner kann Ihnen das Wasser reichen, weil Sie so groß sind.

Amiganer: Ihre Wut auf PC-Besitzer ist begründet.

PCler: Ihre Wut auf Amiganer ist begründet.

Konsolist: Sie sind der lachende Dritte.

Madame Katier

Du willst mehr Jokes im Feedback? Okay, wie wäre es mit diesem: Dein Brief war mit Abstand der interessanteste und spannendste Brief der letzten 100 Ausgaben. Du bist so cool, daß ich meine Freundin vor Dir verstecken muß. Hecke statt Möllemann for Bundeskanzler!

CUS

Äh, ja wie denn nun? Dem einen sind wir zu flapsig, dem anderen zu nüchtern. Wie man's macht, macht man's falsch. Und schon wieder das Poster!... – ja ja, ich find' sie groß ja auch schöner. Will sehen, was ich tun kann. Ansonsten aber danke fürs Lob... sz)

Alte Hefte?

1. Gibt es irgendeine Möglichkeit, ältere Ausgaben der ASM (1.-3. Jahrgang) vom Verlag zu erwerben?

2. Wie heißt eigentlich das Mädel, das Eure T-Shirts im Bazar präsentiert?









3. Warum gibt es eigentlich keine Möglichkeit, bei uns im Ort (Neustadt/Hessen; 6000 Einwohner) die ASM zu kaufen, so daß ich immer 10 km fahren muß, um sie zu kaufen?

StL-Golden Eagle

(Anm. d. Red.:

1. Versuch's doch mal mit einem Brief an die Tronic-Versandabteilung (Postfach 1870, 37258 Eschwege) und schreib, was Du genau haben möchtest. Von manchen alten Ausgaben ist noch was da.

2. Das möchtest Du wohl gerne wissen, was? Du bist allerdings bereits der 357. in der Schlange. Nee nee, Namen und Telefonnummer verraten wir nicht. Aber wenn es Dich tröstet: Carina faßt Deine Anfrage als Kompliment auf und freut sich drüber.

3. Tja, das gehört zu den großen ungelösten Fragen im Universum, deren Antworten wohl in den geheimnisvollen Gefilden des Zeitschriftengroßhandels verborgen liegen. Mein Tip: Wie wär's mit einem Abo? Laß doch lieber den Postboten strampeln, statt selbst Fahrgeld auszugeben... sz)

dich jetzt, an dieser Stelle, und läßt den C-64 für alle Zeiten in Ruhe, oder ich sehe mich gezwungen, selbst einmal bei Dir (jb) oder bei Euch auf einen kurzen Blick reinzuschauen und Dir (Euch) mal die Sachlage zu erklären!

Mal Ahner, der Reklamationen von Computern Onimmt.

(Anm. d. Red: Ich habe absolut nichts gegen den 64er. Ich setzte mich selbst heute noch gerne dran und programmiere im 64er Assembler ohne Tasks und Speicherallokierung. Aber der Begriff "Brotkiste" ist unter 64er-Freaks der alten Garde gang und gäbe. Also, halte Dich zurück, junger Spund... jb

Tja – wenn Du mal in der Gegend bist und Lust hast, hereinzuschneien: Warum nicht? Gilt übrigens für alle. 'Nen Kaffee haben wir meistens noch übrig. Bloß vorher Bescheid sagen – nicht daß wir alle zufällig gerade im "Lost Vikings"-Rausch unter irgendwelchen Tischen liegen und keiner ansprechbar ist...

SZ)

Leser gegen ASM?

Zum Leserbrief in der ASM 10'93, Seite 42, oder besser zur Anm. d. Red.: Den C-64 als Brotkasten zu schänden, empfinde ich als einen totalen Angriff auf alle C-64-Besitzer, denn ich kannte den C-64 schon, als Ihr noch in Eure Windeln gemacht habt. Zu dieser Zeit war der C-64 das Beste, was damals auf dem Markt war. Als aber dann die Amigas und schnelleren PCs den Markt eroberten, ist der so gut wie gestorben. Ich selbst habe noch einen C-64 und werde ihn auch nicht verkaufen, verschenken, in den Mülleimer schmeißen, wenn keine "neuen" Games mehr auf ihn umgesetzt werden, weil er allen folgenden Computern als Vorbild galt. Was ist der Amiga? Soo: der direkte Nachfolger des C-64. Also, Du entschuldigst

Friedensbewegung

Ich lese die ASM nun schon seit fast zwei Jahren und war auch ganz zufrieden, aber was sich in der letzten Zeit so abgespielt, ist nicht mehr zu ertragen. Da hat sich Euer Mag doch tatsächlich zum Organ der radikalen Friedensbewegung gewandelt. War die Diskussion, ob es sinnvoll sei, Spiele mit kriegerischem Inhalt zu testen, noch einigermaßen sinnvoll (sie wurde schließlich im Feedback geführt), so habt Ihr sie nun in die betreffenden Tests selbst hineingebracht. Wenn Jürgen Borngießer im Test Fields of Glory (10/93) Märsche und Generäle verteufelt, anschließend jedoch gerade seine Objektivität (HA HA HA) zum Ausdruck bringen möchte (und eine Zeile später schon wieder lästert), dann frage ich mich doch, ob mich

SOFTi

Der Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL @ 9-21HOO 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

GESAMT-PREISLISTE MIT DEM COUPON, AM ANZEIGENENDE, ANFORDERN!

Programmame PC AM ST	Programmame PC AM ST	Programmame PC AM ST
Aces ov. Europe. dv 84	Freddy Pharkas, dv 72 VBm.	
Air Bucks 1 2 dv 80 70 70	Game of Life do 84 77 77	Prime Mover do 71 Premier Manager do 77
Air Bucks. 1.2 dv 80 70 70 Air Warrior da 95 84 87 AIR, LAND, SEA da 78 72 Airbus A320 USA da 90 87 90	Game of Life do 84 77 77 Genesiada 91 84 Global Conquest da 95	Premier Manage 2 do 63
AIR, LAND, SEA do 78 72	Global Conquest da 95	Premier Manag. 2da 63 Prince o. Persia II da 85 VBm.
Airbus A320 USA da 90 87 90	Gnome Alone do 84 77	Privateer da 90
Airbus A320 USA dv 120 Airbus A320 Europo da 72 72 72	Gnome Alone	Privateer da 90 Prophecy o.1.Shadow dv 84 72
Airbus A320 Europoida 72 72 72	Gobilins 2 ov 77 72	Protostar
Alien Breed 2 da 61 55	Gode 40 90 62	Push Overdo /0 63 65
	Gods da 80 63 Golf Companion. da 98	Bailroad Tycoon du 89 91 94
Amberstor. dv 91 70 87	Grand Mast. Chess da 86 Grand Prixda 111 91 94	Roilr Tyc Deluxedo 84
Ambush a Sorinor da 90 VBm.	Grand Prix da 111 91 94	
Ambush a Sorinor da 90 1 70 87 Ambush a Sorinor da 90 V8m. Anstoss	Great Courts II da 75 49 Great Napoleo Batt dv 70 70 70	Red Baron dv 72 80
A.A.o.Wor.I.1.Skies.ldv 84 67 75	Great Napoleo, Battley 70 70 70	Regent
Apocalypse da 55 Aquatic Games da 70	Gunship 2000 da 95 80 Hannibal dv 84 84 Hardball 3 dv 80 Harpoon 1.2.1 da 78 72 Harrier Jump Jet da 95	Poy Mahadamay 84 VBm.
Arabian Nights dy 77 67 66	Hardball 3 dv 80	Rex Nebular da 88 Rolling Ronny dv 77 77
Arabian Nights ov 77 67 66 Arch. Mcleans Pool da 67 55 65	Harpoon 1.2.1 do 78 72	Rolling Ronny dv 77 77 Rome AD dv 73 78 Rules o Engogem. 2 da 98
Archon Ultra dv 84 Armour-Geddon 2 da 67 67 Atomix Robo Kid da 73 73	Harrier Jump Jet da 95	Rules o.Engogern, 2 da 98
Armour-Geddon.2 da 67 67	I ICHINICKIICV 04 /Z	Sam & Max ea 78 Savage Empire da 78
Atomix Robo Kid da 73 73	Heart of China dv 72 68	Savage Empire. do 78
A Trois	Heimdalda 87 Hero Quest 2da 63	Seal Team do 84 Sensib. Soccer 93 do 72 55 63
R-17 Elving Fortr do 95 72 72	Heyuma dy 84 94	Shodowoodeles do 94
ATAC	Hexuma	Shadowcaster do 84 Shadow o.t. Cornet dv 90 VBm.
Barbarian IIda 72	History Line 1914-18dv 84 84	Shadow Worlds dv 82 65 63
Balman Returns, Ida 65	PROMEY THE CIOWNIAN SET	Shadow Worldsdv 82 65 63 Shanghai 2dv 84
Battletoods da 55 77	Hookdv 84 67 73	Sheriock Holmes ov 84 Shuffle
Barriecruiser da 93	Human Race dv 72 72	Shuffledo 77 68 71
BAT 2 dy 84 78 Dt	Humans 2da 78 70 Hunt f.red Octob.Ilda 84	Silby Putty
Battlecruiser da 93 Bazooka Sue dv 84 VBm. BAT 2 dv 84 78 91 Battle Chess 4000da 72 91	Hunter Ida 79 70	Silent Service 2. do 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81
Battle Team/Isle+Datady 91 84	Hyperspeedda 105 Inca	Sim City 2000do 100
Betraval at Krandarldv 84 VBm	Inca dv 95 VBm.	Sim City Deluxe, do 84 84 95
Birds of Prey do 78 72 Black Sect dv 97 97	Incredib Machineldy 72	Sim Earth da 90 101 90
Black Sect dv 97 97		Sim Farmea 78
Blobdo 61	lshar II	Sim Life
Blue Force	Limmy W Spookerich 67 84 71	Sink or Swim do 77 52
Buck Rogers II dv 84	John Modd, Footh, ldv 84 71	Sky Cabbie do 61
Bug Bomber da 67 61	NOTIGINGN	Sleepwalker do 81 79
Bundesl. M.Prof.2.0 dv 72 72 72	Jurassic Park Ida 79 89	Soccer Kid da 70
Burning Steel dv 90 Burntimedv 84 75 Buzz Aldrian s R.da 90	KGB	Soccer Stars da 81
Burnime	Conserve Combit de 20	Soul Crystal dv 84 77
Caesar dv 80 70 70	Kid Gloves 2da 61 59	Space Hulk Ide 90 72
Campaiandv 84 78 80	Kid Pixdv 73 55	Space Quest 4 dv 72 67
Car and Unverdv 92	Kid Gloves 2da 61 59 Kid Pixdv 73 55 Kingmakerdv 72	Space Quest 5 dv 72
Centerbase dv 74 Champ. Manag.93 da 70 63 63	Kings o. Adventure do 92 72	Space Shuttle dv 94 70 70
Champ. Manag.93 da 70 63 63	Kings Quest 5 dv 84 80	Spaceward Ho! dv 72
Chaos Engine da 91 63	Knigs Quest 6 ov 84	Special Forces., do 90 81 81
Chess Man 5 Bill a tida 95 VBm	Kings Quest 6 dv 84 Kings Quest 6 dv 84 Knight of Crystallidv 70 Knights of the Skyda 81 85 Kit Viciousda 63	Spelljammer dv 98 VBm.
Civilization dv 95 81 73	Kit Viciousda 63	Spelupy er 73
Clash of Steelda 86	Lands of Lore dv 72 VBm.	Starlordda 96
Cohort II dv 80 70	Last Ninja 3 da 80 Leather God. Phob.2 dv 70	Star Trek dv 84 84
Check Check	Leather God. Phob.2 dv 70	Soul Crystal
Congn Air Patrollay 72	Legacydv 95	Steel Empire da 72 67 67
Conan dv 80	Legend of Myra., do 70 VBm.	Steel Empire da 72 67 67 Stone Keep da 96 Street Fighter 2 da 67 Strike Commander da 90 Strike Leand
Cool World do 70 63 63	II egend of Volouday 84 94	Strike Commander da 90
Covert Action da 81	Leisure Suit Larry 5dy 72 67	Stunt Island dv 95
Crazy Cars 3 da 69 70 70	Leisure Suit Larry 5dv 72 67 Lemmings 2 da 84 77 67 Links 386 Pro da 107	Stunt Island dv 95 Subwar 2050 da 105
Conq. of Longbowdv 72 80 Cool World	Links 386 Pro da 107	Sukiyada 101 VBm.

Preise zuzügi.NN. 8.00 DM+Zahikartengeb. 3.00 DM. Bei gewünschler Eitzust. + 7.00 DM. Für NN. per UPS+15.00 DM. Gesamfsumme + 2.50 DM Verpack-Artieit. Es gelten unsere Alg. GBedingg... Preisirtümer u. Drucklehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggr. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

Crisis i.t. Kremlin da 90	Lionhearlda 96 61	Summoning dv 98
Christ, Kulumbualdv 93 88	Litil Divilda 84 84	Super Tetris do 81 75
Cruise f. o. Corpse dv 67 67VBm.	Liverpool Football da 77 63	Surf Ninio Ido 77 70 I
Crus. o.Dark Savant dv 108	Loomdv 81 81	Swapda 63 63 63
Curse o. Enchantia dv 101	ILORG OF L. PUNOS 1100 70 78	Syndicate dv 97 79
Cyber Roce do 93	Lord of I. Rings 2 da 72 VBm. Lost in Time dv 90	Swap
Cyber Race da 93 D Day da 85 100 Dagger o Amon RA dv 72 VBm.	Lost in Time dv 90	II. Compi. Chess Systav 84
Dagger o.Amon HA dv 72 Vbm.	Lost Vikings dv 84 72 Lothar Mathäus .dv 72 67	Tennis Cup IIda 98 84
Dark Queen o.Kry dv 84 77	Lothar Mathaus . dv /2 6/	Terminator 2 Chess da 103
Darklands	Mad TV dv 84 72	The Legacy dv 95
Don nobus Assault 94 78	Mad News dv 84 73	T. Perfect General dv 77 78
Daugh, o.Serpents dv 78 78	Maddog Williamsda 73 Magnaldi R. Crossda 77	Tiny Skweeks do 84 77
Death Knigh.o.Krynn dv 98 77	Magnaldi R. Crossida 77	Titus the Fox da 77 70 Tom a, the Ghost da 78
Der Patrizier dv 84 72 72	Maelstorm do 102 Magic World do 80	Tom a. the Ghost do /8
D.Schotz i.Silbersee dv 93 87	Manchaet Lieit Euro de 79	Tom Landryda 98
D. schone u.d. Blest dv 84 VBm.	Manchest Unit Euro, da 73 Maniac Mansion 2 dv 90 VBm. Mantis XF 5700, da 107	Tornado do 88 84 Traders dv 84 73 78
Die Sledler dv 98 87	Mantie XE 5700 do 107	Transporting d. 61 61 70
Dinopark Tycoon da 95	Mario wird vermißt dv 78	Transarctica dv 61 61 70 Traps n Treasures dv 79
Diskoverydv 80	Master o. Orion ea 115	Tristan Pinbalt da 98
Diskovery	Maximum Overkillda 105	Triv Puranit Daluva du 72
Dominium dv 76 87 73	McDonald Land do 61 55 63	Triv. Pursuit Deluxe dv 72 Turrican 2 da 73
		Twillight 2000 dv 90
Draculada 84	Michael J. i Flight do 78	Lilling 7 Toll 1 dv 84
Dragons Lair 3 da 91 84 80	Morph	Twilight 2000 dv 90 Ultima 7 Teil 1 dv 84 Ultima 7 Teil 2 da 84 Ultima Underworld 1 da 78
Dream Team da 72 63 63	Might and Magic 4 dv 84	Ultimo Underworld 1 do 78
Dracula	Might and Magic 5 dv 90	Ultima Underworld 2da 78
Dyna Blaster da 72 67 77 Eco Quest 1 dv 91 84	Monkey Island 1 dv 84 72 72 Monkey Island 2 dv 84 84 Montal Kombat da 72 66 Napoleonics da 84 72	IV-10 Formulo 1 Simultaio Q8
Eco Quest 1 dv 91 84	Monkey Island 2 dv 84 84	V for Victory 3 da 84 Valhalla da 80 77 Veil of Darkness dv 84 VBm.
Eight Ball Defuxeids 79	Mortal Kombat da 72 66	Valhallada 80 77
Eishockey Manag. dv 84 78 72 Elysium	Napoleonics da 84 72	Veil of Darkness dv 84 VBm
Elysium dv 72 72	NFL C.Club Footb da 84	
Empire Deluxe dv 84 VBm.	NHL Hockey do 84	Vikings do 100 86
	INICK FOICO S C. COMOV 110 BU	YV 0 K 0 00 01
Erben des Throns dv 78 72	Nicky Boomda 70 70 63	Walistreet Manaaldv 84
Evidence 0d 98	Nicky Boom IIda 77	War in Russia ea 87 War in the Gulf dv 78 72
Eye o.f. benolders lov 84 Vbm.	Nippon Safes Incdy 80 70	War in the Gulf dv 78 72
E-11/ A Nignin 2.000 95 72	Overdrive do 66	Waxworks dv 67 67 Ween dv 90 72 Whale's Voyage dv 78 67
E 15 Chille E 2 111 de 99 49 8 1	Obitusdo 86	Weendv 90 72
Evidence	Obitus	Whale s Voyage dv 78 67
		Wh. two Worlds Wordy 91 84
Falc.3.0 Miss.MIG 29 da 61 Fallen Empire dv 90 84	Pacific Island dv 80 64 69	Willy Beamish dv 72 75 Wing Command. 1 da 90 67
Fantastic Worlds da 70 78 91	Pacific Strike da 90 Paladin II dv 80 70	Wing Command. 1 lad 90 67
Fatal Heritage dv 78	Patriotda 84	Wing Command, 2 dv 84
Fatal Strokes do 91 84	Penthouse Deluxe dv 61 66	Wizardry 7- Crusaddy 90
Fields of Glory dv 95 VBm.	Pinball Dreams. do 67 55	WIZKIG 00 /2 63 63
Fire and Ice da 61 55 63	Pirotes! Gold dv 95 VBm.	VVOOdysvvorid do 58
Flosbback dv 84 67	Plan 9 from o.Spacedv 91 80	Wizkid
Floshback dv 84 67 Flies-Attack o. E. da 94 81	Planets Edge dv 84	X-Wing Upgrade Kit dv 61 Xenobots
Flight Simul 5 0 ldv 132	Planets Edge dv 84 Police Quest 3 dv 72 80	Yol Joe!dv 77 70
Football Manag IIIIdy 84 84	Pools of Darknessdy 94 72	Zeppelip-Gigat o t dv 84
Formula one GP do 95 81 81	Populous II do 92 77 78	Zeppelin-Giant o.t. dv 84 Zool da 61 55 63
Forgotten Castle dy 84	Pools of Darkness dv 94 72 Populous II da 92 77 78 Prehistoric 2 da 77	Zool II
	The state of the s	E-001 17

omame, Name	PC	DM CD 32
		DM
		DM
Eure Auswahl und Preise haben mich überzeugt, darum bestelle Programme und erhalte automatisch die jeweilige Preisliste	e ich gleich l e mit der Li	olgende eferung
Ja, her mit der Gesamt-Preisliste, 2DM in Briefn Unbedingt unten das System ankreuzentt Danke	narken lied	gen be
<i>OFTi-</i> Softwareversand, Schützenstrasse 9, 89	231 Net	ı-Ulm

hier jemand verar...n will. Ein anderes Beispiel wäre der Test von High Command (auch 10/93), diesmal unter der Bearbeitung von Stefan. Was bitte, lieber Stefan, soll das Fragezeichen bei MOTIVATION heißen? Und dann die Anspielung auf Bad Kleinen! Es darf somit nicht verwundern, wenn derartige Games über ein "Zufriedenstellend" nicht hinauskommen. Damit wir uns nicht falsch verstehen, ich bin weder aktives Mitglied beim "Metzelfanclub", Militarist oder einer der "ewig Gestrigen". Wenn Ihr aber Eure Leser dementsprechend einschätzt, so dürft Ihr euch über Mahnmann'sche Reaktionen nicht wundern.

Ist es denn so schlimm, wenn es auch Leute gibt, die einfach nur saubere Strategie wollen?

Auffallend ist auch, daß derartige Wandlungen erst seit der neuen Redaktion vorkommen. Seid Ihr alle in der gleichen Partei oder was? Ich für meinen Teil überlegte mir ernsthaft, ob ich aussteigen soll.

Lukas Wagner

(Anm. d. Red.: Meine Motivation, lieber Lukas, war bei High Command gleich Null, aber dann wäre ein dickes, fettes MANGELHAFT herausgekommen, und – abgesehen von der Moral – halte ich das Spiel für annehmbar, aber nicht überdurchschnittlich. Wenn Dich oder andere die Mantelstory anmacht, bitteschön! Denkt Euch in einem solchen Fall doch einfach

eine eigene Motivation. Wenn Du andererseits von "sauberer Strategie" sprichst, dann muß ich doch noch einmal nachkarten. Spielst Du Darts lieber, wenn Du ein Foto Deines ärgsten Feindes auf die Zielscheibe heftest, oder triffst Du dann besser? Gäbe Mensch-Ärgere-Dich-Nicht Dir einen größeren Kick, wenn Du die geschlagenen Pöppel mit dem Feuerzeug abfackeln dürftest? Würdest Du es begrüßen, wenn jemand zu Dir käme, um "Hau-den-Lukas" ein wenig mehr Reality-Anstrich zu geben? Sei ehrlich: Ein gutes Strategiespiel hat solchen Schnickschnack nicht nötig, oder? Im Umkehrschluß: Wenn ein reißerisch aufgemachter Wirklichkeitsbezug so penetrant im Vordergrund steht wie bei High Command, dann höchstwahrscheinlich deshalb, weil dem xten Aufguß einer eher mageren Idee mit diesem Mäntelchen ein wenig mehr Fülle verliehen werden soll.

sma)

Was steckt hinter der Ratte?

Eure Space-Rat-Cartoons finde ich traumhaft. Was (oder wer) steckt eigentlich hinter diesen Figuren? Die werdet Ihr Euch doch wohl kaum selbst aus den Hirnwindungen gekratzt haben?!?

Der kleine Träumling

(Anm. d. Red.: Für Dich als Space-Rat-Fan dürfte der Umhefter dieser Ausgabe ja wahrscheinlich genau das Richtige gewesen sein. Die beliebte Ratte und ihre Freunde entstammen der Phantasie von Mathias Neumann, an den ich das Wort auch gleich weitergeben werde. Ein paar Hinweise stehen ja schon im Vorwort des Umhefters. Alte ASM-Veteranen erinnern sich vielleicht noch an die Sonderausgabe Nr. 6 von 1989, in der die damalige ASM-Redakteurin Martina Strack ein echt lesenswertes "Special Profile" über Mathias gebracht hat. Klar hat sich seit damals einiges verändert: Das Team vom "Daemoconia Art Studio" gibt's nicht mehr. Dafür hat Mathias sein eigenes "Pirat Art Studio" gegründet, aus dem früher oder später ein "Pirat Art Verlag" werden soll. Seinen damaligen Job als Spritzlackierer hat Mathias inzwischen an den Nagel gehängt und arbeitet jetzt hauptberuflich als professioneller Comiczeichner. Neben Arbeiten für die ASM und andere Zeitschriften führt er Auftragsarbeiten für RTL und diverse Filmstudios aus.

Übrigens – für diejenigen, die wissen wollen, was der Schöpfer der Space-Rat in seiner Freizeit gern tut: Seine Hobbies sind Schwertkämpfen, Live-Rollenspiel, Computergames (klar, oder?), "Diabologic"-Spiele, avantgardistische Musik, außerdem, wie er zu sagen pflegt, "Mädchen und andere Abenteuer". Jetzt aber: ASM ruft Mathias, was gibt's Neues von der Space-Rat?



▲ Mathias Neumann

Tja, was gibt's Neues? Ein geplantes Computerspiel mit der Space-Rat wurde leider vorerst auf Eis gelegt. Die Programmierer haben sich von VTO (Teresa Orlowski) für neue Erotik-Spieleprojekte abwerben lassen. Ich bin jetzt wieder auf der Suche nach Programmierern, die ein Spiel nach dem Muster der Lucas-Arts- oder Sierra-Adventures entwickeln können (Arbeitstitel: "Space-Rat TUKULT").

In Saarbrücken wird übrigens

gerade ein Auto lackiert, welches als "Space-Rat Car" die Gegend unsicher machen soll.

Manch einer von Euch hat mich schon nach einem dritten Space-Rat-Buch gefragt. Das wird es wohl nicht geben, vielleicht aber farbige Alben im Großformat...

Es soll irgendwo schon einen Space-Rat-Fanclub geben, der sich bei mir aber noch nicht gemeldet hat. Für diejenigen unter Euch, die mir ihre Meinung über die Space-Rat schreiben wollen, hier meine Adresse:

Pirat Art Studio c/o Mathias Neumann, Bahnhofsplatz 7, 63150 Heusenstamm.

Mathias Neumann)









SZ

Auch sowas gibt's

Wir verstehen uns ja normalerweise nicht unbedingt als Schlichter beim Streit zwischen Computerfans und Händlern. Aber wenn es mit Hilfe des Feedbacks mal gelingt, Mißverständnisse aus der Welt zu schaffen, freuen wir uns um so mehr. So geschehen gerade jetzt: In der letzten Ausgabe (ASM 11/93) klagte Florian Sibus über Arger mit einer Software-Bestellung bei einem Mainzer Versand; dessen Namen wir nicht genannt haben. Der entsprechende Versender meldete sich bei Florian und schaffte das Mißverständnis schnell, unbürokratisch und großzügig aus der Welt. Ihr seht also: Auch das gibt's noch. Mußte doch mal gesagt werden, oder?

Amiga 1200

Ich habe in der Ausgabe 9/93 den Bericht über den Amiga 1200 gelesen. Und da ich mich schon länger mit dem Gedanken trage, meinen 500er entweder aufzurüsten oder zu verkaufen, kam mir der Bericht eigentlich gerade recht. Ich habe allerdings drei zusätzliche Fragen, die in dem Artikel nicht beantwortet wurden.

1. Mir ist zu Ohren gekommen, daß die Verarbeitung des 1200ers stark vom 500er o.ä. abweicht. Zum Beispiel soll angeblich kein einziger Chip mehr auf der Platine gesockelt, sondern aus Ersparnisgründen nur noch festgelötet sein. Das würde ja im Falle eines defekten Bauteils nach Ablauf der Garantiezeit bedeuten, daß die gesamte Platine ausgetauscht werden müßte. Und ich nehme stark an, daß diese wohl nicht wesentlich unter dem Neupreis des kompletten Rechners zu haben sein wird. Was wißt Ihr darüber?

2. Ich wüßte gerne, ob es möglich ist, in den 1200 auch 3,5-Zoll-Festplatten intern einzubauen, weil diese preislich ja

enorm unter den 2.5-Zoll-Harddisks liegen. Würde das Platzangebot im Rechner ausreichen, und wäre die Stromversorgung adäquat? Wenn nicht, gäbe es eine Möglichkeit, eine 3,5-Zoll-Festplatte ohne großen Aufwand extern anzuschließen?

3. Was wißt Ihr über Turbokarten für den 1200er? Gibt es welche, und kann man sie ohne großen Aufwand installieren?

Torsten

(Anm. d. Red.: 1.) Der A1200 benutzt eine relativ neue Chip-Technologie, genannt SMD -(S)urface (M)ounted (D)evices frei übersetzt: Auf der Oberfläche montierbare Bauteile. SMDund aktive/passive Bauteile werden direkt auf die Leiterbahnen gelötet. Der Vorteil: Die Bauteile sind sehr klein. Der Nachteil: Heimwerker mit einem Lötkolben von der Größe eines Hähnchenrösters haben keine Chance mehr. Geht irgend etwas kaputt, wirst Du Deinen zukünftigen A1200 in einen Fachbetrieb geben müssen. Allerdings kann man ja auch anständig mit den Geräten umgehen, gelle? Je nach Schaden kann die Reparatur natürlich gefährlich nahe an den Neupreis heranrücken.

2.) Ja, es geht. Es gibt 3,5-Zoll-Platten, die in den 1200er passen – allerdings darf dann keiner mehr laut atmen... In meinem 1200er befindet sich eine 120er-Connor-Platte, die gegenüber dem Disk-Laufwerk am PCMCIA-Anschluß liegt. Das wird verteufelt eng, allerdings laufen Rechner und Platte bisher sehr gut. Auch Wärmeprobleme gibt es nicht – seltsamerweise.

3.) Ein lautes "Ja" auch hier. Obwohl der 68EC020 nicht gerade langsam ist, gibt es von diversen Anbietern Turbo-Karten, bestückt mit 68020, 030... - und gerüchteweise habe ich letztens auch was von einer 040er gelesen. Aber – da lohnt sich von den Kosten her schon die Anschaffung eines A4000/030.

jb)

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

*** TEL.02371 - 36330 ***

N	Ло I	Do. 10	0 - 18.30 U	hr F	r. 10	- 16.00 Uh	r .	
	PC	Amiga		PC	Amiga		PC	Amiga
10 Intell,Str.Game 1869 1990 93er Edition 3D Construct, 2.0	78,- DH 78,- DV 116,- DV	66,- DV 36,- DV 116,- DV	Go Simulator Goal ! Gobilins 2 Greatest Comp.	79,- DH 59,- DH 85,- DV 61,- DV	52,- DH 66,- DV 55,- DV	Shadow President Shadowcaster Sherlock Holmes Shuttle	* 84,- DH * 78,- DH 76,- DV	54 DF
4D Sports Boxing 7th Guest (CD-ROM	25,- DH 126,- DH	25,- DH	Gunship 2000 Gunship 2000 Data	87,- DH 53,- DH	65,- DH	Slege -Data Dogs of War	62,- EV 42,- EV	
A-Train -Consturction Set AA - War I.t.skies	90,- DV 42,- DV 84,- DH	72,- DV 42,- DV 60 DH	Hannibal Hardball 3 Harrier Jump Jet	78 DV 59 EV 87 DH	64,- DV	Silent Service 2 Sim Ant Sim City Deluxe	75,- DH 77,- DV 80,- DV	75 DF 77 DV 80 DV
Abandoned Places : Aces of T. Pacific - Mission Disk 1		60,- DV	Hattrick! Heimdall High Command	74,- DV 29,- DV 77,- EV	64,- DV	Sim Earth Sim Farm Sim Life	82,- DH 76,- DV 80,- DV	78,- DF
Aces over Europe D Addams Family		29,- DH	Hired Guns History Line 14-18	79,- DH 76,- DV	67,- DH 76,- DV	Skat 92 Sleepwalker	61,- DV 66,- DH	60,- DH
Air Combat Class, Air Warrior	78,- EV 90,- DH	75 DH	HOI Hook	75,- DV	42,- DH 59,- DV	Soccer Kid Space Hulk	83 DH	61,- DH 64,- DH
Airbus A 320 Airbus A 320 Amer.	66 DV 84,- DH	66,- DV 84,- DH	Humans Hyperspeed	49,- DH 29,- DV	49,- DH			
			Inca Incredible Deluxe	89 DV 69 DV		Simon the		
Aufsch		_	Incredible Machine Indiana Jones 3 Indiana Jones 4	67,- DV 77,- DV 81,- DV	65,- DV 75,- DV	84,- DV /	* 68,-	DV
* 66,- DV	/ * 60	,- DV	Inferno Ishar 2	84 DH 61 DV	55 DV	Space Legends	69,- DH	62 DH
Alfred Chicken		48 DH	Jack Nicklaus Golf Jaquar XJ 220	32,- DH	32,- DH 20,- DH	Space Quest 1 Space Qu.1-4 Comp	79 EV	39,- DH
Alien 3 Alien Breed 2 Alien Breed		48,- DH 48,- DH	Jimmy White Snook. Jonathan Jordan in Flight	66,- DH 76,- DV 75,- DH	76,- DV	Space Quest 4 Space Q.4 CD ROM Space Quest 5	66,- DV 78,- DH 66,- DV	59,- DV
Alien Breed SE 92 Alone in The Dark	84,- DV	25,- EV	Jurassic Park Kathedrale	64 DV * 25,- DV	53,- DV	Spaceward Ho! Special Forces	77,- DV 39,- EV	39,- EV
Ambermoon Anstoss Arabian Nights	* 66 DV	69,- DH 66,- DV 59,- DV	Kings of Adventure Kings Q.5 CD ROM Kings Quest 6	78,- DH 76,- EV 75 DV	66,- DH		66,- EV	
A.McLeans Pool Bi B 17 Flying Fortr. Bards Tale 3	60,- DH 90,- DH 24,- DH	48,- DH 66,- DH 24,- DH	Kings Q.6 CD Rom Lands of Lore DV Lands of Lore EV	77,- DH 59,- DV 59,- EV		Spelljammer Sports Collection Star Control 2 Star Legions	66,- EV 66,- DH 67,- DH 70,- EV	60,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	60,- DH	Laura Bow 2	66,- DV		Star Trek	78,- DV *	74,- DV

69,- DH 66,- DV 59,- DV 48,- DH 66,- DH 24,- DH 57,- DH

66,- DH 48,- DH 78,- DV

66,- DV

48,- DH

27,- DH

39,- DV 49,- DH 32,- DV 84,- DV 39,- DH 48,- DH

75,- DV

59,- DH

* 54,- DH 59,- DV 42,- DH

59,- DV 59,- DV 42,- DH 42,- DH 39,- EV 84,- DH 77,- DV 75,- DV 75,- DV

60,- DH 90.- DH 24,- DH 60.- DH 66,- DH 72,- DH 48,- DH 78,- DV 75,- DV

75.- DV 84.- DH 72.- DH 48.- DH 54.- DH 54.- DH 48.- DH 48.- DH 32.- DH 32.- DH 66.- DV 78.- DV

32,- DH 66,- DV 78,- DV 36,- DV 78,- DV 84,- DH

69,- DH

78,- DV "

66,- DV 90,- DV 84,- DV 48,- DV

Crystals o.Endoria

* 78,- DV / * 66,- DV

Battle Chess 2 Battle Chess 4000

-Battleisle Data 2 Bazooka Sue Betrayal at Kondor

Blastar Bobs Bad Day Body Biews Body Biows Galact.

Budokan Bund.Man.Prof 2.0 Burning Steel -Data 2 Superschl.

Black Crypt Black Sect

Burntime Buzz Aldrin

Cardiaxx

Castles 2

Cannon Fodder Car and Driver

Castles o.Dr.Brain

Chaos Engine Cheat'Em up 4.0 Christoph Kolumbus Chuck Rock

Chuck Rock 2 Chuck Y.Air Combat

Combat Air Patrol

Daughters of Serpe

Mad News

Laria Sof Lore EV Laura Bow 2 Legends o. Kyrandia Lemmings 2 LHX Attack Chopper Links 386 Pro -Belfry Wish. (386) -Firestone

78,- DV / * 66,- DV Lord of The Rings Lord of The Ring 2 Lost In Time The Lost Viking Lother Matth Nus 65,- DV 59,- DV 52,- DH Lotus Compil.(1-3) Lure of Tempress Maniac Mansion 2 Mantis McDonald Land Mega-Lo-Mania 39,- DV 82,- DV 39,- DH 55,- DH 69,- DV 47,- DH Mega-Lo-Ivialia Megamix Microp.Master Golf Might and Magic 4 Might and Magic 5 Monkey Island 2 Menopoly Mortal Kombat NHL Hockey No Second Price On The Road 59,- DV rerdrive P.P.Hammer Pacifik Island Pacifik Strike 67.- DV 79.- DH 78.- DH 36.- DV 54.- DV 67.- DH 30.- DH 59,- DH atriot Penthouse Hot Numb 36,- DV 54,- DV 61,- DH 30,- DH 48,- DH 57,- DH Penthouse Deluxe
PGA Tour Golf Plus
-Courses
Pinball Dreams
Pinball Fantasies
Pirates Gold

66. - DV 77. - DV 39. - EV 66. - EV 66. - EV 76. - DH 77. - DH 76. - DH 76. - DH 72. - DH 72. - DH 72. - DH 73. - DH 79. - DH 41. - DH 25. - DH Spelljammer Sports Collection Star Control 2 Star Legions Star Trek Starbyte N.2 Coll. Starlord Steel Empire Steigenbg, Hotelm. Stormovik Strategy Master Street Fighter 2 Strike Commander Str.Comm.+Speeach 52,- DH -Speeach -Tact.Operation 2 Strip Poker 2 25,- DH Stronghold Stunt Island 83,- DH 61,- DH 49,- EV 48,- DH 63,- DV Super Hero Super Tetris Superfrog Syndicate Take a Break Pinb. Task Force 49,- EV 78,- DV 64,- DV 90,- DH 29,- DH 66,- DH 74,- EV 45,- EV 62,- DH 84,- DH 66,- DH 30,- DH 39,- DH 54,- DV Terminator 2
Terminator 2 Chess
Terminator 2029
-Operation Scour
Tetris 29,- DH 49,- DH 66,- DH 30,- DH 39,- DH Thunderhawk Tornado
Transarctica
Traps n Treasures
Triple Action 5
Tri.Pursuit deLuxe 54,- DV 61,- DH 35,- DH 35,- DH 68,- DV 66,- DH 48,- DH 48,- DH 48,- DH 48,- DH 59,- DH 19,- DH Troddlers Trolls
Trolls Amiga 1200
Turrican 3
TV Sports Football 21,- DH 84,- DV 39,- DH 80,- DV 44,- DH 79,- DH 42,- DH 71,- DH Twilight 2000 UGH I 39,- DH UGH | Ultima 7 -Data Forge of Vir Ultima 7-2 Serp.Is -Data Silver Seed

Delivery Agent Del.Music Cons.2.0 Deluxe P.4.5 AGA	37,- DV 149,- EV 186,- DV	Pirates! Planets Edge Police Quest 3	34,- DH 78,- DV 66,- DV	34,- DH	Zepp	elin	
Der Patrizier 75,- DV -CD ROM 84,- DV		Popul.+Promis.Land Populous 2 Plus	39,- DH	39,- DH 65,- DH	PC * 7	7,- D	V
Die Schöne u.Biest 76,- DV Die Siedler 78,- DV		Powermonger Premier Manager	63,- DH 35,- DH	60,- DH 35,- DH			
Dogfight 90,- DH Dracula 78,- DH	69,- DH	Prime Mover Prince of Persia	32,- DH	54,- DH 32,- DH	Ultima Underworld Ultima Underw, 2	72,- DH 72,- DH	
Dune 2 60,- DV Dungeon Master 59,- DV	54,- DV	Prince of Persia 2 Privateer	66,- DH 79,- DH		Unlimited Adventu. Uridium 2	61,- EV	59,- DH
Eight Ball Deluxe 66,- DH Eishockey Manager 78,- DV	72,- DV	Privateer Speeach Project X	39,- DH	27,- DH	USS John Young USS John Young 2	36,- DH	29,- DH
Electro Body 33, - DV Elvira 2 Jaws of C 39, - DV	39,- DV	Protostar Quest for Glory 3	72,- DH 66,- DV		V for Victory 3 V for Victory 4	78,- DH 69,- EV	
Elvira Arcade Game 36,- DH Elysium 66,- DV	36,- DH 66,- DV	Qwak Railroad Deluxe	75,- DH	27,- DH	Veil of Darkness Viking Fields	79,- DV 78,- DH	59,- DH
Epic 66,- DH Erben des Throns 72,- DV Euro Soccer 29,- DH	66,- DV	Railway Challenge Rampart	* 66,- DV 61,- DH	61,- DH	Walker Wall Str. Manager	78,- DV	60,- DH
Excalibur Eye of Beholder 1 79,- DV	29,- DH 26,- DH 66,- DV	Red Baron -Mission Disk 1	66,- DV 49,- EV		Warlords 2 Waxworks	79 EV 60 DV 80 EV	60,- DV
Eye of Beholder 2 78,- DV Eye of Beh 3 Dtsch 78,- DV	78,- DV	Return o.t.Phantom Rise of The Dragon Risky Woods	87,- DV 39,- DH 59,- DH	49,- DH	Wayne Gretzky 3 Whales Voyage Wild West World	68,- DV 36,- DV	62,- DV
F 117A Nighthawk 90 - DH F 15 Str. Eagle 3 90 - DH	* 66,- DH	Sabre Team Sam+Max	78,- DH • 72,- EV	66, DH	Willy Beamish Wing Commander DV	66,- DH	39,- DH 78,- DV
Falcon 3.0 90,- DV -Mission Disk 1 54,- DH		Carrenda	72, - LV	_	Wing.Comm Editlen WC 2 + Speeach	84,- DH 66,- DH	70,- 04
-Miss.Disk 2 MIG29 54,- DH Fantastic Worlds 69,- DH	72,- DH	Elit	e 2		WC 2 Sp.Op 1+2 zus Wing Com.Academy	49,- DH 61,- DH	
Fields of Glory 90,- DH Fire And Ice 54,- DH	48 DH	* 78,- DH	* 59.	- DH	Wizkid Wolfpack	67,- DH	61,- DH 29,- DH
Flashback 66,- DV Flight of Intruder	60,- DV 32,- DH				Worlds of Legend WWF Wrestling	51,- EV 29,- DH	51,- EV 29,- DH
Flugsimulator 5.0 * 126,- DV Formula One GP 90,- DH	39,- EV	Schatz i.Silbersee Seal Team	79 DH	78,- DV	WWF Wrestling 2 X-Wing	67,- DH 69,- EV	61,- DH
Freddy Pharkas DV 63, - DV Front P.S.Footb.93 66, - EV		Secret Monkey Isld Secret Weap.of LW	78,- DV 79,- EV	66,- DV	X-Wing DH -Mission B-Wing "	79,- DH 42,- DV	
Games - Summer Cha 67,- DH Games - Winter Cha 66,- DH		SWOTL kompl.CD RO -DO 335	37,- EV		X-Wing Upgrade Kit Xenobots	53,- DV 71,- DH	
Gateway 60,- EV Gateway 2 59,- EV		Sensi.Soccer 92/93 Seven Cit.o.Gold 2	54,- DH 64,- EV	48,- DH	Yo! Joe! Zool	60,- DH 42,- DH	54,- DH 42,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse; Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn

Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503



Wochenlang haben sich Software-Hersteller aller Länder bemüht, fast ausschließlich gute Qualität abzuliefern. Fast wäre es um den Flop des Monats geschehen gewesen. Bis zu dem denkwürdigen Tag im Frühherbst, als TERMINATOR 2 — CHESS WARS bei uns landete.

Terminator 2 -Chess Wars

PC (386, VGA, unterst. Soundkarten), ca. 130 DM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Die Cassette.





▲ Eine der Animations-Einlagen: das kommt vom vielen Rauchen...

Insalata Mista, Baby

er teuerste Film aller Zeiten, Terminator 2, diente bekanntlich als Vorlage für etliche Spiele auf Heimcomputern und Konsolen. Daß Capstone daraus auch noch ein Schachspiel machte, ist angesichts des Ergebnisses unverzeihlich. Terminator 2 – Chess Wars ist im Grunde genommen nix anderes als Battle Chess, in diesem Fall für Arme.

Die Motivation, das Terminator-Schach zu spielen, ist so groß wie die, stundenlang das Muster einer Rauhfasertapete zu studieren.

Dabei weist das Programm in der höchsten von fünf Schwierigkeitsstufen sogar eine recht beachtliche Spielstärke auf. Das ist aber auch schon der einzige Vorteil. Ansonsten gibt es nur Lowdarks (Gegenteil von Highlights, oder?). Dreidimensionale Darstellung ist was Feines, wenn sie aber dazu führt, daß ich nach ein paar Zügen nicht mehr erkennen kann, wo welche Figur steht, und ich schlichtweg aufs Raten angewiesen bin, ist der Spielzweck verfehlt. Auf eine zweidimensionale Darstellung wurde intelligenterweise verzichtet. Die "schwarzen" Figuren sind zur Abwechslung in feinstem Grau (Achtung: geniale Idee!) vor grauem Hintergrund gezeichnet. Das Ganze in Landschaften, die man sich anfangs oder zwischendurch selbst aussuchen kann. Oder man läßt es bleiben, der Unterschied ist ohnehin gering. Es gibt selbstverfreilich auch mehrere Figurensätze, einer häßlicher als der andere.

In puncto Steuerung stellt das geplagte Auge eine Verschlechterung fest: Vorbei sind die Zeiten, als man mit der Maus auf eine Figur klickte und diese auf das nächste Feld zog. Jetzt wird das Feld der Figur angeklickt, dann das, wo sie hin soll, und schließlich bewegt sich das gute Stück in einem Tempo, das stark nach Rennschnecken-Wettbewerb in der Trostrunde aussieht. Also schnell das "Gleiten" abgeschaltet! Daß man auch per Tastatur eingeben kann, wo es hin gehen soll, sei nur am Rande erwähnt.

Kommt es einmal zum Schlagabtausch, so sprüht der Angreifer Funken (kann man abstellen), es entsteht ein "Blob", und die beiden Figuren finden sich in einer von mehreren Endzeitgegenden wieder, wo Ballermann und Söhne regieren. Damit die Käufer sich bestimmt nicht ein einziges Mal freuen, ist auch diese Sequenz von auffälligem Ruckeln begleitet.

An dieser Stelle wundere ich mich, daß ich nix höre... – also mal kurz gecheckt, was das Programm sagt. Wieso denn "No Sound"? Ich hatte doch die richtige Karte eingegeben, als ich das Proggi installierte. Auf Mausdruck erfahre ich, daß ich gar keine Soundkarte installiert hätte. Ach! Später schaffte ich es, dem Game wenigstens ein paar Quiekslaute zu entlocken. Von

FILE GAME ANALYSIS OPENINGS PREFERENCES

Es darf geruckelt werden

Musik blieb ich aber Gott-sei-Dankleider verschont.

Ich verkneife es mir, auf irgendwelche anderen Feinheiten des Games einzugehen, denn es gibt keine Feinheiten. Sogar das Menü wurde aus Vorgängern übernommen. NEU ist die Spielidee ohnehin nicht, denn das bereits genannte *Battle Chess* bietet actionreiche Damenkämpfe (nicht, was Ihr jetzt denkt). Außerdem ist T2 schon längst gegessen.

Legt man dann noch zugrunde, daß T2CW schlappe 130 Piepen kosten soll, was im Vergleich zu anderen, wesentlich besseren Games total überhöht ist, kann es für dieses Teil nur ein Urteil geben: Die Todesstrafe!

kate





Frederik Pohls Gateway ist zum zweiten Male auf dem PC erschienen. Die Fortsetzung des gleichnamigen Computerspiels nennt sich HOMEWORLD.

achdem man gut erhalten als reicher Prospektor von seinen Ausflügen im Spiel Gateway zurückgekehrt ist, genießt man das Leben so, wie es (dank 50 Mio. Dollar) ist. Über die Unruhen auf der Erde, die sich durch das Auftauchen eines riesigen Gebildes in der Umlaufbahn des Pluto



▲ Unterwegs zwischen den Sternen...

und einer dadurch entstandenen Sekte ausgebreitet haben, ist man so lange nicht in Sorge, bis sich plötzlich ein Regierungsbeamter meldet und jemanden sucht, der einen Botschafter zu diesem fremden Gebilde

SEHRGUT Urteil: Grafik: 11 Sound: 10 Ablauf: 11 Steverung: 10 Handlung: 11

Gateway II -Homeworld

PC (VGA, 8 MB auf Festplatte), ca. 90 DM, Hersteller: Legend, USA, Muster von: Die Cassette.

> bringt. Plötzlich wird die Sache gefährlich, und es wird gemeuchelt und verfolgt. Wie sich das Ganze weiterentwickelt und

wie man wieder zum Prospektor, Entdecker, Schatzjäger und Retter der Menschheit wird, das wird ganz hervorragend durch Gateway II -Homeworld gezeigt. Neben den tollen Grafiken (Super-VGA lohnt sich!) spielt sich alles wieder als Textadventure ab, das aber neben komplexen Sätzen auch Mausklicks

> als Befehle anerkennt.

> Die Story hält sich an die Umgebung von Pohls Romanen: So kommen auch im zweiten Teil die Heechees (die "Guten") und die Assassins (die "Bösen") vor. Diesmal sucht man nach der Heimstatt der Heechees, die bisher als

ausgestorben galten, aber lebendiger sind, als man denkt...

Gateway II – Homeworld ist eine gute Weiterführung des Themas Textadventure. Ubersichtlich, gut durchdacht und ebenso zu spielen, mit toller Grafik unterlegt... Welch

ein Glück, daß jetzt die Herbsttage wieder beginnen. Mit knapp 8 MByte benimmt sich Homeworld sogar ganz nett zur Festplatte, und es reichen 580 KByte RAM, die man mittels Aufräumen und Entfernen diverser TSRs auch unter älteren DOS-Versionen bequemerreicht.

jb

ESSER'SOFT KOLN

	AM	GA	PC		AM	IIGA	PC
Aces over Europa	DV	-,-	75	One Step Beyond	DA	39	39
Archer McLeans Pool	DA	46	63	Overdrive	DA	49	
B 17 Flying Fortress	DA	64	84	Oxyd	DV	59	59
Burntime	DV	66	76	Pinball 8 Ball DeLuxe	E	-,-	66
CAF 2.2	DV	7,1	69	Pinball Dreams	DA	49	66
Combat Air Patrol	DA	61.	1	Pirates Gold	DV	-,-	84
Dogfight	DA	66	84	Prime Mover	DA	55	
Dracula	DA		76	Privateer	DA	-,-	82
Dune 2	DV	55	63	Privateer Speech Pack	DA	-,-	39
Elite 2	DA	53	67	Railroad Tycoon deluxe	DA	-,-	76
Empire Data Disk	E	-,-	49./	Seal Team	DA	-,-	76
Eye of the Beholder 3	DV	-,-	79	Sensible Soccer 92/93	DA	51	58
Fields of Glory	DV	· ·	84	Sim Farm	DA	747	63
Flashback		63,4	67	Space Quest 5	DV		67
Flightsimulator 5	E	1-0	87	Starlord	E	-,-	79
-Scenery New York / Par		/	49	Streetfighter 2	DA	59	64
- Scenery San Francisco	E	1	69	Strike Com. Operation I)isk ((DA)	39
Front Page Football 93	E	7,0	67	Stronghold	E	~,~	66
Gunship 2000		65	84	Summoning	DV	~.~	79
Indiana Jones 4		79	86	Syndicate	DV	62	78
Ishar 2	DV	54	58	The Legacy	DV	*.*	84
Lands of Lore	E	25	63	Tornado	DA	-,-	67
Lionheart		58	4,0	Walker	DA	58	-,-
Lost Vikings	DV	68.50	82.50	Wall Street Manager	DV	-,-	82.50
Lotus Turbo 3		51		Warlords 2	E	-,-	79
Maniac Mansion 2	DV	-,-	86	Wing Com. Academy	DA	747	65
Mig 29 zu Falcon	DA		54	Woodys World	DA	51	-,-
NFL Football	DA	-,-	76	X-Wing Upgrade	DV	7.0	57
NHL Hockey	DA		76	Yo! Joe!	DA	56	61

Wir versenden ausschließlich im Sicher heitskarton ohne Mehrkosten

berzeugen durch Service l * bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.

Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00 Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir versandkostenfrei (nur im Inland). Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER-SOFT KÖLN Goldfasanenweg 14 50829 Köln

Telefon : 0221 / 58 61 17 0221 / 58 49 46 Telefax BTX: ESSER#SOFT

DISKETTEN

10 Stck 8.90	10 Stck 11.90
100 Stck 79.00	100 Stck 115.00
5: 200 Stck 155.00	5: 200 Stck 218.00
400 Stck 296.00	400 Stck 396.00
10 Stck 3.90	10 Stck 7.90
100 Stck 38.00	100 Stck 75.00
200 Stck 75.00	200 Stck 145.00
400 Stck 145.00	400 Stdk 279.00

Jede einzelne Diskette bekommt bei uns Jahr Garantie. Wir arbeiten ohne Umwege direkt mit den Herstellern zusammen. Dadurch kaufen Sie sehr gute Qualtität zu absolut günstigen Preisen.

Sofortbestellung

per Tel. 0911 / 268977 per Fax.0911 / 268973

oder einfach ankreuzen, Anzeige ausschneiden und einsenden an: Versandkosten nur DM9.90 bei Nachnahme oder DM6.50 bei Scheck oder Abbuchung. Auslandsbestellung nur mit Euroscheck (bis DM400.00) Versandkosten DM25.00.

Händleranfragen sind willkommen

Henkel & Triebner Disksysteme

Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977 Fax 0911/268973



Ottis langer Rüssel

Ottifantenkönig Waalkes holt zum großen Schlag aus: Seine Rüsseltiere sollen als Zeichentrick und Computerspiel die Welt erobern. Als Jump'n'Run aus Sonics Dunstkreis sind sie schon da.

THE OTTIFANTS

Game Gear, 79,95 DM, Hersteller: SEGA/Ottifant Productions, 22085 Hamburg, Muster von: Hersteller.

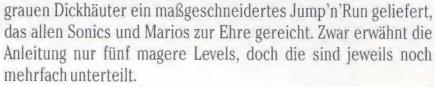
iedlich sind sie, so richtig niedlich. Mehr eine Mischung aus bierbäuchigen Mittvierzigern und zu groß geratenen Ameisenbären, sind die kleinen Elefanten aus Otto Waalkes' Gehirnwindungen die großen Sympathieträger. Ein Computerspiel, daß diese Wesen zu den Stars macht, muß deshalb ganz genauso humorig sein.

Und das ist es dann auch. Schlicht als The Ottifants betitelt, bekommen die

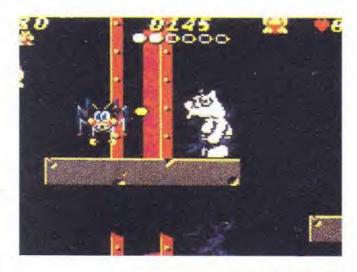
Klaus meint:

Ich kann Michael nur zustimmen: Die Erwartungen, die wir in die Ottifants setzten, wurden erfüllt. Klar, daß die Knuddelfiguren des Ostfriesen Otto Waalkes auch ohne unsere Wertung auf den Sega-Konso-Ien und Handhelds Furore machen werden. Die wahre Qualität des Spiels zeigt sich – wie so oft in diesem Genre - erst in höheren Levels, was wiederum ein doppelter Anreiz sein sollte, es ganz durchzuspielen. Kleiner Tip: Ihr solltet die Anzahl von mutigen Sprüngen in unbekannte Tiefen möglichst gering halten, denn oft – sehr oft – wartet unten kein Bonus, sondern ein ziemlich spitzer Dorn, der die Ottifanten in Nullkommanichts zu Dünnhäutern macht. Viel Vergnügen!

»ELEFANTÖS«

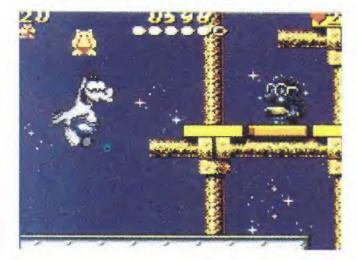


Jedes Sublevel bietet andere Plattformen, andere (wenn auch recht seltene) Backgrounds und dazu noch ein ganzes Arsenal von knubbeligen Kleinstlebewesen, die den kleinen Ottifanten-Helden kräftig in den Bauch zwicken. Dieser kennt nur ein Ziel: den Papi suchen und von Aliens befreien. Da reicht es aber nicht, einfach nur das Levelausgangstürchen zu suchen. Vorher

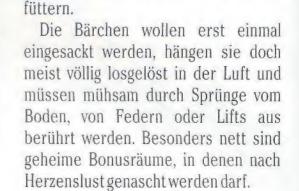


Da spuck'





Auf zum Rüsselrekord



stimmte Anzahl von Bärchen eingesam-

melt werden, um eben jenes Türchen zu

muß noch eine be-

Doch angenehme Überraschungen dieser Art sind selten. Meistens hat man ganz schön mit üblen Viechern zu kämpfen, die man durch gezieltes Spucken oder Werfen von Gegenständen erledigen kann. Noch größere Mühsal — und das völlig unnötig — entsteht durch den hektischen Spielablauf. Das Scrolling ist zwar flüssig, aber viel zu fix. Und was die Springerei angeht: Der Ottifant ist zwar ungeheuer beweglich und kann sogar in der Luft noch die Richtung ändern, aber auch er bewegt sich zu schnell.

Letztlich tut das aber der Qualität des Spiels keinen Abbruch. Dafür gibt es einfach zu viel zu entdecken.

msu



REVIEW 3



Das nächste vitte!

X-MEN

Mega Drive, 99,95 DM, Hersteller: SEGA, Japan, Muster von: SEGA Deutschland.

as soll man über ein Spiel sagen, das weder originell noch ordentlich in Szene gesetzt ist? Man kann es natürlich totschweigen und anderen Spielern die Enttäuschung nach dem Kauf selbst überlassen. Oder man spricht eine Warnung aus, und im Falle von X-Men haben wir uns für diesen Weg entschlossen. Hier die Liste der Verfehlungen:

Die Superhelden sind animiert, als würden sie Schlittschuh laufen. Hintergrundgrafiken schlicht langweilig. Sinn des Spiels ist es, sich über Plattformen bis zum Ende der Levels durchzukämpfen. Die Gegner, die Euch über den Weg

laufen, beachtet man am besten gar nicht und eilt weiter. Das ist sicherer als zu kämpfen. Und die Obermotze zwischendurch kann man sowieso nur mit Magie kleinkriegen. Überraschungen im Spielablauf? Fehlanzeige.

Wenn man auf eine Plattform springt, sollte man auch darauf stehen bleiben. Denkste! Manchmal segeln die Super-Duper-Helden einfach durch die Plattformen hindurch in den Abgrund.

Zwei-Spieler-Modi bringen normalerweise eine Extraportion Spielspaß. Wenn aber Spieler 1 nicht weiter kann, weil Spieler 2 hinterherhängt, ist es vor allem bei solchen Spielen ärgerlich, in denen die beste Verteidigung die

Wieder einmal geht es um Comichelden mit Superfähigkeiten. Sie kämpfen gegen einen Oberbösewicht, der alle Computer durch gemeine Viren lahmlegen will. Das Spiel erscheint unter dem Namen X-MEN für das Mega Drive.

Flucht nach vorne ist. X-Men gehört in diese Kategorie...

Paßworte, Highscoreliste und Continues sucht man sowieso vergebens. Aber die Motivation, ein Continue einzusetzen, würde sich auch dann in Grenzen halten, wenn es welche gäbe. Fürs Mega Drive gibt es wesentlich bessere Jump'n'Beat-Spiele. Das nächste bitte!

al/sma



▲ Angriff der gähnenden Langeweile





Sonderangebote

Telefonische Bestellannahme Tel.: 0 23 81/44 01 46 Fax: 0 23 81/44 02 40 Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr Ihre Kundenberaterin Heike Hieke



Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Captive Dune Hook Prince of Persia Shadowlands Terminator 2	28 36 29 32 34	e 3,-DH 5,-DV 7,-DV 1,-DH 1,-DV	P	C		Aufschv Crystal: Indi 4 Mat Ne	Challenge *	67776	6,-DV 8,-DV 9,-DV 7,-DV 6,-DV 6,-DV
to Intell Str.Game	78,- DH	F 15 Sm. Eagle 3	90 DH	Might and Magic 5		BI,- DV	Starlard	ė	90,- DH
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2		75 DV	Steigenbg, Hotelm,		54,- DV
3D Construct. 2.0 7th Guest (CD-ROM)	117,- DV 126,- DH	-Mission Disk 1 -Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH 54,- DH	Monopoly Mortal Kombat		78, DV 60, DH	Street Fighter 2		59 DH
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonics		78,- DH	Strike Commander Str.Comm. + Speeach		80,- DH
-Consturction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69. DK	NHL Hockey		77,- DR	-Speeach		39,- DH
A.T.A,C.	90 DH	fields of Glory	90 DH	Nick Faldo Golf		84 DV	-Tact.Operation 2		39 DH
AA - War i.t.skies Abandoned Places 2	84,- DH * 76,- DV	Fire And Ice Flashback	66 DV	Nigel Mansells WC Obitus		39,- DH 29,- DH	Stronghold		66,- EV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Flugsimulasor 5.0	* 126,- DV	On The Road		60 DV	Stunt Island Super Tetris		87,- DV 49,- EV
- Mission Disk I	48,- EV	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond		46,- DH	Syndicate		75 DV
Aces over Europe D	° 69,- DV	Formula One GP	90 DH	Pacifik Island		66 DV	Take a Break Pinb,		63,- DV
Air Combas Class. Air Warrios	78,- EV 90,- DH	Freddy Pharkas DV From P.S.Footb.93	63,- DV 66,- EV	Pacifik Strike Patriot		79 DH	Task Force		90,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65 DH	Patton strike back		77,- DH 39,- EV	Terminator 2 Chess Terminator 2029		65,- DH 73,- EV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb		34 DV	-Operation Scour		43,- EV
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- EV	Penthouse Deluxe		55,- DV	Tetris		61,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	Ga Simulator	79 DH	Perfect General		75,- DY	TEX		84,- DH
Ambush at Sorinor Anstoss	84,- DH 66,- DV	Goal ! Goblins 2	* 56,- DH 82,- DV	-Data Disk PGA Toor Golf Plus		39,- DH 66,- DH	The Kristal		29,- DH
B 17 Flying Forte.	90,- DH	Grand Prix unlimit	39,- DH	-Courses		30,- DH	The Legacy Theatre of War		90,- DH 59,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams		57,- DH	Their Finest Hour		67,- DH
Bane of Cosmic	79,- DY	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold		89 DV	-Hission Disk		29,- DH
Bards Tale ConstrTrilogy (BT 1-3)	69,- DH 69,- DH	Gunship 2000 Data Hannibal	51,- DH 78,- DV	Pirates! Police Quest 3		29,- DH	Thunderhawk		37,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul. + Promis.Land		63,- DV 39,- DH	Tornado		75,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- EV	Papulous 2		69 DH	Transarctica Treas.of Say.Front		52,- DV 17,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Powermonger		60,- DH	Triple Action I		29,- DH
-Battleisle Data 2 Bazooka Sue	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Premier Manager		35,- DH	Triple Action 2		29,- DH
Betrayai at Kondor	78 DV 75 DV	High Command Hired Guns	77,- EV 78,- DH	Prince of Persia 2 Privateer		68,- DH 79,- DH	Triple Action 5		35,- DH
Black Sect	- 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Privateer Speeach		39,- DH	Tri.Pursuit deluxe		65,- DV
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Protostar		72,- DH	Trivial Pursuit Troddlers		32,- DH 67,- DH
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Quest for Glory 3		64,- DV	Trolls		45,- DH
Burning Steel	66,- DV 78,- DV	Imperium Inca	25,- DH 82,- DV	Ragnarök Railroad Deluxe		76,- DH	TV Sports Football		21,- DH
-Data 1 America	36,- DV	Incredible Deluxe	69 DV	Reach Ecskies		59,- DH	Twilight 2000		85,- DV
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Red Baron		64,- DY	UGH! Ultima 7		49,- DH
Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	79,- DV	-Mission Disk I		25,- EY	-Data Forge of Vir		79,- DV 43,- DH
Buzz Aldrin	84,- DH 32,- DH	Inferna	* 84,- DH	Return o.t.Phantom		89 DH	Ultima 7-2 Serp.ls		79,- DH
Carl Lewis Olympic Carriers at War	78,- EV	Ishar I Jack Nicklaus Golf	59,- DV 32,- DH	Rex Nebula Risky Woods		39,- DH 57,- DH	-Data Silver Seed		42,- DH
-Construction Kit	66,- EV	Jimmy White Snook	67,- DH	Rome AD 92		66,- DH	Ultima Trilogy 2		69,- DH
Castles 2	66,- DH	Jonathan	75,- DV	Sabre Team		77,- DH	Ultima Underworld Ultima Underw. 2		69,- DH
Castles o.Dr.Brain	39,- DV	Jordan in Flight	72,- OH	Sam + Max	*	72,- EV	Unlimited Adventu.		59,- EV
Christoph Kolumbus Chuck Y.Air Combat	* 78,- DV 66,- DV	Jurassic Park Kasparovs Gambit	63,- DV 79,- DH	Seal Team Secres Monkey Isld		79 DH 78 DV	USS John Young		35,- DH
Civilization	90,- DV	Kathedrale	25,- DV	Secret Weap of LW		77,- EV	V for Victory		64,- EV
Comanche	84,- DV	KGB	39,- DH	SWOTL kompl.CO ROM		83,- EV	Y for Victory 2		64 EV
-Mission Disk 1	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	-P 38		31,- EV	V for Victory 3 V for Victory 4		82,- DH 69,- EV
Compl.Chess System Conquestador	78,- DV 66,- DV	Kings Quest 6 Kings Q.6 CD Rom	74 DV 78,- DH	Sensi Soccer 92/93 Seven Cit.o. Gold 2		51,- DH 64,- EV	Veil of Darkness		79 DV
-Data	36 DV	Lands of Lore DV	* 59,- DV	Shadow o.t. Comet		94, CV	Viking Fields		79,- DH
Cool World	72,- DH	Lands of Lore EV	59,- EV	Shadowcaster		78 DH	Wall Str. Manager		76 DV
Crisis in Kremlin	39,- EV	Laura Bow 2	65,- DV	Sherlock Holmes		75 DV	War in the Gulf Warlords 1		75,- DH 78,- EV
Crusaders of Dark D-Generation	84,- DV	Legend of Valour	79 DV	Siege		59,- EV	Waterloo		16,- DV
Daily Cov.Gerl Pok	42,- DH 29,- DH	Legends o. Kyrandia Legends of Myra	64,- DV 67,- DH	-Data Bogs of War Silent Service 2		41,- EV 76,- DH	Waxworks		59,- DV
Dark Queen o.Krynn	78 DV	Lemmings 2	75 DH	Sim Ant		77,- DV	Wayne Gretzky 3		79 EV
Darklands	39,- EV	Les Manley Lost LA	39 DV	Sim City Archit.2		35,- DH	Ween		82,- DV
Darkseed 1.5	49,- DV	Lethal Weapon	66, DH	Sim City Deluxe		79,- DV	Whales Yoyage W.i.Space i.Carmen		69,- DV 64,- EV
DSA Das Stundenglas	75,- DV 44,- DV	LHX Attack Chopper Links 386 Pro	39,- DH 88,- DH	Sim Earth Sim Farm		81,- DH 79,- DV	Wild West World		36,- DV
Death Knig.o.Krynn	78,- DV	-Belfry Wish.(386)	39 DH	Sim Life		al, DV	Willy Beamish		66,- DH
Der Patrizier	74,- DV	-Hyatt	36,- DH	Simon the Sorcerer		84. DV	Wing Commander		43,- DH
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59 DH	Skat 92		59 DV	Wing Comm Edition		79,- DH
Die Schöne u.Biest Dogfight	76,- DV 90,- DH	Lord of The Rings Lord of The Ring 2	65,- DH 65,- DH	Sleepwalker Space Hulk		65 DH 82,- DH	WC 2 + Speeach WC 2 Sp.Op 1+2 zus		66,- DH 49,- DH
Dracula	78,- DH	Lost in Time	84,- DV	Space Legends		70,- DH	WC 1 Speech Acc.		39,- DH
Dune	36,- DV	The Lost Viking	76. DV	Space Qu.1-4 Comp		79,- EV	Wing Com.Academy		62,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthaus	* 63,- DV	Space Quest 4		64, DV	Wizkid		65 DH
Eco Quest	39,- DH 79 - DV	Lotus 3	59,- DH	Space Q.4 CD ROM		78,- DH	Worderis Worlds of Legend		64,- DV
Eishockey Manager Electro Body	78,- BV 33,- DV	Lure of Tempress M I Tank Platoon	39 DV 29 DH	Space Quest 5 Spaceward Ho!		64,- DV	Worlds of Legend WWF Wrestling		49,- EV 29,- DH
Elite 2	* 78,- DH	Mad TV	74,- DV	Spellcraft	j.	75,- DV	WWF Wrestling 2		65 DH
Elvira Arcade Game	36,- DH	Maniac Mansion 2	81,- DV	Spelljammer		65,- EV	X-Wing		69,- EY
Empire Deluxe	78,- EV	Mantis	39,- DH	Spelunx		65 EV	X-Wing DH		79,- DH
Erben des Throns Eye af Beholder I	72,- DV 79,- DV	Mario Andrettis Ra Maupiti Island	59,- DH 22,- DH	Sports Collection Star Control 2		65,- DH 67,- DH	-Mission B-Wing X-Wing Upgrade Kit	-	42,- DV 53,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	McDonald Land	54 DH	Star Legions		70,- EV	Kenobots		70,- DH
Eye of Beh 3 Disch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Star Trek		79,- DV	Yo! Joe!		58,- DH
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DV	Starbyte N.2 Coll.		76,- DH	Zool		42,- DH

= Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)

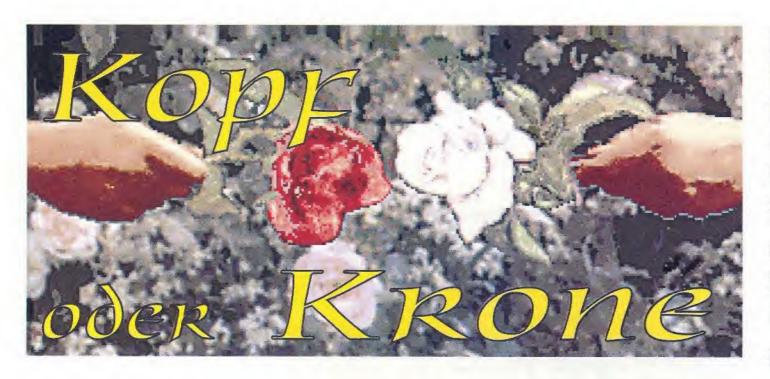
= deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch DV

= englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgł. Zahlkartengebühr) Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten Es gelten unsere AGB · Preisänderung und Irrtum vorbehalten · kein Ladenverkauf







Rot und Weiß: Fast-Food-Fans denken an fritierte Kartoffelstäbchen, Fußballfreunde an einen Essener Verein, und nur eingefleischte Hobbyhistoriker erinnern sich bei diesem Stichwort an die sogenannten Rosenkriege. Um die aber geht es bei KINGMAKER.

Kingmaker

PC (mind. 286, VGA, Maus, ca. 5 MB auf Festplatte), 99,95 DM, geplant für: Amiga/ST, Hersteller: U.S. Gold, England, Muster von: Selling Points.

in 30jähriger Krieg um Ę die englische Krone tobte im 15. Jahrhundert auf der britischen Insel und dem benachbarten Festland. Die Seitenlinien York ("Weiße Rose") und Lancaster ("Rote Rose") aus dem Königshaus Plantagenet stritten erbittert um die rechtmäßige Thronfolge. Adel und Klerus vereinigten sich in verschiedenen Interessengruppen ("Faktionen"), und jede favorisierte einen anderen Verwandten des letzten Herrschers. Den größten Einfluß hatten in diesen Jahren die Anführer der Faktionen, die über das Schicksal der Thronerben entschieden, denen sie Beistand gewährten.

Im Strategiespiel Kingmaker kommt Euch die Rolle eines solchen Anführers zu. Eure Aufgabe ist es zunächst, einen oder mehrere der möglichen Thronfol-

▲ Wer zum Henker wird denn gleich den Kopf verlieren?

ger in Eure Gewalt zu bekommen. Anschließend müßt Ihr einen Teil des Klerus auf Eure Seite ziehen, denn nur ein amtierender Erzbischof oder wenigstens zwei Bischöfe können Euren Kandidaten zum König krönen. Das geht aber nicht, wenn in der entsprechenden Seitenlinie ein anderer Erbe den Titel bereits innehat. Also gilt es als nächstes, Rivalen aus dem Weg zu räumen. Um Euer endgültiges Ziel zu erreichen, die absolute Herrschaft und die Unterwerfung der gegnerischen Faktionen, muß schließlich Euer Kandidat als einziger überleben.

Als Brettspiel gibt es Kingmaker schon seit Jahren, und als solches steht es in einer Reihe mit anderen Strategieknüllern wie Civilisation oder Diplomacy. Und es weist dieselben Probleme auf: Je mehr Leute mitspielen, desto mehr

Spaß macht es, aber ein umfangreiches Regelgeflecht und

▲ Fünf Minuten feige oder ein Leben lang tot?

matisch die Einhaltung der Regeln und liefert die "Mitspieler" gleich mit. Ein großes Plus: Bei Kingmaker verfolgen die elektronisch gesteuerten Gegner unterschiedliche Strategien, so daß selbst der Reiz

> der Vielseitigkeit, der Mehr-Personen-Spiele auszeichnet, nicht völlig verloren geht. Ein klarer Nachteil ist dagegen die mangelnde Übersicht; beim besten Willen gestattet ein Computermonitor nicht die umfassende Einschätzung der strategischen Lage, die auf einem großzügig bemessenen Spielbrett möglich ist.

> Sorgfältig haben die Entwickler darauf geachtet, den Abwechslungsreichtum des Brettspiels zu erhalten und sogar zu steigern. So raffen immer wieder Epidemien einen Teil der mühsam versammelten Streitkräfte dahin. oder Stürme verzögern Schlachten und geben dadurch dem beinahe geschlagenen Gegner Gelegenheit, sich mit neuen Truppen für den nächsten Waffengang zu rüsten.



▲ England-Frankreich 0:1

die Spieldau-

er von nicht

unter einer

Stunde ma-

schwer, eine

größere Run-

de zusammen-

Das Com-

puterspiel da-

gegen über-

wacht auto-

zubringen.

chen

Nach dem Kampf kann sich die siegreiche Partei durch die Hinrichtung gefangener Heerführer erbitterte Feinde unter den verbliebenen Mitgliedern der Faktion schaffen. Es ist aber auch möglich, Milde walten zu lassen und Begnadigungen auszusprechen. Dann besteht die Chance, daß sich unterlegene Adlige oder solche, die sich bisher neutral verhalten haben, der eigenen Sache anschließen.

Unter den War Games ist Kingmaker in puncto Moral nicht unbedingt eine rühmliche Ausnahme. Und doch: Fragwürdiger als Risiko oder Stratego ist's meiner Meinung nach nicht, und so lasse ich ohne schlechtes Gewissen den Spielspaß den Ausschlag geben.



Computersoftware Schneider Mo,Mi 16.30-19.00 Carola & Michael S(030)304 31 56 Die,Do 16.30-20.00 Reichsstr.50 - 14052 Berlin Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Atari ST Software	DM	PC/IBM Software	DM	PC/IBM Software	DM
A-Train	74.90	Flashback dt.	69.90	Monsterpack 2 dt.	59.90	Ancient art of war dt.	74.90	A Train dt.	99.90	History line dt.	74.90
Abandoned Places dt.	59.90	Global Gladiator dt.	59.90	Nigel Mansells dt.	59.90	Archer McLean pool dt.	59.90	Alone in the dark dt.	94.90	Inca dt.	109.9
Abandoned Places 2 dt.	74.90	Goal dt.	59.90	One step beyond dt.	49.90	B17 Flying fortress dt.	74.90	B17 Flying fortress dt.	109.9	Indianer Jones 3 dt.	69.90
Amberstar dt.	69.90	Gunship 2000 dt.	69.90	Pacific islands dt.	59.90	Bundesliga M. Pro dt.	74.90	Birds of prey dt.	69.90	Indianer Jones 4-Fate di	t.99.90
Ancient Art of War dt.	69.90	Hexuma dt.	59.90	Pinhall Dreams dt.	59.90	Chaos engine dt.	64.90		89.90	Ishar 2 dt.	69.90
Aquatic Games dt.	59.90	History Line 1914 dt	89.90	Pinball Fantasies dt.	59,90	Civilisation dt.	74.90		89.90	KGB dt.	59.90
B17 Flying Fortress dt.	74.90	Indianer Jones-Last.dt	69.90	Pirates dt.	49.90	Dogfight dt. *	74.90		74.90	Legacy dt.	99.90
Bane of cosmic forge dt	59.90	Indianer Jones-Fate.dt	89.90	Plan 9-from outerdt	59.90	Der Patrizier dt.	74.90		89.90		59.90
Battle Isle dt.	74.90	Ishar dt.	69.90	Populous 2 dt.	59.90	Dynablaster dt.	69.90	Castle of Dr. Brain dt.	59.90		74.90
BC Kid dt.	54,90	Ishar 2 dt.	69.90	Push over dt.	59.90	Elvira - Mistress dt.	59.90				89.90
Black Crypt dt.	59.90	Jaguar XJ220 dt.	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	F15 strike eagle 2 dt.	59.90	Cruise for corpse dt.	74.90		59.90
Blastar	59.90	Jonathan dt.	89.90	Reach for the skies dt.	59.90	Fire & ice dt.	64.90	Daggar of amon Ra dt.	74.90	Lost Vikings dt.	89.90
Blob *	59.90	KGB dt.	59.90	Sensible Soccer 92/3 dt	59.90	Goal dt. *	64.90	Day of the tentacle dt.	99.90		99.90
Burntime dt.	74.90	Knights of the sky dt.	69.90	Space Crusade 2 dt.	64.90	Ishar 2 dt. *	69.90		89.90	Monkey island 1 dt.	74.90
Chaos Engine dt.	64.90	Larry 3 dt.	79.90	Space Ouest 3 dt.	69.90	Lotus Turbo 3 dt.	64.90	Die Kathedrale dt.	69.90	Monkey island 2 dt.	89.90
Civilisation dt.	84.90	Legend of Kyrandia dt.	59.90	Soccer Kid	64.90	McDonalds Land dt.	59.90	Die Schoene & d. Biest dt.	89.90	NHL Hockey dt.	89.90
Death Knights Krynn dt	59.90	Legend of Fairghail dt.	74.90	Special Forces dt.	79.90	One Step beyond *	49.90	Dune dt.	59.90	PGA Tour Golf Plus dt.	74.90
Dogfight dt.	74.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Steigenberger Hotel dt.	59.90	Plan 9-from outerdt.	59.90	Dune 2 dt.	69.90	Pinball dreams dt.	79.90
Dune 2 dt.	64.90	Lionheart dt.	59.90	Streetfighter 2 dt.	59.90	Populous dt.	74.90	Dynablaster dt.	74.90	Police Quest 3 dt.	74.90
Desert Strike dt.	64.90	Loom dt.	74.90	Superfrog dt.	59.90	Push over dt.	59.90	Eightball deluxe	74.90	Pools of darkness dt.	59.90
Der Patrizier dt.	74.90	Lord of the rings dt.	59.90	Syndicate dt.	69.90	Railroad Tycoon dt.	89.90	Eishockey Manager dt.	89.90	Powermonger dt.	59.90
Die Kathedrale dt.	69.90	Lost Vikings dt.	69.90	Traps & treasures dt.	64.90	Reach for skies dt.	69.90		59.90		89.90
Dungeon M.& Chaos dt	64.90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	79.90	Traders dt.	69.90	Sensible Soccer dt.	64.90	Fields of glory dt.	99.90	Strike Commander dt.	99.90
Dynablaster dt.	59.90	Maniac Mansion dt.	69.90	Trolls dt.	59.90	Special forces dt.	84.90			Take a break	74.90
Eishockey Manager dt.	74.90	Morph dt.	59.90	Ultima 6	69.90	Streetfighter 2 dt.	64.90	Flightsimulator 5.0	84.90	Ultima Underworld 1 o.2	79.90
Elvira 2- Jawn of dt.	59.90	Monkey island dt.	74.90	Wing Commander dt.	59.90	Traders dt.	69.90		74.90	Wing Com. Academy dt.	74.90
Fire & Ice dt.	59,90	Monkey island 2 dt.	89.90	X-Copy Tools dt.	69.90	Zool dt.	59.90	Hexuma dt.		X-Wing dt.	99.90

jedes Amiga - Game 24.90 DM - 5 Stck = 99 DM

Archipelagos, Baal, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Deadline Day of pharao, Deathtrap, Espionage, Fusion, Hollywood Poker Pro, Matrix Marauders, Nevermind Planetfall, Ranx, Sir Fred, Sorcerer, Startrash, Stryx, Theme Park Mystery

jedes Amiga - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

Apprentice, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Brainblaster, Carrier Command, Comboracer Chambers of Shaolin, Defenders of earth, Devicious Design, Dizzy Prince of Yolkfolk, European Soccer Eye of horus, Footballmanager WC Ed, Golf Challenge, Killing Cloud dt, Loopz, Interphase, Lords Chaos Magic Fly dt, Magicland Dizzy, Menace, Micr. Soccer, Moonwalker, Midnight Resistance, MUDS dt Oil Imperium, Oriental Games, Pacmania, Prince of Persia, Projectyle, Rainbow island, Resolution 101 Shinobi, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Space Harrier 2, Speed Pak (Sam), Speedball, Spellbound Dizzy Subbuteo, Strike Force Harrier, Three Stoges, Top Banana, Treasure Island Dizzy, Turrican 1 o. 2 Untouchables, Warlocks Quest, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

Besuchen Sie uns auf der ComBIT93
Informations - und Verkaufsboerse

HARDWARE-SOFTWARE-SYSTEME

BREMEN, Roland-Center 17.Nov.93 BERLIN, 4, + 5.Dez.93 KASSEL, Documenta-Hallen 26. + 27.Feb.94

INFO 0531/331415

jedes Amiga - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

4D Sports Boxing, Alien Breed Sp 93, Altered Destiny, Amnios dt, Awesome, Back Gammon Royal dt Back Gammon Royal, Back to future 2 o. 3, Bards Tale 3, BAT dt, Battle Chess, Battlemaster, Beach V Blues brothers, Bonanza Brothers, Budokhan, Calefornia Games 2, Car vup, Carthage, Celtic Legends Centurion, Champion of Raj dt, Chaos strikes back, Chips challenge, Chuck Yeager 2.0, Cybercon 3 Deluxe Strip Poker 2, Deuteros dt, Dragons Breed, Donalds m. Alpha, Double Dragon 3, Dragons Breath Dragons of flame, Elvira-arcade, F16 Falcon dt, Final Battle, Fire & Brimstone, Frenectic, Future Classics Dick Tracy, Game of life dt, Gauntlett 3, Germ crazy, Globulus, Gravity, Hard Drivin 2, Hunter dt, Ilyad Immortal dt, Impossamole, Iron Lord dt, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Kick Off & Extra T Kick Off 2, Knights of Krystallion dt, Last Ninja 3 dt, Lemmings Data, Logical, Lords of rising sun dt Manchester United Europe, Mean Streets dt, Mega Twins, Merceneray 3, Moonfall dt, Nebulus 2 dt Necronom, Nightbreed Adv dt., Ninja Remix, Nitro, Obitus, Oops Up, Operation Harrier, Ork, Pang Panza Kick Boxing, Pegasus, Pipemania, Populous dt, Project X, R-Type 2, RBI Baseball 2, Revelation Rodland, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast, Simulcra, Ski or die, Sleeping gods St. Dragon dt, Starflight 2 dt, Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt, Teenage Mutant H. Turtles Titus the fox, Toobin, Torvak, Total recall, Traesure Trap, TV-Sports Football, Warlock the avenger Vroom Data Disk, Waterloo dt, Welltris, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Amiga - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Agony dt, Another World dt, Apidya, Aquaventura, Assassin dt, Battlehawks 1942, Big Business dt Brat dt, Buck Rogers k.dt, Cardinal of Kremlin, Chuck Rock 1 o.2, Conquest of Camelot, Cool World Curse of the azure bonds, D Generation, Dino Wars dt, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas dt Dragonflight, Dragons Lair 2, Drakkhen dt, East vs. West dt, Enchanted Land, F15 Strike Eagle 2 dt F19 Stealth Fighter dt, First Samurai, Flight of the intruder dt, Full Metall Planet dt, Harlequin dt Haegar der Schreckliche, Heroe Quest Twin Pack, Humans, Imperium, Indy heat, It came from desert James Pond 2-Robocod, Jimmy Whites Snooker, Knights of the sky (1.5mb), Larry 2 o. 3, Leander dt Lethal excess dt, Lin Wus Challenge, Lotus Turbo Challenge 2 dt, M1 Tank Platton dt, Magic Pockets Mega-lo-mania dt, Mega Traveller dt, Mc Donalds Land, Midwinter 2-Flames of freedom dt, NAM dt Neuromancer dt, Nightshift, Paladin 2 dt, Paradroid 90 dt, Parasol Stars dt, Paragliding, Police Quest Powermonger dt, Putty, Ramparts, Red Zone, Risky Woods dt, Pools of darkness, Stadt der Loewen dt Speedball 2, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Crusade, Space Max dt Super Tetris, Tearaway Thomas, AH73 Thunderhawk dt, UMS 2 dt, Ultima 5, TV-Sports Baseball dt TV-Sports Boxing, Vroom, Waxworks, Wolfchild, Wrath of demon dt, Zool

AMIGA - Spiel	esan	ımlungen (I	nha	lt)	DM	
Award Winners (Kick C	off 2. Pin	emania, Populous, Space	Ace)		64.90	
Arcade Smash Hits (After	rburner.	Outrun, Shinobi, Alien Sy	vndrom)		39.90	
		nge/James Pond/Ghouls &		(Venus)	59.90	
Champions (Manchester I	United/la	hangir Khan/Boxing Man	ager)	,	49.90	
Lineker Coll (Intern Soc	cer Itals	1990, Hot Shot, Footbal	lmanage	r)	49.90	
Ouest & Glory (Cadaver/	Bloody	ch/Iron Lord/Midwinter)	Pos	•,	49.90	
Soccer Mania (Footballm	anager 7	Garra Super Soccer/Mic	ronrose	Socrer)	49.90	
Top I eague (Speedhall 2)	Rick Da	ngerous 2/Midwinter/Fale	con/TV-	Sports Football)	59.90	
Loesungsh Amberstar	ilfe 24.90	n in deut	s c h	Maniac Mansion	19.90	
	19.90	Indianer Jones - Last		Monkey island 1 o. 2	19.90	
Buck Rogers		Indianer Jones - Fate	29.90		19.90	
Captive			19.90		29.90	
Colonels Bequest					19.90	
Das schwarze Auge	19.90	Kings Quest 1-4	19.90	Ultima 6		
Die Kathedrale	19.90	Legend of Kyrandia	24.90	Waxworks	19.90	
Elvira 1 o. 2	19.90	Lure of the temptress	19.90	Wizardy 6 o. 7	19.90	
Eye of beholder 1,2 o.3	24.90	Manhunter 2	19.90	Zak McKrakken	19.90	

jedes Atari ST - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AMC, Atomino, Blue Angel 69, Bombuzal, Cisco heat, Combo Racer, Continental Circus, Deathtrap Devicious Design, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragons of flame, Fantasy World Dizzy Fire & Brimstone dt, Harley Davidson, International Soccer, Interphase dt, Kid Gloves, Killdozers Mad Professor Mariati, Magic Fly, Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, New Zealand Story Phobia, Projectyle, Quartz, Rainbow island, Rainbow Warrior, Satan, Shadowgate, Spellbound Dizzy Subbuteo, Tau Ceti, Teenage Nutant Turtles, Test Drive, Time Machine, Tower of Babel, Toyottes Nebulus, Turrican, X-Out, Z-Out

jedes Atari ST - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Airborne Ranger (Microprose), Awesome (Psygnosis), Blue Brothers, Captive (Roll), Crossbow dt. Cybercon 3 dt,Day of the pharao dt,Dungeon Master,Elvira-Arcade,Flimbos Quest,Frenetic,Hunter Geisha (Erotic-Adv), Infestation (Psygnosis), Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond,Khalaan dt Klax, Lemmings Data, Logical, Magic Pockets, Mega Twins, Moonfall dt,Nightshift,Obitus,Omega P47 Thunderboldt, Populous dt, R-Type 2, Robin Hood dt, RVF Honda, Shadow of the beast 2 dt Simulcra, Spellbound, Stormlord, Suspicious Cargo dt, SWIV, Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

jedes Atari ST - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Brat, Cadaver dt, Castle Master dt, Challengers, Codename Iceman, Colonels Bequest, Curse of azure b Drakkben dt, Fantasy Pack (Sam), First Samurai, Fugger dt, Harlequin, Invest dt, Larry 2, Leander Magnum, Manhunter 2, Milestones, NAM dt, Realms dt, Return of Medusa dt, Rings of Medusa dt Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Space Quest 3, Speedball 2, Starbyte Super Soccer, TNT (Sam) Top League, Winning Team (Sam), Wonderland

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes PC - Game 29.90 DM - 5 Stck = 135 DM

AM/FM Trivia Vol 2, Adv Tactical Fighter 2, Blasteroids, Blue Angel 69, Conqueror, Dark Century Digital Compact Risk, Fire, Kryminie, MUDS dt, Nightshift, Omnicron Conspiracy, Pinball Magic Paperboy, Promised Lands, Spy vs Spy - artic, Summer Olympiad, Third Courier, Tip trick, Zork 2

jedes PC - Game 39.90 DM - 5 Stck = 175 DM

Arachnophobia, Atomino, Bards Tale 2 o.3, Battle Chess, Calefornia Games 2, Chambers of Scie.. Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger, Manchester United Iron Lord, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids, Strip Poker Deluxe Tangled Tales (Roll), Traders

jedes PC - Game 49.90 DM - 5 Stck = 225 DM

Bane of the cosmic forge (Wizardy 6), Betrayal, Cadaver, Conan, Drachen von Laas, Dragon Wars F16 Falcon, Games 92, Invest, It came from desert, Larry 2, Lure of the temptress dt, Maniac Man Maupiti island dt, Mega Traveller, Rasender Reporter, Realms, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan Shadow Sorcerer, Speedball 2, Spirit of Adventure, Super Tetris, Supremacy, The Dark half (St. King) Top League (Sam), Transworld dt, TV-Sports Boxing, -Football, Ultima-Martian Dreams, Zool Virtual Worlds (Sam), Zack McKrakkhen dt

Halb & Halb - 10 Games nur 250 DM 5 Games nach Ihrer Wahl (maximal bis Preisgruppe 49.90) zzgl. 5 Games nach unserer Wahl

Action Pack (Turrica Award Winners (Kick	n 1 & 2, Off 2, P	s a m m l u n g e n X-Out, Kick Off ipemania, Populous, Spac ahangir Khan, Mancheste	e Ace)	alt)	DM 59.90 64.90 49.90
High Energy (North &	& South, I	Hostages, TinTin, Teenga arate +, Bio Challenge, V	e Queen)		49.90 49.90
Power Up (Rainbow i	sland, Tu	rrican, X-Out, Chase HQ	, Altered	Beast)	59.90
TNT (Hard Drivin, T	oobin. Xv	anse, Yuppies Revenge) bots, APB, Dragon Spiri	t)		49.90 49.90
CD-ROM					
	154.90	Desert Storm	99,90	Kings Quest 5 dt	89.90
B17 & Silent Service	2 99.90	Dune dt.	99.90	Kings Quest 6 dt.	99.90
Beauty & the Beast	89.90	Eve of beholder 3	79.90	Legend of Kyrandia	dt. 99.90
Blue Force	79.90	F117 A Nighthawk	119.90	Napoleonics dt	99.90
Curse of Enchantia	69.90	Gunship & Midwinter	129.90	Pacific Island dt	79.90
Dagger of Amon Ra	89.90	Gunship 2000 & Sc	99.90	Return of phantom	109.90
Day of the tentacle	99.90	History Line dt.	74.90	Sherlok Holmes	129.90
Der Patrizier dt.	99.90	Inca di	129.90	Ultima Underw 1 &	2 99.90

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten / annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20 in Rechnung - Kein Versand ins Ausland Versandkosten: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM, Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiro Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108) - dt. = deutsche Anleitung * = Ankuendigung

Point of No Return

BURNTIME

PC (386, unterst. AdLib, SoundBlaster, Maus), 120 DM, Hersteller: Max Design, Österreich, Muster von: Hersteller.

ierzulande wurde Max Design durch die sehr gute Handelssimulation 1869 bekannt. Diesmal haben die Entwickler sich ein recht brisantes Thema vorgenommen: die Zeit nach einem atomaren Holocaust mit all seinen fürchterlichen Auswirkungen. Entsprechend düster ist auch das Szenario, das sich nach der Installation auf dem Bildschirm darbietet.

Du findest Dich im Chaos der Endzeit wieder. Die Landschaft um Dich herum könnte trostloser wirklich nicht sein. Dein vordringliches Ziel ist es, Dich als Überlebenskämpfer gegen Mutanten und andere finstere Gesellen zu beweisen und am Leben zu bleiben.

Doch nicht nur zwei- oder mehrbeinige Gefahren warten auf Dich: Auch die Natur ist gegen Dich, und ständig bist Du auf der Suche nach irgend etwas Eß- und Trinkbaren. Beim Essen kannst Du Dein zimperliches Gehabe ruhig vergessen. Meist füllen Würmer und Maden Deinen Speisezettel; wenn's gut läuft, findest Du auch mal eine schmackhafte Ratte, die den Magen besser füllt.

Du bewegst Dich in Burntime auf einer scrollenden Landkarte durch die Ruinen der ehemals blühenden Städte und Dörfer. In den Ortschaften kannst Du ein Lager aufschlagen. Um dieses Lager und den dazugehörigen Ort zu schützen, mußt Du vorher einige Leute anheuern, die die Wächteraufgabe übernehmen. Gleichzeitig helfen sie Dir bei lebensnotwendigen Dingen wie dem Graben nach Wasserquellen oder der Nahrungsmittelproduktion.

Jeder Helfer will natürlich auch seinen verdienten Lohn. So mußt Du Dich auf die manchmal recht beschwerliche Suche nach den gewünschten Utensilien machen: Der eine will 'ne Schlange, und ein anderer... – Ihr wißt Bescheid!

Eine düstere Zukunft zeichnen uns die Programmierer des österreichischen Software-Labels Max Design mit Burntime auf.

Auf Deinen Reisen schlägst Du so Lager um Lager auf und versuchst, entsprechend viel Gelände zu kontrollieren. Ein kleiner Tip am Rande: Du solltest wirklich alle möglichen Unterkünfte und sonstigen Sachen näher unter die Lupe nehmen. Es findet sich überall Nützliches, das entweder zusammengebaut werden kann oder aber als Tauschmittel dient; Geld spielt dagegen überhaupt keine Rolle. Das Wichtigste in Burntime sind Waren und Lager. Kontrollierst Du mehrere Lager und Ortschaften, so nimmst Du direkten Einfluß auf die Straßen, die daran vorbeiführen, und auch auf die in der Nähe gelegenen Städte.



Überhaupt stellen die Städte Ausnahmeorte dar: Dort wird nicht gekämpft, sondern Du findest so wichtige Dinge wie Händler, Ärzte, Kneipen, Restaurants (wo Dich manchmal so was Leckeres wie "Ratte à la Cuisine" erwartet). Da selbst der Beste nicht in Frieden leben kann, mußt Du immer darauf achten, bei Deinen Lagerbesatzungen eine ausgewogene Mischung aus Kämpfern, Technikern und auch Ärzten zu haben, damit sie sich gegen die Gegner zur Wehr setzen können.

Mit diesen Hinweisen bist Du nun gewappnet, um Dich der Herausforderung zu stellen: Wie überlebe ich im Chaos am besten? Sei aber vor diversen verseuchten Kötern auf der Hut, nimm im-

mer genügend Vorräte mit, und fürchte die Zerlumpten!

Burntime ist ein gelungenes Strategiespiel, das auch Einsteigern in das
Genre gerecht wird. Jedoch sollte man
für dieses Spiel schon eine Vorliebe für
Schwarzen Humor englischer Prägung
haben. Besonders gelungen ist auch
das umfangreiche Handbuch. Die
Schwierigkeitsstufen sind wählbar. Bei
längerem Spielen nimmt allerdings der
Spielspaß etwas ab, da nur ein Szenario
vorgegeben ist.



▲ Merkwürdige Gestalten zwingen Dir ein Gespräch auf



▲ Wen hat denn der gerade abgeschlachtet?





Ancos neuester Kick-Off-Streich ist da: Fußball und Business pur wird geboten. Und das unter einem Namen, der für Qualitätbürgt – kein Geringerer als Kalle Rummenigge führt durchs Geschehen.



▲ Der Ball ist immer noch rund...

per Scout gesucht werden. Und mit dem Erfolg kommen die Sponsoren von ganz allein.

Seltsam nur: Auf das Training wird beim RPM wenig Wert gelegt. Zwar werden die Spieler während eines Spieles müde, können sich verletzen oder im Laufe ihrer Karriere an Können zulegen doch durch Training geschieht das nicht.

Dafür bietet Kalle Rummenigge dem gewieften Fußball-Strategen fein geschliffene Statistiken für die Entscheidungshilfe und sage und schreibe 26

n Branchenkreisen galt Anco bislang als die "One-Shot-Company". Will heißen: Außer einem Glücksfall namens Kick Off waren Hitprodukte rar gesät. So hielt man sich an das Bewährte und vermarktete Kick Off bis zum Geht-nicht-mehr. Der neueste Schlag aus dem Kick-Off-Universum: Altmeister Karlheinz Rummenigge managt jetzt die Zwergen-Teams!

Wo geballte Fußballer-Erfahrung auf ein schnödes Computerspiel trifft, ist ein neuer Name nur recht. Deshalb heißt das Ganze auch nicht "Kick Off Player Manager", sondern – der geneigte Leser weiß es längst-Rummenigge Player Manager. Doch siehe da: Hat man das SNES samt Modul erst mal angeschaltet, verrät ein kleines Logo neben Kalles Konterfei, daß es doch wieder das altbekannte Spielchen ist, das da auf dem Schirm flackert.

Klickt man nämlich das Kick-Off-Icon im Hauptmenü an, geht's sofort auf den Rasen. Immerhin: Kick Off war, ist und

bleibt ein tolles Fußballspiel. Die Animationen sind rasant, die Ballführung und das Schußverhalten realistisch. Dazu gibt es noch diverse Ecken-Varianten und – selbstredend - eine Fülle von Aufstellungs-Möglichkeiten.

Doch mit Rummenigge als Galionsfigur muß mehr drin Manager-Feasein: tures sorgen jetzt für Spannung zwischen den Spieltagen. Auf dem Schleudersitz eines Managers lebt es sich



in dieser Simulation ganz nett. Das Herumgammeln in muffigen Büros ist out, denn jetzt greift der Manager selbst ins Geschehen ein. Zwar gestattet das Programm auch Voyeuren, dem Spiel einfach zuzuschauen oder gar nur auf das Endergebnis zu warten. Aber wer will das schon? Für den ehrgeizigen Clubchef steigen die Chancen für den Aufstieg in die erste Liga nämlich ganz erheblich, wenn er das eigene Können auf dem Rasen einsetzt.

So nebenbei darf man aber das Wohl und Wehe der Mannschaft nicht vergessen. Verletzte Spieler müssen kuriert, Verträge verlängert oder gekündigt sowie neue Ballkünstler angeworben oder



▲ Kopfrechnen hat ein guter Fußballer nicht nötig

RUMMENIGGE **PLAYER MANAGER**

SNES, ca. 120 DM, Hersteller: Anco/Imageneer, England, Muster von: Softgold.

verschiedene Manager-Szenarios, von denen vor Spielbeginn eines ausgewählt werden muß. Jedes Szenario setzt andere Akzente und bereitet damit andere Schwierigkeiten auf dem langen Weg zum Aufstieg. Und da dieser Marsch durch die Ligen und Cup-Wettbewerbe nicht an einem Tag erledigt werden kann, darf nach Herzenslust gespeichert werden. Diese Option ist wohl auch am genialsten gelöst: Gespeichert wird automatisch, wenn man das SNES abschaltet!

Anco hat sich da wahrlich selbst übertroffen. Als bloße Neuauflage hätte uns Kick Off wohl nur ein Gähnen entlockt, aber die fein sortierten Manager-Features sorgen für Spannung satt und bieten Dauerspaß für Monate. Kalles Comeback ist gelungen!

msu

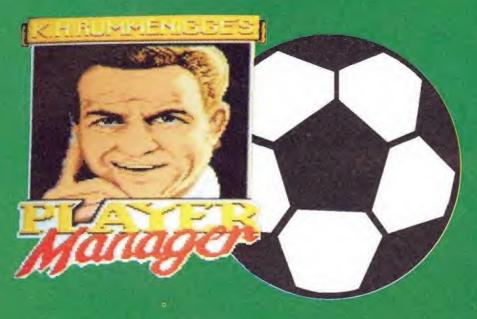


COMPETITION

Ein starkes Gespann:

DER RUMMENIGGE PLAYER MANAGER, DIE ASM UND SOFTGOLD

Gehört Ihr zu denjenigen, die begeistert mitmachen oder zuschauen, wenn das runde Leder rollt? Dann seid Ihr hier goldrichtig! Für Euch verlost die ASM zusammen mit SOFTGOLD:



3 Fußball-Trikots, 5 Fußbälle

und 10 SNES-Module "Rummenigge Player Manager"

Die wollt Ihr haben? Kein Problem: Wir fragen noch nicht einmal, wie es im ersten Halbfinale der vorvorletzten Weltmeisterschaft bei Halbzeit stand. Ihr müßt lediglich folgendes tun, um im großen Lostopf eine Gewinnchance zu ergattern:

Schickt einfach eine Postkarte mit dem Stichwort "Rummenigge" an: ASM, Postfach 870, 37258 Eschwege. Einsendeschluß ist der 6. Dezember 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!



Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069



Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Herstelle

Verkaufspreise			eller
Programm	_	Amiga I	вм/РС
1869	DV	68,37	82,04
A-Train	DV	79,17	92,37
Alone in the Dark 2		Vorb.	Vorb.
Anstoß	DV	Vorb.	Vorb.
B-17 Flying Fortress	DA	72,52	98,97
B.C. Kid	DA	46,17	
Battle Team	DV	65,97	79,17
Burntime	DV	-	79,17
Blastar	DA	Vorb.	
Body Blows	DA	52,77	
Bundesliga Man.Pro 2.0	DV	65,97	65,97
Civilisation	DV	79,17	92,37
Comanche White L.	DV		92,37
Comanche Data Disc	DV		46,17
Conquest of the Long.	DA	65,97	79,17
Cyberrace	DV	00,01	Vorb.
Daughter of Serpents	DA	72,52	79,17
-		12,32	
Dark Queen of Kryn	DV	Market of Mark No.	79,17
Day of the Tentakel	DV	70.50	85,76
Das schwarze Auge	DV	72,52	79,17
Das schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.
Der Patrizier	DV	65,97	79,17
Desert Strike	DA	52,77	******
Dune 2	DV	59,37	72,52
Dogfight	DA		92,37
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59,37	65,97
Eco Quest 2	DV		79,17
Eishockey Manager	DV	72,52	79,17
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eye of the Beholder 3	DV	******	79,17
F-15 Strike Eagle 3	DA		92,37
Flashback	DA	59,37	65,97
	DV	55,57	
Freddy Pharkas Formula 1 Gr. Prix		70 47	79,17
	DV	79,17	92,37
Goal	DV	52,77	
Gobliiins 2	DV	65,97	85,77
Gobliins 3	DV	Vorb.	Vorb.
Gunship 2000	DA	65,97	92,37
Hired Guns	DA	59,37	79,17
History Line	DV	79,17	79,17
Human Race	DV	65,97	79,17
Indiana Jones 4	DV	79,17	85,17
Inca	DV		92,37
Inca 2	DV	white with references	Vorb.
John Madden Football 2	DV	-	65,97
Jonathan	DV	79,17	79,17
Jurrassic Park	DV	52,77	65,97
KGB	DV	59,37	72,57
Kaiser	DV	92,37	92,37
Kings of Adventure	DV	65,97	
-			79,17
Kings Quest 6	DV	1.6	79,17
Lands of Lore	DV	Vorb.	79,17
Legacy	DA	Vorb.	85,71
Legend of Kyrandia	DV	65,97	79,17
Lemmings	DA	52,77	65,97
Lionheart	DA	52,77	
Links 386 Pro	DA	*******	92,37
Lost in Time	DV		85,77
Lothar Matthäus	DV	59,37	Vorb.
Might and Magic 5	DV		85,77
Monkey Island 2	DV	79,17	79,17
Perfect General	DA	72,57	72,57
Perfect General Data	DA	46,17	46,17
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79,17
Prince of Persia 2	DA	VOID.	65,97
Pinball Dreams	DA	46,17	59,37
Pinball Fantasies	DA	52,77	
Pinball Illusions	DA	Vorb.	70.4-
Pirates Gold	DV	70.47	79,17
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17	92,37
Populous 2	DV	59,37	72,57
Quest for Glory 3	DV		79,17
Ragnarok	DA	Vorb.	85,77
Railroad Tycoon Delux	DA		85,77
Ringworld	DV	******	79,17
Sensible Soccer 92/93	DV	46,17	52,77
Sim City/Populous	DA	52,77	72,57
Sim Earth	DV	79,17	79,17
Stunt Island	DV		99.37

Stunt Island

Der Küchenchef empfiehlt:

Jurassic Park DV 52,77 65,97 Aufschwung Ost DV 59,37 65,97 Hired Guns DV 59,37 79,17

Programm		Amiga I	BM/PC
Street Fighter II	DA	59,37	59,37
Syndicate	DA	59,37	79,17
The Legacy	DA	-	85,77
The Lost Vikings	DA	59,37	79,17
Tornado	DA	Vorb.	72,57
Turrican	DA	19,77	
Turrican 2	DA	13,17	Vorb.
Turrican 3	DA	46,17	·
Ultima 7	DV	*****	85,77
Ultima 7 Teil 2	DA		72,57
Ultima Underworld 2	DA		72,57
Warlords 2		-	79,17
Whale's Voyage	DV	59,37	72,57
Wing Commander 2	DV		79,17
X-Wing	DA		85,77

Wir führen alle gängigen CD-ROM Titel, rufen Sie doch einfach mal an. Außerdem auch Hardware und Lösungsbücher, falls Sie mal nicht weiterkommen

mal nicht weiterkomme	n.		
Neuheiten:			
Electro Body	DA	***	32,97
Flighsimulator 5.0	EA		92,37
Heartlight	DA		32,97
Protostar	DV	****	72,57
Seven Cities of Gold	EA		62,67
Sim Farm	EA	*****	72,57
Wall Street Manager	DV	-	79,17
YolJoel	DA	52,77	59,38
Combat Air Patrol	DV	59,38	******
Soccer Kid	DA	59,37	
Woodys World	DA	46,17	
NHL Hockey	DA	*****	79,17
Onyx	DV	Vorb.	Vorb.
Privateer	DA		85,77
Privateer Speech Acc.l	P. DA	******	36,27
Space Hulk	DA	62,67	******
Napoleonics	DA	59,37	65,97
F17 Challange	EA	26,37	******
Nippon Safes Inc.	DV	52,77	65,97

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich? Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondem auch an Endverbraucher (wie Euch), aberzum gleichen Preis!!!! Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefem?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettiösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus? Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.

2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken), und rechnet Ihn euch selber aus.

Vorteile für Euch:

99,37

- Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkauspreis liegt.
- Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
- Alle Spiele in der neuesten Version,
 Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,-



Reich mir die Schaufel, mein Leben Wir haben in Heft 9 schon über Millenniums neue-

sten Wurf geschrieben. Nun ist er da und dazu noch in mehrfacher Ausfertigung: Diggers – keiner baggert so wie sie.

DIGGERS

Amiga 1200, A4000, CD32, ca. 90 DM, Hersteller: Millennium, England, Muster von: Bomico.

och mal kurz zur Story: Als Frischling im Job des Minenbesitzers kommt man zu der Ehre, ein paar Minenarbeiter anzustellen und diese dann bewaffnet mit Hacke, Schaufel, Dynamit und anderen wichtigen Utensilien auf Bodenschatzsuche in einem zugewiesenen Areal zu schicken.

Dort in einem Stück Land auf fernen, fremden Planeten läßt man seine Jungs erst mal graben, graben, graben. Je nach Herkunft haben die vier Hilfstruppen eine unterschiedliche Einstellung zu ihrer Arbeit: Die einen sind zwar immerzu fleißig, aber ellenlangsam, die anderen kämen eigentlich gut voran, wenn sie nicht dauernd an was anderes denken und deshalb mitten in der Arbeit plötzlich aufhören würden.

Wie dem auch sei, der Job als Minenbesitzer könnte eigentlich ziemlich ruhig sein, wenn da die lieben Nachbarminenbesitzer nicht wären. Frei nach dem Motto "Es kann der Schnellste nicht in Frieden graben, wenn es dem bösen Konkurrenten nicht gefällt" passieren die komischsten Sachen. Plötzlich wird ein Stollen überflutet (nein, nicht der vom letzten Weihnachtsfest!!!), oder zwei Arbeiter finden statt der erhofften Diamanten eine längliche Stange, die an einem Ende so komisch zischt und glüht, daß man glauben könnte, man habe es mit einer Bombe...-WAMMM!!!

Nicht nett, das Ganze, wirklich nicht, zumal im Inneren des Planeten ja weitere Gefahren lauern. Plötzlich stürzen

zum Beispiel ein paar von den Jungs mitten in einen Säuresee, oder aber sie finden ein seltsames Ei, werden von diesem verschlungen, und nach fünf Minuten entsteht (nein, nicht die entsprechende Terrine, das gehört nicht hier hin) mit einem langgezogenen "Aaaah" ein grünhäutiges Monster, das auch noch hinter dem Rest der Mannschaft herwetzt.

Mit Schaufel und mit Hacke...

Diggers ist ein feines Spielchen! Es macht richtig Spaß, sich wie ein Maulwurf durch den Boden zu graben, hier mal ein paar Diamanten, da mal ein Gerippe, dort mal ein minenarbeiterfressendes Ungeheuer zu treffen. Vor allem



▲ Und ich sag' noch: Iß die Pilze

bringt es Freude, weil man sich mal so richtig von der fiesen Seite zeigen kann, ohne ein schlechtes Gewissen zu bekommen. Man darf seinem Mitspieler alles Erdenkliche antun, ob man nun dessen Arbeiter piesackt oder seine Stollen in die Luft sprengt beziehungsweise überflutet.

Die uns vorliegende Version für den Amiga 1200 gibt sich nicht nur farbenfroh, auch der Sound ist samt Soundef-



▲ Horch, was kommt von unten rauf?

fekten nicht von schlechten Eltern. Dazu kommt noch etwas, was von mir mit einem Extrapunkt bewertet wird: Diggers kann auf der Festplatte installiert werden (es benutzt den "Installer" und benötigt nicht mal viel Platz). Gespielt wird mit der Maus; alle Aktionen, auch das Tauschen der erbeuteten Edelsteine und das Kaufen von Zubehör, lassen sich durch einfache Klicks auf entsprechende Wahlfelder tätigen.

...haut man auf die Wand!

Diggers ist mal wieder ein Spielchen, daß vor allem durch Spielwitz besticht. Wem die Schilderung von Dynamitexplosionen und in Aliens umgewandelten Minengräbern auf den Magen schlägt, dem sei versichert, daß ich alles andere als ein Mörderbube bin und sogar als scharfer Kritiker gelte, wenn es um Kampf- oder Kriegsspiele geht. Bei Diggers ist jedoch alles so abstrakt und comichaft, daß man kaum in Gefahr gerät, sich als Rambo zu fühlen. Außerdem kommt es hier wirklich

auch auf ein wenig Glück und Geschick an, denn der Spielerfolg richtet sich nach dem Wert der Ausbeute, und wer die Vorgabe nicht erreicht, ist schnell wieder draußen.

Diggers gibt es nicht nur in der A1200-Version, nach Informationen von Commodore liegt es dem CD32 auf CD bei. Wer Commo-

dores Konsole kauft, kann also gleich loslegen. A1200- und A4000-Besitzer müssen es allerdings extra kaufen. Aber es lohnt sich. Zwar reicht es nicht für das Game des Monats, aber einen Hitstern soll Diggers haben.







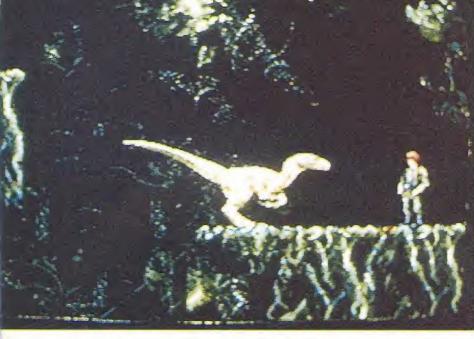
Suurierfieber

Die Sega-Version des Dinospektakels Jurassic Park hat außer dem Titel mit den von Ocean programmierten Nin-

JURASSIC PARK

Mega Drive, 129,95 DM, Hersteller: SEGA, Japan, Muster von: Die Cassette.

tendo- und Amiga-Fassungen nicht allzuviel gemein. Darum sind die Mega-Drive-Saurier einen eigenen Test wert und stehen nicht beim "Replay".



▲ Bist ein braver Dino! Machst schön Männchen! ...

inosaurier und Videospielekonsolen: Zwei Spezies, durch mehr als 65 Millionen Jahre voneinander getrennt, werden vom aktuellen Trend vereint. Nachdem schon das Intro auf die nervenzerfetzende Urzeitwelt eingestimmt hat, werdet Ihr zuerst von einer originellen Idee überrascht. Ob Ihr nämlich als Dr. Grant Dinosaurier jagt oder als Raubechse Velociraptor den Angestellten des Jurassic Park nachstellt, das bleibt Euch überlas

Park nachstellt, das bleibt Euch überlassen. Beide Möglichkeiten haben ihren eigenen Reiz.

In der Rolle des Forschers beginnt das Spiel im Halbdunkel des Dschungels – direkt vor dem Gehege des T. Rex, der schrecklichsten Bestie, die jemals die Erde bevölkert hat. Die düstere Grafik wird von Saurierschreien ganz hervorragend untermalt – besser hätte man die Stimmung des Films nicht einfangen können. Hinter jeder Ecke kann ein weiterer Saurier lauern. Wenn dann ein solches Monster, dessen Kopf ein Viertel

des Bildschirms einnimmt, nach Grant schnappt und die Mauern des Kraftwerks durchbeißt, zuckt man unwillkürlich zusammen.

Grant ist sportlich, kann springen und klettern. Doch die Waffen betäuben seine urzeitlichen Feinde nur für kurze Zeit, und bis zur Sicherheit des Besucherzentrums, das es zu erreichen gilt, ist es ein langer Weg.

Wählt Ihr die Rolle des Raptors, dann sehen die Feinde anders aus. Sie haben zwei Beine und tragen Gewehre bei sich. Doch Euer Maul ist groß. Menschen sind klein, kommen aber als Appetithappen gerade recht. Kleinere Saurier übrigens auch; der Stärkere überlebt. Die Levels sind ebenfalls anders aufgebaut, man kann schon fast von zwei Spielen in einem reden. Die Story des Films wurde stellenweise stark abgeändert. Aber man findet doch stän-

▲ Die Insel aus der Vogelperspektive

Auch heute noch kraftvoll zubeißen...

liegt, daß man rechtzeitig zum Kinostart fertig sein wollte?

Verliert man ein Leben, wird man viel zu weit zurückgeworfen. Auch die Steuerung der jeweiligen Hauptfigur könnte besser sein. Man kann zwar mit den genannten Einschränkungen leben, aber ein Teil vom Spielspaß geht eben flöten. Eigentlich schade: Ohne diese Patzer hätte das Spiel auch qualitativ zum absoluten Hit werden können.

al/sma

dig alte Bekannte und zentrale Orte aus Steven Spielbergs Kassenschlager. Dem Grundprinzip nach ist es noch immer ein Hüpf-und-Baller-Spiel. Die einzelnen Levels sind aber abwechslungsreicher als erwartet, nicht nur, was die Grafik angeht, sondern auch durch den raschen Wechsel zwischen Action- und Strategiepassagen. Dennoch wirkt alles wie aus einem Guß. Soweit ist alles prächtig durchdacht und grandios in Szene gesetzt. Nur in punkto Spielbarkeit wurde geschlampt. Ob das daran



Alles was das Herz höher schlagen läßterhalten Sie bei uns!

Shareware, PD, alle Programme aus DOS-TREND und PC AKTIV

Vollversionen, CD-ROM

Hard-, und Software zu fairen Preisen

z.B. AT 386 DX-40 MHz, 130 MB FP, 4 MB RAM DM 1617.00

Rufen Sie an und teilen Sie uns Ihre Wünsche mit!

Was nicht auf Lager ist wird kurzfristig besorgt.

bri * ma * soft Postfach 10 13 47, 51506 Klirten Tel. 02268 / 7362 FAX 02268 / 7362

Variand per NN oder Vorumekossa (V-Schack)



sucht

Programmierer - Grafiker - Sound-Fachleute -

Sie kennen uns durch erfolgreiche Programme wie u. a. WALL STREET WIZARD und ON THE ROAD.

Für neue Projekte wie auch vorzunehmende Konvertierungen suchen wir neben- oder hauptberufliche Mitarbeiter, die Ihren Computer wie auch eine Hochsprache und/oder Assembler beherrschen. Darüber hinaus suchen wir auch noch Grafiker und Leute für den guten Sound.

Sollten Sie an einer lohnenden Mitarbeit interessiert sein, oder gar ein (fast) fertiges Programm in Ihrer Schreibtischschublade liegen haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung:

LIFETIMES/Expert Software z. Hd. Herrn Walkowiak Pestalozzistraße 6 45661 Recklinghausen Telefon: (0 23 61) 3 62 67 Telefax: (0 23 61) 65 27 44 Mailbox: (0 23 61) 37 32 14 BTX: (0 23 61) 3 62 67

Wir danken Ihnen für Ihr Interesse!

Der Realität

Seit "Jagd auf Roter Oktober" gab es immer wieder U-Boot-Simulationen, die mehr oder weniger auf dem technischen Know-how des Klassikers aufbauten. Bald soll es aber eine Innovation geben, die nur knapp an der Realität vorbeischlittert.

SSN21 Seawolf

PC, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Herstel-

▼ ... und Tschüß!

▲ Eine Seefahrt die ist ...

▲ Moment mal...

eindeutige Sprache

- knapp am Film

vorbeigeschlit-

m es gleich vorwegzuschicken: Das U-Boot SSN21 gibt es nicht. Es existiert lediglich auf dem Papier in einer Schublade des Verteidigungsminiamerikanischen sters. Eben dieses SSN21 (auch Seawolf genannt) sollte zur Zeit des kalten Kriegs die stärkste und beste Waffe auf den Weltmeeren werden. Es sollte dreimal so effektiv sein wie sein Vorgänger 688. Die Ausrüstung hätte aus Harpoons, Tomahawks, Mark 48 ADCAP Torpedos und Minen bestanden.

Die Welt hat sich verändert. Den Warschauer Pakt gibt es nicht mehr, und die Bösewichter haben nun ein anderes Gesicht. Deshalb taucht der Seawolf auch nur auf dem Bildschirm. Kommandant wird der Spieler, der Unholden aus der computergesteuerten Kategorie

ein Seebegräbnis erster Klasse spendieren darf. Technisch ist das Programm extrem aufwendig und realitätsnah, so daß eine ordentlich lange Einarbeitungszeit zum Pflichtprogramm gehört. Allein die Bedienung des Sonars setzt fast einen Lehrgang voraus. Mehr als 40 verschiedene Schiffstypen können geortet und bestimmt werden. Das Liebesspiel von Delphinen wird dann ebenso für Verwirrung sorgen wie Minenexplosionen und sinkende Schiffe. Sollten während der Reise des Seawolf Probleme auftauchen, melden sich die Chiefs der 32 Köpfe zählenden Crew und geben ein Statement zur Lage.

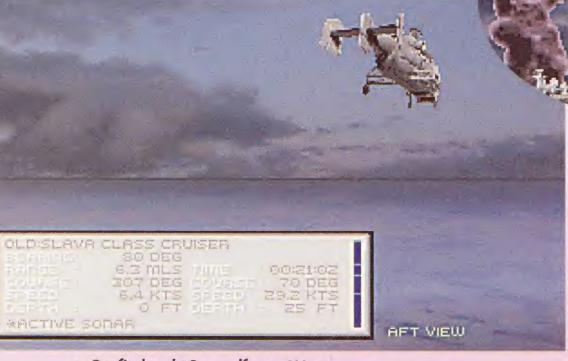
In Sachen Grafik sprechen die Screenshots wohl eine

tert. Ob nun Ententeich, Atlantikdünung oder fetziger Herbststurm, der Monitor bietet erstaunliche Bilder. Gespielt wird das Game in Einzelmissionen oder in einer ganzen Campaign. Die volle Unterstützung von 16-Bit-Stereo-Soundkarten wird vom

Hersteller Electronic Arts verspro-

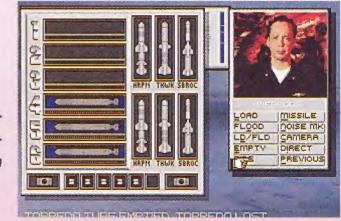
Wer will bei derartigen Ankündigungen eigentlich noch vor einem Film wie "Das Boot" hocken bleiben? Wartet lieber auf das neue Spiel, dann könnt Ihr selbst Eure Hand ans Periskop legen und Euch dem Spiel der Wellen ergeben.

CUS

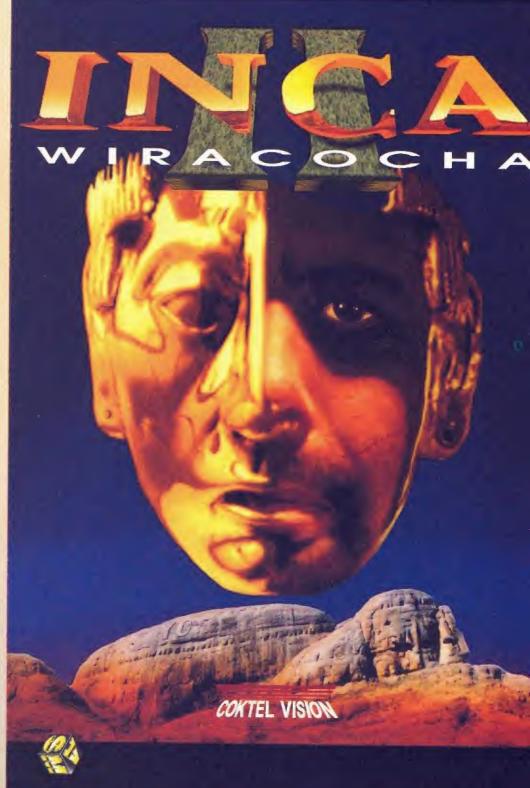


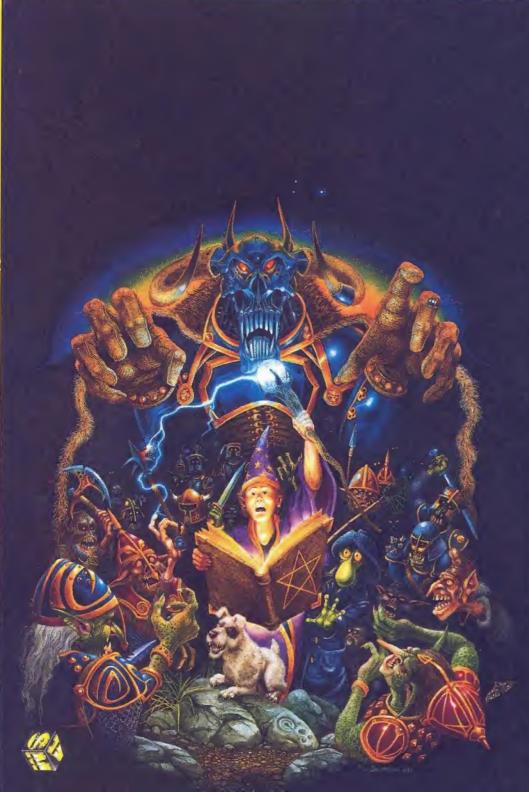
Der kleine Waffenladen

▼ - RRRUMMMS -











ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, 3 uoisi∧ jeixo⊙ ⊚	37258 Eschwege, Tel.: 0		41 гош :лфо <u>м</u>	ASM-Das Spaß-Magazin, Pos pioбµos ூ	itfach 1870, 37258 Eschwege, T	Fel.: 0 56 51 / 929-0, Fax: 0 56	Motiv: Hero Quest 141-656 / 15
ASM-Das Spaß-Magazin, Postfach 1870, പെറ്റ sejeട്ട ©	37258 Eschwege, Tel.: 0	птомет Мал	Motiv: Law	floS etutnevbA @	stfach 1870, 37258 Eschwege,	erer	Metiv: Simon the Sorce
	·						

WIZ 'N' LIZ

Wenn es um Geschwindigkeit geht, sind Wiz 'n' Liz einsame Spitze.

Sie sind die besten Zauberer des Planeten Pum. Ihre Zaubersprüche lassen jeden anderen Zauberer vor Neid erblassen, und ihre riesige Sammlung zahmer Kaninchen ist legendär.

Doch plötzlich ist alles wie verhext. Ein falsch rum aufgesagter Zauberspruch hat die geliebten Kaninchen laufen lassen, und dies ist der Anfang zu einem Rennen gegen die Zeit.

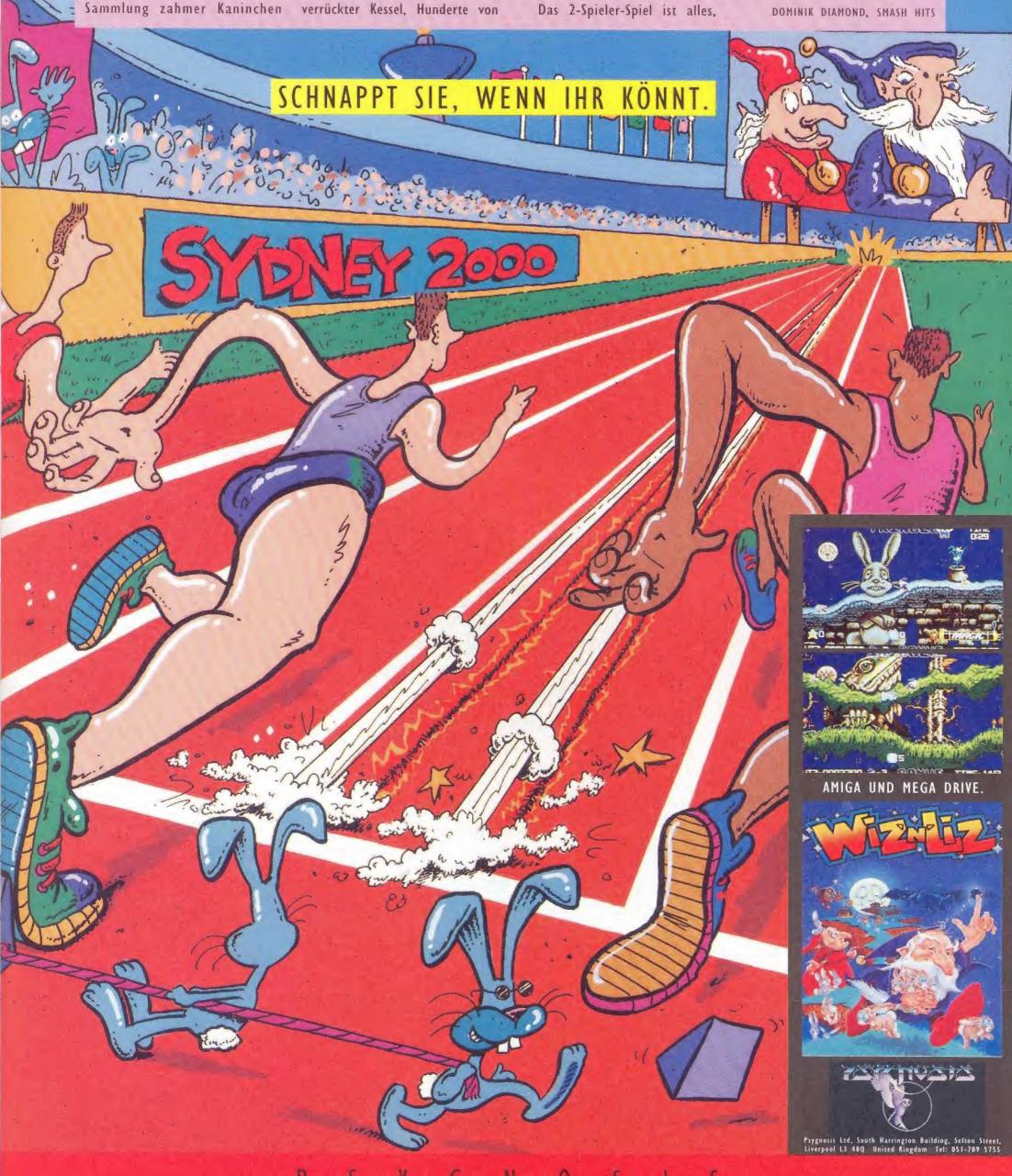
Explodierende Kaninchen, ein verrückter Kessel, Hunderte von

Zaubersprüchen und superschnelle Action werden dafür sorgen, daß Wiz 'n' Liz mit der verrückten Kaninchenjagd den Computer zur Heißglut bringen.

Jetzt zu kriegen auf dem Amiga und Megadrive — wenn Ihr schnell genug seid! was das rucklige, hopplige Kopfan-Kopf-Rennen auf dem Sonic 2 hätte sein sollen.

Fantastisch schnell, selten so gelacht.

MEGA DRIVE ADVANCED GAMING So was Schnelles gab's seit der Vorpubertät nicht.



REVIEW

Echt selten gibt's Spiele, die dermaßen widersprüchlich sind, daß sie Flop des Monats mit einem Hitstern werden könnten. Hier haben wir nun einen Kandidaten dafür.

WALL STREET MANAGER

PC, (286, VGA), ca. 120 DM, Hersteller: Interplay, England, Muster von: Bomico.

chnaps und Drogen auf dem Klo? Nein, das soll kein Bericht über den neuen Bahnhof-Zoo-Simulator werden, vielmehr geht's um eine echt feine Adresse – die Börse. Die Leute stecken so voll mit Kohle, daß sie beim Zählen glatt 'ne Million vergessen können.

Mit dem Wall Street Manager, den wir schon in ASM 7/93 unter seinem englischen Ur-Titel "Rags to Riches" angekündigt haben, will Interplay die Spieler in die weite Welt der Schlipsträger entführen. Doch die Geschichte ist zweischneidig. Einerseits geht es in dieser Börsensimulation richtig realistisch zu, andererseits gibt es eindeutige Längen im Programm.

Ziel ist es, innerhalb eines Jahres möglichst viel Kohle und Prestigeobjekte zu anzuhäufen. Erster Minuspunkt: Das Game ist auf ein Spieljahr begrenzt. Das Startkapital, gerade mal 200 000 Bucks, soll sich bis Jahresende durch die Spekulation mit (nur) vier Anlagewerten vermehren. Nicht gerade viel Platz zum Investieren. Die Aktienkurse dagegen verhalten sich wie im richtigen Leben und machen die Berg- und Talfahrt wie echte Werte.

Für einen jungen Börsenmakler stehen natürlich auch ein paar Ausgaben auf dem Programm. Außer für die Bezahlung von Sekretärinnen, Azubis und Rechtsanwälten geht die sauer verdiente Kohle vor allem für Prestigeobjekte drauf, die man sich in der Einkaufsstraße besorgen kann. Von dämlichen Porzellanhunden bis zur Baseballprofimannschaft ist da alles zu haben.

Warum? Der Score nach Ablauf des Jahres berücksichtigt nicht nur die angehäufte Kohle, sondern auch den Lebensstandard. Sprich, wer nur arbeitet und sich nichts gönnt, ist zwar reich, aber im Sinne des Spiels ein Loser. 'Ne

stinkt nicht

SPO



PENCIL PUSHEF

Die Helferlein am linken Rand warten auf Abruf

Erholung auf
Managerart

Wielleicht sollten Sie die Arztegruppe

UR

Runde auf dem Golfplatz ist genauso wichtig wie eine Spende an die Handauf-Heilsarmee. Wenn man sich ein paar Azubis leisten kann, machen diese die Arbeit, und man kann theoretisch den ganzen Tag auf dem Golfplatz rumhängen. Der Spielwitz reicht leider nur ungefähr von gestern bis heute. Das Einkaufen wird eher zur Last, schließlich gibt es lustigere Aufgaben, als shoppen zu gehen. Trotzdem hat die Sache auch ein paar Bonuspunkte. Die Charts (die Zickzacklinie an der Wand) verlaufen wie im richtigen Leben. Sprich, extreme Kursteigerungen sind die absolute Ausnahme. Meist geht es im Bereich vom 3 bis 5 Dollar pro Anteilschein ab. Wenn mal ein großer Deal ins Haus steht, winken gleich alle Leute mit riesigen Zaunpfählen, so daß man gar nicht darum herumkommt, ein paar Mäuse locker zu machen.

Schlußendlich bleibt ein gut eingedeutschtes Spiel, das realistisch ist und einen Einblick ins Börsenleben gibt, aber ein paar echte Lücken hat.

CUS





Vor Dir 'ne Haarnadelkurve. Gang runter, kurz den Kurvenradius berechnet. Et-

OVERDRIVE

Amiga, ca. 100 DM, Hersteller: Team 17, England, Muster von: Hersteller.

was ausscheren, dann rein in die Kurve. Kurz vor dem Ende Gas geben, nächsten Gang rein. Verdammt, eine Ölpfütze... KAWOUMM!

Heiße Öfen, kühle Köpfe

tatt im Cockpit eines
Rennboliden sitze
ich zu Hause in meinem "Räkelsessel"
und fahre das Rennen auf meinem
Amiga. Overdrive heißt das Rennspiel; programmiert wurde es vom
englischen Team 17. Die Rennstrecke sieht man aus der Vogelperspektive. Die Kurse sind ziemlich

realistisch gehalten, allerdings darf man unterwegs einiges an Gimmicks aufsammeln, während man bei einem echten Rennen nach einem Unfall höchstens selbst wieder aufgesammelt würde. Neben Geld und anderen Vorteilen gewinnt man allerdings auch Erfahrung, denn

die Kurse sind alles andere als leicht. Der Rennwagen wird mittels Joystick über die Pisten gejagt, während das gegnerische Lager vom Rechner gesteuert seine Runden dreht. Abgesehen von der nicht oft vorkommenden Sicht von oben bietet Overdrive eine Menge guter Grafik, läuft (soweit feststellbar!) auf allen Amigas ab 1 MB und besitzt die Möglichkeit, zwei, mittels Nullmodem-Kabel über die serielle Schnittstelle verbundene Rechner zu konkurrierenden Rennautos umzubauen. Ein butterweiches Scrolling, 32- Farben-Modus sowie gute Sounds bilden auf der technische Seite das Plus. Vier unterschiedliche



▲ Hilfe, man hat die Piste geklaut...

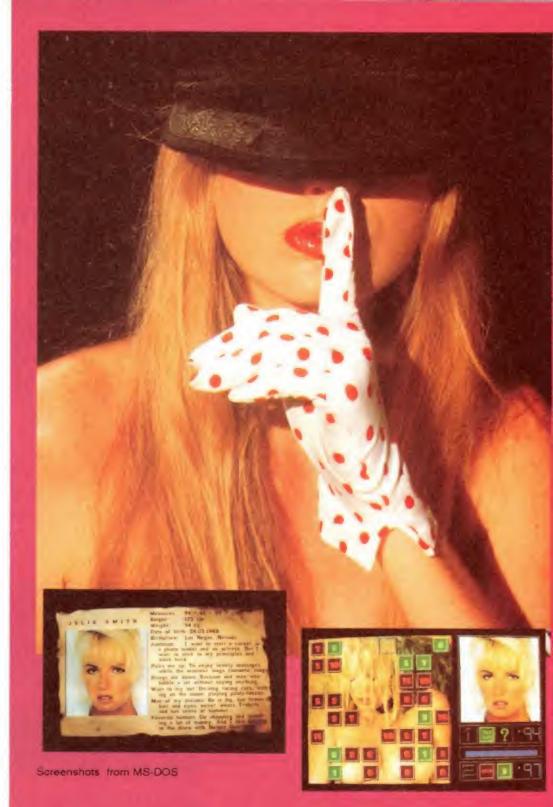
Renner, fünf Rennstrecken mit verschiedenen Einflüssen und vier verschiedene Spielmodi sind die spielerischen Möglichkeiten. Und jetzt zum großen "Aber", das einen Hitstern vereitelt: Wieder mal kann dank NDOS-Format nicht auf HD installiert werden, statt dessen darf man dau-

> ernd warten, bis das Floppy-Laufwerk endlich abgeleiert hat. DAS NERVT! WAS SOLL DAS? Sind wir Amiga-Besitzer die Clowns der Software-Branche? Grrr...

OK, das Teil bekommt seine Punkte, aber wie gesagt: Mit etwas mehr Überlegung wäre es was besseres gewesen. Einen Kopierschutz bekommt man schließlich auch mit einer Handbuchabfrage hin.

jb





Hier ist sie, die **DE LUXE-**Version von Penthouse Hot Numbers!!!

DAS erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen präsentiert sich mit SVGA-GRAFIK (MS-DOS), im HAM-8-MODUS (AMIGA 1200/4000), ANIMIERTE PETS, SPRACHAUSGABE, PERSÖNLICHE PORTRÄTS UND MEHRERE BILDER PRO PET, die Pets spielen jedesmal anders, Spielstände speicherbar, Scoreliste. 10 PENTHOUSE - PETS mit über 40 Bildern laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

MS-DOS SVGA Version (ca.7 HD-Disketten)DM 89,95 AMIGA HAM Version (6 Disketten) DM 79,95 AMIGA 1200/4000 HAM 8 Version (15 Disketten) DM 89,95

Bestellen Sie direkt beim Hersteller: MAGIC BYTES Verlag, Postfach 2144, 33251 Gütersloh Telefon 05241/34861 Fax 05241/340275

Der Versand erfolgt per Nachnahme + DM 7,00 Versandkostenpauschale.

Systemvoraussetzungen:

IBM PC: ab 286, 640 KB, SVGA, Hard Disk 10 MB frei, unterstützt AD-Lib, Soundblaster, Roland, General Midi, Maus, Tastatur AMIGA: 500, 500+, 600, 1000, 2000, HD-Installation, HAM-Modus AMIGA 1200/4000. 2MB RAM, HD- Installation, HAM 8-Modus

QWAK

Amiga, ca. 70 DM, Hersteller: Team 17, England, Muster von: Hersteller.

ei Qwak gibt es eine Story, und die geht so: Es waren einmal zwei Enten, die liefen durch acht Welten mit 80 Levels und sammelten Früchte und Extras ein – und wenn man nicht sofort anfängt zu spielen, dann wird's langweilig. Vielen Dank, liebe Programmierer; denkt vielleicht auch mal daran, daß ich meinen Lesern was berichten muß.

Wie es auch sei, Qwak entpuppt sich als das kleine Spielchen für zwischendurch. Nach Art der "old-fashioned" Plattform-Games – Bubble Bobble läßt grüßen – lenkt man die Ente per Joystick durch die Levels, sammelt die vielen umherliegenden Früchte auf, paßt auf die umherflitzenden Fieslinge auf und schaut zu, daß man nichts auf den Kopf bekommt. Dann findet man noch kleine Flaschen, die je nach Inhalt etwas Gutes oder etwas Böses bedeuten können. Hat man Glück, fallen Rie-

Die berühmte Ente aus Entenhausen ist es nicht, gewisse Politiker sind zur Zeit auch still — es kann sich nur um eine Sprite-Ente auf dem Amiga handeln.

Was quality denn da?

senfrüchte vom Himmel, hat man Pech, bekommt man Stachelkugeln auf den Kopf und endet als Bratente.

Qwak entpuppt sich tatsächlich als rasantes Action-Game. Rasant deshalb, weil man auf seine Gegner und auf Fallen aufpassen muß. Da gibt es nämlich Plattformen, die sich in Nichts auflösen; die Enten fallen unten durch den Bildschirmrand und tauchen oben wieder auf. Das kann gefährlich werden, wenn oben ein paar Springmonster

herumhüpfen.

Im Grunde genommen muß man bei Qwak nur schnell reagieren, einen Weg durch den Level zum Ausgang finden und alles einsammeln, was Punkte gibt.

Auf Festplatte läßt sich Qwak zwar nicht kopieren, aber die Ladezeiten von der Diskette sind sehr kurz. Außerdem läuft das Spielchen auf alten und neuen Amigas — ein Wink mit dem Zaunpfahl an diejenigen, die sich sträuben, systemkonform zu programmieren.

Wie dem auch sei, die Ente hat bei mir gewonnen. Sound und Grafik hauen einen nicht vom Hocker, aber was soll's; das Spiel kommt gut. In dem Sinne also: Ente mit leckeren Beigaben.

jb

Grafik: 7

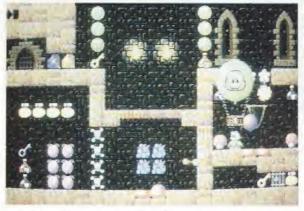
Sound: 7

Ablauf: 10

Steverung: 10

Daverspaß: 10

Diese "Ente auf Joystick" mundet besser als manches Brathuhn.



▲ Das ist keine Zeitungsente...

Quest for Lasagne

GARFIELD LABYRINTH

Game Boy, 69,95 DM, Hersteller: Kemco, Japan, Muster von: Die Cassette.

Garfield, der aus Comics und Fernsehen hinlänglich bekannte Kater, ist beim Spielen mit seinem Hundefreund Odie in den Keller einer Burgruine gestürzt. Nun gilt es, dem niedli-

chen Dickerchen in einem Jump' n' Run-Knobelspiel auf die Sprünge zu helfen.



▲ Hallo, da unten!

Garfield muß sich in seinem neuesten Abenteuer durch eine Vielzahl von verstrickten Höhlensystemen arbeiten, bis er endlich wieder an der

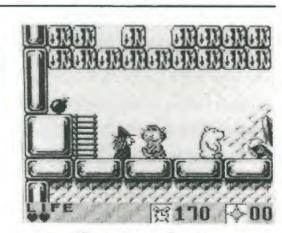
Erdoberfläche mit seinem Freund Odie vereint ist. Neben üblichen Fallen wie Wassergräben, Bambusspießen und Feuergruben hat sich der vollfeiste Katzov noch einen Weg durch einen Irrgarten herumliegender Steinblöcke zu arbeiten.

Dafür hat er zum Glück gleich in der Intro-Sequenz eine Bohrmaschine gefunden, mit der er zumindest einen Teil der Hindernisse pulverisieren kann. Eine geschickte und zügige Vorgehensweise ist gefragt, denn durch zu übereiltes Bohren kann man den Weg zum Ziel auch verbauen. Läßt man sich jedoch zuviel Zeit, dann wachsen Steine nach, und Garfield ist eingeschlossen.

Auch Extras finden sich. Gegen die teilweise recht lästigen Gegner, Hexen, Bären, Zauberer und anderes Geviech, kann man sich gut mit Bomben zur Wehr setzen. Herzchen frischen die Lebensenergie wieder auf; ein Zaubertrank macht kurzzeitig unverwundbar. Wenn Garfield gar eine Kaffeetasse leert, ist er so aufgedreht, daß er ein weiteres Leben erhält.

Mit Schlüsseln werden Zugbrücken und Falltüren geöffnet. Am Levelende gibt's zur Belohnung das Paßwort für spätere Touren.

Die ersten Levels dieses Labyrinthspiels sind einfach, doch bald wird es wesentlich schwieriger. Gegen Ende des Spiels muß man schon



▲ Ein süßer Hut, Madame!

ordentlich knobeln, damit der verfressene Kater nicht auf Null-Diät gesetzt wird, sondern mit seinen Freunden ein großes Lasagne-Essen veranstalten kann.

Arndt Grass

	il:9	
0.152	Grafik:	8
18/14	Sound:	8
	Ablauf:	9
	Idee:	8
	Daverspaß:	9

Dacota



DER HEISSE DRAHT: 07556/710300

TOPGAME

SUPERAUSWAHL - TOPSERVICE - TEUFLISCHE PREISE - TÄGLICH NEUHEITEN

Amiga-Packs 3 Spiele – ein Preis DM 210,—

Battle Isle Data Disk 2 Body Blows Bundesliga Man.Prof 2.0 Civilisation Eishockey Manager Eye of the Beholder I Fire & Ice Goal Maniac Mansion

Preise bitte anfragen.

Battle Chess SVGA

F-15 Strike Eagle III

McDonald's Land

7th Guest

Blue Force

Burntime*

Goblilins 1

Der Patrizier

CD

CD

CD

CD

Monkey Island I Pinball Drams Pinball Fantasies Pirates Sensible Soccer Silent Service 2 Streetfighter II Syndicate Zool Global Gladiators

136,-

108,-

80,-

94,-*

101,-

129,-

129,-

Spiele in Packs sind natürlich auch einzeln erhältlich.

DA

DA

DV

DV

EA

Amiga-Sonder-Packs 3 Spiele – ein Preis DM 79,–

Alien Breed Special F-16 Falcon F-16 Falcon Mission 1 F-16 Falcon Mission 2 F17 Challenge North + South Oil Imperium

Projext X

Turrican I

Turrican II

A320 Europa
Aces Mission Disk
Aces of the Pacific
Battle Isle Data Disk 2
Bundesliga Man. Prof. 2.0
Comanche Mission Disk
Eishockey Manager
Eye of the Beholder II
Eye of the Beholder III

PC-Packs 3 Spiele – ein Preis DM 235,–

Flashback
Maniac Mansion
Monkey Island 2
Pirates
Sensible Soccer
Silent Service 2
Strike Comm. Speech Pack
Strike Commander
Syndicate
Whales Voyage
Wing Commander
Zool
XWing Mission Disk

Master of Doom

Indiana Jones – The last Crusade
Transarctica für Windows
Cogito für Windows
Deja Vu I + II
Red Baron
Red Baron Mission Disk
Shadowgate für Windows
Uninvited für Windows
Body Blows
Flashback
Pinball Dreams
Lands of Lore
Wing Commander Academy

Angebot des Monats: PC Privater DA DM 79,PC Privater Speech DA DM 36,-

CD	History-Line	DV	73,-					
CD	Indiana Jones 4	DA	101,-		Der Schatz im Silbersee	DV	Vorb.*	_
CD	Maniac Mansion 2	DA	101,-		Die Siedler	DV	86,-*	-
CD	Microsoft Golf	EA	Vorb.*		Dogfight	DA	72,-	101,-
CD	Monkey Island	DV	101		Dracula	DA	-	86,-
CD	Napoleonics	DA	94,-		Dragonsphere	??		Vorb.*
CD	Rebel Assault	EA	101,-*		Dune II	DV	58,-	79,-
CD	Rise of the Robots	??	Vorb.*		Eight Ball Deluxe	DA	_	65,-
CD	Super Strike Com.	DA	101,-*		Eye of the Behalder 3	DV	and a	86,-
CD	The Greatest	EA	94,-		F-117 A Nighthawk	DA	72,-*	101,-
CD	Ultima Underworld 1+2	DA	101,-		Falc. 3.0 Miss. Mig 29	DA	***	58,-
CD	Wing Com. 2 de Luxe	EA	122,-		Fields of Glory	DV	-	101,-
		101			Flight Simulator 5	EA	-	135,-
Programm		Amiga	IBM/PC	Formula 1 Grand Prix	DA	83,-	101,-	
1869 DV		72,-	86,-	Freddy Pharkas	DV	-	79,-	
1990-93 Editon DV		39,-	-	Front P.Sp. Football Pro93	EA	**	79,-	
A-Train DV		86,-	101,-	Gabriel Knight	??	_	Vorb.*	
Aces over Europe DV		_	86,-*	Gateway 2: Homeworld	EA		65,-	
Air Force Commander DA		58,-	-	Goal	DV	58,-	65,-*	
Alfred Chicken DA		51	_	Goblins 3	DV	Vorb.*	Vorb.*	
Alien 3 DA		51,-*		Gunship 2000	DA	63,-	101,-	
Alien Breed 2 DA		51,-*	Vorb.*	Hattrick	DV	72,-*	Vorb.*	
Ambermoon DA		Vorb.*	Vorb.*	Hired Guns	DA	65,-*	86,-*	
	her MacLean Pool	DV	- VOID.	65,-	Indy 4 Adv.	DV	86,-	93,-
Armour Geddon 2 DA		65,-*	-	Indy Car Racing	??	-	Vorb.*	
Baseball f. Windows EA		-	93,-	Jurassic Park	DV	58,*	72,-*	
Bazooka Sue DV		86,-*	-	Kingmaker	DV	65,-*	1.0	
Betraval at Krondor DV		- -	86,-	Labyrinth of Time	??	_	Vorb.*	
Blas		DA	51	-	Larry 6	EA		Vorb.*
	ntime	DV	72,-	86,-	Lawnmower Man	??	-	Vorb.*
	mpions of Xanth	??	-	Vorb.*	Legend of Kyrandia II	EA	-	Vorb.*
	os Engine	DA	51,-	Vorb.*	Lemmings 2	DA	65,-	86,-
	ianche	DV	51,-	101,-	Liberation - Captive 2	DA	58,-*	-
	bat Air Patrol	DA	65,-	701,-	Links 386 Pro	DA	→	101,-
-	errace	DA	- 00		Links Course Disks	EA	-	44,—
	kmere	DA	Vorb.*	86,-*	Lionheart	DA	58,-	
	ksun	DA	VOID.	Vorb.*	Lost in Time	DV	-	Vorb.*
	p Core	DA			Lothar Matthäus	DV	65,-	72,-*
nee	h core	DA	51,	_	Lotus 3	DA	-	65,-

Mad News

Master of Doom	EA	_	93,-
Might & Magic 5	DV	-	93,-
Mortal Kombat	DA	58,-*	Vorb.*
NHL Hockey	DA	-	86,-
Overdrive	DA	51,-	_
Patriot	DA	_	86,-*
Pinball Illusions	DA	Vorb.*	_
Pirates! Gold	DV	_	101,
Police Quest 4	EA	_	Vorb.*
Prince of Persia 2	DA	_	72,-
Protostar	DV	-	79,
Ragnarok	DV	Vorb.*	93,-
Railroad Tyccon Deluxe	DA	_	93,-
Return of the Phantom	DA	_	93,-*
Scenario	DV	65,-*	_
Seal Team	DA	_	86,-
Seven Cities of Gold 2	EA	72,-	72,-
Shadow Caster	??	_	Vorb,*
Sim City 2000	??	_	Vorb,*
Sim Farm	EA	Vorb.*	86,-
Simon the Sorcerer	DA	_	Vorb.*
Space Hulk	DA	72,-	86,—
St. Thomas	DV	72,-*	86,-*
Star Trek	DV	Vorb.*	86,-
Star Trek II	??		Vorb.*
Starlord	DA	-	Vorb.*
Strike Com. Miss. Disk	DA	-	44,-
Stronghold	EA	_	72,-
Super Hero	DA	65,-*	_
Superfrog	DA	58,-	_
Take a Break Pinball	DA	_	79,-
T.F.X.	??	· -	Vorb.*
The Lost Vikings	DV	72,-	86,-
Traps'n'Treasures	DV	65,-	_
Turrican II	DA	19,-	Vorb.*
Turrican III	DA	Vorb,*	_
Twilight Zone	EA	-	Vorb.*
Ultima 7	DV	_	86,-
Ultima 7 - Teil 2 (S.I.)	DA	_	79,-
Uridium 2	DA	65,-*	_
Wallstreet Manager	DV	_	86,-
Wizardry 7	DV	Vorb.*	93,-
X-Wing Upgrade Kit	DV	_	58,-
XWing	DA	_	93,—
Yol Jol	DA	58,-	65,-
Zool 2	DA	51_*	

Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM,
 Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM,
 Expreß zzgl. 7,- DM UPS-Gebühr anfragen,
 Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen.

DV

- kostenlose Preisliste bitte anfordern.

Der Patrizier

- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,- DM.
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
- EA = englische Version, DA = deutsche Anl.,
 DV = komplett Deutsch
- Vorbestellungen werden entgegengenommen
- die gelisteten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Gesamtprogramm.
- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten!
- Händleranfragen erwünscht

DACOTA

Gewerbestraße 1

86,-*

72,-*

D-88690 Uhldingen

Telefon 075 56/710 300 · Fax 075 56/710 399





UIP/Universal Film bringt Anfang November eine recht unterhaltsame Komödie in die Kinos: Eine Concierge zum Verlieben, mit Michael J. Fox in der Hauptrolle.

Geld oder Liebe

Doug Ireland (Michael J. Fox) arbeitet als Hausmeister in einem Luxushotel. Er ist der Mann für alle Fälle und besorgt fast alles. Egal, ob es um Karten für die heißeste immer ausverkaufte Broadway-Show geht oder um die Beschaffung ei-

nes Helikopters für private Zwecke: Ein Anruf genügt, und alle Türen öffnen sich. Der gute Geist des Bradbury-Hotels macht eben alles möglich. Nur eines hat er bislang nicht geschafft: seinen Traum vom eigenen Hotel zu erfüllen. In seiner Einzimmerwohnung ist er häufig allein und träumt von diesem

Luftschloß. Eines Tages meint es das Schicksal gut mit ihm: Er lernt Christian Hannover (Anthony Higgins) kennen – einen Gast des Hotels –, der ihm bei der Verwirklichung seines Traums behilflich sein möchte. Christian ist ein vielbeschäftigter Mann, und so bittet er Doug,

sich um Andy (Gabrielle Anwar), seine Freundin, zu kümmern. Andy ist nicht nur hübsch, sondern hat auch Charme, und bald gerät Doug in einen großen Zwiespalt. Er verliebt sich in Andy, und gerne möchte er die Beziehung vertiefen. Was aber wird Hannover davon hal-



▲ Wenn Andy zornig wird, fliegen die Fetzen

ten, und was wird aus seinem Traum vom eigenen Hotel? "Eine Concierge zum Verlieben" ist ein romantischer Liebesfilm voller bekannter Klischees, die aber hübsch verpackt sind und stellenweise zum Schmunzeln anregen.

Kinostart: 4. November 1993

Alles neu macht diesmal nicht der Mai, sondern der Herbst, Ganz druckfrisch wie diese Jubiläumsausgabe ist auch die neue Rubrik Augenschmaus. Die ASM präsentiert Euch ab sofort Nachrichten über

Flops, Gerüchte über Stars und Sternchen, Highlights, Background — kurz: alles, was das Auge erfreut.



▲ Michael J. Fox als Concierge

Warner Bros. Pictures kommen im November mit This Boy's Life in die Kinos. Robert de Niro und Ellen Barkin spielen die Hauptrollen. Es geht um folgendes:

Der amerikanische Traum

Das Amerika der 50er Jahre ist geprägt von einem wirtschaftlichen Aufschwung und dem ausgesprochenen Optimismus der jüngeren Generationen. Die geschiedene Caroline Wolff (Ellen Barkin), eine typische Optimistin dieser Zeit, reist ohne Geld mit Sohn Toby durchs Land - immer mit dem Traum, es werde sich alles zum Positiven wenden.

Toby hat das Herumreisen satt und beneidet seinen Bruder, der beim Vater im Osten geblieben ist und studiert. Caroline lernt nach vielen beruflichen und privaten Rückschlägen Dwight Hansen (Robert De Niro) kennen, der selbst von



SNES Control Stick (TP197)

Dieser SNES Kontroll Stick in ergonomischem Design ist die optimale Ausrüstung für das Super Nintendo Entertainment System!

- ★ 6 Feuerknöpfe (A,B, X, Y, L, R)
- * Start/Auswahlknopf
- ★ Unabhängige Turbokontrolle für alle Feuerknöpfe
- ★ Zeitlupen-Funktion
- ★ Autofeuer-Fähigkeit

empf. Verkaufspreis

29.99 DM

Dieser Analog Joystick für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible, eignet sich hervorragend für schnelle Arcade Action Games!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- * Automatische Zentrierung
- * Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

19.99 DM

C64 und Atari ST Heimcomputer dieses ausgezeichnete Kontroll-Pad mit Turbofeuer!

- ★ 8-Wege direktionales Daumen-Kontroll-Pad
- * Freihand Autofeuer-Funktion

empf. Verkaufspreis

14.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURESFT

LEISURESOFT GmbH Robert-Bosch-Straße1 59199 Bönen, Deutschland Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

AUGENSCHMAUS



▲ Die Idylle trügt

Unsicherheit und Selbstüberschätzung geprägt ist. Toby ist von Anfang an gegen den "Neuen" eingestellt und wächst zum renitenten Teenager heran.

Er kann aber die Heirat seiner Mutter nicht verhindern und findet sich alsbald in Concrete wieder, einer Kleinstadt im ironischer Blick auf das aufstrebende Amerika und seine Menschen geworfen ein Land, dessen Möglichkeiten doch nicht so unbegrenzt sind. Kinostart: 11. Novem-

Nachlese

Selten hat ein Film im Vorfeld für so viel Furore und eine so gi-

gantische Pressekampagne gesorgt wie Super Mario Bros. Schließlich kennt ja auch nahezu jeder Teenie den netten freundlichen Klempner von nebenan.

ber 1993

Die Super-Mario-Spiele mit ihren vielfältigen Variationen sind auf allen Nintendo-Konsolen wahre Verkaufsren-



▲ Luigi hat sich in Daisy verguckt

saurier-Forscherin – hat andere Probleme: Ihre Ausgrabungsstätte ist überflutet. Ein klarer Fall für die Mario Bros., die besten Klempner von Brooklyn. Als Mario (Bob Hoskins) und Luigi (John Leguizamo) den Schaden beheben wollen, geschieht Unfaßbares.

Daisy wird vor ihren Augen von zwei schrägen Vögeln entführt. Ohne große Umschweife machen sich die beiden an die Verfolgung

und landen in Dinohatten, einem fantastischen Parallel-Universum, in dem das Böse herrscht. Dieses Böse hat einen Namen: Koopa (Dennis Hopper). Er will seine Reptilienwelt mit der unsrigen verschmelzen und hat daher Daisy entführt. Sie ist im Besitz eines magischen Edelsteins, der Koopa uneingeschränkte Macht verheißt. Doch Koopa hat die Rechnung ohne den Wirt gemacht, denn die Mario Bros. bieten alles auf, um die Gefahr abzuwenden.



▲ Mario hinter Gittern?

Wer den Film noch nicht gesehen hat, der muß nicht traurig sein, denn nun gibt es Super Mario Bros. ganz aktuell in den Videotheken. Seit Oktober im Videoverleih

vb



▲ Im Innern steckt Toby voller Frust

Staate Washington. Das kleinbürgerliche und spießige Verhalten seines Stiefvaters stachelt ihn immer wieder auf,

▲ Daisy und Yoshi – ein herziges Paar

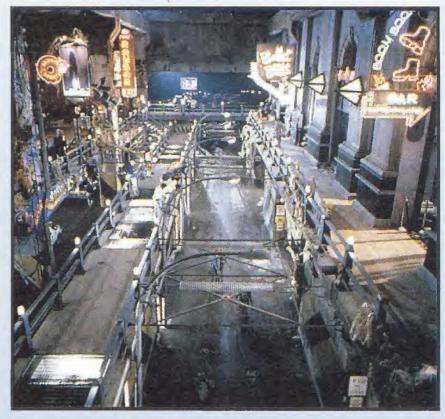
und es ist nur eine Frage der Zeit, bis es zur Eskalation kommt.

"This Boy's Life" ist ein Film der besonderen Art. Eindrucksvoll wird ein ner. Auf dem PC ist Mario als lustiger Lernhelfer erschienen. Aber die Nintendo-Figur, inzwischen bereits Held einer

> Zeichentrickserie, ist längst keine Kinderdomäne mehr. Immer öfter greifen auch "große Kinder" zum Game Boy und begeben sich ins Mario-Land. Der kleine, dicke Klempner ist zum Markenzeichen geworden: Ob T-Shirt, Schuhe, Mützen oder Pins, jeder hat seinen Mario ganz für sich allein.

Im New Yorker Stadtteil Brooklyn gehen

merkwürdige Dinge vor. Seltsame Gestalten treiben sich herum, ab und zu verschwinden Mädchen. Doch Daisy (Samantha Mathis) – ihres Zeichens Dino-



▲ Dinohatten, die Stadt, in der das Grauen regiert





Still secret after all those years

Jawohl, hundert Ausgaben ASM bedeutet auch viele, viele Male Secret Service. Eine gute Gelegenheit, mal ein paar besonders ausführliche Sachen loszuwerden, die zwar alle klasse sind, aber den Rahmen normaler Ausgaben sprengen würden. Also keine Panik, daß wir diesmal nur eine knappe Handvoll besonders knackiger Tips haben, nächstes Mal geht's im normalen Umfang weiter.

Euer Agent 08/15

Super Probotector

Tips und Tricks zu den einzelnen Levels de s Super-NES-Spiels.

Level 1:

Direkt am Anfang die ersten beiden Power-Ups nehmen. Dann hinter der ersten Basis sofort den Panzer besteigen, und unverzüglich zur zweiten Basis fahren. Wenn Ihr aus dem Panzer aussteigt, seid Ihr noch für kurze Zeit unbesiegbar.

1. Gegner: Den besiegt Ihr am einfachsten, wenn Ihr Euch ganz rechts in die Ecke stellt. Solltet Ihr eine schwache Waffe (wie z.B. S) besitzen, kann Euch der Gegner trotzdem nicht treffen. Empfohlene Waffe: Loder C.

Die Feuerbälle könnt Ihr mit der Waffe H oder C nach kurzer Zeit vernichten. So braucht Ihr keine Angst mehr zu haben, von ihnen getroffen zu werden.

Endgegner Level 1: Der Endgegner von Level 1 ist ziemlich einfach zu besiegen. Bleibt als erstes unten links stehen und feuert Eu-

re Bomben ab, wenn Ihr welche besitzt. Dann einfach mit der aktuellen Waffe weiterschießen. Sollte der gefährliche Sklavenfalke anfangen, den Laserstrahl aus seinem Mund abzufeuern, sofort auf die oberste Plattform wechseln und den Geschossen ausweichen (springen). Hat er den Laserstrahl abgeschossen, könnt Ihr wieder in die linke Ecke gehen und weiter auf ihn losschießen. Empfohlene Waffe: normal, Coder L.

Level 2:

In Level 2 solltet Ihr bei dem Kuppelverteidiger rechts oben starten, dann links, rechts über die Brücke, den Kuppelverteidiger links oben, dann den links unten und schließlich die restlichen zwei.

Endgegner von Level 2: Als erstes müßt Ihr die runden, schießenden Füße des Endmonsters zerstören und dann die Kanone. Später habt Ihr genug Zeit, den Endgegner vollständig zu erledigen. Empfohlene Waffe: L, C oder H. Level 3:

Ihr solltet am Anfang von Level 3 den Flammenwerfer im ersten Power-Up aufbewahren. Bei den Gigaröstern nicht lange aufhalten, sondern zügig durchgehen, da sie Euch sonst in Scharen in die Tiefe zerren.

1. Gegner: Stellt Euch rechts nicht ganz in die Ecke, und benutzt den Flammenwerfer. Das ist die einfachste Methode, um diesen Gegner zu besiegen. Empfohlene Waffe: F (sonst Loder C).

Bei dem sich dreifach-transformierenden Wandkletterer müßt Ihr Euch immer an den Fuß rechts oben halten und, wenn er seine Bomben abschießt, einfach ausweichen.

2. Gegner: Bei dem müßt Ihr Euch auf eine Position stellen und, wenn

F oder H. Jetzt das erste Power-Up mit dem B nehmen, und durchgehen. Im Haus besonders aufpassen, daß Ihr keine gewagten Sprünge macht, weil diese sehr oft schiefgehen.

Endgegner von Level 3: Das ist einer der schwersten. Die beiden Roboter könnt Ihr am einfachsten besiegen, wenn Ihr Euch an die Decke hängt, dauernd Eure Position ändert und schießt. Empfohlene Waffe: H.

Den Großen-Preis-Roboter Wuschelkopf besiegt Ihr folgendermaßen:

1. Stellt Euch rechts an die Wand, und schießt mit C (wenn vorhanden).

2. Weicht den Lasern aus, indem Ihr eine Runde dreht.

3. Dann stellt Ihr Euch unter den

der Gegner Euch entgegenkommt, sofort auf eine andere wechseln und dann schießen. Empfohlene Waffe: F, Coder H.

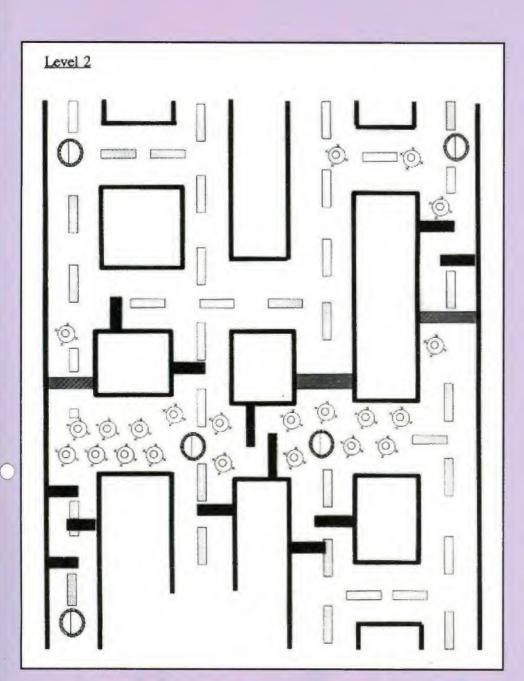
3. Gegner: Hier solltet Ihr als erstes warten, bis die schwebende Brutstätte ihre Bomben abgeworfen hat. Dann solltet Ihr Euch unter sie stellen und schießen, was das Zeug hält. Empfohlene Waffe:

Kopf des Roboters und schießt, bis der Feuerstrahl kommt.

4. Klettert bis oben in die Mitte der Wand, laßt Euch dann fallen und geht wieder unter den Kopf.

5. Schießt der Roboter seine Bomben ab, so stellt Ihr Euch in die entfernteste Ecke. So bleibt Ihr verschont.

6. Solltet Ihr den Blechkameraden



noch nicht besiegt haben, dann müßt Ihr den Vorgang wiederholen. Empfohlene Waffe: C.

Level 4:

Am Anfang solltet Ihr Euch, wenn die Höllenreiter kommen, links in die Ecke stellen und schießen. Hier könnt Ihr Euch viele Extraleben verdienen.

1. Gegner: Den Panzer könnt Ihr sehr einfach besiegen: Immer nur dauerschießen – sollten zu viele Soldaten am Himmel sein, einfach kurz hochspringen, und dann ballern. Empfohlene Waffe: C.

Auf den schwarzen Affen müßt Ihr dauernd schießen. Habt Ihr ihn getötet, geht's weiter.

- 2. Gegner: Für den Tetrandakker gibt es keine spezielle Taktik. Dauernd draufballern, und, wenn er hochspringt, darunterstellen, und so lange wie möglich weiterschießen. Empfohlene Waffe: L.
- 3. Gegner: Den Raketen-Ninja könnt Ihr am einfachsten folgendermaßen besiegen:
- 1. Sobald er auf dem Bildschirm erscheint, draufballern.
- 2. Wenn er sich auch an der Rakete festhält, schießen, und, bevor er zuschlägt, springen. Empfohlene

Waffe: S, Loder F. Endgegner von Level 4: Als erstes die obere Kanone abschießen, dann die untere. Auch hier gibt es keine besondere Taktik, nur Springen ist angesagt. Empfohlene Waffe: L, C oder F.

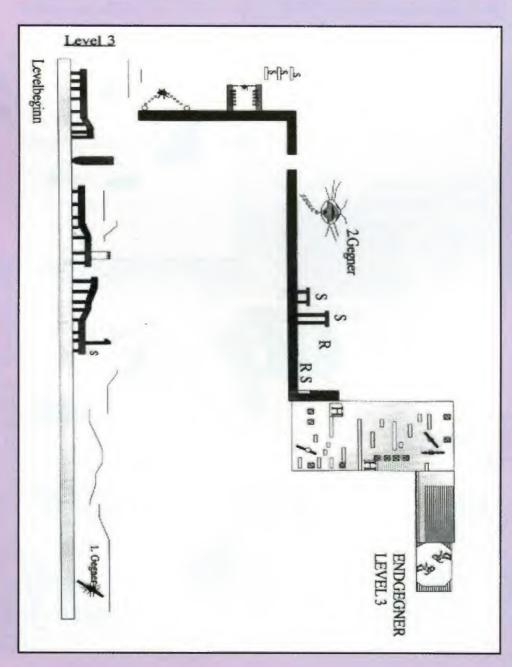
Level 5:

Das ist das zweitschwerste Level. Ihr müßt den Feuerkugeln der Gegner ausweichen, aber auch nicht zu schnell laufen, da Ihr sonst im Abgrund landet. Folgender Weg ist praktisch: Oben links anfangen, dann nach unten gehen, dann über die Brücke, und schließlich die beiden oberen Spinnenbasen zerstören.

Endgegner von Level 5: In der Spielstufe EASY ist der Endgegner sehr einfach zu besiegen. Ihr müßt Euch einfach nur hart in die Nähe des Monsters stellen und dann nicht aufhören zu schießen. In den Spielstufen NORMAL und HARD müßt Ihr am Anfang die gleiche Taktik anwenden, dann aber – wenn sich alles dreht – gekonnt dem Feuerstrahl ausweichen und die Bomben abschießen. Empfohlene Waffe: F (EASY), C oder H (NORMAL, HARD).

Level 6:

Nun schließlich das letzte und



Tel.: 0711/81 27 36
St. Pöltener Str. 28 • 70469 Stuttgart
Wir liefern per NN DM 9,—/Express DM 7,—

* NEU * NEU * NEU

Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten • Kein Ladenverkgul Titel **AMIGA** Aces of Europe 92,90 Aces of the Deep a.A. a.A. Alone in the Dark II a.A. a.A. Ambermoon a.A. a.A. Anstoß 72,90 72,90 Archon Ultra 87.90 Battle Isle II a.A. a.A. Battle Isle Data II 42,90 Betrayal at Krondor 92,90 51,90 Body Blows Galactic 66,90 Burntime 72,90 87,90 **B-Wing** 42,90 Christoph Kolumbus a.A. a.A. Comanche Data II a.A. Cyber Race a.A. Dark Sun a.A. a.A. Der Schatz im Silbersee 92,90 Doom a.A. DSA 2 a.A. O.A. Elite II 87,90 Flashback 76.90 Flugsimulator 5 102,90 61,90 Goal 69,90 Harpoon II a.A. Indy Car Racing 66,90 61,90 Jurassic Park 69,90 Lands of Lore 61,90 72,90 Lemmings 2 72,90 87,90 Lost in Time 102,90 a.A. Lothar Matthäus 69,90 Maniac Mansion 2 102,90

96,90

92,90

92,90

69,95

96,90

O.A.

76,90

102,90

42,90

87,90

105,90

81.90

92,90

87,90

104,90

105,90

a.A.

a.A.

a.A.

99,90

35,90

42.90

76,90

105,90

92,90

92,90

a.A.

a.A.

a.A.

61,90

104,90

69,90

Might & Magic 5

NFL Football

NHL Hockey

Pirate's Gold

Privateer

Protostar

Sam and Max

Shadowcaster

Sim City 2000

Star Wars Chess

Strike Commander

Strike Commander Speech

Strike Commander Tac. Oper.

Seal Team

Starlord

Star Trek II

Stone Keep

Stronghold

Syndicate Tornado

The Dig

Ultima VIII

Subwar 2050

Police Quest IV

Prince of Persia II

Privateer Speech

Railroad Tycoon de Luxe

Pinball Dreams

Notwendiges Zubehör Amiga...

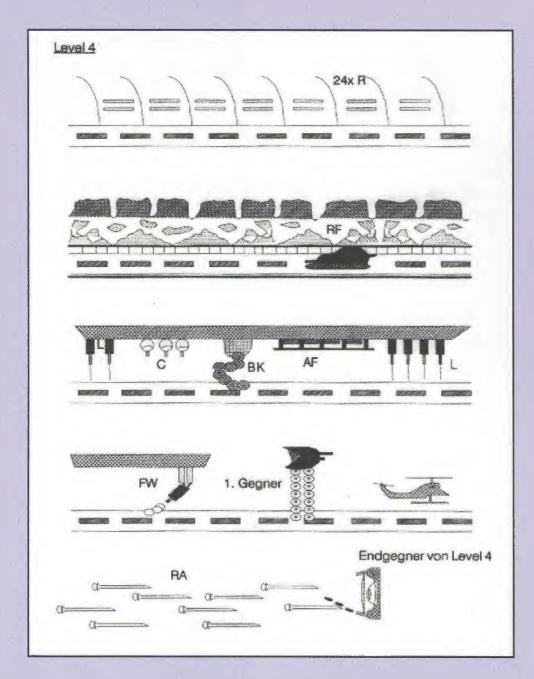
134,90
125,90
199,00
199,00
69,90
264,90

CD-ROM

CD ROM		
BAT II	87,90	
Burntime	87,90	
Day of Tentacle	99,90	
Iron Helix	87,90	
Rebel Assault	92,90	
Super Strike Commander	92,90	

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.

 \star A \star STAR \star IS \star BORN \star



schwerste Level. Ihr müßt vor allem bei den ultrawilden Tierwabblern zügig durchlaufen und nicht probieren, sie zu zerstören.

- 1. Gegner: Den könnt Ihr am einfachsten besiegen. Stehenbleiben und schießen. Empfohlene Waffe: Loder F.
- 2. Gegner: Beim König Gomeramos müßt Ihr auch nur stehenbleiben und schießen. Nur gelegentlich den Krebsen ausweichen! Empfohlene Waffe: S.
- 3. Gegner: Die fürchterliche Bestie

Kimkoh läßt sich folgendermaßen zerstören: Links in die Ecke stellen; sobald die Bestie in ihre Ecke zurückgeht, auf die Krallen springen, und schießen. Nach Möglichkeit nie auf den Kopf gehen, da sie sonst sofort gegen die Decke springt und Euch tötet. Empfohlene Waffe: L.

4. Gegner: Wieder im letzten Moment die Position wechseln, und dann schießen. Ihr müßt dem Metall-Alien auf die Flügel bzw. auf

den Kopf schießen. Empfohlene Waffe: —.

Endgegner von Level 6: Als erstes schießt Ihr auf den rechten Arm und zerstört ihn, dann den linken Arm und schließlich den Kopf. Besonders auf die Aliens aufpassen, die einem schnell das eine oder andere Leben klauen. Empfohlene Waffe: F.

Legende zu Super Probotector:

A automatische Schießanlage

AF Affen

BW sich bewegende Kugeln

F Soldat

FW Feuerwaffe

G Gigaröster

H Hund mit Menschengesicht

L Laseranlagen

N Raketenninja

P Panzer (unbedingt nehmen)

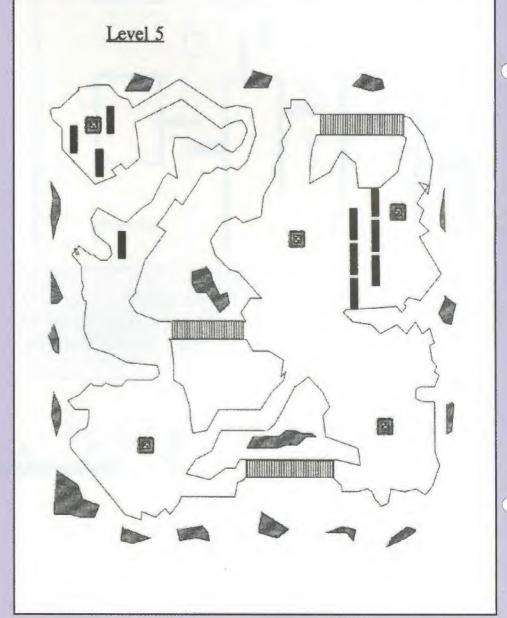
R Höllenreiter

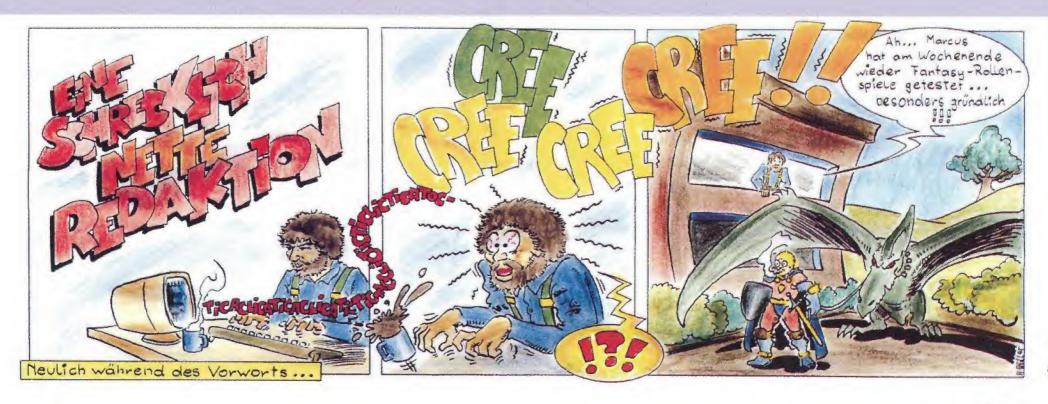
RA Raketen

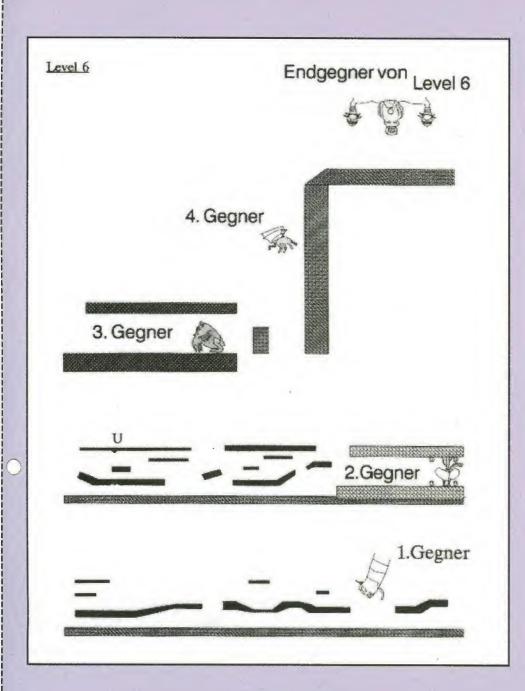
RF Raketenflieger

S Scharfschütze

U ultrawilde Tierwabbler







Action-Replay-Codes zu Super Probotector:

7E00 860* Levelanwahl (*: gewünschte Levelzahl (1-6) eingeben) 7E1F 840* 1. Waffe für Spieler 1 7E1F C40* 2. Waffe für Spieler 2 7E1F C60* 2. Waffe für Spieler 2

Waffen:

- 1. Fächergewehr
- 2. Schmettergewehr
- 3. Zielsuchgewehr
- 4. Flammenwerfer
- 5. Laser

7E1F 8A99 unendlich viele Leben für Spieler 1
7E1F CA99 unendlich viele Leben für Spieler 2
7E1F 8C02 unendlich viele Bomben für Spieler 1
7E1F CC02 unendlich viele Bomben für Spieler 2
7E1F 0000 Sound off/nur Sound-

effekte

Max Luther

Fields of Glory

Hier ein paar Tips von Jörg, der alle Schlachten auf beiden Seiten bereits durchgespielt hat.

Punktesystem:

Die höchste Punktzahl erreicht man, indem man Kämpfe von Infanterie und Kavallerie möglichst vermeidet und dafür mit der Artillerie auf Schußentfernung an eine gegnerische Einheit heranfährt, um sie dann durch Artilleriefeuer in die Flucht zu treiben. Infanterie und Artillerie muß man dabei immer in der Nähe behalten, um die Artillerie bei einem gegnerischen Angriff decken zu können. Weiteres folgt unter "Aufbau der Kampflinie".

Befehle

Artillerie, der man ein Ziel angibt, sollte immer den Befehl "Halten" haben, sonst kann es vorkommen, daß die Batterie dem Ziel folgt, wenn es sich außer Reichweite bewegt, und dabei selber aufgerieben wird.

"Rückzug"-Befehl: Ist eine Einheit in Kampfentfernung zu einer gegnerischen Einheit, reagiert sie manchmal nicht mehr auf die Befehle "Angriff" und "Verlegen". Dann kann man sie mit dem Befehl "Rückzug" immer noch bewegen.

"Angriff"-Befehl:

Gibt man einer Einheit den Angriffsbefehl gegen eine gegnerische Einheit, sollte man ihn noch mehrmals wiederholen, bevor die eigene Einheit die gegnerische erreicht und es zum Nahkampf kommt. Dann steigt die Wahrscheinlichkeit, daß die gegnerische Einheitvorher flüchtet.

Korps und Divisionen

Die Möglichkeit, ganzen Korps oder Divisionen Befehle zu geben, sollte man nur nutzen, um diese Verbände zu verlegen, ohne daß sie in Berührung mit dem Gegner kommen. Da sie immer eine bestimmte Aufstellung bilden, ohne auf das Gelände Rücksicht zu nehmen, muß man die Brigaden in den Kämpfen selbst führen. Das ist besonders bei Angriffen wichtig, da sonst die Artillerie nicht eingesetzt wird, sondern auf Einheiten des Gegners einfach aufläuft und vernichtet wird.

Allgemeines

Bevor man den Gegner angreift, sollte man immer eine Verteidigungslinie bilden, sonst kann ein mißlungener Angriff durch einen Gegenangriff des Gegners leicht ins Chaos verwandelt werden. Bei QUATRE BRAS gilt das auf Seiten der Franzosen nicht, da es hier darauf ankommt, die Schlacht zu gewinnen, bevor zu viele Einheiten der Koalition eintreffen.

Grundsätzlich ist es besser, sich angreifen zu lassen, anstatt selbst anzugreifen. Denn ist man in der Verteidigung, sind die Truppen formiert, die Artillerie ist abgeprotzt und bereit zu feuern. Das Gelände kann man durch die Auswahl der Verteidigungspositionen optimal ausnutzen. Hat man den Angriff dann erfolgreich abgewehrt, kann man die geschwächten gegnerischen Einheiten in einem Gegenangriff leichter vertreiben. Bewegt sich der Gegner nicht, und man muß selbst angreifen, sollte man das etappenweise tun. Ein

MultiMedia

play a Game

Soft

Computerspiele

01259 DRESDEN

Pirnaer Landstr 239 Tel, 0351-2230201

17034 NEUBRANDENBURG, - EASY LINE,

Reitbahnweg 20 Tel. 0395.4226813

12627 BERLIN,

Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

20257 HAMBURG

Heußweg 67 Tel. 040-4908891

22041 HAMBURG

Wendemuthstraße 57 Tel. 040-6528426

23730 NEUSTADT,

Waschgrabenstr. 1: Tel. 04561-16189

24939 FLENSBURG,

Dorotheenstraße 37 Tel. 0461-54075

44866 BOCHUM,

Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER,

Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49080 OSNABRÜCK,

Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50707 KÖLNI

Neußerstraße 628

50737 KÖLN,

Tel. 0221-7405202 Guaitastraße 2

52064 AACHEN,

Ecke Löhergraben Tel. 0241-33199

52349 DÜREN,

Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368

54636 HAMM.

Ritterstraße 30

.

Tei. 02381-29314

66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8 Tel. 0681-5898018

101, 000 1 00000 11

92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8 Tel. 09431-1720

98599 BROTTERODE, Inselsbergstraße 25

99084 ERFURT,

Meienbergstraße 20 Tel. 0361-669742

Spielen - Testen - Kaufen

MM-Spielebibliothek

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:

52349 DÜREN, Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368 (11-19h)



SCHNÄPPCHEN

Pirates Gold, DV, PC Elite 2, DA, PC Combat Air Patrol, DA, Amiga Jurassic Parc, DA, Amiga

89,95 DM 89,95 DM 69,95 DM 69,95 DM



oder zwei Divisionen rücken ein Stück vor, bilden wieder eine Verteidigungslinie, dann die nächsten und immer so weiter. Man behält die Truppen so beim Angriff unter direktem Kommando. Bei der Verteidigung ist das nicht so wichtig, wenn man eine gute Verteidigungslinie gebildet hat. So gewinnt man beständig an Boden, wobei die einzelnen Einheiten einander besonders durch Artilleriefeuer unterstützen können, da nie alle Batterien gleichzeitig aufgeprotzt und in Bewegung sind.

Einsatz der verschiedenen Waffengattungen

Infanterie:

Bei Infanterieeinheiten, ebenso wie bei der Kavallerie, kommt es immer auf das zahlenmäßige Verhältnis zueinander an. Ist die eigene Einheit an Zahl mindestens um das Doppelte überlegen, kann man mit ziemlicher Aussicht auf Erfolg versuchen, den Gegner gleich durch einen Angriff im Nahkampf in die Flucht zu treiben. Ist man zahlenmäßig gleich, hat aber zwei Einheiten, kann man die gegnerischen Einheiten durch eine eigene Brigade in den Kampf verwickeln. Mit dem Befehl "Verlegen" geht man auf Schußweite heran, und mit der anderen Brigade greift man an der Seite oder im Rücken an. Das führt schnell zur Flucht des Gegners. Die beiden Methoden sollte man jedoch nur anwenden, wenn es darum geht, den Gegner schnell zu vertreiben, bevor Verstärkung kommt, denn sie sind für die eigenen Truppen sehr verlustreich und kosten damit Punkte.

Besser ist es, die gegnerischen Infanterieeinheiten zuerst zu schwächen, bevor man versucht, sie durch einen Angriff in die Flucht zu schlagen. Die beste Methode dazu besteht darin, eine oder zwei eigene Infanteriebrigaden in der Nähe aufzustellen. Die Formation sollte entweder Linie oder Scharmützel sein. Daneben sollte auch mindestens eine Artillerieeinheit aufgestellt werden. Man muß jedoch darauf achten, daß sie erstens nicht im Feuerbereich der gegnerischen Infanterie steht und zweitens ihr Feuerbereich nicht von der eigenen Infanterie verdeckt ist.

Sind Infanterie und Artillerie auf ihren Posten, gibt man einer Kavalleriebrigade den Befehl, die gegnerische Infanterie anzugreifen. Nimmt diese Infanterieeinheit dann die Karreeformation ein, kann man den Kavallerieangriff mit dem Befehl "Rückzug" wieder abbrechen. Die Infanterie bleibt dann meistens im Karree. Jetzt kann man mit der eigenen Infanterie auf Schußentfernung heranrücken.

Ein Karree kann immer nur 1/4 aller Schützen einsetzen und wird so schnell geschwächt, ohne selber viel Schaden anzurichten. Die gegnerische Infanterie läßt sich dann nach einer Weile durch einen Sturmangriff der Infanterie in Kolonne oder Gemisch leicht in die Flucht schlagen, da das Karree auch gegen Angriffe der Infanterie sehr anfällig ist. Flüchtet die Infanterie dann, kann die Kavallerie die Verfolgung aufnehmen, damit erstere sich nicht neu formiert.

Man sollte jedoch darauf verzichten, wenn die Kavallerie dabei in die Linien des Gegners gerät und dort möglicherweise aufgerieben wird.

Kavallerie:

Kavallerie allein braucht man als Gegner nicht sehr ernst zu nehmen. Wo man durch Kavallerie bedroht ist, muß nur eine Infanterieeinheit vorhanden sein, die sich der Kavallerie bei einem Angriff im Karree entgegenstellen kann. Gegen Infanterie im Karree hat Kavallerie fast gar keine Chance. Dabei gilt: Je größer die Infanterieeinheit, desto wirkungsvoller das Karree und desto geringer die Chancen der Kavallerie.

Will man Kavallerie von einer Position vertreiben, greift man entweder mit zahlenmäßig überlegener Kavallerie bzw. mit zwei Einheiten an oder läßt Infanterie in ihre Nähe vorrücken und die Karree-Formation bilden. Die Kavallerie greift dann meistens an und wird von der Infanterie in die Flucht geschlagen.

Artillerie:

Bei der Artillerie muß man zwischen schwerer und leichter Artillerie unterscheiden. Schwere Artillerie mit 12-lb-Geschützen ist bei den Franzosen die Korpsartillerie, bei den Preußen sind es die schweren Abteilungen der Korpsartillerie. Die Koalition hat 18-lb-Geschütze in der Reserve-Korpsartillerie, die aber in keiner Schlacht vorhanden sind. Dafür haben die meisten Abteilungen der Divisionsartillerie 9-lb-Geschütze,

während die Preußen und die Franzosen hier nur über 6-lb-Geschütze verfügen. Diese beiden Geschütztypen kann man zur leichten Artillerie rechnen. Spielt man auf Seiten der Franzosen gegen die Koalition, sollte man also versuchen, die größere Reichweite der Korpsartillerie auszunutzen.

Ist die Artillerie noch aufgeprotzt, kann sie durch einen schnellen Vorstoß der Kavallerie vernichtet werden. Die leichte Kavallerie ist dafür am besten geeignet, weil sie am schnellsten ist. Deshalb sollte man leichte Kavalleriebrigaden hinter der Front der Infanterie bereithalten, um gegnerische Artillerie angreifen zu können, bevor sie Schaden anrichtet. Es ist natürlich besser, allein fahrende Artillerie anzugreifen, weil man dabei keine Verluste hat.

Ist Infanterie des Gegners in der Nähe, bildet sie ein Karree und beschießt die Kavallerie, was einige Verluste bringt. Ist Kavallerie in der Nähe, greift sie meist an, was mit dem Verlust der eigenen Einheit enden kann. In allen drei Fällen schafft man es aber, die Artillerie vorher zu vernichten. Schweift die angreifende Kavallerie einmal ab, um sich anderen Einheiten in der Nähe zuzuwenden, wählt man den Befehl "Rückzug" und gibt als Ziel die Position der Artillerieeinheit an. Handelt es sich um schwere Artillerie, was man in den unteren Realitätslevels durch Anklicken feststellen kann, sollte man immer angreifen. Ist die gegnerische Artillerie erst einmal in Schußentfernung in Stellung gegangen, richtet sie großen Scha-











NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH Navy Seal Curse of the Azure Bonds Rings of Medusa 7.th Guest ogger of Ammon Ro King's Quest 5 lew Zealand Story Rise of the Dregon Storolider Abandoned Places Jork Half King's Quest & Roodwar 2000 Ad Lib Soundkarte Day of the Viper Freddy Pharkes Panzer Battles Robox el Thunder Adventure of Link oth Knights of Krynn Knights of Legend uture Wars onzer Strike Steller Coisode Airborne Ranger leathland Galdregon's Do Pown The torm Across Europe Alone in the Dark lecicives B. Am. Civ. West (L P) -Gateway to the Say, Front Landsitz von Morteville Savoge Empire The Personel Nightmore Alternate Reality - City nder of the Crown Last Ninja Gato hontosie 3 Sword of Aragon Schwerze Auge Das Alternate Reality - Duni Deia Vu Last Ninia 2 Phontasy Star Amazon-Guardians of Eden (L P) word of Vermi Legacy of the Ancier Deia Vu 2 Phantasy Star 2 Sentinel The angled Tales Gobliins 2 Bad Blood mon's Winter Legend of Blacksilve Legend of Faerghail Sentinel World (Parcor.) Balance of Power 1990 Ed. Digi Paint 3 Sold Rush Police Quest Ultima Bane of the Cosmic Forge achen von Loos Guild of Thieve Legend of Kyrandi Sex Vixens from Space (L P) -Police Quest : Bard's Tale Iragon Wars Shadow Sorcerer Offirma 3 Bord's Tale : Dragon's Breath Pool of Radiance eisure Suit Larry Ultima 4 ons Lair Leisure Suit Larry 3 Heimdall Pool of Rodiance Adv. Journa Shadow of the Come Battle of Antieto Laisure Suit Lorry tellowoon **Pools of Darkness** Stodowoote Battlehowks 1942 PA Dungeon Moster tero's Quest Les Manley-Lost in L. A Ultima 7 + Forge Of Virtue Battles of Napoleon Eco Quest Hillsfor Ports of Cell Ultima Underworld 1 Elite (nur Amiga/ST Bottletech Last Files of Sherlock Holmes Holiday Maker rcerion Black Cauldron Elvira 1 (nicht (64) Hook President is Missing Lure of the Temptress P) pace Ace Elviro 2 mperium Galactura Manhunter - New York Prince of Persin pace Quest **Veil Of Darkness** Rubble Ghost Manhunter - San Francisc Inca oce Quest Wasteland Eric the Unready Buck Rogers (I P) . Maniac Mansion Projekt Stenlth Finhts pace Quest Wasteland (Paragr. Indiana Jones 4 Codaver ... Europe Ahlaze Mars Saga (Cluebook P) -Prophecy of the Shadov LP Soore Quest arrier Command Eternam asector X Space Quest 5 Eye of the Beholder Chemoions of Kryne t came from the Desert Might & Magic Quest for Glory 3 Space Roque Choos Strikes Bock Wing Commander + Secr. Miss ve of the Baholde Might & Magic 2 ellcasting Eye of the Beholder 3 Chrono Quest Jones in the Fast Lane Might & Magin Spellcasting 301 · Spring Br. Chrose Quest Reach for the Stars nium 2.2 Zok Mc Kracken PA Codename: |cemar F-15 Strike Eagle 2 P) Miracle Warriors Red Spron tadt der Löwe Colonel's Beguest Foery Tole Adventure King Arthur Star Command Conquests of Camelot King's Quest Monkey Island : Lund P in Klammern (L.P.) bedeutet, Plane sind in der Entel Heriti Renegade Legion Intercento ung enthalten . Fett gedruckte Titel sind neu: DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)! die weiteren Plätze Das CPS-Kundenmagazin mit AMIGA IBM-PC **MANIAC MANSION 2 dV** Komplett-Preisliste informiert Sie auch 99.95 5. **INDIANA JONES 4 dV** 89.95 über unser reichhaltiges Angebot an 89.95 6. STRIKE COMMANDER da 99.95 Videospielen. DUNE 2 dA 7. 69.95 79.95 Fordern Sie es noch heute an EISHOCKEY MANAGER dV Frank Heidak 89.95 94.95 -natürlich kostenlos-oder wollen Sie PATRIZIER der dV 9. 79.95 79.95

für Werbung auch noch bezahlen?

Karten-Nr. ...

NEU: ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!



LEMMINGS 2 - THE TRIBES dA

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT

79.95

10.

69.95

PINBALL DREAMS

PC dA

AM dA

94.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SIE ERREICHEN UNS PER POST GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR: SOLANGE DER VORRAT REICHT CPS FRANK HEIDAK o L o P o A o Prg o Test o Zub 🚆 BÜRGERSTRAßE 8 - 10 a L a P a A a Prg a Test a Zub VERSANDKOSTEN INLAND 50667 KÖLN Computertyp. □ Kundenmagazin (kostenlos) bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte BESTELLANNAHME PER TELEFON VISA bei Versand per Nachnahme AUFTRAGGEBER 10,-DENGRIS CILIE 0221 / 25 69 83, ...84 und ...85 12/93 VERSANDKOSTEN AUSLAND BESTELLANNAHME PER TELEFAX bei Varkasse per Scheck oder Kreditkarte ... netto 12, 0221 / 25 69 86 bei Versand per Nachnahme netto 25. PLZ Ort ... Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt. LADENLOKAL "CRAZY STORE" Kreditkartenfirma Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehärde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer

ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

SYNDICATE

PC dV

AM dV

X-WING

PC dA

94.95

79.95

Game Boy Spiele



Facts, Details und Praxistips

Die unentbehrliche
Einkaufshilfe.
Fakten und
Einsteigertips zu
66 Game Boy-Modulen.
Vom Sportspiel
bis zum Adventure!
DAS Buch
für den Game Boy-Fan.
DM 29,80

Für das Game Boy-Buch bitte Bestellkarte benutzen TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege

SECRET SERVICE

den an und läßt sich nur noch unter schweren eigenen Verlusten vernichten.

Aufbau der Kampflinie

Infanterie und Kavallerie:

Soweit es geht, sollte man die Divisionen räumlich zusammenhalten. Ungeordnete Einheiten formieren sich nämlich schneller, je näher sie sich bei ihrem Kommandeur befinden. Sind sie zu weit vom Kommandeur entfernt, kommt es vor, daß sie sich gar nicht mehr formieren. Dabei kommt es auf die Qualität der Truppe an. Garde formiert sich eher wieder als Miliz. Bei Elite- und Garde-Level kommt noch hinzu, daß Befehle mit einer Zeitverzögerung abgegeben werden, die mit der Entfernung zunimmt.

Die Divisionsartillerie stellt man im Zentrum etwas nach vorne versetzt auf, damit sie einen möglichst großen Schußwinkel hat. Die Brigaden werden rechts und links davon aufgestellt. Bei einem feindlichen Angriff, der sich auf die Artillerie richtet, läßt man die Brigaden dann zur Deckung der Artillerie ein Stück vorrücken. Wenn man die Artillerie zurückziehen würde, könnte sie in dieser Zeit nicht schießen. Bei hohen Hängen kann man die Artillerie auch oben auf dem Hang und die Brigaden darunter aufstellen. Dann wird das Schußfeld zwar nicht eingeschränkt, aber die Brigaden verlieren den Vorteil der Überhöhung.

Artillerie:

Man kann sowohl aus der schweren als auch aus der leichten Artillerie große Batterien bilden. Eine große Batterie bei schwerer Artillerie aus mindestens vier Batterien ist kaum frontal angreifbar. Voraussetzung dafür ist jedoch, daß die Geschütze bis an die Grenze ihrer Reichweite freies Schußfeld haben. So wird jede angreifende Einheit schon in die Flucht getrieben, bevor sie noch in Kampfentfernung an die eigene große Batterie herankommt. Aufgrund der Artillerieausrüstung können hauptsächlich die Franzosen mit der Gardeartillerie große Batterien bilden, z.B. bei LIGNY auf dem Plateau zwischen Ligny und Tongrenelles, bei der Mill of Bussy oder - am besten - auf dem Höhenzug, der sich nordöstlich Tongrinnes nach Norden zieht. Das gilt auch bei WATERLOO auf dem Höhenzug, der westlich von Hougoumont beginnt und sich dann nach Nordwesten zieht. Dort sollte dann aber eine Infanteriebrigade gegen Hougoumont abschirmen. Bei WAVRE kann man auf beiden Seiten entlang der Dyle große Batterien errichten, da der Fluß von angreifenden Einheiten nur sehr langsam überschritten werden kann. Dafür eignen sich die Flußbiegung zwischen Limale und Bierge und die zwischen Bierge und Wavre.

Spielt man mit den Preußen, sollten die Dörfer jeweils durch elgene Infanterie besetzt sein, um Angriffe auf die Artillerie von dort aus zu verhindern. Ein guter Standpunkt für eine große Batterie der Preußen ist auch das Plateau von Limale bis Wavre. Setzt man die schwere Artillerie geschickt ein, kann man mit geringen eigenen Verlusten den Gegner mühelos zusammenschießen.

Geländeeinfluß:

In allen Levels, außer bei Wehrpflichtiger, spielt das Gelände eine Rolle. Will man also das Gelände ausnutzen, muß man mindestens als Berufssoldat spielen. Das Gelände hat zum Beispiel Einfluß auf die Geschwindigkeit der Truppenbewegungen. Will man Einheiten schnell verlegen, sollte man Wald, Häuser und Wasser meiden. Besonders die Artillerie entwickelt bei Gebäuden, tiefen Flüssen oder Teichen Schneckengeschwindigkeit. Man sollte mit Artillerie überhaupt keine Dörfer oder Wälder durchqueren, wenn es nicht unbedingt nötig ist. Notfalls übernimmt man direkt das Kommando über die Artillerie einer Division, steuert sie um das Dorf herum und übergibt sie dahinter wieder dem Divisionskommandeur. Zieht nämlich die Divisionsartillerie durch das Dorf, wartet der Kommandeur, bis sich die Artillerie wieder an ihrer Position befindet, bis er weitere Befehle befolgt. Das läßt sich natürlich auch bei gegnerischen Einheiten ausnutzen. Steckt die Divisionsartillerie in einem Gelän-

dehindernis fest, läßt sich der Rest der Division ohne viel Gegenwehr durch eigene Artillerie zusammenschießen.

Stellt man Infanterie oder Artillerie zur Verteidigung an den Rand eines Hangs oder hinter einem Wasserlauf auf, kann jede von beiden mehr Salven auf eine angreifende Einheit abgeben, weil diese viel langsamer als auf flachem Land ist. Schutz vor Artilleriefeuer gewährt die Aufstellung hinter oder in einem Wald oder einer Gebäudeansammlung. Wald ist als Schutz besser, da Bäume nicht zerschossen werden können. Geländehindernisse bringen Formationen, die sie durchqueren, in Unordnung. Stellt man eigene Infanterie oder Kavallerie hinter einem Geländehindernis auf, kann sie die gegnerische Einheit leichter durch einen Angriff in die Flucht schlagen, weil diese sich noch nicht geordnet hat. Am anfälligsten sind Einheiten, die sich gerade wieder formieren, da sie keine Gegenreaktion zeigen, wenn sie beschossen werden.

Besonderheiten der einzelnen Einheiten

Garde:

Die Brigaden der Garde sind die besten Einheiten. Wo man sie einsetzt, kann man damit rechnen, gegen normale Einheiten zu gewinnen. Trotzdem sollte man sehr vorsichtig mit ihnen umgehen, denn ein "Toter" der Garde bedeutet schon fast einen Minuspunkt. Haben Gardeeinheiten schwere Verluste, kann sich das also sehr nachhaltig auf das Punktekonto auswirken.

Sonstige Infanterie:

Bei der sonstigen Infanterie sollte man besonders auf Gewehreinheiten achten, da sie eine größere Treffsicherheit und Reichweite als normale Infanterie aufweisen. Ob leichte Infanterie Gewehre hat, sieht man in den Beschreibungen der Einheiten in der Datenbank.

Landwehr- und Milizinfanterie: Einige preußische Landwehrbrigaden, wie die Elbe-Landwehr-Infanterie, können auf Befehl die Scharmützel-Formation einnehmen. Sie bilden ein Karree, wenn sie von der Kavallerie angegriffen werden. Da Verluste bei der Landwehr und Miliz nicht so viele Minuspunkte kosten, sollten im Nahkampf hauptsächlich diese Brigaden verwendet werden. Aufgrund der zahlenmäßigen Stärke sind sie der französischen Infanterie durchaus gewachsen.

Kavallerie:

Die leichte Kavallerie der Koalition kann es analog dazu mit der schweren und mittelschweren Kavallerie der Franzosen aufnehmen. Mit der preußischen Kavallerie läßt sich nicht sehr viel anfangen, da die einzelnen Brigaden zahlenmäßig nicht sehr stark sind. Besonders bei WAVRE kann man mit den Kavalleriebrigaden, denen die Verluste von Ligny abgezogen worden sind, nichts mehr anfangen. Man schickt sie am besten gleich über Lasne nach Westen, weil sie da wenigstens noch Punkte bringen.

Lanzenreiter gehören zwar zur leichten Kavallerie, sind jedoch wegen der Länge ihrer Waffen sowohl gegen Kavallerie als auch gegen Infanterie sehr wirksam. Infanterie im Karree, die von Lanzenreitern angegriffen wird, hat deutlich mehr Verluste, als wenn sie von normaler Kavallerie, auch schwerer, angegriffen wird. Da die preußische Milizkavallerie mit Lanzen ausgerüstet ist, ist sie der regulären preußischen Kavallerie an Wirkung ebenbürtig.

Jörg E. Schuschkow

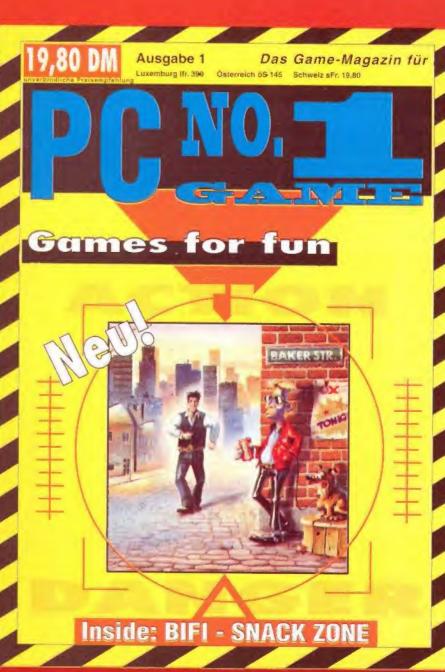
Ambush at Sorinor (PC)

Taktiken für den Kill/Ward-Modus

Kill-Aufträge:

Hier gibt es zwei Varianten. Bei der einen muß man einzelne Personen bzw. kleinere Gruppen komplett vernichten; bei der anderen gilt es, einen bestimmten Teil des Gegners auszulöschen (z.B. 50% von 80 Trollen). Wenn man einzelne bzw. kleine Gruppen von V.I.P.s killen muß, so kauft man sich am Anfang einige schnelle, starke Einheiten (z.B. Human/Orc-Heroes, Dreadknights, Wraiths, Vampires) und plaziert sie in der Nähe der Eingangsfelder, wo man sie per





Ab November überall da, wo es Diskettenmagazine gibt !!!



PC und AMIGA - jeden Monat Neu!

How to play

Okay, Ihr wollt also tatsächlich Eure mühsam erarbeiteten Tips für schnöden Mammon verpetzen. Könnt Ihr haben. Einfach einschicken und hoffen, daß gerade Euer Schrieb aus der Unmenge von Einsendungen aussortiert wird. Reines Glücksspiel also? Nun, Ihr könnt schon dazu beitragen, daß die Marktchancen Eures Tips gewaltig ansteigen, wenn Ihr Euch an wenigstens ein paar der unten aufgeführten Spielregeln haltet:

- Der Tip sollte einigermaßen lesbar abgefaßt sein. Besser ist gerade bei längeren Texten immer eine Einsendung auf Diskette unter Angabe des Rechnertyps und der Textverarbeitung.
- Der Tip sollte aktuell und vollständig sein. Computertyp und eventuell benötigte Freezer-Module mit angeben!
- Mitgelieferte Karten bitte nicht mit rosa Stiften auf gelben Karton malen, die monochrome Variante in Schwarzweiß kann ich besser bearbeiten.
- Vollständige Anschrift und nach Möglichkeit eine Bankverbindung angeben, dann gibt's auch instant die Belohnungsknete.
- Ein kleines Briefchen, um was es geht, und Lobhudeleien an die Adresse des verantwortlichen Redakteurs haben sich gerüchteweise als Schmiermittel bestens bewährt.

Wenn Ihr diesen Einsatzplan einhaltet, dann ist Eure Arbeit praktisch schon veröffentlicht. Größere Projekte sollten übrigens trotzdem mit mir abgesprochen werden, bevor Ihr Euch die Tipparbeit macht, denn unter Umständen ist ein anderer Leser bereits auf dieselbe Idee gekommen, und ich hab' das Ding schon vorliegen. Die Telefonnummer lautet:

05651/929126 (Thomas Morgen),

und Einsendungen gehen an:

Redaktion ASM "SECRET SERVICE" Postfach 1870 37258 Eschwege

"Wait" vor den Augen des Gegners versteckt. Anschließend kauft man sich sowohl Nahkampf- als auch Fernwaffeneinheiten, plaziert sie so nah wie möglich bei den Ausgangsfeldern und gibt ihnen den Befehl, diese zu blockieren (einfach "Go", und dann auf eines der Felder klicken). Ist dann die Mission gestartet, wartet man, bis die V.I.P.s am Bildschirm erscheinen. Dann läßt man die sich im "Wait"-Status befindlichen Truppen per "Ambush" aus dem Gebüsch hervorbrechen und sie den V.I.P.s hinterherjagen ("Hunt").

Tip:

Wenn die Mission im Canyongebiet spielt, kann man auf viele Einheiten verzichten (die "Exit"-Felder zu blockieren ist aber immer die goldene Regel!); man legt einfach Fallen aus. Falls man jedoch nur eine Person bzw. eine sehr kleine Gruppe (max. 10 St.) killen soll, empfiehlt es sich, den Weg der Person/Gruppe genau zu beobachten, die Mission nochmals zu beginnen und die Stellen, an denen die Person/Gruppe vorbeikommt, mit Fallen zu schmücken. Bei dieser Methode kann viel Geld gespart werden, da auf Truppen verzichtet werden kann. Ein Soldat ist jedoch immer erforderlich. Sollte man jedoch – wie oben beschrieben - einen bestimmten Prozentsatz einer großen Gruppe vernichten, so hilft nur rohe Gewalt. Eine Mischung aus Fallen und Einheiten ist in der Regel erfolgreich. Natürlich sollte man das Blockieren auf keinen Fall vergessen.

Ward-Aufträge:

Hier sollte man zunächst einige starke Einheiten (Heroes, etc.) zum "Exit" vorschicken, die mit den sich dort befindlichen Ambushern aufräumen. Auch sollte man, wenn möglich, die V.I.P.s mit "Merge" zusammenfassen. Mehrere (Nahkampf/Fernwaf-Einheiten fen) sollten sie per "Follow" zum Ausgang begleiten. Auch empfiehlt es sich, auf fallenverdächtigem einige Billigeinheiten vorzuschicken, die die Fallen auslösen und somit entschärfen. Billige Einheiten sind in solchen Fällen meistens erhältlich. Die V.I.P.s sollten versuchen, durch Umwege zum Ausgang zu gelangen, um dem Gegner nicht in die Arme zu laufen. Wenn die V.I.P.s nicht auf den "Exit"-Feldern verschwinden, so liegt das daran, daß diese von den "Follow"-Einheiten blockiert werden. Diese dann einfach wegbewegen.

Hinweis:

Sollten die V.I.P.s einmal arg bedrängt werden, so empfiehlt es sich, den Gegner mit einigen "Followers" anzugreifen, um ihn von den V.I.P.s abzulenken.

Allgemeine Tips:

Einheiten nach Preis-/Leistungsverhältnis beurteilt:

Gute Nahkampfeinheiten sind:
Dwarf,- Human,- Orc-Heroes, OrcWarriors, Dreadknights, Dwarf,Human,- Orc-Elite, Savage,Dwarf,- Human,- Orc-Warriors,
Human-Veterans, alle Minotauren-Einheiten, Scorpions, Spiders,
Wardogs, Mercenaries, Troll-Elite,
Goblin-Rouge, Goblin-Warriors,
Vampires, Wraiths, Elemental
Air/Water/Fire, Zebanis.

Gute Fernwaffeneinheiten sind: Elf-Hero/Elite/Archer, alle Tekhir-Einheiten, Humanarchers, Elfsorceress, Jerrah, Wizard of Dark, Lightning Wizard, Zorlims.

Die angeführten Einheiten sind natürlich nicht bei jedem Clan erhältlich. So kann man z.B. bei Clan Drokhal keine Zorlims, bei Clan Ylatrius umgekehrt auch keine Zwerge kaufen. Jedoch ist es manchmal möglich, bei Clan Twillin u.a. auch Zwerge zu erhalten genau wie man bei Clan Drokhal ab und zu auch Elfen bekommt. Das liegt daran, daß die beiden Clans sich recht gut verstehen. Minos, Goblins und Söldner kann man überall bekommen, da sie nichts mit den Fehden der Clans zu tun haben.

Man sollte immer versuchen, seine Fernwaffeneinheiten durch Nahkampfeinheiten zu decken, da die Jungs, was Nahkämpfe betrifft, eher schwach auf der Brust sind und schnell in die ewigen Jagdgründe eingehen.

Ist mal ein Clan besonders sauer auf Euch, so solltet Ihr ein paar Aufträge für ihn erledigen, sonst kann es Euch nämlich passieren,

daß er keine Aufträge mehr an Euchvergibt ("Campaign").

Auch solltet Ihr nicht mehr Geld ausgeben, als der Vorschuß ausmacht, denn sonst werdet Ihr wohl kaum Gewinn machen ("Campaign").

Hier noch ein paar Tips zu den einzelnen Fallentypen:

Die besten sind "Magic" und "Poison". Sie vernichten normalerweise ein kleines Gegnerkontingent. Man plaziert sie am besten in engen Schluchten.

Mit "Hole" ist man immer gut beraten, da sie die billigste von allen Fallen ist.

"Arrow" und "Spear" sind nützlich, um den Gegner zuverletzen.

"Rock" und "Electric" sind bei mir unbeliebt; auch Fireball hat sich nicht bewährt, da der Effekt kaum stärker als bei "Arrow/Spear" ist.

Tobias Reindl

Burntime

Zum Überleben braucht man Fleisch und Wasser. Man bekommt beides, wenn man etwas findet oder produziert. Meistens findet man eine Rattenfalle in der Fabrik unter dem Dorf Nirvana.

Im Devil Rock findet man zumeist vier Goldbarren, für die man sich in der Kneipe mit acht Rationen Trinkwasser eindecken kann. Man kann maximal sechs Units Essen produzieren, dann ist das Lager voll. Man muß nun Essen verbrauchen oder eintauschen, damit wieder neues produziert werden kann. Auf der Reiseroute sollten ein paar Lager eingerichtet werden, damit man auf dem Rückweg nicht verhungert.

Stellt man zwei Werkzeuge und zwei oder mehr Menschen in ein Lager, hebt sich die Produktionsgeschwindigkeit. Hier sind die Werkzeuge, die man zum Produzieren von Nahrung benötigt:

- 1. Messer: drei Tagesrationen Maden.
- Rattenfalle: drei Tagesrationen Ratten. Man benötigt zur Herstellung ein Pack Schrauben, ein Pack Blechteile, ein Pack Holz, eine Stahlfeder sowie ein Stück Draht.
- 3. Schlangenkorb: drei Tagesrationen Schlangen.
- 4. Fangeisen: drei Tagesrationen Fleisch. Man benötigt zur Herstellung eine Stahlfeder, ein Pack Holz, ein Pack Blechteile sowie ein Stück Draht.
- 5. Handwasserpumpe: fünf Tagesrationen Wasser. Man benötigt zur Herstellung ein Stück Stoff,

einen Schlauch sowie eine defekte Wasserpumpe.

- 6. Wasserpumpe: Je nach Umständen variierende Anzahl von Wasser-Tagesrationen Wasser. Man benötigt zur Herstellung ein Pack Maschinenteile, ein Stahlrohr, einen Stoff sowie ein Stück Schlauch.
- 7. Funkgerät: sehr großer Tauschwert. Man benötigt ein Pack Elektronikschrott, ein Pack Batterien sowie ein defektes Handfunkgerät.
- 8. Strahlen- u. Luftschutzanzug: erhält die Gesundheit in verseuchten Dörfern und Städten. Man benötigt ein Pack Stiefel, ein Pack Handschuhe, eine Sauerstoffmaske und natürlich einen Anzug.

Mark Heun



00

Die Fragen ...

● Prophecy — The Fall of Trinadon

Noch einmal C. Genzel mit der etwas älteren, aber immer wieder gern gestellten Frage: Wie kommt man in der Gendorian Wilderness zu den letzten beiden Schlüsseln (Fire und Water oder so)? Diese Frage ist WICHTIG, da sie noch von keinem Menschen beantwortet wurde und auch niemand auf der ganzen Welt dieses Spiel zu kennen scheint.

Legend

Im Labyrinth der Stadt Fagranc irrt ein einsamer Mann umher. Es ist unser Leser Rolf Schneider, und er hat folgendes Problem:

Weder der Ruby-, Bronze-, Diamond- noch der Gold-Key sind zu finden. An die Truhe in einem der Räume kommt er nicht heran, weil er laufend zurückteleportiert wird. Auch die bereits angekündigten *Großen Treppen* in einem der ersten Räume sind nicht zu finden. Wer nimmt Rolf bei der Hand und führt ihn zu des Rätsels Lösung?

Future Wars

Kurz vor dem Selbstmordversuch steht Leser Moritz Dvelli. Seit Jahr und Tag sucht er eine Komplettlösung für das Delphine-Spiel. Wenn er nicht bald erfährt, wie man nach dem ersten Zeitsprung ins Mittelalter an die Mönchskutte herankommt, die auf diesem %\$&#-Baum hängt, dann legt er sich in die Familiengruft.

Wizardry VII

Nachdem sich Oliver erfolgreich durch die neue und die alte Stadt gekämpft hat, befindet er sich nunmehr auf dem Weg nach Schloß Orkogre. Unterwegs wurde er von einigen Adeligen aufgehalten. Nachdem er den Brief von Capt. Boerigard vorgezeigt hat, ließen ihn diese Adligen passieren. Trotzdem greifen ihn die Gorms ständig an. Nachdem er endlich den Thronsaal erreicht hatte und mit dem König reden konnte, zeigte dieser null Interesse an der Nachricht ("die Dartean-Allianz ist zerfallen") und rückte auch nicht mit dem begehrten Gorm Key heraus. Statt dessen bezeichnete er die Party selbst als einen Haufen Meuchelmörder und wollte wissen, was man überhaupt im Schloß zu suchen hätte. Danach verschwand der König und ließ Oliver etwas hilflos zurück. Was nun?

Star Trek 25th Anniversary

Amir Essawi sitzt völlig verzweifelt auf der Kommandobrücke des berühmten Serien-Raumschiffs und versucht, die vierte Mission zu knacken. Trotz zahlreicher Komplettlösungen schafft er es nicht, vom Alienraumschiff aus Kontakt mit der Enterprise aufzunehmen. Statt Ltd. Uhuras schöner Stimme hört er immer nur: The Enterprise is out of Range for this Equipment, under the Conditions of Static created by the Neutron Star. Liegt es wieder mal an der Post, oder wie nimmt man Kontakt auf?

Robert Reimann hingegen sitzt auf dem Evil Moon fest. Hat er sich erst mal auf den Himmelskörper gebeamt, gibt es auf der Enterprise Schwierigkeiten. Dabei fallen der Schiffscomputer und das Transportsystem aus (gehört doch zum vorgeschriebenen Standardplot ALLER Enterprise Folgen, oder?! tom). Auf dem Mond findet man einen Stein und bekommt danach die Metalltür nicht auf, da noch ein Code verlangt wird, den niemand kennt (gehört definitiv zum vorgeschriebenen Standardplot ALLER Hotline-Folgen! tom). Wer spielt Schlüsseldienst und verrät den geheimen Code?

Sicherheitsschalter – Federdreher. Manchmal führt allerdings auch Sicherheitsschalter – Pumpe – Winde – Trosstreiber – Ausg. Sperre – Federdreher zum Erfolg.

Bard's Tale III

Zur Frage von Sascha aus Heft 6/93 hat Christian Genzel folgende Antworten parat:

1. In den Tunneln erfährt man nur das Codewort (Chaos), das man den Priestern zuflüstern muß, um nach *UnterBrae Level 1* zu gelangen. Schummler oder faule Leute sollten gleich *SWORD* eingeben und die Treppe hinuntersteigen, um nach Level 4 zu gelangen. Oder: Sagt doch mal *BURGER* zu dem Priester...

2. Dauerhaften Schutz vor Dunkelheit gibt es nicht. Man kann allerdings einen Lichtspruch casten, dann blinkt die Umgebung kurz auf.

Sinn des Lebens

PC-Besitzer Christian Genzel kann uns endlich auch diese brennende Frage beantworten: Der "Sinn des Lebens" ist die Wurzel aus 1764, bzw. 5,5555555552 * 7,560000005. Wer hätte das gedacht?

Sherlock Holmes

Thorsten Hogrefe weiß zu berichten, daß das Schreibmaschinenweitwerfen, nach dem in der 10/93 gefragt wurde, nicht gleich beim ersten Besuch der Detektei funktioniert.

Erst den Zoo besuchen, und alle möglichen Aktionen ausführen. Dann zurück in die Detektei, und das Portrait rechts im Bild ansehen. Dann mit der Sekretärin reden. Danach kann Holmes das Schreibgerät als Dietrich mißbrauchen.

Monkey Island II

Voodoo-Lehrling Kay Müller aus der 10/93 erhält Nachhilfe von Hexenmeister Kevin Wedelmann. Erst mal muß man Largos Kleidung einsauen, indem man einen Eimer Schlamm aus dem nahegelegenen Sumpf besorgt. Mit dem Eimer begibt man sich zum Restaurantschiff. Über das kleine

Bullauge betritt man die Kombüse, wo man sich ein Messer besorgen kann. Zurück geht's durch das Bullauge in den Barraum, wo man das Seil durchtrennt, mit dem die Eidechse gefesselt ist. Die Amphibie nutzt die Gelegenheit zur Flucht, und der Barmann macht sich an die Verfolgung seines Hausdrachens. Nun kann man sich in Largos Kabine schleichen und den Schlammeimer auf die Türkante stellen. Man wartet hinter dem Paravent, bis Largo die Tür öffnet und den ganzen Dreck auf den Kopf bekommt. Nun folgt man Largo bis zur Wäscherei, beobachtet die Vorgänge und geht zurück zur Kabine, nachdem Largo das Bild wieder verlassen hat. An der Innenseite der Tür ist der Abholzettel befestigt, den man aufnimmt. Dann holt man das Wäschestück und geht damit zur Wahrsagerin.

Bundesliga Man. Pro

Bundestrainer Marc Wörner hat ein paar Fitneßtips für Klaus aus der ASM 8/93.

Training: Der Konditionsbalken sollte immer unter dem Technikbalken sein. Es reicht, wenn ein Ball oder zwei im Konditionsrohr schlummern. Wenn sich die Mannschaft oft die Führung aus der Hand nehmen läßt oder nach einem Gleichstand kapituliert, sollte man einige Bälle in Taktik investieren. Bei mangelnder Torausbeute benötigt man ein paar Bälle in Schuß, den Rest in Spiel. Die Aufteilung zwischen Tor, Abwehr, Mittelfeld und Sturm muß man der Spielstärke der Mannschaft in den entsprechenden Gebieten gemäß einteilen. Wenn der Intensitätsbalken sehr hoch steht, sollte man die Bälle auf einen oder zwei reduzieren. In der Sommeroder Winterpause kann man getrost auf sieben oder acht Bälle gehen. Wahre Wunder bewirkt ein Besuch im Trainingslager(möglichst sofort buchen). Empfehlenswert: Fitneßcenter Krone, Sportschule Tròne oder Luxushotel la Preux, der Rest lohnt sich

Zum Thema Gelbe Karten: Der Computergegner erhält auch welche, auch wenn das grafisch nirgendwo zum Ausdruck kommt.

... und ein paar Antworten

Bane of the Cosmic Forge

Klemens Burchardi hat folgenden Plan: Die "Riesenberg"-Brücke repariert man zunächst mit dem mystischen Öl. Dann gibt man folgenden Code ein: Sicherheitsschalter – Pumpe – Winde – Trosstreiber –

brand-heiss



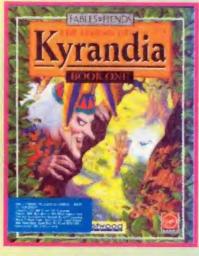
Zool Package mit Zool und den zwei Adventures Supremacy und Realms für PC



Day of the Tentacle Ein Wahnsinns-Adventure von Lucas Arts. Neben der hervorragenden Grafik gibt es auch noch Sprachausgabe (für PC)

99,95





temporeiches Ballerspiel der Spitzenklasse, 3-D. Grafik, komplett deutsch für PC 3,5" 34,95



Legend of Kyrandia zauberhaftes Adventure m. Spitzengrafik/Sound komplett deutsch für PC 5,25"



Grafikadventure Hook zum Piraten-Film von Spielberg PC 3,5" komplett 34,95 deutsch

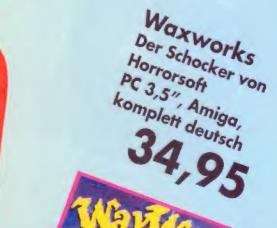
Eric The Unready 39,95 DM humorvolles Text-/Grafikabenteuer zum Totlachen (PC 3,5")

Grand Prix Unl. 34,95 DM Gasgeben ohne Reue: Autorennen in deutscher Version (PC 3,5")

44,95

Snoopy's Game Club 25,95 DM Comic-Spaß für die ganze Familie (PC 3,5")

Powermonger Klassische Welteneroberer-Simulation mit 39,95 DM aufwendiger Grafik und Animation (PC 5,25")





Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651)979-618

mega-günstig



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Anleitung

Telefonische Bestellannahme (24h!)

05651)979-618

top-aktuell

Science-Fiction-Corner





Originalgetreue Bausätze, wie immer komplett mit Aufkleber und Ständer (ohne Bemalung). 1701-D (links) oder 1701-A (unten) jeweils zum absoluten Hammerpreis von





Maßstabgetreue Nachbildungen des X-Wing-Fighters. Als Klebemodell (oben) für

oder Snap-Modell für



Tie-Interceptor als Snap-Bausatz für

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stück-zahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

AT-AT

Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651)979-618

Elektronik-Ecke



Roboter

Laufroboterbausatz mit elektronischem Gehirn, welches auf akustische Signale reagiert.

Voll funktionsfähiges Klapp-Tastentelefon im Computer-Look. Wahlwiederholung, Schweigetaste, Anschlußstecker erforderlich.

ist unter Strafandrohung verboten!

Computertelefon



Geheimnisvoll schwebt die Spiegelkugel, von zwei Niederspannungs-Spezialstrahlern beleuchtet, frei im Raum. Mit Netzgerät.



Leviator



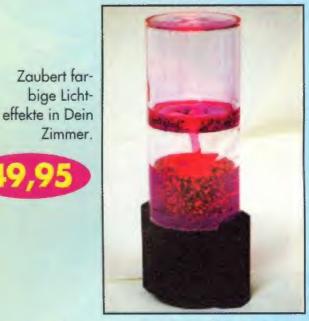
an die Wand projiziert.





Das eiskalte Händchen (Liefertermin Anfang Dezember)

Blutia - makaber täuschend echt: Das Kult-Requisit aus der "Addams Family" bewegt geräuschgesteuert die Finger und beginnt zu "wandern".



Cristal-Light

Don't Panic-Shirt



Na, das wurde ja auch Zeit. Jetzt bei uns. Zweiseitiger Druck, Spitzenqualität (wie bei allen Shirts), Minipreis:

Das T-Shirt für Science-Fiction-Kenner kommt gerade richtig. Wie immer zweiseitiger Druck, super Qualität zum Preis von

Turrican-EA-Shirt Shirt Das Turrican-T-Shirt bietet gute Stoffquaeinen vierfarbigen Druck und ein hervorragen. des Motiv.



"Die Siedler"-Das Original-T-Shirt zum neuen Spielehit von Blue Byte

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht

Telefonische Bestellannahme (24h!) (05651)979-618

Bitte benutzen Sie die Besteilkarte!

unglaubigh BCZGF

Jurassic Park

T-Shirts, Sweatshirts und Dinosaurier-Modelle



Sweatshirt mit großem Jurassic Park-Motiv auf der Vorderseite



Pteranodon, Länge 18 cm, Flügelspannweite 48 c, Maßstab 1:13



Mammut, Länge 42 cm, Maßstab 1:13

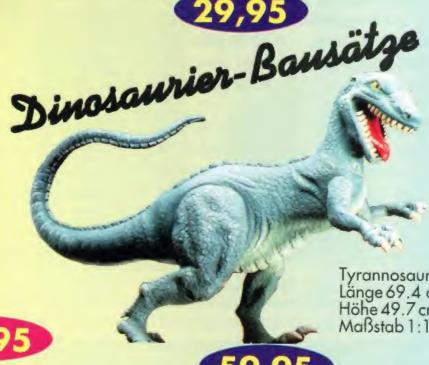


Allosaurus, Länge 32.6 cm, Höhe 25cm, Maßstab 1:13

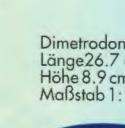


Styracosaurus, Länge 35.2 cm, Höhe 17.6 cm, Maßstab 1:13

Jurassic-Shirt mit Jurassic-Park-Logo



Tyrannosaurus, Länge 69.4 cm, Höhe 49.7 cm, Maßstab 1:13







Jurassic-Shirtmit 6 Dino-Abbildungen auf der Vorderseite



Triceratops, Länge 36 cm, Höhe 14.5 cm, Maßstab 1:13



Ankylosaurus, Länge 26.7 cm, Maßstab 1:13



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt, solange der Vorrat reicht.

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte!

Telefonische Bestellannahme (24h!) 056511979-618



Was baggert da?

Digger

System: PC (CGA), Hersteller: Windmill Software, Muster: ASM-Archiv.

eulich schlendere ich so durch die Redaktionsgewölbe, als mich in einer spinnwebenverhangenen Nische ein unscheinbares graues Ding, weinend und mit einem roten Schleifchen um den Hals, nahezu anbettelt, mitgenommen zu werden. Nun, sage ich mir, der Griff zum Wegschmeißen ist ja dran – also ist das Risiko gering! Aber was ist dieses mysteriöse "Es"? Ein Amstrad PPC512, ein soge-

HIGH SCORES ONE PLAYER

HIGH SCORES ONE PLAYER

PLAYER

M NOBBIN

W HOBBIN

▲ Gegen Nullen gewinnt selbst der Autor

nannter "Schlepptop"; ein tragbarer Computer aus der Zeit, als die Dinger noch nach Gewicht verkauft wurden.

Zu Hause angekommen, schließe ich das Fossil an die Stromversorgung an und erblicke auf dem Game-Boy-ähnlichen LCD-Display seine erste Bitte: "Bitte legen Sie eine Systemdiskette in A:". Verdammt, wo habe ich denn eine? — Hier: Entstaub, klick, reinsteck, rödel, rödel, rödel...

Was für Programme soll ich denn nun auf dem kleinen Kerlchen laufen lassen? Es ist doch schließlich nur ein ein XT! Word für Windows? Comanche? AutoCAD? Schnell krame ich in meiner Kiste eine angestaubte Diskette hervor: "DIGGER". Moment mal, das erinnert mich doch an etwas?

Und plötzlich ist es wieder da, das mir schon fast nicht mehr vertraute XT- Als die PCs noch "mit Dampf" liefen, steckten auch die Computerspiele in den Kinderschuhen, aber die sind auch nach etlichen Jahren nicht alle völlig ausgetreten. DIGGER ist dafür ein klassisches Beispiel.

Spiele-Feeling. Das Game hatte ich schon vor Jahren eingemottet, da mein "Großer" dafür einfach zu schnell geworden war.

Once upon a time...

Digger stammt aus dem Jahre 1983 (!), feiert daher gerade sein (stilles) 10jähriges Jubiläum. Und trotzdem läßt es mich auch heute einfach nicht mehr los. Ein kleiner Bagger namens "Digger" gräbt sich durch die Landschaft und sammelt Diamanten und Geldsäcke ein. Dabei wird er permanent von (mindestens) drei ekligen Monstern verfolgt. Bei der Fortbewegung buddelt Digger Gänge in das Spielfeld, durch die die Verfolger ihre Jagd aufnehmen. Kommt einer dieser Zeitgenossen etwas zu nahe, kann man ihm mit der Feuertaste <F1> (warum nicht gleich <Strg-Alt-Gr-Pos1-ESC>?) eins vor den Latz ballern.

Da Unkraut bekanntlich nicht vergeht, fängt ein solcher Heinz oben rechts in der Ecke gleich wieder von vorn mit der Verfolgung an. Jetzt aber schnell ein paar Diamanten sammeln, denn bis Digger wieder schießen kann, dauert es eine Weile.

Um möglichst wenig mit den Monstern in Berührung zu kommen, sollte das sehr flink geschehen. Ihr solltet Euch überlegen, wie die Goodies auf dem kürzesten Weg einzusammeln sind. Strategie ist gefragt. Sind alle Pretiosen abgeräumt, geht es zur nächsten Runde.

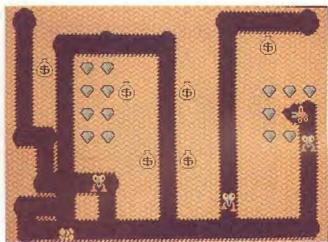
Wollt Ihr an den Inhalt der Geldsäcke kommen, müßt Ihr sie aus einer gewissen Höhe fallenlassen. Unten angekommen, platzen sie auf und können ausgeräumt werden. Aber aufgepaßt: Fällt der Sack direkt auf Digger drauf, ist der breit wie ein Pfannkuchen und haucht eines seiner Pixelleben aus! Habt Ihr Euch erst einmal auf diese Weise ins Himmelreich befördert, kommt Ihr schnell auf die Idee, diese Methode auch an den Monstern auszuprobieren. Und tatsächlich ist das ein prima Trick: Kurz gezielt, Sack freigraben, zur Seite lenken und wsssssst—Monster-Matsch!



ein (einmal? haha!), könnt Ihr Euch mit drei Initialen in der Highscore-Liste verewigen, die das Programm anschließend stets auf Laufwerk A: abspeichern will (mit oder ohne Diskette!).

Mit den einzelnen Levels steigt natürlich auch der Schwierigkeitsgrad: Mehr Monster und mehr Diamanten zum Einsammeln. Über die fünfte Runde bin ich noch gar nicht hinausgekommen—die Reflexe sind auch nicht mehr, was sie anno '83 waren.

Wirklich hörenswert ist der Sound: Aus dem PC-Speaker fetzt die allseits bekannte Melodie "Popcorn", ein Sommerhit aus den 70ern – natürlich etwas reduziert, aber dennoch kein bloßes Gepiepse. Die Grafik genügt dem CGA-Standard, eine automatische Umschal-



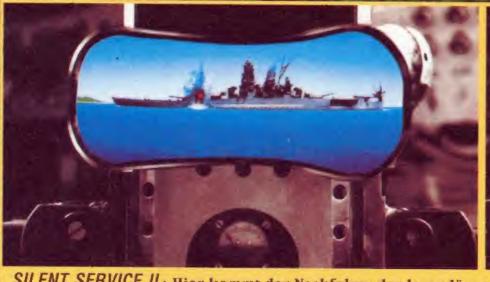
▲ Auf der Jagd nach den grünen Diamanten

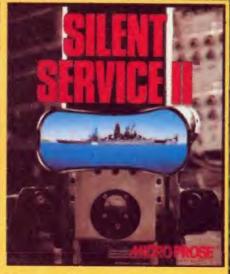
tung bereitet manchen modernen VGA-Karten leider Schwierigkeiten. Oft lassen sie sich jedoch mit Hilfe von dazugehörigen Hilfsprogrammen auf einen simulierten CGA-Modus umschalten.

Lebendige Geschichte

Wer noch einmal das Gefühl der 80er (8088er!) eintauchen möchte, dem sei Digger wärmstens ans Herz gelegt.

Boris Theodoroff/sma





SILENT SERVICE II: Hier kommt der Nachfolger der legendären U-Boot-Simulation "Silent Service". Diese zweite Version verwendet neueste technische Entwicklungen, so daß die Graphik, die Animation und der Sound entscheidend verbessert wurden. Jetzt können Sie an neuen Missionen teilnehmen.

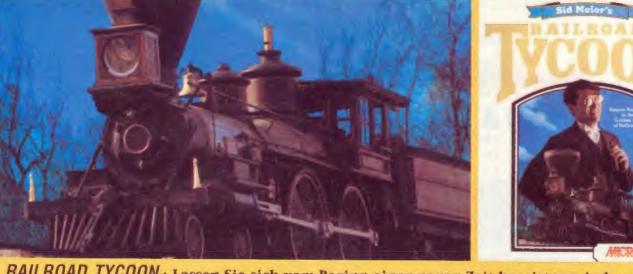


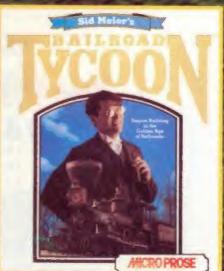
Kämpfe und Strategie...





RED BARON: 1914: der erste Weltkrieg bricht aus. Lassen Sie sich von dieser Zeit mitreißen und verwandeln Sie sich in einen der damaligen Helden - mit Hilfe von "Red Baron", dem Roten Baron, einem der besten Flugsimulatoren.





RAILROAD TYCOON: Lassen Sie sich vom Beginn einer neuen Zeit begeistern, indem Sie die industrielle Revolution des 18ten Jahrhunderts vorantreiben und die Führung einer Eisenbahngesellschaft übernehmen.

···4 Toptitel für den Ruhm.

erhältich auf PC 3.5 und AMIGA

UBI SOFT GmbH Akienstraße 62 45473 Mülheim / Ruhr





THE PERFECT GENERAL: Dieses Spiel überrascht mit seinem einfachen Aufbau und seiner leicht zu handhabenden spielerischen und strategischen Tiefe. Mit 12 verschiedenen Schlachtfeldern und einem sich ständig ändernden Kampfanfang nehmen Sie an berühmten Kämpfen wie El Alamein teil. Führen Sie Ihre Truppen zum Sieg

AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga, Inc. IBM is a registered trademark of International Business Machines. PERFECT GENERAL: © 1991 White Wolf productions Inc. © 1991 QQP, Inc. All rights reserved. RAILROAD TYCOON: © 1990 Microprose Software, Inc. RED BARON is a trademark of DYNAMIX, Inc. DYNAMIX is a registered trademark of DYNAMIX Inc. © 1991. All rights reserved. SILENT SERVICE 2: © 1990 Microprose Software, Inc.

Das ideale Geschenk für 1994

HO SIE DIG die Bernie Bronto Collection!





lernie Bronto

1994

Bernie Bronto, der neue Star im Saurierland!

Topaktuell

Witzig

Originell

Demnächst als Held in Computerspielen und Comics.

Bereits jetzt als attraktiver Kalender für 1994.

Gratis dazu:

- Bernie Bronto Lesemarken
- 1 Diskette mit den Kalendermotiven für Amiga oder PC (bitte angeben)

Die B.B. Collection



Kunstdruckkalender Großformat mit 12 Einzelseiten







für nur

29,

DM

ASM-BAZAR (Riesen-Modellbausatz 1701-A, 1701-D). X-Wing (Snap-Modellbausatz) Tie-Fighter (Snap-Modellbausatz) Star Destroyer (Klebemodell) 49,95 DA 27,95 DA 27,95 DA 49,95 DA 29,95 DA 29,95 DA 37,95 DM 37,95 DM 59,95 DM 29,95 DM Allosaurus 59,95 DM 25,95 DM Styracosaurus Pterandodonsaurus 29,95 DA 59,95 DA 99,95 DA 89,— DA 24,95 DM Mammut (☐ Amiga) à ...(☐ PC 3,5", ☐ Amiga) à Zool-Package ☐ Zool-rackage ☐ Day of the Tentacle 49,95 DM (☐ PC 3.5", ☐ Amiga) CDs Whales Voyage "Maxi-CD a Chris Hülsbecks -Apidya-Soundtrack--CD 14,95 DM Chris Hülsbecks - Shades - CD 28.95 DM 28,95 DA 24,95 DA 29,95 DA 34,95 DA 34,95 DA 31,95 DA 59,95 DA 29,95 DA 21,95 DA Chris Hulsbecks "To be on top..."-CD Star Trek "The Next Generation" Soundtrack (3 CD's) Star Trek "Original-Soundtrack" (3 CD's) "Deep Space Nine CD" Science-Fiction-Soundtracks (4-CD-Box) Elektronik 99,— DM 29,95 DM 89,95 DM Computer-Telefon Projektor-Taschenlampe 19,95 DI 15,95 DI 49,95 DI ☐ Cristal-Light 69,— DM 55,— DM 60,— DM 12 14 15 16 17 19 30 à 7,50 DM à 9.80 DA à 14,80 DM ☐ ASM Extra 2 – 8 ausführliche SSI-Lösungen ã 14,80 DN T-SHIRTS & ORDNER & Bücher 16,80 DM .. 7,50 DM .. 7,80 DM .. 7,80 DM .. 7,80 DM â 24,95 DM à 28,95 DM ASM Sammelordner (weiß, 2 St Das neue Computer-Haßbuch Space Rat-Intergalaktisch à 23,95 DM à 23,95 DM Space Rat II-Abgefetzt Top Secret Hint Book 4er Buch Pack.... (Hassb à 26,95 DM à 29,95 DM à 29,95 DM 25.—DM □ '66 Game Boy-Spiele... (200 Seiten Tipe, Parts u. Details) 29,80 DM Sonstiges bzw. NN-Gebühr (1,000 DM, Ausland 16,00 DM) DN Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine ZUSÄTZLICHE Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse nicht!). Nachnahmesendungen ins Ausland sind nicht möglich. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nachVorratslaget Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen! Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe Ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder) Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters) Anzeigen) Cliffre-Gebühr 10,- DM zzgl. zum Anzeigenpreis andere ST Konsole C64 Amiga freie Mitarbeit Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat Stellenmarkt Kontakte ☐ Tausch ☐ Verschiedenes

□ private Zwecke

☐ Suche☐ Hardware

In dieser Rubrik:

| Biete an | |
| Hardware | |

Software

bzw. NN-Gebühr	(9,00 DM!)	Gesammenag
		ungen eine zusätzliche Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse nicht!).
		dich. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nachVorratslage! Für Mehrfachbestellung
		Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. Software ist vom Umtaus
		In December would be a few of the December of the Color of

Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe Ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)



Antwort

ABONNEMENT«

Name/Vorname/Firma

Straße Postfach

[1] Freundschuftswerbung (Nur gulig für ASM, nicht ASM-SPECIAL)



Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach



BESTELLKARTE«

☐ Hiermit bestelle ich die umseitig ausgewählten Produkt

PLZ/On

Den Betrag bezähle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck
 leh bitte um Lieferung per Nachnahme zuzöglich der Nachnahmegehühr

Postkartengebühr jeweils gültigen freimachen Bitte in der

Abo-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Postfach 1870

D-37258 Eschwege



Antwort

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG Postfach 1870 Versand-Service

D-37258 Eschwege



BESTELLKARTE«

Name Vorname, Firma

Straße/Postfach

PLZ, On

Den Betrag bezähle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck
 leh bitte um Lieferung per Nachhaltme zuzüglich der Nachhaltmegebühr





»KLEINANZEIGEN«

Straße Postfach

PLZ/Ort

jeweils gültigen Postkartengebühr freimachen Bitte in der

Antwort

Postfach 1870 Versand-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

D-37258 Eschwege

Umschlag als Brief schicken. Diese Karte bitte in einem

Postfach 1870 Kleinanzeigen-Service Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

D-37258 Eschwege

ASM-SPIELEWERTUNG

Wie kommen diese ASMlinge eigentlich zu ihren Bewertungen?" - Wenn Euch diese Frage und noch ein paar andere "interne" Dinge interessieren, seid Ihr auf dieser Seite goldrichtig...

Alle größeren Spieletests verfügen über unsere "große Wertungsbox". Diese enthält neben dem ASM-Urteil noch Wertungen zu insgesamt fünf Kriterien. Drei davon tauchen immer auf; sie sind für jedes Spiel wichtig:

Grafik - Asthetik, Animation, Farbgebung, Scrolling, Deutlichkeit

Sound - technische Qualität, Einfalls- und Abwechslungsreichtum von Begleitmusik und Geräuscheffekten Ablauf - Spiellogik, "Gameplay", Spielbarkeit

Darüber hinaus gibt es immer zwei "freie" Kriterien, die sich der Spieletester passend zum jeweiligen Spiel aus der folgenden Palette heraussucht:

> Preis/Leistung Realitätsnähe Humor Idee Atmosphäre Anleitung Spielstärke Dauerspaß Steverung Aufmachung

Je nach Art des Spiels bekommt Ihr so ein recht breitgefächertes Bild von dessen Stärken und Schwächen. Das ASM-Urteil, das groß im Balken erscheint, ist nun nicht etwa ein rechnerischer Mittelwert zwischen den fünf Er-

gebnissen in der Wertungsbox. Das ASM-Urteil soll vielmehr Auskunft darüber geben, ob das betreffende Spiel Spaß macht oder nicht. Es hat mit dem zu tun, was wir früher als "Motivations-Note" einzeln gewertet haben. Das ASM-Urteil ist so etwas wie die "ehrliche Meinung" der Redaktion zu einem Spiel, unabhängig von dessen einzelnen Punktzahlen bei den Testkriterien.

Kleinere Testberichte (auch die Artikel in der "Replay"-Rubrik) haben nur einen einfachen Wertungsbalken mit dem jeweiligen ASM-Urteil.

DIE ASM-WERTUNG VON OBIS 12:

0-5 mangelhaft (das Spiel hat echte Mängel, von einem Kauf würden wir abraten)

6-8 annehmbar (Stärken und Schwächen sind gleichmäßig verteilt, das Spiel entspricht dem Durchschnitt) 9-10 gut (hebt sich positiv von der Masse ab)

11-12 sehr gut (uneingeschränkte Empfehlung; das Spiel kann auch verwöhnte Spielefreaks begeistern).

Abgesehen von diesen Punktwertungen gibt es noch spezielle Auszeichnungen. Den Hitstern verleihen wir an Spiele, die wir für wegweisend (oder "trendsettend") halten. Besonders geniale Games mit einer neuartigen Spielidee und einwandfreier Gestaltung bekommen sogar das Prädikat Mega-Hit. Aber das ist ziemlich sel-

Das Spiel des Monats schließlich wird für jede Ausgabe in einer rituellen Meinungs-Prügelei aller ASM-Redakteure ermittelt.

SPIEL-GENRES

Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, ist das traditionelle Rubrikenkorsett, das alle Spiele in insgesamt 4 klare Genres einteilte, unseren Renovierungsarbeiten zum Opfer gefallen. Wir hatten,

wie wir meinen, eine bessere Idee: Bei jedem Spieletest und jeder Preview stehen 1-2 Hinweissymbole, die zeigen, in welche Sparte sich das jeweilige Spiel einordnen ließe:



Reaktionsspiele





Jump'n'Run-



dventures









Gesellschaftsund Kartenspielprogramme



Managementund Wissenschaftssimulationen



Sportsimulationen



Automatensimulationen



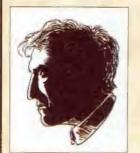
Flug- und Fahrsimulatoren



Lernspiele

Steht bei einem Spiel beispielsweise ein Strategie- und dahinter ein Ballerspielpiktogramm, so handelt es sich um ein Strategiespiel mit Shoot-'em-Up-Einschlag.

DIE REDAKTIONSTRUPPE



Stefan Martin Asef (sma)



Jürgen Borngießer (jb)



Vera Brinkmann (vb)



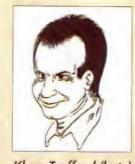
Marcus Höfer (cus)



Thomas Morgen (tom)



Peter Schmitz (sz)



▲ Was, schon wieder Montag?

JÜRGEN'S TOP 5

3. Pinball Fantasies (CD 32)

4. A-Train (PC und Amiga)

5. Simon the Sorcerer (PC)

1. Turrican 3 (Amiga)

2. Sim Farm (PC)

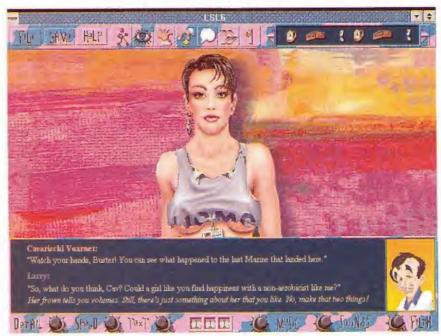
Klaus Trafford (kate)



coming soon

Joi, kaum zu glauben. Der Adventure-Klassiker Larry Laffer geht in die sechste Runde. Ein erstes Demo erreichte uns dieser Tage und verspricht mehr, als die restlichen Teile zusammengenommen boten. (Die Frauen, sage ich nur, die Frauen!) Mehr Gags, mehr Schönheiten, und das alles in Super-VGA. Ist das nichts?

Sechsmal Sex macht



▲ Kann Larry den letzten T-Shirt-Fetzen behalten?

Larry Laffer



▲ Erwischt: Larry legt Hand an



▲ Die etwas andere Blues-Kneipe

amit hatte bis zur ECTS im Herbst niemand gerechnet: Adventure-Anti-Held Larry Laffer läßt erneut bitten. Klar, daß der Vater der Figur, Al Lowe, dafür verantwortlich zeichnet. Sein Name dürfte auch der Garant für allerlei schlüpfrige Gags aus dem Unterwäschemilieu sein, denn schließlich läuft Larry schon seit jeher unter dem Etikett Adult-Adventure. Also: Nix für unverdorbene Kinder.

Larrys neuer Streich beginnt mit der TV-Game-Show "Stallions", in der er sich als echter Hengst be-



▲ Extrem-Bungee-Jumping



▲ Ein kunterbuntes Adventure

weist und den Hauptpreis absahnt: einen Trip nach La Costa Lotta, der Ferieninsel schlechthin. Glückes Geschick: Zehn bildhübsche (und größtenteils leichtbekleidete) Frauen wollen Larry in ihre Arme nehmen. Klar, daß es wieder einmal einiges Hin und Her gibt, bis Larry sich durch diese Situation geklickt hat.

Die Grafiken sind detailreicher und wesentlich realistischer als ehedem; das hat natürlich gerade in Sachen Weiblichkeit unendliche Vorzüge für das Auge. Die Iconleiste wurde überarbeitet und ist nun ständig zu sehen. Erste Demoscreens versprechen auf jeden Fall unterhaltsame Winterabende. Das Spiel soll Ende November herauskommen. Also, laßt bis dahin nichts anbrennen.



PC, geplant für: CD-ROM, Hersteller: Sierra, USA, Muster von: Sierra, England.



▲ Ist Gammie Larrys Auserwählte?



▲ Very cool im Swimming Pool



▲ Echte Suchbilder: Fülle an Details

CUS



Nun, Simon tat es auch nicht - bis er eines Tages durch einen dummen Zufall in eine fantastische Parallelwelt geschleudert wurde Um wieder zurückkehren zu können, muß er mal eben ein paar Kleinigkeiten für die örtliche Magier-Gilde erledigen, selbst ein großer Zauberer werden und außerdem noch, so ganz nebenbei, den 'Großen Calypso' aus den Klauen des finsteren Sordid befreien.

Die Fachpresse ist begeistert:

"It's a kind of magic." Okkult 9/93

"Bezaubernd:" 666-Journal 8/93

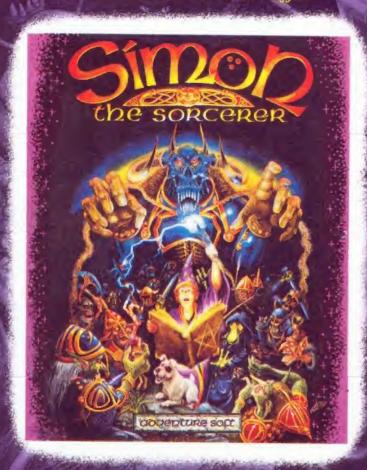
"Höllisch gut !" Satanische Verse 9/93

"Ich war sofort Feuer und Flamme." Beelzebub

"... zehnmal besser als ..." Der Programmierer

"@#*+\$\$&..." Die Konkurrenz

Gewinner des Goldenen Uri-Geller-Löffels









Komplett in Deutsch für IBM PC, AMIGA (1MB), AMIGA 1200





Al coming soon

Erinnert Ihr Euch noch? Vor etwa einem Jahr gab es mal eine kleine Meldung, daß in Kalifornien ein neues Softwarehaus das Licht der Welt erblickt hätte (wo auch sonst?). Große Pläne wurden verkündet: Tolle neue innovative Rollenspiele seien in Planung. Mal sehen, was daraus geworden ist.

Hedauhmis Iu



▲ Prima Grillhütte – wo ist die Party?

ach der selbstbewußten Ankündigung, man wolle alles bisher Dagewesene schlagen, wurde es erst einmal wieder sehr still um die Truppe von "Twin Dolphin Games". Es wurde sogar gemunkelt, daß die Jungs mit ihren Plänen baden gegangen seien. Aber weit gefehlt. Im stillen Kämmerlein wurde fleißig gewerkelt, und auf der CES in Chicago gewährte man einen bescheidenen ersten Blick auf das Geschaffte. Zu sehen war noch nicht allzuviel, aber das Bißchen, was sich da an Animationen auf dem Bildschirm tummelte, machte neugierig. So neugierig, daß ASM die "Delphine" und ihre Arbeit jetzt etwas genauer unter die Lupe nahm.

Der Titel des erst kommenden Games, Forgotten Castle – The Awakening, verweist deutlich auf die Stilrichtung: Fantasy ist angesagt. Das Thema? Gedächtnislücken. Genauer gesagt,

dürft Ihr in die Rolle eines Prinzen schlüpfen, der zu Beginn nichts von seinem blauen Blut weiß. Erst beim Tod seiner Mutter wird ihm offenbart, daß von



▲ Zum Schatz? Hinten links...

ihm wohl in Zukunft
ein bißchen mehr als
Bäumezählen und Grashalmekauen erwartet
wird. Tja, und weil
Daddy verschwunden
ist und das wunderschöne Heimatland von
fiesen Monsterhorden
nur so wimmelt, macht
Ihr Euch gemeinsam mit
ihm umgehend auf, zu
Hause mal für etwas
Ordnung zu sorgen.

Von der Story her unterscheidet sich das Game also schon mal in nichts von Dutzenden anderer Rollenspiele. Alles heiße Luft gewesen? Absolut nicht! Über den Sound können wir Euch zwar noch nichts berichten (alles, was bisher zu hören war, soll für das endgültige Spiel noch mal komplett überarbeitet werden). Was sich jedoch auf dem Bildschirm abspielte, ist zweimal tiefes Durchatmen wert.

Konkurrenz für die Unterwelt

Eins steht schon mal fest: Ultima Underworld bekommt ernsthaft Konkurrenz. Die 256-Farben-Grafik von Forgotten Castle scrollt wunderbar sanft in alle Richtungen. Ob Dungeon oder Oberwelt, drinnen oder draußen. Die zehn Levels, mit denen das Game aufwartet, bestechen durch ihre Atmosphäre und den Detailreichtum.

Cinematische Sequenzen setzen noch eins obendrauf. Eine Kleinigkeit wirkte

allerdings etwas seltsam: So kommen die 3D-Effekte bei normalen Szenen zwar recht plastisch rüber, läuft man jedoch durch eine Tür, so sehen die Wand bezie-

FORGOTTEN CASTLE THE AWAKENING

PC (386, SVGA, Maus, unterst. AdLib, SoundBlaster, Roland, UltraSound), geplant für: CD-ROM, Hersteller: Twin Dolphin Games, USA.

hungsweise der Türrahmen so platt wie ein Stück Papier aus. Hoffentlich wird da noch was dran geändert.

Die gerenderten Monstergrafiken prügeln sich dafür (ruckelfrei) mit wahrer Hingabe und reichlich. Treffer werden so realistisch dar-

gestellt, daß man sie fast wirklich fühlt. In diesem Zusammenhang beweisen die Dolphins, daß sie auch ein Herz für Einsteiger haben. Die Kampfgeschwindig-

keit soll nämlich dem persönlichen Geschmack und Talent entsprechend eingestellt werden können. Eine nette Geste, würde ich sagen.

Darf man den Aussagen von Twin Dolphin Glauben schenken, hat auch das Ga-

meplay eine Menge zu bieten. Über den Verlauf der Geschichte wollten die Jungs allerdings noch nicht so recht mit der Sprache raus – von wegen Überraschungsmomente nicht vorwegnehmen und so (sind wir hier bei Agatha Christie?). Nur soviel

war zu erfahren, daß Euch unter anderem ein Ausbruch aus dem örtlichen Gefängnis bevorsteht, eine verwinkelte Stadt Euch vor jede Menge Probleme stellen wird und natürlich der große Showdown mit dem bösen



▲ Wow! Den Schlag kann man wirklich fast spüren

Lord auf Euch wartet, der Land und Thron an sich gerissen hat. Dazu soll es jede Menge neuer Zaubersprüche und magischer Gegenstände geben. Gesteuert wird das Ganze über die Maus, deren Interface nach Wunsch auch versteckt werden kann.

Wenn alle vollmundigen Ankündigungen wirklich umgesetzt werden, dürfte Rollenspielern ein heißes Weihnachtsfest ins Haus stehen. Zu diesem Zeitpunkt soll Forgotten Castle nämlich bereits



▲ Ob die Fango-Packung wohl hilft?

fertig sein. Persönliche Meinung:
Das dürfte knapp
werden, denn es
ist noch viel zu tun.
Aber drauf freuen
kann man sich ja
trotzdem schon
mal!

coming soon

C Septiment

Die meisten Cyberpunk-Adventures sind so gediegen, daß sie in Sachen Dialoge und Handlung locker in die Lindenstraße passen könnten. Nicht so Dreamweb aus dem Hause Empire.

ex, Gewalt und die Sprache der Straße verspricht das Entwicklerteam von Creative Reality, die bei Empire unter Vertrag sind, für das neue Spiel. Das Ganze soll in ein Cyberpunk-Adventure eingepackt werden, bei dem der Spieler wieder einmal die ganze Welt gegen sich hat. Insbesondere die Sheriffs sind hinter ihm her, und in jeder Beziehung sieht es ganz so aus, als hätte er den Schwarzen Peter gezogen.

Hunderte von Objekten werden in den 200 Örtlichkeiten der Endversion herumliegen, die

benutzt, miteinander kombiniert oder einfach wieder abgelegt werden können. Gerade letzteres ist ja in vielen Adventures nicht möglich, so daß ein Inventory schnell aussieht wie ein Versandhauskatalog.



▲ So ein aufgeräumtes Inventory gehört wohl eher zur Ausnahme bei Adventures



▲ Gespielt wird aus der Vogelperspektive in ca. 200 verschiedenen Örtlichkeiten



▲ Cyberpunk-Adventure aus dem Hause Empire

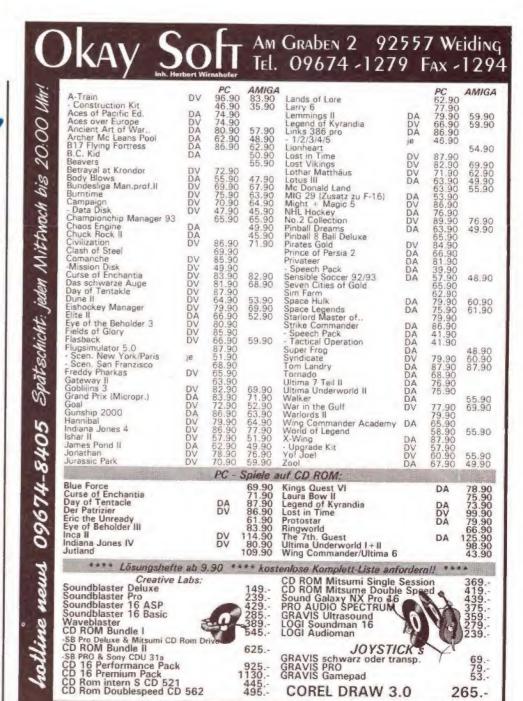
DREAMWEB

PC, geplant für: Amiga, Hersteller: Empire, England, Muster von: Hersteller.

> Die Story: Der Held hat sich mit dem Dreamweb aus dem Spieltitel auseinanderzusetzen. Das ist eine Art Mindmachine, von der die Weltbevölkerung kontrolliert wird. Klar, daß man so was nicht durchgehen lassen kann. Also gilt es, das Dreamweb abzuschalten, Davon sind aber dessen Betreiber nicht gerade begeistert und machen unseren Helden zum Volksfeind Nummer 1.

> Mehr wird aber wirklich noch nicht verraten. Bis Ende des Jahres soll Dreamweb marktreif sein, und wir bleiben am Ball.

> > ddf/cus





coming soon



Was einem Zauberer passiert, wenn er auf der Suche nach seiner Scheckkarte den Überblick in den Geheimfächern seiner Zaubererkluft verliert, haben wir alle in der Fernsehwerbung gesehen. Neu ist jedoch, daß die einzelnen Bekleidungsstücke ein Eigenleben haben und somit prädestiniert für ein Computerspiel sind.

MAGICIAN'S CASTLE

PC, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

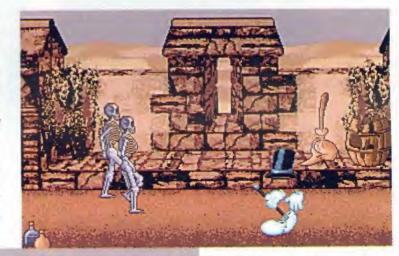
nsägliche Dinge passieren im Schloß des alten Zauberers. Durch irgendwelche magischen Wirrungen schicken sich die Einrichtungsgegenstände des Gemäuers plötzlich an, sich gegen ihren Herrn und Eigentümer zu wenden. Schlimmer noch, der einstmals mächtige Zaubermeister ist bettlägerig und kann sich überhaupt nicht um die Angelegenheit kümmern.

Auf der Suche nach einer passenden Vertretung wird er jedoch schnell fündig. Seine alten Zaubererklamotten Hut, Stock und Handschuh werden die Sache schon geregelt kriegen. Die drei Kleidungsstücke machen sich also auf — mehr oder weniger ferngelenkt von ihrem Meister —, um dem Spuk ein Ende zu bereiten.

Leider stellt sich das Trio jedoch ziemlich ungeschickt an und produziert durch die unmöglichsten Aktionen ständig Grund zum Gelächter. Die ambitionierte Kluft muß sich mit Schloßgespenstern, Ritter-

rüstungen, Küchengeräten und allen möglichen Möbelstücken auseinandersetzen. Dazu gibt es zahlreiche Rätsel zu lösen. Die Animationen gehen in die Richtung "niedlich/humorvoll".

Grafikmäßig macht das Game ordentlich was her. Die Charaktere sind schön



▲ Viel Getobe um des Meister's Garderobe

gezeichnet, haben eine augenfreundliche Größe und bewegen sich ruckelfrei. Jede Figur hat ihr eigenes Repertoire an Bewegungen, die ein wenig an Disneys berühmten Film vom Zauberlehrling erinnern. Stühle hüpfen auf krummen Beinen durch die Gegend, Dosenöffner

schnappen mit biegsamen Zangen nach dem Helden, und selbst Musikinstrumente aus dem Ballsaal offenbaren sich als äußerst bewegliche Gegner.

Der erste Eindruck vom Spiel ist also gut. Es bleibt abzuwarten, ob die endgültige Fassung auch noch genug adventuremäßigen Spielspaß für einen längeren Zeitraum bietet und nicht bloß wieder einmal in hektische Lauferei ausartet.

tom



▲ Kreisel-Verkehr im Schloßgarten



▲ Man glaubt es kaum, 'ne Tür im Baum



▲ Igitt, Calamares in der Badewanne

coming soon 🎻



Auf ihn mit Gebrül

Warum muß ich eigentlich immer Sportspiele testen? Ausgerechnet ich, der beim Fußball dauernd für die verkehrte Mannschaft jubelt, beim Tennis jedesmal ein Abseits vermutet und beim Golf "Putten" für eine Schweinerei hält? Und jetzt auch noch American Football...



▲ Alles strömt zum großen Spiel...

NFL CC FOOTBALL

PC, ca. 100 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

rei Disketten von Microprose hat mir "Chief Pitt" in die Hand gedrückt. Auf den Aufklebern steht "NFL CC FOOTBALL". Nach ein paar Minuten des Recherchierens komme ich hinter das Geheimnis: NFL steht für National Football League, CC für Coaches Club und Football für die amerikanische Art, Mutter Erde näher kennenzulernen.

Abgesehen davon, daß ich die oben beschriebenen Probleme mit Sport habe, sind die Regeln des American Football so ziemlich das allerletzte, was man in fünf Minuten lernen kann. Dank einiger Fans von Frankfurt Galaxy, einer deutschen Football-Mannschaft, die sogar in der Weltliga spielt, konnte ich mich halbwegs durch

DOUNTE 4:19 70 60 10 29

▲ Wo komm' ich her, wo muß ich hin?

das Spiel hangeln. Man verzeihe mir die eine oder andere falsche Bezeichnung oder mißverstandene Regeln im Voraus.

Beim American Football muß jede Mannschaft dafür sorgen, daß sie die "Yards" zum Tor hin irgendwie schafft. Die Gegner dürfen und müssen das unterbinden - teilweise mit rüden Methoden. Ist man nahe genug am Tor, darf man schießen-oder so ähnlich!

In Deutschland ein Football-Ga-

▲ Die Münze auf der Video-Tafel

me für Compis auf den Markt zu bringen, ist gewagt - trotz der erwähnten Frankfurter. Aber: Ich war baff, als ich die ersten Szenen gesehen hatte. Nicht nur, daß die

Grafik super ist, auch bei den digitalisierten Soundeffekten bekommt man glänzende Augen. Man hat nämlich die Stimmen Stadionsprechers und der Spieler aufgezeichnet, daß bei einem - Anstoß? - tatsächlich genauso herumgebrüllt wird, wie man

es von amerikanischen Filmen her gewohntist.

Das Spiel selbst ist auf einem 486er echt schnell, durch die detaillierte Grafik benötigt der Rechner allerdings einiges an Rechenzeit, die sich bei kleineren PCs natürlich negativ auf die Geschwindigkeit auswirkt.

Trotzdem kann NFL Coaches Club Football ohne weiteres mit anderen Sportspielen mithalten. Dabei hilft die wirklich kinder-

> leichte Steuerung mit der Maus. Einfach mit der rechten oder linken Taste klicken: Schon kann man seine Spieler lenken, den Ball abgeben und - spielen! American Football ist kein Sport für Zartbesaitete. Da wird umgeschmissen, in die Seite gerammt, eingekeilt, was das

Zeug hält. Dementsprechend sind die Spieler mit einer speziellen Schutzkleidung ausgerüstet. Man blickt von schräg oben auf das Spielfeld, so, als wenn man in ca. 20 Metern Höhe darüber schwebt. Der Spieler mit dem Ball wird durch eine ausgefüllte Bodenfläche angezeigt, der Maus-Cursor verwandelt sich in eine Markierung, die das nächste Ziel des jeweils laufenden Spielers angibt.

Microprose hat mit Coaches Club Football etwas Erstaunliches geschafft: Ich habe mich für Football interessiert. Und das will schon was heißen...

jb



Groß Electronic





professionelles Konzept!

Wielandstr. 25 60318 Frankfurt 069/5976041

coming soon



Da kreuzt man so einfach querbeet vor sich hin, immer der Nase nach von einer Galaxis zur anderen, und wen trifft man unterwegs? Die I.R.D.S. Das steht für Interstellar Revenue Decimation Service

> und bedeutet die intergalaktische Steuerfahndung! Nun kann's ja nur noch heiter werden...

INNOCENT -UNTIL CAUGHT

PC, geplant für: Amiga, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

Ausgerugen

ilfe, ich werde entführt! Wo bleibt die interstellare Polizei? Immer, wenn man sie braucht, ist sie auf der Jagd nach irgendwelchen Rowdies, die den Hyperraum unsicher machen. Was will die I.R.D.S. nur von mir? Laßt mich sofort los! Also, ich muß aufs Schärfste protestieren, das geht nun wirklich zu weit. Wer, bitteschön, ist Klepto? Igitt, hat der kalte Hände! Grmpf... Räuber... Gemeinheit... und so was nennt sich Behörde! Grummel... Ihr seid ja sooo gemein...

Tja, als einfacher Dieb hat es Jack T. Ladd wirklich nicht einfach. Nicht nur, daß er auf fast jedem Planeten bekannt ist wie ein bunter Hund – nein, jetzt ist ihm auch noch die Steuerfahndung auf die Schliche gekommen. Sie haben ihn bis aufs Hemd auszogen und ihm nicht einen

bis avis Hemd



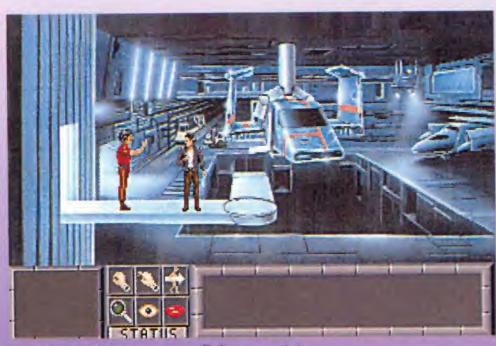
Klepto, der diebische Robo der Steuerbehörde

EMILE

einzigen Credit gelassen. Das einzige, was ihm bleibt, ist eine unbezahlte Steuerrechnung, und er hat nur 28 Tage Zeit, sie zu bezahlen. Keine leichte Aufgabe für Jack. Er landet auf dem erstbesten Planeten und versucht dort sein Glück.

Innocent – Until Caught heißt das neueste Adventure, das die englische Firma Psygnosis auf den deutschen Markt bringt. Auf den ersten Blick macht das Game einen absoluten Super-Eindruck. Sowohl Grafik als auch Steuerung sind echt vom Feinsten. Mal sehen, was die Review des fertigen Games in der nächsten Ausgabe bringt.

vb



▲ Wo bin ich hier – was will der von mir?



▲ Netter Laden - tolle Miezen



coming soon

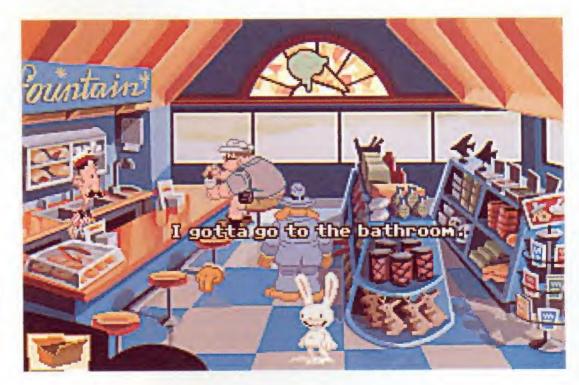
Zwei wahnsinnig nette Schnüffler

Wer Stunden über Stunden mit Days of the Tentacle zugebracht hat, der kennt Sam&Max noch nicht: Das aufregendste Duo seit Crockett und Tubbs soll Euch noch stärker an den Bildschirm fesseln.

SAM&MAX

PC, Hersteller: Lucas Arts, USA, Muster von: Softgold.

Dringendes Geschäftchen...



ucas Arts hat sich mal wieder ein Bonbon ausgesucht: Grundlage für Sam&Max ist die gleichnamige Comicserie des amerikanischen Comic-Zeichners Steve Purcell. Er dachte sich mit Sam und Max – einem weißen Karnickel und einem Hundevieh im feinen Zwirn – zwei Figuren aus, die die New Yorker Polizei als sogenannte Freelancer tatkräftig unterstützen.

Hübsch bunt aufgemacht avancierten die beiden Tierhelden auch schnell zu Amerikas Lieblingen im Comicgeschäft, und die einzelnen Stories fanden reißenden Absatz. Kids wurden durch die bunte Aufmachung und die witzigen Figuren vollständig in den Bann gezogen, aber auch einer zunehmenden Zahl älterer Leser sagen die abgedrehten

Well, the same to you.

Mac!

▲ Immer schön vorsichtig mit die guten Bestecke...

Sprüche und der tiefgründige Witz der Comics voll zu. Kurzum: Die Serie Sam&Max fand einen reißenden Absatz.

Sie sind ja auch wirklich knuffig, unsere beiden Titelhelden: Sam, seines Zeichens Promenadenmischung in braun, wirkt auf den ersten Blick etwas tapsig, aber unbedingt liebenswert. Sein Detektivbüro besticht durch das geordnete Chaos, das Kates Schreibtisch nicht

unähnlich sieht. Der treue Freund Max (Langohr, weiß und plüschig) steht Sam zu Seite. Neben seiner Vorliebe für

Möhrchen verfügt er über einen recht abgedrehten Humor: Zu allem und jedem gibt er seinen Senf dazu.

Und bisweilen kann es schon mal vorkommen, daß er sich über den Dreck auf dem Geländer der Balustrade im Treppenhaus beschwert und diesen vermeintlichen Dreck mit den Fingern wegschnippst. Doch gleichzeitig befördert er so ganz nebenbei auch seinen leidgeplagten

Nachbarn ein Stockwerk tiefer. Richtig nett, nicht wahr?

Zur Story: Auf einem Rummelplatz vor den Toren New Yorks ist Schreckliches geschehen: Bruno, der Bigfoot, und seine Freundin Trixie Giraffenhals haben Mann und Maus in Stich gelassen und sind getürmt. Nun ist guter Rat teuer, denn beide zählen zu den Hauptattraktionen des Rummels, und ohne Hits verläuft sich noch nicht mal 'ne Kirchenmaus dorthin.



▲ Mit 130 rückwärtsum die Ecke



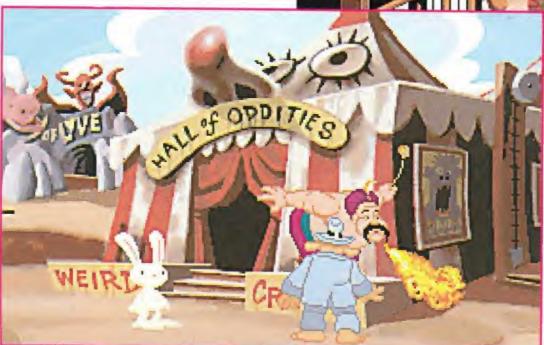
Was also tun? Die New Yorker Polizei holen? Kein Gedanke – die wären auch völlig fehl am Platze. Wer könnte hier besser helfen als das kriminalistische Wunderduo, die beiden Superspürnasen Sam und Max. Die beiden H's (Hase

und Hund) machen sich an die nicht ungefährliche Verfolgung der Entfleuchten und durchleben reichlich Abenteuer.

Besonders auffällig beim Spiel ist die Nutzung des kompletten Screens. Die Menüleiste ist praktisch hinter den Screen gelegt und kann via Mausklick auf die geöffnete Tasche in der linken unteren Ecke oder per Klick auf die rechte Maustaste aktiviert werden.

Sehr viel mehr möchte ich nun doch nicht verraten, aber Jürgen und meinereiner haben beim ersten Betrachten des Games, dessen ungekürzter Titel übrigens "Sam &Max, Freelance Police, Hit the Road in Search of an Escaped Bigfoot"

lautet, mehr unter dem



▲ Das Mittagessen war zu gut gewürzt



▲ Wohin will der denn?

Schreibtisch gelegen als davor gesessen. Einige plötzlich hervorgerufene Lachsalven riefen sogar ein mehr oder weniger großes Redaktionschaos hervor (so ganz nach dem Motto: Vera, ist Dir was, können wir Dir helfen?).

Kurz vor Weihnachten sollte mit der fertigen Version zu rechnen sein. Ich freue mich jetzt schon auf die Review.

vb

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62 Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IDMI/ PC	SUPER NES	MEGA DRIVE	MEGA-CD
Friedrick Friedrick Friedrick Friedrick Friedrick DV 65,00 Freddy Pharkas DV 65,00 Hattrick DV 86,00 Lost Vikings DV 85,00 Lost in Time 1&2 DV 85,00 Master of Orion (Starlord) EV 89,00 History Line DV 63,00 H	Addams Family 2 dt 109,00 dt 109,00 dt 69,00 Aliens vs. Predators dt 109,00 Sim City dt 87,00 Arcana us 72,00 Star Wars dt 115,00 Batman Returns dt 109,00 Star Wars 2 (The Empire)dt 119,00 Boethoven dt 109,00 Star Wars 2 (The Empire)dt 199,00 Bousy dt 99,00 Striker dt 109,00 Streetlingter 2 Turbo dt 129,00 Subsy dt 99,00 Subsy dt 99,00 Subsy dt 99,00 Subsy dt 99,00 Subsy dt 119,00 Subsy dt 99,00 Subsy dt 119,00 Subsy dt 119,00 Tazmania dt 119,00 Congos Caper dt 99,00 Subset Riiders dt 129,00 Subsy dt 119,00 Tazmania dt 119,00 Crash Dummies dt 115,00 Terminator 1 dt 119,00 Terminator 2 dt 116,00 Terminator 2 dt 119,00 Terminator 2 dt 119,00 Terminator 3 dt 119,00 Terminator 4 dt 119,00 Terminator 5 dt 109,00 Total Carnage dt 109,00 Trolls dt 99,00 Trolls dt 99,00 Trolls dt 199,00 Trolls dt 199,00 Trolls dt 199,00 Trolls dt 199,00 Uspar Slap Shot us 119,00 Total Carnage dt 119,00 Terminator 1 dt 119,00 Termi	Aladdin dt 4,00	Afterburner 3 dt 89,00 Batman Returns dt 99,00 Chuck Rock 2 dt 99,00 Ecco the Dolphin dt 89,00 Final Fight dt 89,00 Frinal Fight dt 89,00 Frince of Persia us 89,00 Robo Aleste dt 99,00 Silpheed dt 85,00 Sornic CD dt 89,00 Terminator 1 dt 99,00 Terminator 1 dt 99,00 Terminator 1 dt 99,00 Mega CD 2 (ohne Spiel) dt 509,00 Mega CD 2 (ohne Spiel) dt 509,00 ANTIGA A-Train DV 79,00 Airbus A320 USA DV 85,00 Airbus A320 USA DV 85,00 Airbus A320 USA DV 85,00 B-17 Flying Fortress DV 69,00 Body Blows DA 47,00 Burntime DV 69,00 Cool Spot DA 55,00 Elite 2 DA 56,00 Grand Prix EV 49,00 Gunship 2000 DA 69,00 Jurassic Park DV 57,00 Lothar Matthäus DV 65,00 Mc Donald Land DA 39,00 Mortal Combat DA 57,00 Nigel Mansell DA 45,00 Sim Life DV 79,00 Syndicate DV 59,00 Walker DA 57,00 Valvers A500 Intern 109,00
Aufschwung Ost DV PC 69,00 Amiga 59,00 Railway Challenge DV PC 69,00	- 96215 Lichtenfels HMüller-Str. 13 Tel. 09571/83964	Maverick 3 Joystick dt 35,00 Mega Drive 2 (o. Spiel) dt 199,00 Snapper Joypad dt 29,00	Laufwerk A500 Intern 129,00 Laufwerk A500 Intern 1,76 MB 249,00 Speichererw. 512k A500 59,00
Crystals of Endoria DV PC 79,00 Amiga 69,00 Wir verkaufen auch: Game Gear, NES und Gameboy Spiele		- Neubeitenservice per Telefon - An- und Verkauf v. gebr. Spielen - Vorbestellungen möglich	- Blitzservice - Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt



Der Frühjahrs-Clou



Der Clou

-Work in Progress-

Hersteller: NEO, Österreich.

Nachdem wir in der letzten Ausgabe

bereits auf das neue NEO-Spiel DER CLOU eingegangen sind,
können wir Euch in dieser Ausgabe als erste deutsche Computerzeitschrift neues Material zu diesem Adventure liefern.

ei Der Clou nehmt Ihr die Gestalt des Matt Stuvesunt ein, der im London der 50er Jahre sein Dasein als standesgemäßer Dieb fristet. Um ans (Spiel-)Ziel zu gelangen und die Briten um ihre Kronjuwelen zu erleichtern, bedarf es aber harter Arbeit und großen taktischen Geschicks. So gliedert sich das Spiel auch in drei Teile: Vorbereitung, Planungsphase und Einbruch.

Als erstes müssen über Informanten jede Menge Details erfragt werden, um dann das richtige Objekt für einen Testeinbruch auszuwählen. Mit dem Studium der Grundrißpläne allein ist es nicht getan – beobachten heißt das Stichwort.

Ganz allein auf weiter Flur ist nicht das Wahre, folglich muß eine Mannschaft angeheuert werden, die einen bei dem Vorhaben unterstützt. Hier hat der Spieler die Wahl zwischen weniger erfahrenen, dafür preiswerten Anfängern oder wahren Profis, die selbstredend ziemlich hohe Summen als Entgelt verlangen.

Die komplette Mannschaft muß dann mit den notwendigen Werkzeugen ausgerüstet werden, und das Vorhandensein eines Fluchtautos sollte in der Vorbereitungsphase ebenfalls sichergestellt werden.

In der folgenden Phase geht es um die minutiöse Vorbereitung des Einbruchs und die Zuweisung der Einzelaufgaben. Dazu gehören z.B. Schloß knacken, Tresor sprengen, Alarmanlage ausschalten usw. Schließlich kommt der große Moment des Einbruchs, den der Spieler in einer filmähnlichen Sequenz auf dem Monitor verfolgen kann. Es ist möglich, in das Geschehen einzugreifen und falsche Aktionen nachträglich zu korrigieren oder neue einzufügen.

Ist der Bruch geglückt, dann rückt einem die Polizei auf den Hals, sofern man unsauber gearbeitet hat. Andernfalls gilt es, die Beute aufzuteilen und ein neues Objekt auszusuchen.

NEO hat nicht vor, Computerspieler zu Kriminellen zu machen, denn Der Clou nimmt das gesamte Einbrechergenre in ironischer Weise aufs Korn. Und so ist nichts todernst zu nehmen, was besonders in Dialogen immer wieder deutlich wird.

Im Februar kommenden Jahres sollen alle Versionen des Spiels (PC-CD-ROM, PC-Disk, Amiga CD 32, Amiga 1200/4000, Amiga 1 MB) erscheinen. Bei den beiden CD-Versionen wird es rund 100 ganzseitige VGA-Grafiken mit über 20 Gebäuden geben, in die man einbrechen kann. 40 weitere Schauplätze und ebenso viele Planungsszenen kommen noch hinzu. 30 stimmungsvolle Musikstücke mit leicht verdrehtem 50er-Jahre-Sound sorgen für die nötige Untermalung.

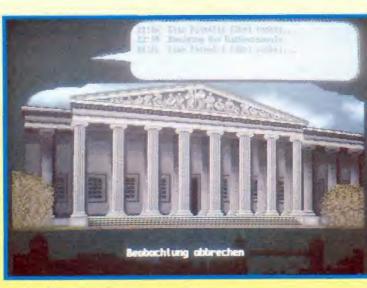
Ganz wichtig: Alle Dialoge werden direkt auf CD aufgenommen – also nicht gesampelt – und von dort auch direkt abgespielt, was ein unverzerrte Wiedergabe der Stimmen von über 60 Charakteren ermöglicht.

In der PC-Disk-Version wird die Sprachausgabe auf gewisse Charaktere beschränkt werden und über SoundBlaster erfolgen, ansonsten werden die Standards der CD-Fassungen beibehalten; lediglich bei den Amigas wird man darauf verzichten müssen. Dafür werden bei der 1200/4000er-Version die Vorteile der AA-Chips voll genutzt und ganzseitige 256-Farben-Bilder mit Animationen zu sehen sein.

Die Mischung aus Adventure, Rollenspiel und Simulation wird Neos bislang komplexestes Spiel werden. Für uns bereits jetzt ein Grund zur Vorfreude auf das Softwarejahr 1994.

kate





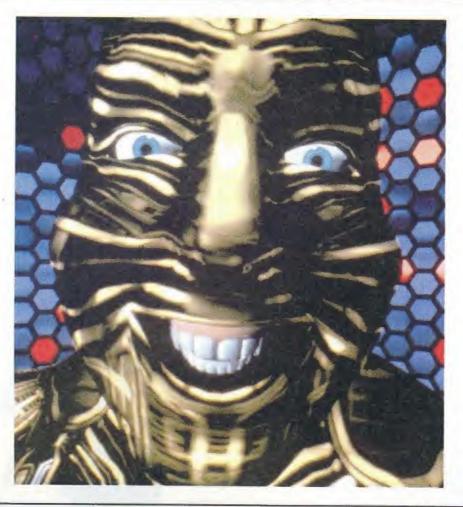
▲ Auf Beobachtungsposten





Men tolles magies Lin

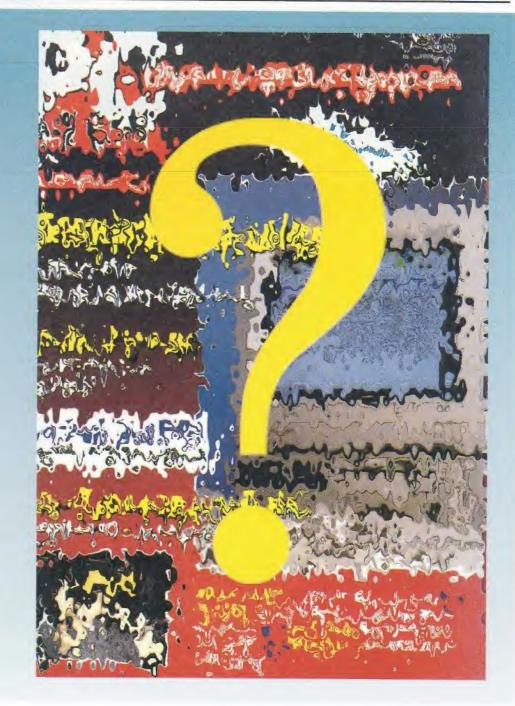
Steven Kings Roman vom tumben Toren, der durch die Machenschaften eines Wissenschaftlers und eines Virtual-Reality-Computers zu einer Gefahr für die Menschheit wird, ist zu einem aufwendiger Film gemacht worden. Noch aufwendiger soll Teil 2 werden. Zuvor – oder besser gleichzeitig – soll das Computerspiel mit dem Inhalt von Teil 1 auf den Markt kommen. Wir haben uns für Euch schon einige Spielszenen angesehen.



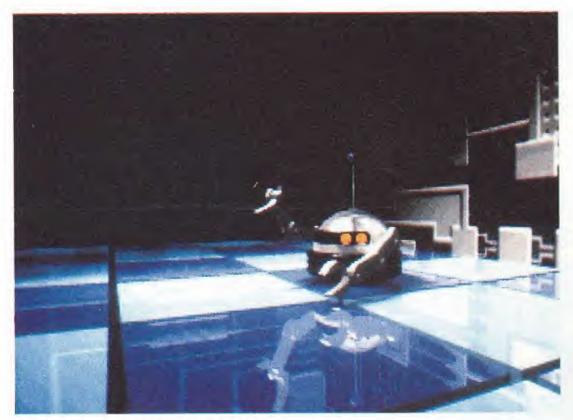
awnmower Man – der erste Film: Hier ein kurzer Blick auf die Story. Der junge, geistig zurückgebliebene Jobe pflegt den Rasen seiner Nachbarn und ist eigentlich ein armer Tropf. Der Wissenschaftler Dr. Angelo nimmt sich des Rasenmäher-Manns (so lautete auch der deutsche Titel des Films) an und läßt ihn innerhalb seines Virtual-Reality-Systems zu einem Beherrscher der Illusion werden.

Dr. Angelo experimentiert mit Jobe, benutzt ihn wie ein Versuchskaninchen und merkt nicht, daß seine Geldgeber sich in seine Arbeit einmischen. Sie machen aus Jobe einen psychopathischen Kämpfer für die "Ordnung" in der virtuellen Welt. Aus Jobe wird Cyberjobe. Er ist das genaue Gegenteil des gutmütigen Jungen, er ist mächtig, stark, intelligent und ein Herrschertyp.

Wenn Sie wissen
wollen, welche
PC-Zeitschrift nicht
nur klar verständlich
ist, sondern auch
beim Sparen hilft,
dann sollten Sie
schnellstens
umblättern!



coming soon



▲ Glänzend gelaufen, Meister Proper!...



▲ Ich wollte Bienenstich, nicht Wespentod...

Langsam aber sicher entwickelt er sich immer mehr in die negative Richtung, er will sich zum Herrn der Welt machen.

Dr. Angelo merkt mit Schrecken, daß das Wirken von Cyberjobe in den Computer-Netzen sich auch nach außen ausbreiten kann und daß sich die Gefahr, die mit Cyberjobes Auftauchen entstanden ist, ins Unermeßliche steigert. So gerät durch die virtuelle Welt die reale unter immense Bedrohung.

Virtuelle Realität als Computerspiel

Das Computer-Spiel beginnt in dem Abschnitt, in dem sich Cyberjobe durch die Netze der Erde bewegen kann. Er hat erkannt, daß Dr. Angelo und die beiden Helfer Carla und Peter ihm gefährlich werden können, und versucht nun, alle Beteiligten in die virtuelle Realität, seinen Lebensraum, zu ziehen und dort zu töten. Der Spieler übernimmt den

Part des Dr. Angelo und muß seinerseits versuchen, die Pläne von Cyberjobe zu durchkreuzen.

The Lawnmower Man
besteht aus
drei unterschiedlichen
Spielabläufen
– angefangen
bei Puzzles
über musikalische, mathe-

matische, logische und Intelligenztestfragen sowie ein ausgesprochen schnelles Plattformspiel bis hin zu einer

Sequenz, in der der Spieler virtual-reality-like Gegenstände untersuchen, beeinflussen und erkennen muß. Es gibt jede Menge Action, Spannung und Unterhaltung. Der Film dient jederzeit als Hintergrund, ohne daß man ihn jedoch kennen müßte.

Mächtig Platz auf CD-ROM

Das Spiel, vom englischen Softwarehaus Sales Curve entwickelt, ist das geborene CD-ROM-Produkt: Neben einem grafisch wirklich exzellenten Ablauf wird man 10 Minuten lang Szenen aus dem Film sowie einen Special-Sound-Track zu sehen und zu hören bekommen. Auch das Intro hat es in sich: Insgesamt fünf Minuten lang wird der Spieler mit Virtual Reality verwöhnt, Beispiele von morgen aus den Labors von heute sollen für die richtige Atmosphäre und das richtige Feeling sorgen.

Das Spiel selbst beginnt mit den Plattformen und sieht schwer nach einem Super-Mario-Verschnitt des dritten Jahrtausends aus. Man darf nie vergessen, daß man sich in einer virtuellen Realität befindet, in der der Rasenmähermann alle Fäden in der Hand hält. Das Gefühl, sich in einer virtuellen Realität zu befinden, die sich in einer virtuellen Realität befindet, mag auf den ersten Blick verwirrend sein, man muß sich jedoch vor Augen halten, daß es sich quasi um ein Computerspiel in einem Computerspiel handelt.

Im nächsten Spielabschnitt verwandelt sich Dr. Angelo in sein eigenes Raumschiff und fliegt mit irrsinniger Geschwindigkeit durch einen Tunnel. Er muß wichtige Utensilien aufsammeln, sich den Weg freischießen und aufpassen, daß er von seinen Gegnern nicht erwischt wird. Weitere Abschnitte bestehen aus kniffligen Puzzle-Spielen. Zum Beispiel muß der Zugangscode



▲ Crash im Cyberspace

einer Tür durch Kombinieren schnell gefunden werden, oder ein Keyboard spielt in einer der nächsten Sequenzen Noten vor, die man nach Senso-Art genau nachspielen muß. Hat man es ge-



▲ Das ist voll der Überflieger...

coming soon



schafft, erhält man einen weiteren Code.

Was der Lawnmower Man auf CD-ROM bietet, ist nicht nur beachtlich, es ist fantastisch. Da befinden sich nicht nur grafische Leckerbissen auf der CD, auch Animationen und Morphing-Sequenzen (da verwandeln sich Gegenstände oder Lebewesen mit fließenden Bewegungen in etwas anderes) findet man zur Genüge. Einige Kostproben geben die abgebildeten Fotos.

Sales Curve hat inzwischen über ein Jahr gebraucht, um das Versprechen einzulösen, den Lawnmower Man als Spiel zu bringen. Und nur so ist es möglich, daß das Spiel mit dem Thema aus Film Nr. 1 pünktlich zum Start des zweiten Spielfilms erscheint. Wer also erwartet, gleich mit Szenen aus dem zweiten Teil überrascht zu werden, muß eine Enttäuschung hinnehmen. Nicht enttäuscht muß er allerdings über die Umsetzung des ersten Teiles sein.

Alles in allem darf man sehr gespannt auf die fertigen Versionen sein. Der Begriff Virtual Reality muß hier mal nicht



▲ Den kenn' ich vom Bauerntheater...

als Vorführobjekt herhalten, sondern ist fester Bestandteil einer zwar fiktiven, aber dennoch real wirkenden Computer-Story.

Wie dem auch sein, Sales Curve dürfte der große Wurf gelungen sein. Vor allem, weil man sich nicht nur auf eine PC-CD-ROM-Version beschränkt, sondern das Spiel gleich auch auf PC-Disketten und für den Mac herausbringt. Auch für Commodores CDTV war der Lawnmower Man im Gespräch. Da aber das CDTV langsam aber sicher vom Amiga CD32 abgelöst wird, sollte man eher mit einer Version für das letztgenannte Gerät rechnen.

KUSTE UND
MEHR

Die Küstenlandschaften von Nordund Ostsee mit ihrer unvergleichlichen Tier- und Pflanzenwelt zu
schützen, heißt auch, sie begreifen
und hautnah erleben lernen. Mehr
sagt Ihnen unser Info
"Naturschutz an der Küste".

Info-Coupon
(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte das Info
"Naturschutz an der Küste" haben.
3,- DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname

Straße

PLZ, Ort

NABU

Postfach 30 10 54

53190 Bonn

PC AKTIV, denn nicht nur Spielen macht Spaß!





Lange ist's her, daß Super Off Road für ausgedehnte Sitzungen an Konsole oder Rechner gesorgt hat. Nun endlich scheint sich ein mehr als würdiger Nachfolger auf die Verfolgungsjagd zu begeben.

ROCK AND ROLL RACING

SuperNES, Hersteller: Interplay, England, Muster von: Hersteller.



TLAS FOLLER BOSS NUME EVALLABLE

nen, braucht der Spieler eine gewisse Zahl von Punkten aus der vorangegangenen Serie. In Sachen Kurse gibt es gleich ein paar Dutzend. Jede der insgesamt sechs Serien hat ihr eigenes Szenario und ihre eigenen Kurse. Klar, die Dinger werden immer komplizierter, und sehen später annähernd so aus wie der Parcours beim Springreiten.

Doch nicht nur die gegnerischen Fahrer und die Kursführung hindern einem am Sieg. Zahlreiche Pfützen und Minen auf der Piste besorgen es dem eigenem Fahrzeug ganz ordentlich. Als Gegenleistung kann man sich im Verlauf des Games für fünf verschiedene Fahrzeugmodelle entscheiden und mit den Sieg-

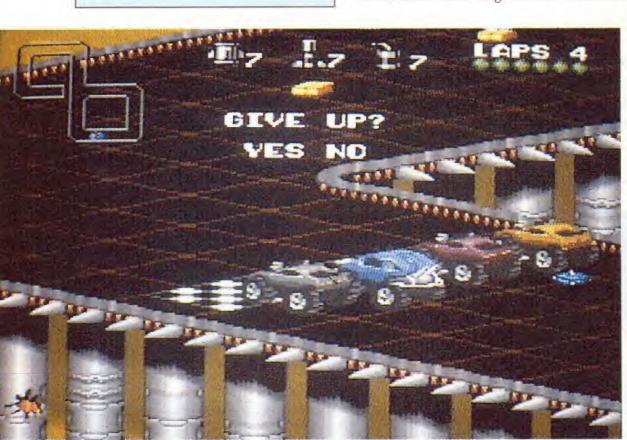
> prämien den gewählten Wagen aufpeppen. Stoßdämpfer, Bewaffnung, Rüstung, Geschwindigkeit, Nitroeinspritzung und vieles mehr stehen zur Auswahl.

Das Originellste am Hintergrund

Spiel dürfte aber der Sound sein. Der Sprecher kommentiert mitreißend die Aktionen auf der Strecke, und im laufen Rock-Klassiker. Von Deep Purple über Led Zeppelin bis hin zu Emerson, Lake and Palmer - extrem hörenswert, zumal die Umsetzung der jeweiligen Songs inklusive



Diese fünf Renner können mit den Preisgeldern gekauft und getunt werden



▲ Sauberes Scrolling und astreiner Rock-Sound bringen Rennfeeling hoch drei

ier Renner am Start. Aus den Boxen dröhnt Highway Star von Deep Purple. Der Starter schwingt die grüne Flagge, und los geht's. Im Pulk donnern sie in die erste Kurve. Das kann nicht gut gehen. Rumms, der grüne Renner kommt als erstes aus dem Knäuel raus, aber er ist angeschlagen. Aus dem Motor qualmt es gewaltig. Der blaue Flitzer nimmt die Verfolgung auf, setzt sich hinter ihn, und – was ist das? - er schießt eine Rakete ab. Der Grüne explodiert, und Blau übernimmt die Führung.

Tja Leute, so geht's bei Rock and Roll Racing zur Sache. Gespielt wird mit einem oder zwei Spielern in Rennserien. Um die nächste Serie angehen zu könSoli erfolgt. Schade nur, daß der Gesang fehlt.

Das Spiel macht Spaß ohne Ende, ist aber leider noch nicht auf dem deutschen Markt erhältlich. Wenn wir eine verkaufsfertige Version in die Finger bekommen, ist der Hitstern auf jeden Fall ge-



Schlitterund Hüpfpartie auf dem Eisplaneten

CUS





inklusive Sammelordner

TRONC
VERLAG GMBH & CO. KG

Jahrgang 1990 komplett nur 60,- DM

Jahrgang 1991 1-7, 11, 12 nur 55,- DM

Jahrgang 1992 komplett Nur 69,- DM

MANES VON MORGEN

nur solange Vorrat reicht!

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte im Heft!

REVIEWS

AN ROGERS 2

MAN MASTE

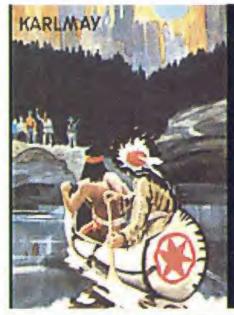
CROPROSE



Der Schatz im Silbersee

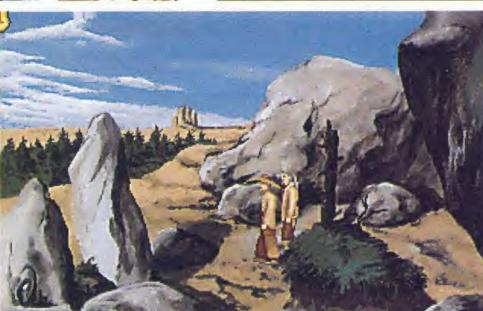
AUF DEN SPUREN KARL MAYS

Im November ist es soweit: Als erstes von mehreren Abenteuern nach Karl May werden LINEL und SOFTWARE 2000 in Zusammenarbeit mit dem Karl-May-Verlag den SCHATZ IM SILBERSEE für PC herausbringen. Die Amiga-Version wird dann im Februar folgen. Das interaktive Adventure ist in einer Entwicklungsphase von rund zwei Jahren entstanden. Es wird nicht nur für Fans der Karl May-Geschichten interessant werden, sondern für alle, die Spaß an kniffligen Rätseln in einer spannenden Handlung haben. Da uns bei Redaktionsschluß noch keine testfähige Version vorlag, haben wir uns dazu entschlossen, Euch zunächst einmal ein paar Bilder zu zeigen und in der nächsten Ausgabe dann mehr zu bringen.



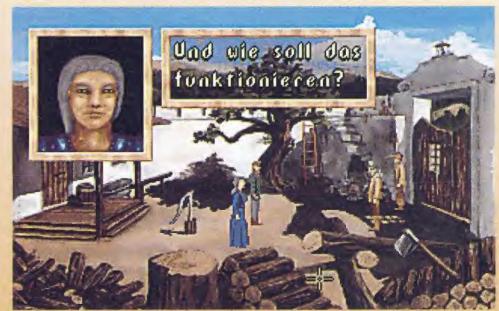
Der Schatz im Silbersee













Liveschaltunc



Ich weiß nicht, wie es Euch geht, aber wenn sich ein neuer Rennsimulator ankündigt, bin ich da hinterher wie Carl der Coyote hinter dem Roadrunner. Indy Car heißt das neue Stück, das über Virgin in die Läden kommen soll.

rinnert Ihr Euch noch an den Race-Klassiker Indy 500 von Electronic Arts, der auf dem Amiga und dem PC seinerzeit für Furore gesorgt hat? Genau dessen Programmierer haben sich jetzt unter dem Virgin-Banner an Indy Car gemacht.



▲ Detailfülle nicht nur an den Wagen

Das erste Demo verspricht schon eine Menge. Flüssiger Spielablauf auf 486ern scheint dabei das Maß der Dinge zu sein. Und das trotz der Fülle an Details. Ich meine: Schaut Euch die Screenshots an, die sind nicht aus dem Intro, sondern aus dem Spiel. Sogar die Boxentafeln sind mit ins Game aufgenommen worden. Die Indianapolis-Kurse wurden anhand von Plänen und Fotos nachrecherchiert und versprechen ein authentisches Feeling in Stadtkursen und auf den Ovaltracks. Extrem umfangreich sollen auch die möglichen Voreinstellungen am Fahrzeug sein, so daß jeder sein Fahrzeug optimal für sich tunen kann. Klar, daß man sich in Sachen Wertung, Training und Zeit-

INDY CAR

PC, Hersteller: Papyrus/Virgin, USA/England, Muster von: Hersteller.

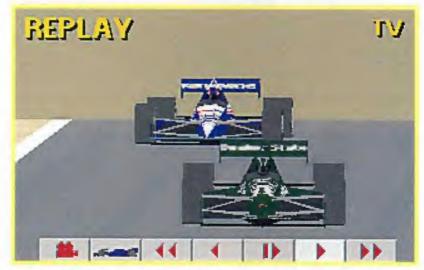
Wer bremst ... - verliert!



Jede Strecke wird detailgenau nachgestellt



▲ Fließende Grenzen zwischen TV und Game



▲ Verfolgungsjagd am Hügel



▲Die Tankfüllung – eines von vielen einstellbaren Dingen

abläufe an die Tatsachen hält. Für mich werden es auf jeden Fall lange Race-Nächte, wenn das Game fertig ist, zumal ein Indy-Car-Rennen wesentlich spannender ist als die High-Tech-Schlacht der Formel 1.

CUS

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

Alfred Chicken, Anleitung deutsch		49,50
Airbus A-320, USA-Edition, deutsch		99,00
A-Train, komplett deutsch		89,00
Bundesliga Manager professional 2.0, kpl.o	it.	76,50
Burntime, komplett deutsch		74,50
Body Blows, Anleitung deutsch		55,00
Chaos Engine		55,00
Civilisation, komplett deutsch		82,50
Combat Air Patrol, Anleitung deutsch		67,50
Darkmere, deutsch	+	82,50
Desert Strike, Anleitung deutsch		62,50
Dune II, deutsch		57,50
Eishockey Manager, komplett deutsch		79,90
Elite II, Handbuch deutsch		57,50
Goal (Kick Off III), deutsche Version		55,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch		69,00
History Line, komplett deutsch		79,50
Lost Vikings, komplett deutsch		74,50
Lothar Matthäus, komplett deutsch		69,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch		85,00
Monkey Island II, komplett deutsch		85,00
One Step Beyond, Anleitung deutsch		45,00
Sensible Soccer 92/93		55,00
Siedler, komplett deutsch	+	89,00
Sim Earth, komplett deutsch		88,00
Sim Life, komplett deutsch		89,00
Syndicate, komplett deutsch		67,50
Tornado, Handbuch deutsch	+	74,50
War in the Gulf, komplett deutsch		74,50
Woodys World, Anleitung deutsch		55,00
Yo Joe, Anleitung deutsch		59,95
the state of the s		

MS-DOS

ı		
l	A - Train, komplett deutsch	95,00
l	Aces of the Pacific, Hdb. dt / Aces Mission dt. 79,50/	49,00
	Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
	Alone in the Dark II, kpl. deutsch	95,00
	Burning Steel, komplett deutsch	89,00
	Burntime, komplett deutsch	89,00
	Civilisation, komplett deutsch	95,00
	Civilian Aircraft FlTrainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
	Comanche, MaxOverkill, komplett deutsch	95,00
	Comanche Data I u. II, komplett deutsch, je	55,00
	Cyberrace, komplett deutsch	89,00
	ELITE II, Handbuch deutsch	73,50
	Flight Sim. 5.0/engl./kpl.deutsch 99,00/1	
	Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
	Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50
	Scenery "Dt.Küsten"/"FranktHessen", je	49,00
	Scenery "Mittelgebirge" u. "RheinlRuhrgeb.", je	49,00
	Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00
	Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
	Lands of Lore, komplett deutsch	69,00
	a contract of the contract of	76,50
	Lost in Time, komplett deutsch	95,00
	Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
	Links por 386er, Handbuch deutsch	89,00
	Links proCourse: "M.Kea"/"Pineh."/"Banff"/"Bet	
	I would be a second of the sec	

je 47,00

Inca II, komplett deutsch Der Patrizier, kpl. deutsch CD-ROM 98,00 Day of the Tentacle, kpl. dt. CD-ROM 95,00 Legend of Kyrandia, dt./engl. CD-ROM 82,50 Lost in Time, kpl. deutsch CD-ROM 109,00 Malony's, komplett deutsch CD-ROM 69,00 Might and Magic V, komplett deutsch 95,00 NHL Hockey, Handbuch deutsch 86,50 Day of the Tentacle (Maniac M.II), kpl. dt. 95,00 Pirates Gold, komplett deutsch 95,00 Police Quest IV, komplett deutsch 76,50 Privateer, Anleitung deutsch 92,50 Privateer Speech Pack, Anleitung deutsch Railroad Tycoon De Luxe, Handbuch deutsch 82,50 Sam & Max, engl./kpl. deutsch + 82,50/89,00 Simon the Sorcerer, komplett deutsch Space Quest V, komplett, deutsch 79,50 Speedracer, Handbuch deutsch 72.50 Starford, Handbuch deutsch 95,00 Strike Commander, Handbuch deutsch 95,00 Strike Commander Speech Pack 42,50 Str. Comm. Tactical Operation, Handb. dt. 42,50 Syndicate, komplett deutsch 89,00 TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch Tornado, Handbuch deutsch 74,50 Ultima VII Teil II. Handbuch deutsch 89,00 Ultima Underworld II, Handbuch deutsch 82.50 X - Wing, Handbuch deutsch 95,00 X - Wing Upgrade Kit, kompl. deutschX - Wing Mission Disk II, Anleitung deutsch 62.50 47.00 Soundblaster pro "De Luxe Edition", deutsch 209,00 Soundblaster 16 BASIC Handbuch deutsch 279,00 Soundblaster 16 ASP, Handbuch deutsch Gravis-Joystick, schwarz Gravis Joyst. "Analog Pro" (5 Feuerknöpfe)

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00 UPS-Nachnahme DM 15.00 Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden Telefon 02103/4 20 88 oder 02103/4 20 22 Liste kostenlos! (Bitte um Angabe des Computertyps)

Kein Ladenverkauf • Nur Versand



Die Siedler

Amiga, geplant für: PC, Hersteller: Blue Byte, 45473 Mühlheim/Ruhr.

as Populous vorgemacht hat, wird mit "Die Siedler" weitergeführt: Die Frage "Was passiert im Lauf der Jahre, wenn man irgendwo einen kleinen Ort gründet?" bekommt einen neuen Sinn.

Das Spiel beginnt mit der Verteilung von Aufgaben. Um den Sinn zu verstehen, muß man sich den Verlauf einer Besiedlung vor Augen halten: viele unterschiedliche Berufe, aber wenig Koordination. Das Beispiel aus dem Spiel ist einprägsam: Fischer fangen Fische, die als Nahrung zu Holzfällern gelangen müssen, damit diese Energie tanken können und Bäume fällen, die wiederum von den Zimmerleuten zum Häuser-

bau benötigt werden. Natürlich müssen auch diese Schwerarbeiter Nahrung bekommen, und so entwickelt sich langsam, aber stetig ein Netz aus Verbindungen zwischen den einzelnen Berufsgruppen. Eine Art Ab-

hängigkeit voneinander entsteht, eine Siedlung ist im Aufbau begriffen.

"Die Siedler" stellt eine tolle Möglichkeit dar, spielerisch das Zusammenwachsen einer Gesellschaft nachzuvollziehen. Was sich hier so bierernst anhört, haben die Programmierer allerdings mit



▲ Einige Szenen aus dem Leben...

viel Humor gewürzt. Die Grafik sieht teilweise recht putzig aus. Bei den ersten Spielzügen werden die Bauwerke für die Siedlung gesetzt. Da gibt es Bauernhäuser, Windmühlen und richtige Schlösser (Neuschwanstein läßt grüßen!). Das Schloß ist kein Scherz, es handelt sich dabei um das "Haupthaus" oder Hauptquartier - vielleicht auch das Bürgermeisteramt? Hier beginnt alles, werden die jeweiligen Berufsgruppen in die Landschaft geschickt, und im näheren Umfeld entstehen die ersten

Mammut, da mal einen

einem Ort. Wie das

"Die Siedler" ist ein Spiel, daß irgendwie an Populous, an Sim City und an Lemmings erinnert. Und doch ist es wieder etwas ganz anderes, etwas total Neues. Auf jeden Fall darf man jetzt schon gespannt sein, wie die Vollversion wird.

▲ ...der Siedler und die Schwierigkeiten...



Hütten.

▲ ...mit denen sie zu kämpfen haben

SUBWAR 2050

PC, Hersteller: Microprose, 82319 Starnberg, Muster von: Hersteller.

U-Boot-Simulationen hatten bisher immer den Action-Charakter einer Zen-Meditation. Man konnte sich in der

Regel durch die verschiedenen Gefechtsstationen klicken und auf einer Übersichtskarte kryptische kleine Quadrate angreifen. Subwar 2050 von Microprose schickt sich jedoch an, völlig neue Wege innerhalb dieses Genres zu beschreiten.



▲ Cockpit-Ansicht einmal anders

L TAUCH-LICH



▲ Tauchen statt fliegen

m Jahr 2050 gehören Mord und Brandschatzen normalen schäftsgebaren großer Konzerne. Wer als Manager Erfolg haben will, bewirbt sich am besten nicht mit einem Stapel geklauter Unterlagen, sondern packt besser einen Nachweis über seine Einzelkämpferausbildung, einen Waffenschein und den Jugendschwimmschein zum Lebenslauf.

Jedes gut geführte Unternehmen beschäftigt neben den üblichen Bürokräften noch diverse Killertruppen fürs Grobe. Seit der Erschließung des Meeresbodens finden Corporate Wars zwischen den Konzernen auch unter Wasser statt. So steuert denn auch der "Subwar"-Spieler einen Freelance-Söldner, der sich bei hilfsbedürftigen Firmen verdingt und mit einem Einmann-U-Boot die Ozeane unsicher macht.

Gluck, gluck, weg war er

Microprose's neuester Streich läßt sich noch am ehesten mit einem Flugsimulator vergleichen. Statt durch die Lüfte bewegt man sich hier allerdings durch ein 3D-Unterwasser-Terrain. Warum da keiner früher draufgekommen ist, ver-

stehe ich nicht, denn der Ozean bietet für Kampfsimulationen gewichtige Vorteile im Vergleich mit dem weiten, blauen Himmel.

Zum einen stürzt man nicht so leicht ab und braucht keinen Fallschirm; dafür kann man allerdings absaufen (eines von Marcus' Hobbies). Zum anderen ist das Terrain nicht so riesengroß, und der Spieler kommt in den Genuß von wesentlich mehr Grafik als beim Flug in 20000 Metern Höhe.

Tatsächlich ist es hier erstmals gelungen, Tiefsee-Feeling so richtig eindrucksvoll rüberzubringen. Der po-

tentielle Meuchelmörder bewegt sich mit seinem Sub über fein texturierte Klippen und Abgründe, die in sagenhafter Geschwindigkeit gedreht und gezoomt werden.

Mittels verschiedener Sonarverfahren können Feinde aufgespürt und entweder kontaktet oder mit diversen Waffensystemen vernichtet werden. Dabei kann man mit befreundeten U-Boot-Besitzern Kampfverbände bilden, in frei bestimmbaren Formationen angreifen oder an Unterwasserstationen andocken.

Diverse Karten können eingeblendet werden und helfen bei der Navigation. Über spezielle Head-Up-Displays findet man sich auch



▲ We all live in a... - ääh!...

zurecht, wenn's mal drunter und drüber geht.

Ganz tief unten

Der Spieler übernimmt diverse Aufträge, was man sich ja denken kann. Es gilt, Transporte zu eskortieren, Spionage-Missionen zu tätigen und last not least jede Menge Feinde in die Luft, äh, aus dem Wasser zu jagen. Obwohl die erste Demo noch nicht übermäßigen Handlungsspielraum bietet, kann man doch schon von einer echten Innovation

Das Tauch-Feeling und das Untersee-Ambiente kommen einwandfrei rüber. Alles läuft ohne Ruckeln oder Aussetzer und kommt wohlgemerkt als Diskettenversion. Die Screenshots sprechen für sich, über den Sound kann man noch nichts Genaues sagen, da bisher nur das Sonar-Blip implementiert wurde. Trotzdem können sich alle Simulationsfans schon mal mächtig darauf freuen.



▲ Very mean, this Submarine

Hol es Dir, das starke



SPEGIL ME 211

Natürlich
hyperfrisch und
topaktuell! Für alle,
die beim Spielen den
Spaß haben und auf
zeitraubende
Herumraterei gern
verzichten wollen



JETZT am Kiosk oder mit beiliegender Bestellkarte direkt anfordern

OHREN-POWER

YAMAHA QY20

PC, ca. 1000 DM, Hersteller: Yamaha, 25462 Rellingen, Muster von: Hersteller.

Yamaha, unter anderem Produzent von Keyboards und elektronischen Musikinstrumenten, hat wieder zugeschlagen: Der neueste Paukenschlag heißt QY20.

10 in der S-Bahn

it Abmaßen von 188 x 37 x 104 mm (Breite/Höhe/Tiefe) und einem Gewicht von ca. 400 Gramm ist das QY20 fast unscheinbar: schwarzes Gehäuse, ein paar

bunte, ein paar schwarze Funktionstasten und eine winzige Klaviatur - aus Platzgründen in Gummiausführung – dazu noch eine Anzeige, die der Größe nach auch zu einem Game Boy passen könnte. Das alles soll wie ein Keyboard Musik machen können? Uneingeschränkt: Ja! Nach dem Einschalten sollte man sich zuerst einmal das Demo anhören; danach ist man überzeugt. Was der kleine Sound-Zwerg da zusammenzau-

bert, ist schon sehens-, beziehungsweise hörenswert. 100 "Instrumente" (Voices) kann man sich nicht nur anhören, sondern mit ihrer Hilfe auch Musikstücke komponieren. Dazu kommen noch 100 Schlagzeug-Sets, in denen die Einzelkomponenten einer "Schießbude" ebenso zu finden sind wie diverse Percussion-Instrumente, natürlich in vielen Variationen.

Das beste an dem kleinen Teil sind jedoch nicht mal seine klanglichen Besonderheiten; die entsprechen

weitestgehend denen "normaler" Keyboards. Viel wichtiger ist, daß man sich als Hobby-Musiker an jedem erdenklichen Ort hinsetzen oder hinstellen und komponieren kann – dazu zählt auch oben erwähnte S-Bahn. Man stattet das QY20 mit sechs Batterien der Bezeichnung Mignon aus (normalerweise empfiehlt sich das für 60 DM optional erhältliche Netzteil), steckt einen Walkman-Kopfhörer in die dafür vorgesehene Earphone-Buchse und schaltet das Gerät ein.

Auf der Anzeige erscheint kurz darauf der "Song-Modus". Mit Funktionstasten kann man anschließend auch in den Voice- oder Pattern-Mode schalten. Alle drei Modi stehen für ein recht simples Kompositionsmodell. Vereinfacht läßt es sich so beschreiben: Zuerst wählt man im Voice-Modus die Instrumente und den Rhythmus, den man verwenden will. Über die kleine Klaviatur kann man sich die einzelnen Instrumente anhören, über verschiedene Sonderfunktionen lassen sich diese auch verändern. Im Pattern-Modus werden Musterabschnitte (Patterns) erzeugt, die im Songmodus zu einem ganzen Musikstück verbunden werden.

Hier noch ein wenig Technik: Das QY20 verfügt über acht Spuren (jede beherbergt eine Voice, vier Spuren sind für Instrumenten-Voices, die Begleitrhythmen bestehen noch mal aus vier einzelnen Spuren, die zusammengefaßt wurden), vier Patterns für Instrument 1 und 2, Bass und Drums. Es kann in Echtzeit wie eine Bandmaschine aufnehmen (ca. 28000 Noten), verfügt über Füll-, End-, Intro- und Variations-Patterns (um einen Rhythmus zu beginnen, zu beenden oder zu variieren) und kann maximal 28 Stimmen gleichzeitig spielen.

Das Display besteht aus einer Flüssigkristallanzeige für Grafik mit einer Auflösung von 128 x 64 Punkten.

> Wem das zu wenig erscheint, dem sei gesagt, daß alle Menü- und Editor-Funktionen sehr gut dargestellt werden, sogar kleine Schieberegler sind zu finden.

Anschluß an die Außenwelt hat das QY20 auch: Je einmal MIDI-In und -Out, eine Kopfhörer- und eine Line-Out-Buchse (für Verstärker) sind zu finden. Außerdem findet man ei-

nen Steckanschluß für das Netzteil sowie einen Lautstärke- und Kontrastregler nebst Ein-/Ausschalter. Im Lieferumfang befinden sich außerdem eine Tragetasche für das Gerät sowie ein ausführliches deutsches Handbuch und eine Schnellreferenz.

Wem ist so ein QY20 zu empfehlen? Im Grunde eigentlich all denen, die Spaß daran haben, mal etwas anderes zu tun, als Tetris auf dem Game Boy zu spielen oder sich musikalische "Fertigware" reinzuprügeln. Dank der ausgeklügelten Technik und der leichten Handhabung des Geräts sind auch Leute zum Komponieren in der Lage, die Noten weder lesen noch schrei-

Wenn man einen Song fertig hat, so möchte man ihn natürlich auch speichern können. Das geht beim QY20 jedoch nur über die eingebaute Recording-Funktion (Aufnehmen und Abspielen). Hier wäre noch ein Anschluß für einen Datenrecorder zu wünschen gewesen.

Yamaha ist mit dem QY20 bestimmt ein großer Wurf gelungen. Zu diesem Fazit muß man einfach kommen, auch wenn das Gerät preislich nicht in den Hobby-Etat



▲ Das Yamaha QY20 - klein, aber oho!



Ja! (Genau der!) hat ihn natürlich auch: Original - wie in der US Army

ID-Anhänger

Hol ihn Dir! Jetzt! Für Dich ganz persönlich oder für Deinen Lover: Bovs & Girls oder für alle in Deiner Clique!

komplett mit 80cm-Kette (silberfarbig) zzgl. DM 7.- Postversand / Nachnahme

Dieses hypergeile Teil gibt's in ganz Europa nur bei uns:

FUNTASTIC GmbH

PostBox 140209p, Müllerstr. 44 D-80452 München

			E 0
-	1		SS
			9 표
			5 5
			œ. 독
			5 2 4
			30
			_ 0
 -	-	-	0.3
			5 10
			= ==
			200
			2 3
			S
	1		FI
 -	-	-	3 2
			9 8
 -	-		 2 3
			5 3
			교육
			त त
			% =
			0 =
			팔
-	1		5 3
			2 4
			= 3
			2 0
			2 2
			- 0
			7.4
		1	一声
 -	-	-	200
			76
			2 2
		1	ISI U
			08
		1	7 5
			Q 3.
1	+		- (3
		1	OL
-	-		7 00
			3 2
			>=
			크
			3: 0
			2
			30
		1	0 0
	-		Schreib uns Deine eigenen Daten (bitte in klarer Druckschrift) genauso wie z.B. auf dem Foto Ausschneiden, rein in das Kuvert und losschicken! In ca. 14 Tagen ist er da · Dein Anhänger!

Okay! Ich will das Teil haben: Bitte schicken Sie mir den ID-Anhäger

meine Unterschrift Datum (unter 18 J. bitte die Eltern)

OHREN-POWER

FM-Synthese ist out! Jeder ambitionierte Soundkarten-Käufer weiß das, oder etwa nicht? Eine Karte, die etwas auf sich hält — wie die hier vorgestellte SoundWave 32 von Orchid — erzeugt heutzutage ihre Klänge mittels Wavetable-Synthese und einem DSP. Was das nun wieder bedeutet? Lest und lernt!

32 CHENTON OF THE STATE OF THE

SOUNDWAVE 32

PC, Hersteller: Orchid Technology GmbH, 40667 Meerbusch, Muster von: Hersteller.

m Töne zu erzeugen, kann man die verschiedensten Wege beschreiten. Ich persönlich bevorzuge das Real-Sound-Verfahren, bei dem sechs Saiten über einen hölzernen Hohlkörper gespannt und mit den Fingern getriggert werden. Herkömmliche Soundkarten verwenden dagegen vorzugsweise die FM-Synthese, bei der maximal vier Sinusschwingungen nach mathematischen Regeln verknüpft werden, bis daraus ein "realistisch" klingender Ton erzeugt wird.

Beide Verfahren haben ihre Nachteile. Im ersten Fall ist die Anbindung an Computer ziemlich kompliziert, da man z.B. bei Games keine Hand mehr für den Joystick frei hat. Dafür klingt der Sound originalgetreu. Im zweiten Fall ist die FM-Synthese für die Verwendung mit Rechnern zwar geradezu prädestiniert, aber niemals lassen sich damit sämtliche Nuancen und Obertöne – wie sie zum Beispiel von einer Stradivari oder dem Rotor eines Hubschraubers produziert werden – darstellen.

Bei SoundBlaster-Karten werden "realistische" Sounds über Samples wiedergegeben. Das bedeutet, daß sich irgendwer vom Programmierteam mit einem Mikrofon neben die Soundquelle stellt, die Sounds aufnimmt und in digitaler Form speichert. So was nimmt natürlich hinterher im Spiel ordentlich Platz weg, wenn's vernünftig klingen soll. Außerdem kann man diese Samples beim Abspielen nicht mit Effekten versehen, wenn man das wünscht, oder gar die Tonhöhe beliebig verändern.

Neue Wege beschreitet da die Wavetable-Synthese. Hier beherbergen die Soundkarten bereits eine ganze Palette vorgesampelter Wellenformen im ROM. Bei der SoundWave 32 umfaßt dieses Sample-ROM acht Megabits, sprich 1 MByte, und die eigentliche Tonerzeugung wird mit Hilfe eines DSP (Digital Sound Processor) bewerkstelligt, der ca. 20 Millionen Befehle pro Sekunde abarbeiten kann. Dadurch lassen sich die komprimiert gespeicherten Wellenformen beliebig verändern.

Sammel-Karte

Variable Tonhöhe, komplexe Ein- und Ausschwingvorgänge sowie andere Veränderungen an den Grundklängen können simuliert, und mit Hilfe des DSP kann der Klang der Instrumente durch Effekte wie Hall und Chorus noch weiter verbessert werden.

Wer sich ein wenig mit elektronischen Musikinstrumenten und/oder Multimedia auskennt, weiß, daß derzeit der sogenannte GM-Standard in aller Munde oder besser gesagt in aller Ohr ist. GM bedeutet General MIDI und besagt, daß die Instrumente, die sich mit diesem Prädikat schmücken, mindestens 24 Stimmen, einen Effektprozessor, einen eingebauten Schlagzeugcomputer und eine bestimmte Anordnung im Sample-ROM haben.

Das hat den Vorteil, daß Soundeffekte in Spielen als MIDI-Dateien gespeichert werden können, was sich sehr positiv auf den Disketten- und Speicherbedarf auswirkt. Außerdem kann man die Sounds – statt über die Karte – auch über ein GM-kompatibles High-End-Keyboard abspielen lassen, was die Qualität noch weiter steigert. Daß Effekte und Musiken sich natürlich auch ungleich realistischer als mit einer FM-Synthese anhören, wurde ja bereits eingangs erwähnt.

Natürlich ist die SoundWave 32 auch ohne weiteres in der Lage, Töne auf althergebrachte Art und Weise zu erzeugen, was sinnvoll ist, da ja noch nicht jedes Spiel den GM-Standard unterstützt. Mehr noch: Die SoundWave kann hardwaretechnisch mehrere Soundkartenmodi gleichzeitig emulieren. Kombinationen wie SoundBlaster-GM oder SoundBlaster-MT32 sind für die meisten Spiele eine hervorragende Wahl. Folgende Soundemulationen kön-

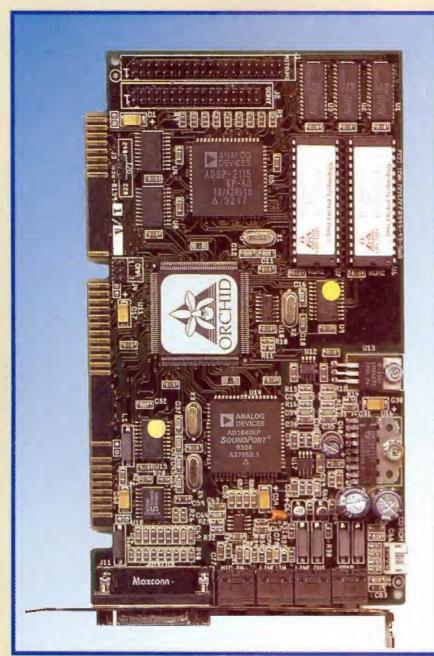
nen über die Combo-Modes fröhlich kombiniert werden: SoundBlaster, Ad-Lib, Windows Sound System, MT32, General Midi, der Midi-Standard MPU-401 sowie die MPC-Spezifikationen Lund II.

Auch an Schnittstellen hat die Sound-Wave 32 einiges anzubieten. Line In und Line Out, Mic In (Samplingrate max. 48 KHz/16 Bit), AT-Bus und Sony-CD-ROM-Interface, ein Joystick-Port und über eine separat zu erwerbende Zusatzbox auch die MIDI-Schnittstellen IN, OUT und THRU.

Die Karte ist in drei verschiedenen Varianten lieferbar:

- Komplettversion mit Boxen, Mikrofon, Windows-Software für 549 Mark;
- SE-Version ohne Boxen, Software und Micro für 449 DM;
- Lite-Version ohne Zubehör und Sampling für 349 DM;
- optional ist ein schnelles CD-ROM-Laufwerk mit Bedienelementen an der Vorderseite (!!) für ca. 600 DM zu bekommen (ein gesonderter Bericht darüber folgt demnächst).

Preis und Leistungsdaten sprechen für sich: So ziemlich jeder Computeranwender, ob Spieler oder Musikprofi, dürfte mit dieser Karte bestens und zukunftsorientiert bedient sein.



▲ Der Clou der Karte ist der DSP von Analog Devices

tom

HARDWARE

Kleiner Boy ganz GROB

Auf meinen Streifzügen durch diverse Kataloge von Elektronik-Versendern finde ich neben guten Bauteil-Angeboten auch das eine oder andere Kuriosum - wie das folgende.

BOOSTER BOY

Game Boy, 79 DM, Hersteller: k.A., Muster von: Völkner electronic, 38095 Braunschweig

s nennt sich "Booster Boy" und ist eine Art "Stützkorsett" für **Nintendos** Mini-Quäke. So nett und adrett der kleine Alleskönner ist, bei manchen Spielen muß man befürchten, daß die Richtungstaste irgendwann den sicheren Platz an der Stahlfeder verläßt und als UFO durch das Zimmer rast.

Ja, und dann sehe ich bei einem der Versender DAS: ein Teil, daß aussieht wie ein Telefon von 1952, aber von der Farbe her zum Game Boy paßt. Booster Boy ist eine Art "Kampfanzug", in den der Game Boy gesteckt wird. Auf der Vorderseite befindet sich eine Klappe; durch Herunterdrücken eines Schiebeverschlusses kann man sie entfernen. Darunter verbirgt sich der "Liegeplatz" nebst Anschlußkabel für zwei externe Lautsprecher und für den Anschluß entweder ei-

ner externen, auf der Rückseite befindlichen Batterieversorgung (vier mal Baby-Zelle, dafür entfallen die Batterien oder Akkus im Game Boy) oder eines Steckernetzteils, dessen Buchse am Booster hinausgeführt wird.

Durch ein Sichtfenster sieht man das Display; es läßt sich zusätzlich eine Lupe mit integrierten Lämpchen hervorholen und vor das Display positionieren. Auf der Rückseite befindet sich eine große Klappe, hinter der zwei Game-Boy-Module Platz haben, an der Seite gibt es eine weitere, kleine Schubklappe, hinter der sich der Lautstärke-Regler des "Spiel-Jungen" verbirgt.

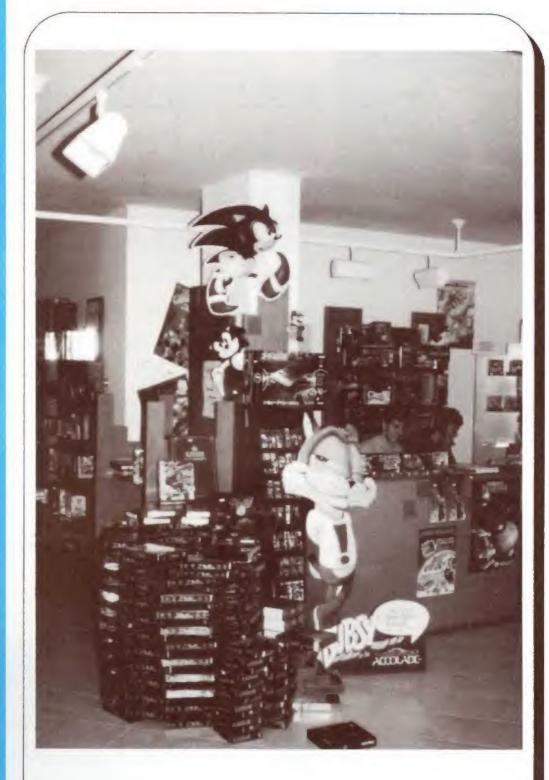
Alles in allem macht der Booster Boy einen guten Eindruck. Aber: Damit ist der Game Boy nicht mehr tragbar (netter Satz, nicht?), mal eben in der Hand halten ist also nicht mehr drin. Das Teil ist eher als Feststation für den Game Boy gedacht. Da die Tasten als richtige Gummi-Tasten mit großer Fläche herausgeführt sind und der Kreuz-Cursor wie ein kleiner Steuerknüppel wirkt, ergibt sich auch ein gutes Spielgefühl.

jb





Game-Big-Boy!



GAMES UNLIMITED

Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:

55116 Mainz Kötherhofstr. 1

Tel: 06131/

238085

238027

238029

Fax: 06131/

238062

Inhaber: Christian Mann

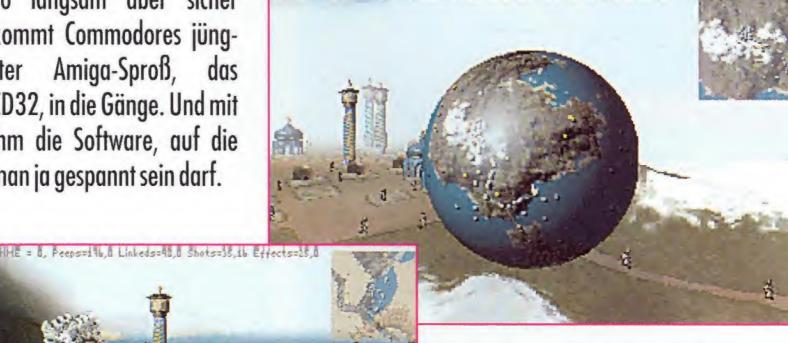


Neues vom Amiga CD32

commodores große

Půlitie = D. Peeps=172,0 Linkeds=42,0 Shots=3,0 Effects=25,0

So langsam aber sicher kommt Commodores jüng-Amiga-Sproß, ster CD32, in die Gänge. Und mit ihm die Software, auf die man ja gespannt sein darf.



Mit einem fliegenden Teppich unterwegs ist man im Spiel Carpet

uerst einmal zum Amiga-CD32-Package: Dort liegt zum einen Diggers von Millennium, das wir in dieser Ausgabe für den Al200 vorstellen. Wie man es spielt und worum es

lesen. Diggers auf dem Amiga CD32 unterscheidet sich nicht von der A1200-Version, nur daß hier die CD der Datenträger ist. Dafür findet sich aber gleich ein man in ein Forschungslabor, das mit

geht, könnt Ihr ja im Test auf Seite 64

zweites Spiel namens Oskar mit auf der Silberscheibe. Wer nun an den gleichnamigen Film mit Louis de Funes denkt, liegt falsch: Oskar hat gewisse Ähnlichkeit mit einem gewissen Igel namens Sonic. Ein Plattformspiel, das dank der Grafikfähigkeiten des Amiga CD32 sehr gut herüberkommt.

Ganz frisch auf dem Amiga-CD32-Tisch ist D/Generation von Mindscape. In diesem interaktiven Adventure muß

> gentechnisch veränderten Organismen verseucht ist. Eure Aufgabe ist es, diese Verseuchung zu beenden und die im Labor Eingeschlossenen zu befreien. D/Generation ist ein auf

die Möglichkeiten des Amiga CD32 zugeschnittenes Produkt, das sich dank der CD zu einem wirklich interaktiven Adventure ausbauen ließ.

Arnold Schwarzenegger ist ja berühmt für seine Action-Filme. Ob Terminator I und II, Predator oder wie sie alle heißen, Arnie ist immer für einen Mega-Blaster gut. Daß er auch komisch sein kann, hat er als Kindergarten-Cop bewiesen. Und daß man Action, Witz und bissige Kritik an Hollywoods Filmfabrik miteinander verbinden kann, zeigt sein neuester Film "The Last Action Hero", wo er mit viel Getöse und Humor agiert.

Psygnosis hat dieser Film wohl so gut gefallen, daß sie gleich beschlossen haben, ein gleichnamiges Spiel für das CD32 herauszubringen. Thema ist die Handlung des Films, das Wechselspiel zwischen Realität und Phantasie. Das eigentliche Thema, der manchmal kritische Humor, mit dem Actionfilme bedacht werden, dürfte allerdings kaum im Spiel zu finden sein. Eher werden die Action-Elemente zum Tragen kommen. Sobald wir das fertige Spiel haben, werden wir es ausführlich vorstellen.

Vom englischen Label Bullfrog gibt es gleich drei neue CDs für das CD32. Da wäre zum einen Syndicate, eine Umsetzung des Strategie-Adventures von PC und Amiga: ein bißchen Blade Runner, ein bißchen Cyber City, also die düstere Atmosphäre einer Stadt des nächsten Jahrtausends, gemischt mit Ac-





▲ Syndicate: die CD-32-Umsetzung des bekannten Spieleknüllers



tion-Elementen. Das Spiel entspricht im Spielablauf den anderen Versionen, allerdings wurde eine speziell auf das CD32 zugeschnittene Variante programmiert, die sowohl grafisch als auch vom Sound her den Leistungen des Gerätes gerecht wird.

Theme Park ist ein interaktives Strategiespiel mit einem recht neuen Thema: Man eröffnet einen Freizeitpark eigener Wahl und muß sehen, daß man finanziell über die Runden kommt. Man hat also mit der Zeit große Attraktionen einzubauen, um genug zahlende Gäste anzulocken. Natürlich hängen alle Planungen davon ab, wie viel Geld man zur Verfügung hat. Auch der Umweltschutz spielt eine sehr große Rolle: Wer zu viele Imbißbuden baut, muß sich nicht wundern, wenn die Müllabfuhrkosten in die Höhe schnellen. Alles in allem ist Theme Park ein speziell auf die Fähigkeiten des Amiga CD32 zugeschnittenes Spiel mit viel toller Grafik und tollem Sound.

Magic Carpet erinnert sehr an den Prince of Persia. Der Unterschied: Hier dürft Ihr mit einem fliegenden Teppich durch die Luft fliegen.

Viel Neues gibt es auch von Team 17 zu berichten. Auch dort stürzt man sich voll auf den neuen Amiga-Zuwachs. Als erstes wäre hier Body Blows 2 zu nennen. Das von den "Normal-Amigas" her bekannte Spiel bekam mehr als zehn neue Charaktere, jeder mit speziellen Eigenschaften wie Bewegung, Stärke und Umgangsformen. Dank des neuen Grafik-Chip-

Satzes zeigt sich Body Blows 2 in farbenfroher und detailreicher Umgebung.

Alien Breed 2 ist eine weitere Konvertierung eines bekannten Spiels. Auch hier wurden die größeren grafischen Möglichkeiten des neuen Geräts ausgenutzt. Zudem wurden dem Spiel mehr Auswahlmöglichkeiten mitgegeben.

So richtig schön kann das CD32 seine Fähigkeiten bei Rennspielen unter Beweis stellen. F17 ist dafür der beste Beleg. Aufgebaut wie die Lotus-Rennspiele, zeigt sich F17 als actionreiche Fahrsimulation mit Supergrafik und speziellen Sound-Eigenschaften. Man kann ohne Scheu behaupten, daß F17 das beste Rennspiel ist, das je auf einer Konsole zu sehen war - kein Wunder bei einem 32-Bit-System.

Qwak und Overdrive sind CD32-Adaptionen der hier im Heft vorgestellten Amiga-Games. Cardiax ist ein Spiel, daß von der Aufmachung her an Spiele wie Turrican erinnert. Auch hier werden die



▲ Theme Park – der Rummelplatz im Computer

grafischen Fähigkeiten von Commodores Konsole exzellent unterstützt.

Die vorgestellten CDs fürs CD32 kommen übrigens kurz nach Erscheinen dieser ASM in den Handel, die Preise waren bis dato nicht zu erfahren. Sie dürften sich aber zwischen ca. 70 (Qwak) und 120 DM (Theme Park) bewegen - je nach Ausstattung.

So, das war es für diesen Monat. Wir sind gespannt, was als nächstes auf den Markt kommt. Gerüchte lassen wieder einiges erwarten. Wir bleiben am Ball.

PD& Shareware

RSG RayHo Softwarevertriebs GmbH

Am Wingert 8, 63856 Bessenbach Tel.: 06095/3623 Fax.: 06095/3627





IBM PC / Kompatible

Computer Software & Zubehör

DS CD-ROM

Bestellen Sie noch heute!! SHAREWARE zu ungewöhnlich niedrigen Preisen in deutsch und englisch. 5,25"DD Diskette DM 5,--; 5,25" HD DM 5,50; 3,5" DD DM 6,-- und 3,5" HD DM 6,50. Es werden nur auf Viren geprüfte Markendisketten verwendet. Versand nur bei Vorkasse (Barzahlung, Scheck).

Versandkosten DM 4,--. Bestellwert über DM 50,-- versandkostenfre

Bestellen Sie noch heute unsere Katalog-Diskette mit echter Grafik-Oberfläche für nur DM 6,--. Wird bei Bestellwert über 60,-- DM angerechne Zum Bestellen schicken Sie DM 10, -- (Bar, Scheck oder Briefmarken). Diskettenformat angeben.

20 Disketten mit je einem Shareware-Programm Ihrer Wahl aus unserem KATALOG für nur DM 80,-einschl. Porto und Verpackung.

Bei Programmen, die über mehrere Disketten verteilt sind, zzgl. DM 2,-- ab der 2. Diskette.

Gewünschtes Diskettenformat angeben.

Wir führen alle aktuellen PD & Shareware Programme. Angebote gültig bis 31.12.93

Unsere Weihnachts-Angebote

Als besonderer Leckerbissen in einem Paket:

En Vision Publisher Das erste Shareware DTP-Programm,

VGA-Copy

Megapaint 2 das leistungsfähige Zeichenprogramm.

DM 7,50 + 2,50 Versand



Prädikat: TEN DÄMLICH

COVER GIRL STRIP POKER

PC, 90 DM, Hersteller: On-Line Entertainment, England, Muster von: Hersteller.

roß war die Vorfreude: ein Strip-Poker-Spiel auf CD-ROM, und dann auch noch mit animierten Videosequenzen von Englands Top(less)-

Zeitungsmiezen (Ihr wißt schon, die von Seite 3 der "Sun"). Einen reizvollen Striptease, den man

sich durch kluges Bluffen Schritt für Schritt erarbeiten muß, lasse ich mir normalerweise gern gefallen. Dann die große Ernüchterung: Angesichts dieses zusammengeschusterten Ergebnisses hätten die acht gezeigten Da-

sucht, man hört immer dieselbe Stimme und immer dieselben Sprüche, von denen es nur rund ein Dutzend gibt. Beim zehnten Mal "Sei großzuugig, es dient einem guten Dreck" (letzteres soll wohl 'Zweck' heißen) ist der Schreikrampf nicht mehr weit. Und auch der gutgemeinte, aber schrecklich eintönige CD-Audio-Track nagt an den Nerven.

Die bunten Digi-Standbilder sind für VGA-Verhältnisse schlichtweg erbärmlich. Eine bessere Figur machen da schon die schwarzweißen Animations-Sequenzen, die in einer Art "Kinosaal" erscheinen. Hier spendiert man uns immerhin genügend Grautöne, so daß die Mädels wenigstens zu erkennen sind. Aber nur von 4 der 8 Gegnerinnen gibt es diese Video-



▲ Der peinlichste Striptease ist hier rein geistig und betrifft die Programmierer



▲ Leider können sich nur 4 der 8 Schönen bewegen

men ihre Zeit besser damit verbracht, im Pub um die Ecke einen doppelten Förstergehilfen (oder auch zwei oder drei) zu trinken, anstatt für On-Lines "Cover Girl Poker CD" zu posieren.

Da ist zunächst die Sprachausgabe: Welche der 8 Gegnerinnen man sich auch aus-

sequenzen. Gerade bei Maria Whittaker, meiner Favoritin, muß ich mich mit den bunten Standbildern vom Typ "grober Häkelteppich" begnügen. Tja, und die gepriesene Spielstärke entstammt dem Reich des Märchens. Alle Gegnerinnen spie-

SZ

BTX Set + Handbuch + Software DA

Diskettenbox 100 Stück Rollbox

Disketten Sentinell 2 DD 50 Stück

Diskettenbox 100 Stück Praktika

Diskettenbax 80er clear/schwarz

Diskettenquader für 15 Disketten

Festplatte 105 MB Komplett System DA

Festplatte 120 MB Komplettsystem DA

Festplotte 130 MB Komplettsystem DA

Festplatte 170 M8 Komplettsystem DA

Festplatte 210 MB Komplett System DA

Festplatte 250 MB Komplett System DA

Festplatte 540 M8 Laplettsystem DA

Ausgerüstet wie andere Festplatten

Ausgerüstet wie andere Festplatten

Steckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - sofort einsatzfähig

Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden sofort einsatzfähig

Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden sofort einsatzfähig

Steckplätze bis zu B MN RAM vorhanden - sofort einsatzfähig

ANW

HW

HW

HW

HW

HW

75,00

33,00

64.50

29,50

24,00

12,50

745,00

899,00

1099,00

1299,00

1499,00

2299,00

len gleich (schwach). Da war das alte "Strip Poker" von Artworx, in Basic auf dem 8-Bit-Atari entwickelt, um Klassen besser!



Atari Software						
AH 73 M Thunderhowk DV	5	IM	69,50	Micropose Golf DA	SPO	74,00
Airbus 320 DA	5	IM	89,50	Monkey Island T sehr gut DV	VOA	69,50
Amperstor DV	R	OL	74,00	Nom Vietnam DV	STR	67,50
8-17 Flying Fortress DA		IM	69,50	Norc DA	ACT	55,00
Bal 2 gut DV		OL	77,00	On the Road DV	SIM	59,50
Battel Command gut DA		IM	58,00	Patrizier DV	STR	69,50
Big Business DV		iM	54,50	Pazifik Island gut DV	SIM	69,00
Block Gold gut-Bergbau DV		IM	62,50	Pirates sehr gut DA	STR	49,50
Bundesliga Manager Proff. 2,0 DV		PO	69,50	Pitfighter DA	ACT	59,00
Compaign DV		TR	65,00	Popolous 1 DA Popolous 2 DA	STR STR	47,00 69,50
Captain Planet DA Castles gut DA		TR	59,50 69,00	Powermanger DA	STR	69,50
Chuck Yeager Flight Simulator 2,0 DDA		IM.	49,50	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
Givilization DV		TR	75,00	Quest and Clory Sammlung DA	SAM	75,00
Dunggeon Master + Chaos Strike Bock DV		ROL	65,00	Railroad Tycon DV	SIM	76,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA		TR	62,50	Rampari DA	STR	59,00
Elvira 1 get OV		LDV	69,00	Regims DV	STR	69,00
Elvira 2 gut DV		OL.	74,00	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50
Epic gut DA		IM	67,00	Robocop 3 DA	ACT	59,50
F-15 Strike Eagle 2 DA		IM	74,00	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
F-19 Stealth Fighter DA		IM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
F-29 Retaliator DA		M	57,00	Sim City + Popolus DA	STR	69,50
Face of Ice Hockey DA		PO	62,50	Skull and Crossbones DA	ACT	59,00
Final Fight DA	A	ACT	59.00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50
Fire and Ice DA	Д	ACT .	62,50	Kick off 2-Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Micro	prose Soccer	
Formel one Grand Prix DV	5	IM	76,00	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Goblilins DV	A	ACT	62,50	Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Great Courts 2 DA	5	PO	64,00	Stratego DA	STR	59,00
Hill Street Blues DV	R	101	59,50	Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129,00
Hook DV	Д	VO	62,50	Great Courts 2+Manch. United Europe + 4 Apo	iche 1 Joystick+	4 Player
Kaiser DV	5	TR	92,50	Adap		
Kick of 2 + Player Manager + Final Wyst DA	5	SPO	62,50	Team Yankee DV	SIM	69,00
Knights of the Sky DA	5	MI	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Legend of Fairghail DV	9	108	69,50	Teminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 1 + 100 Level oh na more DA		TR	69,50	Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Lemmings 2 Neu DA		TR	62,50	Top Leage 5 Spiele DA	SAM	72,00
Lemmings 2 oh no more Data DA		TR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Lin Wus Challenge DT		TR	52,00	Ultimo 4	ROL	64,50
Lotus 2 DA		SPO	59,50	Ultima 6 DA	ROL	69,50
Lotus 3 DA M-1 Tank Platoon DA		PO	55,00	Utopia get DV	STR	69,50
		MI	75,00	Winzer DV	SIM	62,50
Manchester United Europe DA Maniac Manson DV		SPO	59,50	Wrestle Monio DA	ACT	62,50
Mega lo Mania sehr gut DV		ADV	64,00 69,50	Zack MC Kracken	ADV	49,50
Atari Hardware			,			
Joystick Gravis clear sehr gut		HW	64,50	Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut		HW	64,50	Maus Manhatten	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl gut sortiert	5	SAM	165,00			
Hardware Amiga				Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA	HW	777,00
1 MB Speicher A-500 Plus DA	HW		99,00	Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW	565,00
1 MB Speicher A-600 DA	HW			Controller + Handbuch + Software für Am	iga 500/500 F	lus
The state of the s			119,00	Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA	HW	357,00
1 MB-Speicher mit Uhr A-500 DA	HW		65,50	Joystick Competition pro	HW	29,0
i MB Speicher ohne Uhr A-500 DA	HW		55,50	schwarz oder clear		/
1,3 Kickstart ROM DA	HW		65,00	Joystick Competition pro Deluxe	HW	33,0
2 MB Speicher für Festplatten	HW		189,00	Joystick Competition pro Mini	HW	32,0
2,1 Kickstart ROM + Disketten + Buch DV	HW		130,00		1171	32,0
2,04 Kickstart ROM DA	HW		65,00	schwarz oder clear oder Deluxe	1002	
2,5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW		199,00	Joystick Gravis clear-sehr gut	HW	64,5
2,5 MB Speichererw. Amiga 500 DA	HW		185,00	Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW	59,5
	HW		155,00	Kickstart Umschaltplatine Autom. DA	HW	45,00
25 Mhz Coprozessor für Turbokarte	LIAA					
25 Mhz Coprozessor für Turbokarte 4 Player Adapter Amiga	HW			Schaltet per Mausklick zwischen verschied		
25 Mhz Coprozessor tür Turbokarte 4 Player Adapter Amiga Action Cartridge Super 4 Profi DV			24,50 175,00	Schaltet per Mausklick zwischen verschied Versionen um Amiga 500, 500 + und 600 Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA		139.0

Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW	565,00
Controller + Handbuch + Software für Amig	a 500/500 P	lus
Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA	HW	357,00
Joystick Competition pro	HW	29,00
schwarz oder clear		
Joystick Competition pro Deluxe	HW	33,00
Joystick Competition pro Mini	HW	32,00
schwarz oder clear oder Deluxe		
Joystick Gravis clear-sehr gut	HW	64,50
Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW	59,50
Kickstart Umschaltplatine Autom. DA	HW	45,00
Schaltet per Mausklick zwischen verschieder	nen Kickstart	
Versionen um Amiga 500, 500 + und 600		
Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW	139,00
Laufwerk intern 3,5 Zoll DA	HW	135,00
Maus Amiga	HW	45,00
Maus Manhatten	HW	64,50
Maus Techno Zydec + Mauspad	HW	62,50
Netzteil Amigo 500	HW	97,00
Turbokarte 68020 abschaltbar DA	HW	195,00
Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes, DA	HW	325,00
Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA	HW	375,00
Turbokarte 32 Bit + 1 MB +25 Mhz CO DA	HW	495,00
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500	Plus	
Turbokarte 68030 /1 MB/32 Bit Neu DA	HW	499,00
Turbokorte 68020 + 4 MB + 32 Bits CO DA	HW	545,00
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500	Plus	
Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW	675,00
32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500	/ 500 Plus	
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500	Plus	
Turbokarte 68030 /4 MB/ 32 Bit Neu DA	HW	699,00

Hardware PC			Let Torner Media	1714	170 00
	thir	700 00	Joystick Trust Master Flight	HW	172,50
Aktive Lautsprecher 2 Stück DA	HW	799,00	Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50
Markenqualität von der Firma Bose sehi	gut		Maus Dataluxe durchsichtig gut	HW	69.00
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50	Soundblaster 16 ASP + Microphon DA	HW	450.00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00	Soundblaster 2.0 Deluxe Edition DV	HW	179.00
Diskettenbox 80 ER clear/schwarz	HW	29,50	Enthält zusätzlich: Lemmings und Indiana	polis 500	11 1,000
Joystick Gravis Analog pro Super	HW	79,50	Soundblaster pro Deluxe + 2 Spiele DV	HW	299.00
Joystick Gravis Clear sehr gut	HW	69,50	Enthält: Lemmings und Indianapolis 500		211,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	69,50	Soundkarte Adlip Gold 1000 DA	HW	375,00

Computersoftware Steffen Müller, Boelkestr. 171, 86836 Lagerlechfeld Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

- 11				BTX: S:N	A:	50)Fi	COLUMN TO SERVICE			
1867 DV	(TD	Amiga	PC	Genghis Khan gur E	STR	45,00		Sherlock Holmes DV	ADV	24.44	85,00
1869 (nur Amiga 1200) DV 30 Konstruktion Kid + Video DV	STR STR ANW	69,50 69,50 79,50	85,00	Goal (Kick of 3) DA Goblins DV	ACT	55,00 62,50	65,00	Silent Service 2 DA Silly Putty DA	SIM ACT SIM	75,00 55,00	77,00
3 D Konstruktion Kid 2,0 + Video Neu DV 688 Attack Sup DA	ANW	119,00	129,50 39,50	Goblins 2 DV Great Courts 2 DA	SPO	69,50	75,00 72,00	Sim Ant gut DV Sim City + Popolous DA Sim City Architekt 1 od. 2 Zukunft DA	STR	82,00 69,50 39,50	87,00 79,50
7 Colors DA 4-Train DV	STR	40,00 79,50	92,50	Gunship 2000 gut DA Gunship 2000 Scenario Disk DA Hannibal DV	ZUS STR	69,50 69,50	85,00 54,00 79,50	Sim City Deluxe DA Sim Earth DV	SIM	77,00 79,50	77,00 79,50
A.T.A.C. Flugsimulation DA Abadoned Places DV	SIM	69.50	79,50 72,50	Harpoon 1.2.1, DA Harpoon Battleset 3 oder 4 DA	STR STR	70,00 33.00	85,00 33.00	Sim Form DA Sink or Swim DA	SIM	65,00 39,00	65,00
Abadoned Places 2 + T-Shirt Neu DV Aces of Pazifik DA	ROL	69,50	79,00	Harpoon Designer Serie DA Harpoon Editor DA	STR	47.00	49,00 49,00	Skull und Crossbones DA Sleep Walker DA	ACT	45,00 59,00	69,00
Aces of Pazifik Mission WW 2 DA Neve Einsätze für Aces of Pazifik	ZUS		45,00	Harrier Jump Jet DA Hero Quest + Mission Disk DV	SIM ROL	65,00	89,50	Soccer Kid DA Soccer Mania DA	ACT SPO	55,00 57,00	
kes of Pazifik Missian WW 2 - 1946 Neve Einsätze für Aces of Pazifik	ZUS		45,00	History Line 1914 - 1918 DV Hockey Manager Neu Neu Neu DV	STR SPO	79,50 69,50	82,00 79,00	inhalt: Football man 2+Gazza Supersoccer+Mic Football Man, World c.	cropr. Soccer		
Adams Family DA Adventure Collection DA	ACT ADV	59,50 77,00		Hook ÓV Humans gut V	ADV ACT	62,50 67,00	75,00	Soccer Stars 4 Spiele DA Inhalt: Kick off 2- Emlyn Hughes Soccer-Gazza	SPO 2-Micropros	62,50 e Soccer	62,50
Inholt: Spirit of Adverture+Immortal+Soul Crystall All 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50	75,00	Humans 2 DA Imperator DA	STR	55,00	69,00	Space Ace 2 DA Space Hulk DA	ACT ACT	69,50 65,00	75,00
Air Commander 5 Flugsimulationen DA Air Force Commander DA Airbus 320 DA	SIM STR SIM	59,00	89,50	Indiana Janes 3 gut DV Indiana Janes 4 gut DA	ADV ADV	59,00 79,50	65,00 87,00	Space Max + Winzer + Black Gold DV Space Quest 3 DV	ROL	77,00 79,00	89,50
Airbus 320 US DV Alfred Chicken DA	SIM	89,50 89,50 53.00	92,00 89,50	Indiana Jones 4 Action Game DA It Come from Dessert Data Ant Heats DA	STR	55,00 33,00	67,00	Space Quest 5 sehr gut DV Space Shuttle DA Special Force gut DA	ROL SIM SIM	45,00	75,00 45,00
Amperstar DY Angent Art of War Skies DA	ROL	74,00 75,00	85,00 82.00	It Came from the Dessert gut DA Jaguar XJ 220 DA	STR SPO	69,00 59,50	(0.00	Spaceword HO DOS oder Windows DV Spirit of Adventure DV	STR	74,00 55.00	79,50 79,50 69,50
Apydia DA Arabien Nights DA	ACT	62,50 59.00	02,00	Jomes Pond Unterwater Agent 2 DA John Madden Football DA Jonathan gut DV	ACT SPO ADV	59,00 62,50	69,00	Sports Collection 3 Spiele DV Inhalt: Starbyte Super Soccer + Tie Break + Ind	SAM	69.50	69,50
Archer Macleans Pool DA Assassin DA	SIM	55,00 57,00		Kaiser DY KGB gut DV	STR	79,50 92,50 45,00	79,50 89,50 69,50	Storbyte Supersoccer DV Steel Empire DV	SPO STR	59,50 45,00	69,00 74,00
AVBB Harrier Assault DA Awesome+Beast 2+Killing Game Show DA	SAM	77,00 59,50	84,00	Kings Quest 4 Kings Quest 5 DV	ADV	64,50 75,00	79.00	Steigenberger Hotel Manager DV Storm Acrob Europa	STR STR	54,00 69,50	69,50
3 Spiele im Paket B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00	Kings Quest 6 DV Knights of the Sky DA	ROL	74,00	82,50 85.00	Stratego DA Straetfighter 2 DA	STR	45,00 57,00	75,00 64,00
Bandit Kings of China DA Bane of the Cosmic Force DV	STR ROL	59,50 69,50	69,00	Larry 3 DV Larry 5 DV	ADV	79,50 75,00	79.00	Strike Commander Miss. 1 DA Strike Commander gut Neu DA	SIM		39,50 85,00
Bards Thale Construktion Set DA Bat 2 gut DV	ROL	65,00 77,00	69,00 79,50	Legend of Kyrandia DV Legend of Valour DV	ROL	45,00 79,50	79,00 79,50	Strike Commander Speech Disk DA Super Frag DA	ZUS ACT	59,00	35,00
Battle Command gut DA Battle Isle sehr gut DV	SIM	45,00 69,50	74,00	Legacy gut DA Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	ROL STR	65,00	87,00 84,50	Super Sim Pack 4 Spiele DA Supertetris DA	ACT STR	69,50 69,50	77,00
Battle Isle + Data Disk DV Battle Isle Data Disk DV	STR	79,50 45,00	87,00 45,00	Lemmings 2 New DA Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	62,00 50,00	79,00	Syndicate super DV Team Yankkee DV	SIM	79,00 69,00	79,00
Battle Isle Data Disk 2 Neu DV Battlechess 4000 DA	STR	45,00	45,00 67,00	Linecker Collection 4 Sportspiele A Lethal Weapon DA	ACT	65,00 69,00	69,50	Tennis Cup 2 DA Terminator 2 DA	ACT	69,50 59,50	69,00
Battlehawks 1942 Black Gold gut Bergbau DV BC Kid DA	SIM SIM ACT	50,00 50,00 55.00	39,50 69,00	Links 386 Course Bonff Links 386 Golf sehr gut DA	SPO SPO		45,00 89,50	Their Fines Hour (B.O.B.) gut DA Time Soldier DA Fitus the Fox DA	ACT	69,50 62,50	69,00
Bills tomato Game DA Birts of Prey DA	ACT SIM	64,50 74,00	B7.00	Links Course Hyart D.B.C. Lionhard - gut DA	ACT ACT	57,00	39,00	Top Leage 5 Spiele DA Fornato super DA	ACT SAM	57,00 72,00 74.00	69,00 72,00 74,00
Blester DA Body Blues DA	ACT	59,00 57,00	59.00	Loom DV Lord of the Rings DV	ROL	69,50 67,00	72,00	Transarktica DV Tristan Pinball Digital Nev DA	MIZ	59,00	65,00 79,50
Bundesliga Manager Proff, 2.0 DV Bundesliga Manager Proff, Edition DV	SPO	69,50	75,00 89,00	Lothar Matthäus DV Lotus 1 + 2 + 3 im Pack DA Lotus 2 DA	SPO SPO SPO	59,00 64,50 45,00	69,00	Troddlers DA Trolls DA	STR	57,00 45.00	77,30
Burning Steel DV Burning Steel Data Disk 1 DV	STR STR		79,00 39,00	Lotus 3 DA Lure of the Tempress DV	SPO ROL	55,00 45,00	75,00	Trolls nur Amiga 1200 DA Ultima 4	ACT ROL	47,00 64,50	
Burning Steel Data Superschiffe DV Burntime DV	STR	67.00	39,00 77,00	M-I Tank Platoon DA Mad TV - sehr gut DV	SIM	55,00 69,50	83,00 83,00	Ultima 5 DA Ultima 6 DA	ROL	45,00 67,00	
Compaign DV Captain Planet DA	STR	65,00 59,50	69,50	Manchester United Europe DA Maniac Mansian DV	SPO	45,00 64,00	67.00	Ultima 7 DV Ultima 7 Teil 2 DA	ROL	01,00	85,00 79,50
Corrier Strike DA Cosor DV	STR	59,50	85,00	Mega La Mania sehr gut DV Megasports 30 Sportspiele DA	STR SPO	55,00 65,00	77,00	Ultima Underworld DA Ultima Underworld 2 DA	ROL		75,00 75,00
Castle gut DA Castles 2 DA	STR	69,00	79,00 75,00	Mercenary 3 DA Michael Jordan Flight DA	SIM	45,00	77,00	Utapia gut DV V-For Victory 2, 3 od. 4	STR	69,50	69,00
Castles Data Disk (Neue Missionen) DA Centerbase DV	STR	33,00 45,00	33,00	Microprose Golf DA Might und Magic 3 DV	SPO ROL	74,00 72,00	79,00	Veil of Darkness DV Vikings = Kingdoms of England 2 DA	ROL STR	62,50	79,00 79,00
Championship Manager DA Choos Engine DA	SPO ACT	62,50 54,00		Might und Magic 4 gut DV Mankey Island T sehr gut DV	ROL ADV	69,50	85,00 82,00	Virtual Reality Vol. 1 od. 2 (4 Spiele) War in the Gulf DV	SAM	69,50 67,00	75,00
Diago Strikes Back 2 Teil Dung. Mast. DV Diessmoster 3000 Chessmoster 3000 für Windows DA	ROL SIM SIM	44,00	74,00	Monkey Island 2 sehr gut DV Nam Vietnam DV	ADV STR	79,50 67,00	85,00 77,00	Warvorks DV	ROL	63,00 69,50	69,00 69,50
Chessplayer 2150 DA Cuck Rock 2 Neu DA	SIM	39,50 45,00	69,00	Nick FaltoGolf DA Nigel Mansell DA	SPO SPO	75,00 55,00	79,00 65,00	Ween DV Whales Voyage ner für Amiga 1 200 DA Whalles Voyage DV	ROL	67,00 65,00	75 00
Cuck Yeager Flight Simulator 2,0 DA Civilization DV	SIM	49,50 75.00	33,00 95,00	No Greater Glory On the Read DV	STR	59,50	84,00 69,50	Wild West World DV Wing Commander DV	ROL STR SIM	69,50 82,00 69,50	75,00 89,00 69,50
Cain op Hits 2 DA Inhalt:5 Spiele Dynasty Wars+Ninja Spirit+Hamme	SAM	67,00	73,00	On Step Beyond DA Operation Stealth DV Overdrive DA	ACT ADV SPO	42,50 45,00 49,50	42,50	Wing Commander + Speech + Miss. 1+2 DA Wing Commander 2 gut DV	SIM	07,30	87,00 87,00
+Ghoulan Ghost+Vigilante Commance gut DV	SIM		89,50	Patrizier DV Pazifik Island gut DV	STR SIM	69,50 69,00	85,00 72,00	Wing Commander 2 Mission 1 DA Wing Commander 2 Mission 2 DA	ZUS ZUS		42,50 42,50
Commance Data Disk 1 DV Complete Chess System DV	SIM		49,50 64,00	Penthouse Hot Numbers DA Perfekt General DV	STR STR	47,00 75,00	65,00 79,50	Wing Commander Englisch E Wings of Death DA	SIM	45,00 58,00	12,00
Compat Air Patrol EV Conquestator DV	SIM	62,50 69,50	75,00 75,00	Perfekt General Data Disk DA PGA Golf Course Disk für Windows DA	STR ZUS	45,00	47,00 35,00	Winzer DV Wolfschild DA	SIM	49,50 59,00	69,00
Conquestator Data Disk DV Course of Enchantia DV	STR	39,50 69,50	49,00 79,50	PGA Golf für Windows Neu DV PGA Tour Golf + Leveldisk DA	SPO SPO	72,50	79,00 75,00	World champ, Boxing Manager DV Wrestle Mania DA	SPO	50,00 59,00	69,00
Cavert Action DV Cruise for A Corpse DV	ADV	77,00 69,50	10.53	Pinball Dreams DA Pinball Fontasie DA	SIM	57,00 57,00	,	Wrestle Mania 2 DA X-Wing gut DA	ACT SIM	59,00	69,00 89,50
Cover Girl Poker DA Darkseed DA	ROL	75,00	69,50 75,00	Piracy on the Hihg See Pirates sehr gut DA	STR	57,00 50,00	44,50	X-Wing Englisch E Xenobots DA	SIM		79,00 75,00
Dos Schwarze Auge gut DV Doep Care DA	ROL	77,00 55,00	85,00	Pitfighter DA Police Quest 3 DV	ACT ROL	55,00	79,00	Yal Jael DV Zack MC Kracken DV	ACT	59,00 59,00	64,00 63,00
Dessert Strike Super DA Deuteros DV Deuteros DA Maria	SIM	59,00 45,00	00.00	Pools of Darkness DV Popolous 1 DA	ROL STR	67,00 34,50		Zool DA	ACT	45,00	69,00
Sognight gut DA Neu Gragons Lair 3 DA	SIM ACT SIM	69,50 69,50	89,50 77,00	Popolous 1 Editor + 500 Welten DA Popolous 2 + Data Disk sehr gut DA	STR	42,50 72,50		Günstige Amiga Softw	are		
Owie 2 sehr gut DV Dune der Wüstenplanet 1 DV Dungeon Master + Chaos Strike Back DV	STR	65,00 69,50 65.00	69,50	Popolus 2 DA Powermonger DA	STR	69,50 69,50	75,00 75,00	10 Spiele unserer Wahl gut sort.	SAM		165,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA Elite+Megatraveller+Wing Commander DA	STR	62,50 69,50	69,50	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA Prime Mover DA	STR SPO	39,50 55,00		ADV Destroyer Simulator DA Agony DA	ACT		34,50 45,00
Elite Plus+Megatraveller+Win Comm. DA Elvira 2 gut DV	SAM	74,00	75,00 85,00	Prince of Persia 2 DA Pro Sports Challenge 4 Spiele DA	ACT SPO	65,00	67,00	Alien Breed Deluxe Edition DA Anarchy DA	ACT		29,50 30,00
Entity DA Empire Deluxe	STR STR	62,50	77,00	Projekt X gut DA Pesh over DA	ACT STR	45,00 59,00		Arnie Bards Thaie 3 DA	ROL		29,50 34,50
Epik - gut DA Erben des Throns DV	SIM	67,00 67,00	72,50 75.00	Quest and Clory Sammlung DA Quest for Clory 3 DY	ROL	75,00	75,00	Beach Volley Botics DA Centurion Defender of Rome DA	SPO		24,00 19,50
Espona Games 92 DA European Football Champ DA	SPO SPO	67,00 57,00	13,00	Qwak DA Roce Into Space Neu DA	ACT SIM SIM	29,50	85,00	Cloud Kingdoms DA Colorado DA	STR ACT STR		33,00 25,00 33,00
Eye of the Beholder DV Eye of the Beholder 2 DV	ROL	74,00 79.50	84,00 85.00	Railroad Tycon DV Ramport DA Reach for the Skies Neu DA	STR	76,00 59,00	84,00 69,00	Conqueror Panzersimulation Course of RA DA	SIM STR		39,50 45,00
Eye of the Beholder 3 NEU DV F-117 A Nighthawk DA	ROL	77,30	84,00 97.00	Realms DV Red Baron DV	STR STR SIM	65,00 69,00	67,00	Domocles DA Domination DA	SIM		39,50 35,00
F-15 Strike Eagle 2 DA F-15 Strike Eagle 3 gut DA	SIM	45,00	79,00 79,00	Red Baron DV Red Baron Mission Disk 1 DV Regent DV	ZUS STR	75,00 69,50	79,00 45,00	Drogons Lair 2 DA Drogons Lair 2 DA Dugger	ACT ACT		39,50 19,50
F-16 Falcon 3.0 DA F-16 Falcon 3.0 Missian Disk DA	SIM		85,00 54,00	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV Ringworld	STR ROL	69,50	77,00 69,00	Dyther O7 gut DA East Vs. West DV	ACT		29,50 35,00
F-16 Fakon + Mission Disk 1 und 2 DA F-17 Challange DA	SIM	65,50 34,50	- 1/04	Rise of the Dragon DV Robin Hood DV	ROL	79,50 59,50	82,00	Ebonstor Elvira Arcade Game DA	ACT ACT		19,50 40,00
F-19 Stealth Fighter DA Fallen Empire DV	SIM	55,00 79,00	89,50 84,00	Robocop 3 DV Rome AD 92 DV	STR ACT STR	59,50 65,00	79,50	Emlyn Hughes Soccer DA F-16 Combat Pilot DA	SPO		35,00 34,50
Fielder of Gelory super DV Field Fight DA	ACT	59,00	84,00	Sabre Team DA Secret Weapon Mission Do-335	ACT ZUS	67,00	42,50	F-16 Combat Pilot DA F-16 Fakon DA	SIM		34,50 39,50
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	ACT SAM	45,00 54,50		Secret Weapon Mission Heinkel-162 Secret Weapon Mission P-38	ZUS ZUS		42,50 33,00	F-16 Falcon Mission 1 DA F-16 Falcon Mission 2 DA	21W		29,50 29,50
Flashback DV Flight of the Intruder DA	ROL	59,00 55,00	69,00	Secret Weapon Mission P-80 Secret Weapon of the Luftwaffe	ZUS		33,00 77,00	Full Metall Planet DA Future Wars DA	SIM		35,00 33,00
Flies Attack on Earth DV Formel one Grand Prix DV	SIM	45,00	79,50 89,50	Shadow President Sensible Soccer 92/93 aut DA	ROL SPO	62,50	77,00 64,50	Gorisson DA Gorisson 2 DA	ROL		19,50 24,50
Football Manager 3 DV Freddy Phankas DV	SPO ADV	69,00	79,00 67,00	Shadow of the Beast 2 DA Shadow of the Beast 3 DA	ACT ACT	45,00 45,00		Gem 'X DA Ghostbusters 2	STR		27,00 29,50
Genghis Khan gut DA	STR	77,50		Shadowworld DV	RO1	67,00	82,00	Gremlins 2 DA	ACT		30,00

Horror Zombies DA	ACT	33,00
International Ice Hockey DA ron Lord	SPO STR	40,00 30,00
Joan of Arc gut DV	STR	29,50
Kenny Dalglish Soccer Match DA Khalaan DA	SPO STR	20,00 39,50
Kick off 2 DA Kid Gloves DA	SPO ACT	35,00 27,00
Klax DA	STR	35,00
Kult Last Ninja 2 oder 3	ROL ACT	34,50 29,50
Leander DA Lettrix DA	ACT STR	45,00 22,00
Line of Fire DA	ACT	39,50
Manchester United Europe DA Moonwalker DA	SPO ACT	35,00 39.50
Muds DV North and South	SPO	39,50 33,50
Oil Imperium DV	STR SIM	34,50 35,00
Olympia Collection Onslaught	SPO ACT	29,50
P.P. Hammer DA	ACT	29,50 29,50
Panza Kick Boxing DA PGA Tour Golf	SPO	35,00 45,00
Pinnball Magic DA Prince of Persia	ACT ACT	30,00
Puzznic DA	STR	34,50 22,00
R-Type 1 R-Type 2 DA	ACT ACT	29,50 35,00
Rainbow Island DA	ACT	29,50 45,00
Red Zone DA Resolution 101 DA	SPO SIM	45,00 35,00
Rick Dangerous 2 DA Rocket Ranger	ACT SIM	29,50 34,50
Roulette Royal DV	SIM	29,50
Runa the Gauntlet Sarakon DA	ACT STR	34,50 22,00
Seven Gates of Jambala	ACT	19,50
Shock Wave gut DA Starlider 2	ACT SIM	45,00 35,00
Steel DA Super Monaco Grand Prix DA	ACT SPO	18,00
Supercars 2 DA	ACT	30,00 33,00
Switchblade Switchblade 2	ACT ACT	33,00 39,50
Terminator 2	ACT	29,50
Tetris Tie Break DA	STR SPO	27,00 30,00
Tournament Golf DA Toyota Celicia GT Rally DA	SPO ACT	35,00 30,00
Turrican DA	ACT	29,50
Turrican 2 DA TV-Sports Football DA	SPO	29,50 39,50
Twis World DA Warhend DA	ACT	39,50 29,50
Winter Olympiade	SPO	45,00 24,50
X-Out gut DA Z-Out DA	ACT ACT	29,50 29,50
Zool DA	ACT	45.00
Zork 1 oder 2 oder 3	ROL	29,50
Anwendersoftware		
Pelikan Press Mal-Animation DV	ANW	139,50
Viruscope 2,0 gut DV Viruskiller Proffesional 2,0 DV	ANW	69,00
Workbench 2,1 (4 Disketten) DA	ANW	47,00 79,00
Enthält: 3 Handbücher X-Copy Proff. + Hardwore Neu DV	ANW	73,50
,		, -,
Lösungshefte		
Lösung Amperstar DA	LSG	24,00
Lösung Bords Thale 3 DA Lösung Dungéon Master DA	ANW	27,00 17,50
Lösung Elvira 1 DA Lösung Elvira II DA	ANW	17,50 17,50 17,50
Lösung Eye of Beholder 1 DA	ANW	24,50
Lösung Eye at Beholder 2 DA Lösung Fate Gates of Down DA	ANW ANW	24,50 35,00
Lösung Indiana Jones 3 DA	ANW	17,50
Lösung Indiana Jones 4 DA Lösung Kings Quest 5 DA	ANW ANW	17,50 17,50
Lösung Larry 5 DA Lösung Maniac Mansion DA	ANW	17,50 17,50
Lösung Lure of the Tempress DA	ANW	27,00
Lösung Might and Magic 3 DA Lösung Monkey Island 1 DA	ANW	27,00 17,50
Lösung Monkey Island 2 DA	ANW	24,50
Lösung Police Quest 3 DA Lösung Spirit af Adventure DA	ANW	18,00 17,50 17,50
Lösung Ultima 6 DA Lösung Zack MC Kracken DA	ANW	17,50 17,50
Günstige PC Softwar	e + Neuhe	
Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00
Dracula DA	ROL	77,00
Elvira Arcade Game DA Front Page Football 193	ACT SPO	40,00 69,50
Kasparows Gamhit DA Manioc Mansion 2 incl. Update Karte	STR	77,00 74,00
NHL Hockey DA	SPO	77,00
North und South Oil Imperium DY	STR	35,00 33,00
Privateer DA Privateer Speech Pack DA	SIM	84,00
Prince of Persia 1	ROL	39,50 39,50
Seal Team gut DA Space Quest 1, 2, 3 u. 4	ROL	77,00 89,00
X-Wing Mission Disk DA	SIM	44.50

-			
ZUS	= Zusatz	STR	= Strategie
SPO	= Sport	SIM	= Simulation
ROL	= Rollenspiele	ACT	= Action
ADV	= Adventure	HW	= Hardware
ANW	= Anwender	SAM	= Sammlung
LSG	= Lösuna	DA	= Deutsche Anleitung
DV	= Anleitung und Progr	ramme in Deut	sch

X-Wing Up Carde DV

SIM

57,00

VERSANDKOSTEN:

Vorkosse 5,00 Post-Nachname 9,50 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!! Bestellzeiten:
Tel.; o82 32/64 09 Montag bis Samstag 10-21 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag versandfertig gemacht!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Bitte kastenlase Preisliste anfordern (PC, Amiga und Atari) Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM



Die Reise ins Idn



▲ Merkwürdige Gebilde

as hat der Film "Die Reise ins Ich" mit Psygnosis' neuestem Spiel Microcosm zu tun? Ganz einfach – das Game ist die Umsetzung des Themas "Mensch von innen", das auch dem Kinoepos und seinen Vorgängern zugrunde liegt.

Neue Technologien erfordern neue Spiele, die die Möglichkeiten dieser Technologie auch ausreizen können. Microcosm wurde mit der Fractal-Engine-Technik speziell für das CD-ROM entwickelt und ist vollgepackt mit faszinierenden Animationen. Wenn Du immer schon mal wissen wolltest, wie es im menschlichen Körper aussieht, dann bist Du bei diesem interaktiven Spiel genau richtig.

Vorsicht, da ist der Blinddarm

Eine kleine Rückblende zur "phantastischen Reise": Ein bekannter Politiker erlei-det plötzlich eine Hirnblutung und fällt ins Koma. Die einzige Möglichkeit, ihn zu retten, besteht darin, ein U-Boot zu miniaturisieren und in die Blutbahn des Verletzten zu injizieren; innerhalb von 72 Stunden muß die Crew, die aus den besten Wissenschaftlern besteht, das Blutgerinnsel orten und auflösen.

Du bist der Kommandant des U-Boots, das durch die unterschiedlichsten Bereiche des Körpers taucht. Dabei erwarten Dich zahlreiche Abenteuer, die Du bestehen mußt. Du steuerst Dein Gefährt durch die pulsierenden Blutadern, in denen es Strömungen und Verwirbelungen gibt, vor denen Du Dich unbedingt in acht nehmen mußt. Mit zunehmender Geschwindigkeit steigert

sich auch der Gefahrenlevel, denn berührst Du beispielsweise die Wände der Adern, wird Dir automatisch Energie abgezwackt.

Jede einzelne Sektion, die Du bewältigen mußt, hat einen ganz eigenständigen Charakter. So sind die Wände im Lungengewebe eher zart und durchscheinend wie bei einem Spinnennetz. Wenn Du Dich in diesem Bereich des Körpers bewegst, mußt Du besonders vorsichtig sein, denn überall lauern Antikörper, die Deinen Energiefluß lahmlegen können.

Der Film "Die phantastische Reise" ist ein wahrer Kinoklassiker von 1966, der vor einiger Zeit eine Neuauflage unter dem Titel "Die Reise ins Ich" erlebte. Besonders auffällig waren die Spezialeffekte dieses Films – eine technische Meisterleistung.

MICROCOSM

Amiga-CD32, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

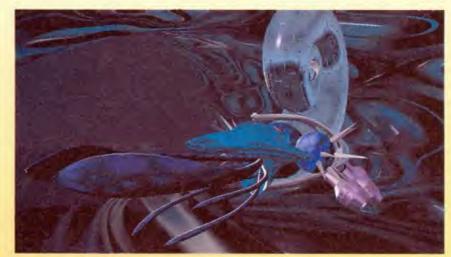
Im Gegensatz zum Film hast Du im Spiel die Möglichkeit, Dein Fortbewegungsmittel auszutauschen. Wenn Du Dich in den Körperknochen fortbewegst, brauchst Du ein anderes Fahrzeug als in der Blutbahn.

Deine Aufgabe ist es, Krankheitsherde aufzustöbern und für Heilung zu sorgen. Manchmal gerätst Du in arge Bedrängnis und weißt nicht mehr, wo Du Dich befindest. Hier hilft Dir ein kleines Sonargerät aus dem Schlamassel heraus.

Dein Blickfeld ist die Sicht eines Piloten, und in manchen Sektionen fühlst Du Dich fast wie auf einer Rennstrecke. Bis Du das Gehirn erreichst, wo der entscheidende Krankheitsherd sitzt, hast Du eine beschwerliche Reisevor Dir.



▲ Technisch ausgeklügelt



▲ Faszinierende Grafik

Über 500 MB an Grafik- und Sounddaten warten auf Dich – das ist schon hammerhart und verheißt eine ganze Menge Grafikpower. Intro und Abspann wurden mit Hilfe einer Silicon-Graphics-Maschine entwickelt. Besonders erwähnenswert ist der Soundtrack, der von einem der Großen im Musikgeschäft geschrieben wurde, nämlich von Rick Wakeman (Yes).

Spannung ist also angesagt: Was wird das fertige Spiel noch bringen? Ich werde auf alle Fälle demnächst darüber berichten.

uh

CD-ROMs bunt gemischt

Neve Bonbons und alte Kamellen

Gute Nachrichten für Besitzer eines CD-ROM-Laufwerks: Das Angebot an Programmen wird immer größer. Nicht so gut: Viele Progs werden einfach 1:1 umgesetzt. Für solche Fälle lohnt es sich einfach nicht, einen eigenständigen Test zu bringen.



▲ Shuttle

GROOVES IMAGE WAREHOUSE DINOSAURS

PC (386SX, 4 MB RAM, VGA/256 Farben, Windows 3.x, Maus, unterst. SoundBlaster, AdLib), ca. 100 DM, geplant für: Mac, Hersteller: Media Design Interactive, England, Muster von: Sony.

Utilities und Urgetier

Ein neues Label macht mit einer Reihe von Utilities auf sich aufmerksam: Media Design Interactive, das an der Hand von Lemmings-Launcher Psygnosis die ersten Schritte ins harte Softwarebusiness wagt. Das erste Programm heißt Grooves und will allen Nachwuchskomponisten mit vielen schönen, originellen sowie unterschiedlich langen Effekten und Sounds unter die Arme greifen.

"Image Warehouse" macht dasselbe im Grafikbereich. Beide Male können die Samples frei in eigene Programme eingebunden werden.

Eine ganz andere Richtung schlägt Dinosaurs ein. Hier könnt Ihr Euch über alles informieren, was diese Urviecher angeht. Sachlich und umfassend, aber trotzdem niemals langweilig, könnt Ihr mit diesem Programm Euer Wissen auf den letzten Stand bringen — wenn auch nicht so spektakulär wie in Jurassic Park...

Vorstoß ins All

Das gute alte Virgin-Programm Shuttle hat inzwischen auch schon mehr als ein Jahr auf dem Buckel. Inzwi-

SHUTTLE

PC (286/12, Microsoft-kompatible Maus, CD-ROM mit 300 ms Zugriff, unterst. AdLib, Roland), ca. 120 DM, Hersteller: Virgin Games, England, Muster von: Die Cassette.

schen hat sich auf dem Gebiet der Simulationen eine ganze Menge getan, und da ist es schon recht spannend zu sehen, was Virgin mit seiner "Enhanced Version" aus diesem damals echt feinen Programm (Test in ASM 5/92) gemacht hat.

Um es kurz zu machen: nicht viel. Auf Anfrage gab die Presseabteilung beim englischen Medienriesen zu, daß man dort auch nicht so glücklich darüber sei und daß das Programm zwecks echter Überarbeitung möglicherweise wieder zurückgezogen werde. Bis jetzt ist in dieser Hinsicht noch nichts geschehen. Ein Probestart für das ins Deutsche übersetzte Programm ist Weltraum-Freaks deshalb vor dem Kauf dringendstanzuraten.

Bombig

Microprose kann's nicht lassen. Auch hier werden olle Kamellen wieder aufgewärmt. In puncto Gameplay und Technik hat sich nicht viel getan (auch wenn groß draufsteht "Optimized for ultimate CD-ROM excitement!"). Dennoch bekommen dier Käufer der CD-



STAR CLUSTER

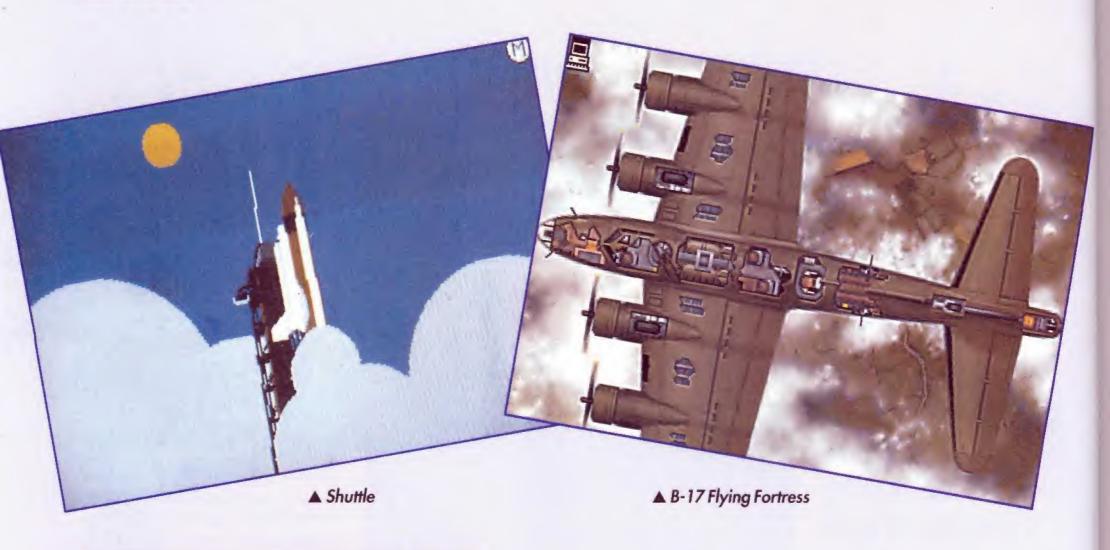
Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!

In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNEND-LICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBE-GRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte! Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!

Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen! Ausführliches Info:

DECOS GmbH Postfach 10 06 38 60006 FRANKFURT/MAIN (Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 — 18 Uhr)

CD-ROM



B-17 FLYING FORTRESS

PC (286/16, DOS 5.0, MSCDEX ab 2.1, unterst. VGA/MCGA, Roland, AdLib, SoundBlaster), ca. 100 DM, Hersteller: Microprose, England, Muster von: Die Cassette.

Version von B-17 Flying Fortress immerhin zusätzlich den U-Boot- Klassiker Silent Service mitgeliefert. Insofern wollen wir hier auch nicht drüber meckern, da zumindest der Preis bei diesem Zweifür-Eins-Paket stimmt. Die vorliegende

Version ist allerdings ein Importprogramm, und weder Handbuch noch Software sind übersetzt. Ungewöhnlich für Microprose – oder ist ihnen das Paket angesichts des Alters von Silent Service den Aufwand nicht wert?





PC (386/25, 2 MB RAM, unterst. SVGA, Windows ab 3.1, MSCDEX ab 2.2), ca. 120
DM, Hersteller: The Software Toolworks, USA, Muster von: Mindscape, England.

Floppy-Version bekannten Features (wie
detaillierten Karten, in
die hineingezoomt
werden kann, und den
vielen implementierten Nachschlagewerken über alle Aspekte
der mehr als 200 beschriebenen Länder)
wurde das Programm

jetzt auch noch mit vielen Video-Clips und Fotografien erweitert. Wer eine MPC-kompatible Soundkarte im Rechner hat, wird mit schicker Sprachausgabe verwöhnt. So macht Geographie echt Spaß!



1560 SPELLBOUNDED 8

Ist es ein Plattform-Game? Ist es ein Jump'n'Run? Ist es ein Geschicklichkeits-Spiel? Nein! Es ist Edutainment! Kaum zu glauben, aber wahr: Lander Software bringt seine witzigen Lernspiele jetzt auch auf CD in bester VGA-Qualität und sogar mit Sprachausgabe. Die fünf einfach zu bedienenden Ga-

Buchstabensalat

mes (plus etlichen Demos weiterer Programme) bringen jede Menge Motivation und Spielspaß, aber keinen Zeigefinger.

Wer übrigens lieber etwas für seine Fremdprachenkenntnisse tun will, könnte mal einen Blick auf den Fremdsprachentrainer von der Media Verlagsgesellschaft aus Scheidegg werfen. Vokabel pur!

Weltkrieg Nr. 1

Der Blue-Byte-Hit Historyline 1914-1918 kommt jetzt ebenfalls auf der silbernen Scheibe daher. Geändert hat sich am eigentlichen Pro-

gramm nicht viel, nur ein paar zusätzliche (und sehr hübsche) Musikstücke wurden mit auf die CD gepackt. Die Songs waren bislang nur auf der "Song Collection"-CD Blue Byte zu hören. Das Programm reserviert sich übrigens ganz kühl mal eben 7 MB auf Eurer Festplatte, was in Anbetracht der Qualität des Programms und des Zwei-Spieler-Modus aber verschmerzt leicht werden kann.

ah



HYSTORYLINE 1914-1918

PC (286/25, VGA, unterst. AdLib, SoundBlaster, Joystick, Maus), ca. 90 DM, Hersteller: BlueByte, 45473 Mülheim, Muster von: Hersteller.

SPELLBOUND

PC (286/12, VGA, unterst. Maus, Joystick, SoundBlaster), ca. 100 DM, Hersteller: Lander Software, England, Muster von: Hersteller.

HITLINE im DEZEMBER

Die Ermittlung der deutschen Verkaufscharts wurde von den Firmen Bomico und Rushware, die der englischen von der Leisuresoft-Group vorgenommen und der ASM freundlicherweise zur Verfügung gestellt. Berechnungszeitraum dieser Hitlisten ist der September 1993.

Amiga

MS-DOS

Leisuresoft-Group-Charts Großbritannien

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Overdrive	Team 17
2.	(1)	Syndicate	Electronic Arts
3.	NEU	Dogfight	Microprose
4.	NEU	Combat Air Control	Psygnosis
5.	NEU	Space Hulk	Electronic Arts
6.	(5)	Championship Manager	Domark
7.	(6)	Soccer Kid	Krisalis
8.	NEU	Qwak	Team 17
9.	(3)	Gunship 2000	Microprose
10.	(7)	Flashback	US Gold

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Streetfighter 2	US Gold
2.	NEU	Flightsimulator 3	Microsoft
3.	NEU	Privateer	Electronic Arts
4.	NEU	Pirates! Gold	Microprose
5.	NEU	Seal Team	Electronic Arts
6.	NEU	NHL Hockey	Electronic Arts
7.	(5)	X-Wing	LucasArts
8.	(1)	Day of the Tentacle	LucasArts
9.	NEU	Kasparov's Gambit	Electronic Arts
10.	(7)	Links Belfry	Access

Bomico-Charts Deutschland

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(3)	Lothar Matthäus	Ocean
2.	(1)	A-Train	Ocean
3.	(8)	Soccer Kid	Krisalis
4.	(2)	Lost Vikings	Interplay
5.	(5)	War in the Gulf	Empire
6.	(6)	Sim Life	Maxis
7.	(4)	Blastar	Core Design
8.	(7)	Campaign	Empire
9.	(9)	Sim Earth	Maxis
10.	(10)	Human Race	Mirage

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	NEU	Jurassic Park	Ocean
2.	NEU	Wall Street Manager	Interplay
3.	NEU	Simon the Sorcerer	Adventure Soft
4.	(1)	Lost Vikings	Interplay
5.	(6)	War in the Gulf	Empire
6.	(2)	Freddy Pharkas	Sierra
7.	NEU	Sim Farm	Maxis
8.	NEU	Twilight 2000	Empire
9.	(7)	Space Quest 5	Sierra
10.	(9)	Sim Life	Maxis

Rushware-Charts Deutschland

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Goal!	Virgin
2.	(2)	Syndicate	Electronic Arts
3.	(4)	Bundesliga Manager Prof. 2.0	Software 2000
4.	(3)	Dune II	Virgin
5.	NEU	Eishockey Manager	Software 2000
6.	(9)	Bane of the Cosmic Forge	Sir Tech
7.	(5)	Indiana Jones IV	LucasArts
8.	NEU	Ishar II	Silmarils
9.	(6)	Der Patrizier	Ascon
10.	NEU	Air Bucks 1.2	Impressions

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Day of the Tentacle	LucasArts
2.	(2)	X-Wing	LucasArts
3.	(5)	Comanche	Novalogic
4.	NEU	Eye of the Beholder III	SSI
5.	NEU	X-Wing Upgrade Kit	LucasArts
6.	NEU	Might & Magic V	New World
7.	NEU	Privateer	Origin
8.	(7)	Syndicate	Electronic Arts
9.	(6)	Comanche Data-Disk	Novalogic
10.	(9)	Tornado	Digital Integr.

Die Leser-Charts setzen sich aus Euren Zuschriften zusammen!

Oh... hm... ich hatte Euch versprochen, ein Layout neu und schön. Doch blieb es bei dem alten, das kann man unschwer seh'n. Euch wird's sicherlich nicht stören, die Reihenfolge bleibt: Links stehen die Verkäufe, rechts was Ihr so treibt. Ist es der da, den Ihr als Sieger wählt, oder der da, der Euch schon lange quält? Ist es jener, den Ihr wählen wollt, oder dieser, der in die Hitline sollt'? Ihr müßt Euch nur entscheiden, immer Heft für Heft auf's Neu. Adresse siehe rechts, ein Gewinn ist auch dabei! S' ist ein Abo, für Eure Müh' unser Lohn. S' ist der RALF, hinten heißt er SCHON, kommt aus BENSHEIM, PLZ 64625. Wollt Ihr auch eins, dann macht Euch auf die Strümpf'. Für heute und für diesmal, ist dieses Liedchen aus. Mit rapmäßigen Grüßen, bis bald. Euer Klaus.

(P.S. Die Musik zu diesem Text gibt's bei mir!)

Karte an:
ASM
Hitline
Postfach 1870
37258 Eschwege

"Ist es die da, die auf Turrican steht, oder der da, der in Jones Spuren geht?"
Monat für Monat stellen sich unsere Phantastischen Vier just diese Frage. Sie sind es, die seit Jahren die Auswertung der Hitline vornehmen. Unser Spanien-Korrespondent Iglo Langnesias erwischte die Spielexperten auf Ibiza, während sie sich von den Strapazen des Zählens erholten.

LESER-CHARTS A UP AND DOWN TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(2)	Indiana Jones IV	LucasArts
2.	Comeback!	Chaos Engine	Mindscape
3.	Comeback!	Bundesliga Manager Professional	Software 2000
4.	Marie Committee of the later of	Monkey Island II	LucasArts
5.	Comeback!	Turrican II	Rainbow Arts
6.	Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts
7.		Civilization	Microprose

GRAFIK-CHARTS

TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(2)	Indiana Jones IV	LucasArts
2.	(3)	Monkey Island II	LucasArts
3.	(6)	Turrican II	Rainbow Arts
4.	Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts
5.	(4) Y	Lionheart	Thalion
6.	Comeback!	Apidya	Kaiko
7.	(5) 🔻	Comanche	Novalogic

SOUND-CHARTS

TOP 7

Platz	(zuletzt)	Name	Hersteller
1.	(1)	Turrican II	Rainbow Arts
2.	(3)	Apydia	Kaiko
3.	(2) 🔻	Indiana Jones IV	LucasArts
4.	(6)	Turrican	Rainbow Arts
5.	(7) A	Pinball Fantasies	21st Century
6.	Comeback!	Pinball Dreams	21st Century
7.	Comeback!	The Secret of Monkey Island	LucasArts

BIETE SOFTWARE

AMIGA

Löse übergroße Programmsammlung auf!! Biete diverse Programme für Amiga, PC, SNES, Megadrive & Gameboy an! Tel.: 05731/40419. (nur telefonisch!!)

Verk. Amiga Orig. 44 St., 21 davon ohne Hülle, für 300,- VP. Z.B. Logo, Leg. of Faerghail, Hanse, Spirit of Adventure, Dungeon Master 1+2, Thunder Blade... Tel.: 0841/59036-17.00

AMIGA-SUPERLIGA V1.41. Ligaver-waltung für Bundesliga. Eigene Ligen, mit Spieltagen, Kastentabellen uvm. DM 59,- (+ 4,-/10,- bei NN Versand). Gratisinfo anfordern bei: Rolf Morlock, Bahnhofstr. 42, 76751 Jockgrim, Tel.: 07271/51344, Fax: 07271/51683. G

AMIGA und PC-Originale: Buck Rogers, Countdown to Dd. (AM), Wizardry VI (AM) à DM 20,-, Ultima Underworld II dt. (PC), Der Patrizier dt. à DM 40,-. Tel.: 09131/56614.

Ori-Spiele. History Line, Lure.. Grand Prix, Spec. Forces Flight, Introuder, Golf, Birds Prey, Cadaver, Powermonger, Lotus 1, Immortal, Falcon, Another-W., Pirates. Tel.: 0561/404699.

Löse übergroße Programmsammlung auf!! Biete diverse Programme für Amiga, PC, SNES, Megadrive & Gameboy an! Tel.: 05731/40419. (nur telefonisch!!)

Patrizier (40), Graham T. Soccer Man. (40), Desert Strike (50), Eishockey M. (55), Sensible Soccer (35), G. Soccer Man. (25), Kick 0.2 W. Tactics (15). Tel.: 06643/1279 (Christian) ab 17 Uhr.

Amiga 500 Sammlungsauflösung!! Nur Originale, bis 15 DM/Disk, Wing Commander und mehr. Liste bei: D. Krah, Schulstr. 10 a, 56412 Heiligenroth.

C64

Maniac M. (30), Pirates (30), Pool of R. (30), Tie B., M.Soccer, S.Worlds, Tetris, C.Attraction, Paradroid je 25.-, T. M.Candle 30, To be on T., F. Manager 2, Sorcerer je 20,- DM. 0421/2239229.

ST

ST: Pirates, Kick Off 2 Captive, Khalaan, Pinball Magic, Pang 30 DM. Darts, Led Storm, Targhan, Disc, Logical, Simulcra, Aiar Supply, Dick Tracy, Killing Cloud, Omega, Dyter 07, Armalyte, Street Fighter, Pick'n Pile, 20 DM. PC: Reach for Skies, Flashback, Buli-prof., Space Legends, DM 65. Indy 4, Flames of Freedom DM 50. C.L. Challange, Cadaver, Imperium, Atomino, Wing Com., M.a. Magic 3, DM 35. Holger Gerckens, Schüttberg 1, 21502 Geesthacht.

PC

Verkaufe 286/16 MHz, 40 MB HD, 1 MB RAM, 5 1/2 LW, VGA-Monitor, Maus, Software und Spiele. Thomas Apel, 089/535739, Zolistr. 2 b, 80335 München. VB 1000 DM.

Verk. PC-Org. Black Gold, Champ. Manager, Eishockey Manager, North & South, Global Effekt, Railroad Tycoon, Yuppis Revenge, X-Wing uva. Preise VB. Zugreifen!!!! Tel.: 05723/76278.

Verk./Tausche PC Originale: Twilight 2000 50 DM, Space Legends (Elite +, Megatrav., WCI) 50 DM. Suche auch UW2!!!!Tel.: 09373/7372 (Martin)

Air, Land, Sea (55), Air Sea Supremacy (50), Austerlitz 25 DM, MUDS 30,- DM, MAD TV 30,- DM, Colossus X 20 DM. 0421/2239229.

PC: D.o. Tentacle, Falcon 3.0, Tornado, Empire, Land of Lore, X-Wing, B-Steel, Harpoon, Comanche, Darkseed, Larry 1 VGA, Indy 4, M. Island 2, PQ 3, EOB 1, Civil., D.Master, Ul. 7, U.Under 2, Sim Ant., Wizz. 7, 0521/2703520

Ori-Spiele Alone i.t.Dark, Historyline, Indiana J. 4, Ultima 7, Inca. Alle mit Karton u. Handbuch. Sehr gut erhalten, 35 DM. Tel.: 0561/404699.

Verkaufe PC-Originale: Star Trek, Space Quest 5, Aces of the Pacific, je 40,- DM, Comanche mit Mission Disk 1, 60,- DM, Tel.: 08669/12421.

B.Tale Tril. (55), W.C. (45), Top Legua (50), Col. Bequest (30), Battleh. 1942 (30), Imperium (30), Cadaver (30), C.Def. of. Rome (30), Savage E. (30), C. of Camelot (30), Kult (30), Realms (30). 0421/2239229

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Ultima Underworld II und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern.

Verkaufe org. PC-Sp: SWOTL, F15-3, X-Wing, Aces of Pac., Field of Glory, Falcon 3.0, Task Force, Burning Steel, Jordan-Basket, Str. Commander, Gr. Prix-Formula one, Harrier-Jumpjet, uva. für 40 DM. Th. Engler, 06406 Bernburg, Leopoldstr. 18, Tel.: 03471/26991.

Gelegenheit! 10 Super Spiele für PC. Comanche, XWing, SWOTL, Beholder 2, Ultima 7, Inca, Schwarzes Auge, StarTrek, Humans, Dark Seed für 280 DM, Tel.: 0421/560421. Nur Orig. mit Originalverp. und 100% ok.

Aufgepaßt! Biete die PC-Orig.: Lost Vikings: 60 DM, Pinball Dreams: 55 DM, Day o. t. Tentacle: 60 DM, Dune 2; 45 DM, Trolls: 30 DM! Alle zusammen 230 DM! Phone: 0621/478629 (Björn)!

Ringworld 3.5 PC, kompl. m. Buch engl. (Original) 75.- VB. (ASM Hit) Telefon 07181/62784

MS-DOS: Verkaufe Pinball Dreams und Eight Ball Deluxe für jeweils 45 DM!! Telefon nach 16 Uhr: 0511/561753 (auch Fax). Vor 16 Uhr ist mit einem Anrufbeantworter vorlieb zu nehman!!

Verkaufe MS-DOS Originale: BMP Ltd. Ed. (45 DM), X-Wing (50 DM), Star Trek (40 DM), Day o. the Tentacle (65 DM), Strike Commander (65 DM), 05462/1820

PC ORIGINALE + NN. Dream Team Collec. 50.-, Gold Rush 40.-, Falcon AT 40.-, Oh no more Lemmings 50.-, Rick Dangerous 2 30 .-, Knights of the Sky 50.-, Monkey Is. 2 50.-, Police Quest 2 50.-, 02822/52415

KONSOLE

ACHTUNG! Verkaufe Spiele für SNES wie z.B. Super Soccer, Phalanx, K.O., uva. Ruft am besten gleich an: 05631/60588. Verkaufe auch Spiele für Amiga.

ACHTUNG! Verkaufe Spiele für SNES wie z.B. Super Soccer, Phalanx, K.O., uva. Ruft am besten gleich an: 05631/60588. Verkaufe auch Spiele für Amiga.

ANDERE

Lernprogramme Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.) ab 6 DM Gratisinfo von: I.Thurm, Postfach 1671, 73606 Schorndorf, Tel.: 07181/21709.

Railroad Tycoon DA, 1869 DV, Monkey Island i.T. DV, Bundesliga Manager Prof. DV, Eishockey Manager DV je 30 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

SUCHE SOFTWARE

PC

Verk./Tausche PC Originale: Twilight 2000 50 DM, Space Legends (Elite +, Megatrav., WCI) 50 DM. Suche auch UW2!!!!Tel.: 09373/7372 (Martin)

Suche PC-Spiele zu kaufen z.B. Comanche + Mission Disk. in deutsch. Sven Welke, Fährweg 20, 16816 Neuruppin. Tel. + BTX 03391/357750.

KONSOLE

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen. Neo Geo / Mega Drive / SNES / Sega Master / NES / Mega CD / Game Gear / Game Boy. Tele: 04521/71497 ab 18 Uhr.

BIETE HARDWARE

AMIGA

Verk. A 500, 2 Jahre alt, 1 MB, Farbmonitor 1084S, 2 Joys, Originale, Mouse + Pad, Amiga Basic 1.2, Appetizer. Jeweils mit Büchern. Alles 100% ok. VB 850 DM. Tel.: 06621/74900, Bad Hersfeld, ab 19 Uhr Michael.

A 2000 Tower, 6830 Turbo 32 Bit, 52 MB Festpl., Farbmon., 5 MB RAM, 2. LW, 30 Originale, 150 Disk, 14/25 Mhz, Kick 2.1/1.3, FP: 1999 DM. Tel.: 02961/50460. Für Selbstabholer.

ACHTUNG! Verkaufe A500, 2.3 MB, AAR Mk3, ATonce Plus (286/16), 2. LW, Monitor 1084SP1, 2 Diskboxen, über 80 Disks, ca. 15 Spiele, ca 3 J. alt, neuw., Topzust. NP ca. 3000 DM, VB 1500 DM, Tel.: 08562/1369 ab 18 h.

Verkaufe Amiga 500+, 1 MB mit Turbokarte, Action Replay MK 3, TV Modulator, Maus, 5 Spiele, Bücher, Softwarezubehör für 550,00 DM. Tel.: 07946/2083.

Amiga 500, Monitor, ca. 80 Disketten, 2. Laufwerk, 2 Joysticks. VHB 650,-DM. Tel.: 04822/4405 ab 18 Uhr.

Zu vk: A 2000 D, Kick + WB 2.0, 45 MB HD, 2 x 3,5", 5 MB RAM, Soundigitizer, Midi-Interface, Color-Videodigit. DLV Proline 1, Drucker HP 500 C, 10 Joysticks, Trackball, 2 Mäuse, 200 Disks geg. Gebot. Tel.: 09606/8232.

Amiga 500 + 60 MB HD + 2. Laufwerk + 1 MB RAM + ca. 100 Disks + Originale. Komplett mit Maus + 3 Joysticks. Außerdem X-Copy-Pro 5.93 + Hardwarezusatz. VB: 1200 DM. Tel.: 05245/5689 (Stefan)

KLEINANZEIGEN

PC

SVGA Color Monitor 19 Zoll. 1024 x 768, 6 Monate alt, Hitachi Bildröhre, FP 1000,-. Tel.: 0711/857269 ab 19.00

SVGA Color Monitor 19 Zoll, 1024 x 768, 6 Monate alt, Hitachi Bildröhre, FP 1000,-. Tel.: 0711/857269 ab 19.00 Uhr.

SUCHE HARDWARE

ST

Suche dringend Atari - SM - 124 - S/W Monocrome-Monitor. Bitte Angebote unter: 08752/7932.

KONSOLE

Kaufe Konsolen-Modulsammlungen auf. SNES / Mega Drive, Mega CD / Sega Master/NES/Game Gear/Game Boy / Neo Geo * Tel.: 04521/71497 ab

VERSCHIEDENES

Verkaufe 15 Sega Mega Drive + Master System Module! (60,00 DM) Suche Super Nintendo Konsole + Spiele! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel, 0431/641670! 0431/641670

Verk. ASM-Jahrgänge 89/90/91/92 und folgende, je 25,- + Porto, Wingcom., Silent S. 2, Ult. Underw. 1, Ult. Underw. 2, Civilization, Ultima 6, Falcon 3,0421/2239229.

Nebenverdienstangebot !!! Adressenschreiben von zu Hause aus. 70 - 200 DM pro Tag. Info gg. 2 DM Serter-Versand, Rückporto an: Mittelstr. 31, 40789 Monheim!!!

Intergalaktisches GRATIS-Info über Postspiele sucht neuen Besitzer in dieser Galaxie - überreicht durch Volker Jankowski, Birkenallee 32, 76877 Offenbach...

Geld verdienen kann so einfach sein! Tolle Geschäftsideen für jedermann. Top-Verdienst wird garantiert. Neugierig?? Gratisinfo (1,- DM Rückp.) M.K., PF 1324, 21603 Buxtehude.

TAUSCH

Tausche Bundesliga Manager Prof. + Last Ninja 3 + 10 DM gegen Eye of The Beholder 3. Tel.: 08503/8528 (Uwe Kurz 11 J.) Amiga, Deutsche Versio-

Tausche Fields of Glory gegen Ultima Underworld I, II oder Wizardry VII. Tel .: 035322/2706 (nach Andè fragen)

TAUSCH! Habe für NES: SMB3, Zelda 2 u. 2 u.a. Habe für SNES: Castlevania 4, Zelda 3, Mechwarrior (am). Suche für NES: Probotector 1, Action Replay. Suche für SNES: Final Fight 2 u.a. Tel.: 07251/81531 ab 17.00, Daniel.

STELLENMARKT FREIE MITARBEIT

Wir suchen Programmierer (Amiga, PC, MAC), Grafiker (640 x 400 x 520 in 256 Farben), Musiker. 0541/17981, S.Miefert, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück.

Wir suchen Programmierer (Amiga, PC, MAC)...n. Grafiker (640 x 400 x 520 in 256 Farben), Musiker. 0541/17981, S.Miefert, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück.

KONTAKTE

Suche C64 Club Andrè Rademacher. Mathildenweg 19, 46397 Bocholt

Deutsche Elitegruppe sucht gute Coder aus der ganzen Welt. Call: 08631/12292. Sven Dedek, Grünwaldstr. 6, 84453 Mühldorf, Germany. Ya are looking for elite-gfx? Contact me,

Suche C64 Club Andrè Rademacher, Mathildenweg 19, 46397 Bocholt

Wichtige Hinweise für Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigen werden nur dann veröffentlicht, wenn auf der Kleinanzeigenkarte die komplette Anschrift des Absenders vermerkt und der Auftrag unterschrieben ist.
- Den Abdruck von privaten Kleinanzeigen mit gewerblichem Charakter behält sich der Verlag vor.
- Anzeigen mit PLK-Nummer werden aus rechtlichen Gründen nicht abgedruckt.
- Das Herstellen, Anbieten und Verkaufen von Raubkopien verstößt gegen das Urheberrecht und kann straf- bzw. zivilrechtlich verfolgt werden.
- Anzeigen, die auf widerrechtlich betriebene Glücksspiele hinweisen, werden aus rechtliochen Gründen nicht veröffentlicht.
- KLeinanzeigen dürfen maximal 10 Zeilen å 32 Zeichen inkl. Leerzeichen umfassen!
- Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung.

Unter Berücksichtigung der oben genannten Punkte behält sich der Verlag grundsätzlich eine Veröffentlichung der Kleinanzeigen vor! Für den Inhalt der im Heft abgedruckten Kleinanzeigen übernimmt der Verlag keinerlei Haftung!

Inserentenverzeichnis

AH-SOFTWARE140	EXPERT SOFTWARE65
ARKTIS41	FANTASY PRODUCTIONS111
BACHLER47	FUNNY SOFTWARE23
BISCHOFF & PARTNER140	FUNTASTIC49,125
BOMICO17,39,105	GAMES UNLIMITED4,127
BRAINIAX134	GAMESTORE140
BRI*MA*SOFT65	GOODSOFT141
CALL & PLAY33	GREENWOOD168
CHRISTIANSEN140	GROSS ELECTRONIC109
COMPUTER & ANWEN-	HARTUNG SPIELE157
DUNGEN, STARK142	HEIDAK87
CYBERSOFT113	HENKEL & TRIEBNER55
D.I.VSERVICE140	ICE-HOUSE-SOFTWARE142
DACOTA73	JC SERVICE CENTER157
DATA HOUSE140	KAROSOFT121
DECOS133	LEISURESOFT75
DYNAMICS MARKETING107	LIFETIMES65
EBERLE COMPUTER-	MAGIC BYTES71
SERVICE141	MAGIC COMPUTERSPIELE.142
ESSER SOFT KÖLN55	MALLANDER140,141

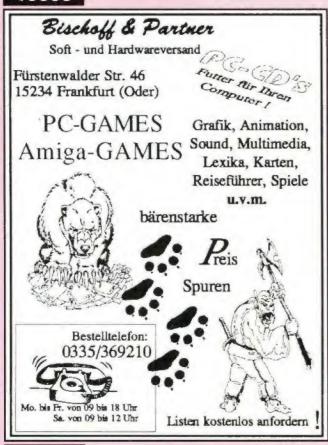
EXPERT SOFTWARE65
FANTASY PRODUCTIONS111
FUNNY SOFTWARE23
FUNTASTIC49,125
GAMES UNLIMITED4,127
GAMESTORE140
GOODSOFT141
GREENWOOD168
GROSS ELECTRONIC109
HARTUNG SPIELE157
HEIDAK87
IENKEL & TRIEBNER55
CE-HOUSE-SOFTWARE142
C SERVICE CENTER157
(AROSOFT121
EISURESOFT75
IFETIMES65
MAGIC BYTES71
MAGIC COMPUTERSPIELE.142

MAX DESIGN167
MEDIA VISION13
MEGA PLAY35
MICRO MAGIG53
MICRO ROBERT141
MÜLLER130/131
MULTI MEDIA SOFT81
NEWS SOFTWARE141
NO.1 GAME VERLAG89
OKAY SOFT107
OTTO SIMON19
PHILIP MORRIS11
PLAYSOFT140
PSYGNOSIS27,61,69
PUBLIC DOMAIN CENTER141
QUICKSOFT63
RSG129
SCHNEIDER59
SKYLINE79
SOFTDREAMS37
OCT & COUND

SOFTI51
SOFTSALE21
SOFTWARE 20009
SPIELRAUM159
SSV KLAPF-BACHLER142
STAR TREK CENTRAL
EUROPE142
STONYSOFT142
SUNFLOWERS2/3
T.S. DATENSYSTEME29
TOPSOFT142
TRONIC-VERLAG91,93-97
100,115,117,124,147,149,166
TURTLE-SOFT57
UBI-SOFT99
VDS109
WIAL44/45
WIMMER SOFTWARE-
VERSAND142
WSC SAUER141
ZHO141

Marktplatz

10000



20000

Computersoft & Werbeagentur Christiansen

> Postfach 1315 D-24903 Flensburg Tel & Fax 0461 / 28075

Atari PD: ST, V, J, DL, DE, TT, Cobra, 4U, konTRAST Warum nicht im ABO! Calamusfonts, MIDI, Profigrafiken, **Erotik** und viele PD Pakete. Katalogdiskette Kostenlos Profigrafiken auch für MS-DOS

Versandkosten: Vorauskasse 5.- / Nachnahme 10.-



Stellen Sie sich Ihr persönliches PC-Spiele-Paket aus unseren 100 besten Sharewarespielen zusammen!

Unser Info-Paket (inkl. HD-Diskette) gibts gegen Einsendung dieser Anzeige + 3,- DM in Briefmarken bei:

D.I.V.-Service, Pf 4522, 26035 Oldenburg Tel. 0441/92497-20 ... Fax 0441/92497-31

* Preis für 514-Zoll-DD-Disketten (solange Vorrat reicht)

30000

C-64/128

DATA HOUSE, Inh. Kai-Uwe Dittrich Husumer Straße 13, D - 34246 Vellmar Tel.: 0561/825110 + 824846 Fax: 827055

Adventure Collection	55,-	No 2 Collection	55
Air Sea Supremacy	59,-	Oil Imperium	19
Battle Chess	24,-	Pirates	39
Bundesliga Manager	45,-	Rick Dangerous 2	19
Conquestador	59,-	Sim City	49.
Die Prüfung	29,-	Sleepwalker	55,-
Dream Team	59	Steigenb. Hotelman.	45,-
Elvira 2 (Adventure)	49.	Streetfighter 2	45,-
F-16 Combat Pilot	29	Trolls	39,-
Ind. Jones 4 (Action)	45	Turrican 2	19,-
Locomotion	45,-	UGH	39,-
Mc Donaldland	39	Winter Games	19
Variandkostan, hai l	Inden	esa (har / Schaold A - I	14

per Nachnahme 10,- DM Ausland (nur Vorkasse) 12,- DM

PD - Originale - Zubehör

C-64/128 - KATALOG 1993 kostenlos und unverbindlich anfordern!

Fordern Sie auch Infos für AMIGA, ATARI ST. PC, CDTV, SEGA, LYNX oder NINTENDO and

40000

Der helle Wahnsinn! Sofort anrufen! Oder faxen! Oder Schreiben! Geschäftsaufgabe!

Top-Spiele aus 1992 und 1993 zu Schleuderpreisen! Wegen Aufgabe unseres Computerspiele-Verkauf- und Verleih kommen insgesamt

> 167 Amiga-Spiele 130 PC-Spiele 12 C 64-Spiele 15 Atari-Spiele 8 Game-Boy-Spiele 18 Sega-Master und Megadrive-Spiele

und 4 NES-Spiele unter den Hammer!

Tiefstpreisen

abgegeben! Da hier nicht alle Spiele aufgelistet werden können, hier ein paar Beispiele:

Amiga		PC	
Sencible Soccer 92/93	39,- DM	The 7th Guest CD-ROM!	79,- DM
Eishockey Manager	39,- DM	Strike Commander	69,- DM
Flashback	49 DM	Sherlock Holmes	59 DM
Lionhart	29,- DM	Dune II	49,- DM
Legend of Kyrandia	29,- DM	Ringworld	49,- DM
Monkey Island 2 deutsch!	39,- DM	X-Wing	49,- DM
	neu	+	

Preise zuzüglich DM 12,- Versandkosten per Nachnahme.

Eine vollständige Liste mit allen Spielen und allen Preisen gibts gegen Einsendung von 5,- DM bei

"AH"-Promotion Ahlers, Langemeerstr. 3, 48356 Nordwalde Telefon 02573/2632 Fax 02573/4359



Marktplatz-Anzeigen sind günstiger als Sie denken! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

JETZT NEU IN DÜSSELDORF !!! 🖁

Kolner Straße 25 (Ecke Wehrhahn) TEL.0211/1649409



Rüttenscheider Straße 181

45131 Essen

2 0201/77 72 25



Erotik Träume 64

n Sie über 50 Top-Fotos made exklusiv in 1993! Sie erhalten also die neuesten Direktproduktionen. Nur für harte Männer. Bei Bestellung aller Erotiksoftware bitte Kopie des Ausweises beilegen.

Komplettpreis nur 29,- DM

Erotik Träume PLUS 64 Best.-Nr. C03

Hiermit erhalten Sie noch mehr anspruchsvolle 93'er Fotos, die wirklich ALLES bieten. Es knallt der absolute Höhepunkt in Sachen Stellungen ir

Auch dieses Paket nur 39,- DM

EROTIK POWER PACK 64 Best.-Nr. CO4

Eine knallharte Zusammenstellung der besten Erotik- und Pornoware der letzten Zeit. Bilder, Animationen und echte Stimmen sorgen für die richtige Stimmung: Geil+Nackt, Strandfick, Porno-Dia-Show, Girl Test, Sex-Dias, Hot Girls II, Nude Girls...uswl

Paketkomplettpreis nur 49,- DM

ACHTUNG: Komplettpreis für alle 3 Erotikpakete nur 99,- DM Sie sparen 18,- DM

Game-Pack 64 Best.-Nr. CO5

Über 80 der besten C64-PD-Spiele, Plus aktuelle Neuerscheinungen, Ein kleiner Auszug. Invasion II, Boulder Dash, Goldrunner, Blip Blop, Starade, Asteroids, Space-Odyssey, Schach, Master Mind, Monopoly, Meteor Trouble, 17+4, Dame, Bundesliga, Hektik, Jumbo Jet Lander, Crazy Bomber, Star Wars, Bingo, Agent Blotto, Pro Football, Bambusters, Baseball, Bowling, Breaktout....Nutzen Sie diese einmalige Gelegenheit. Jetzt nur noch 29,- DM

Special-Pack 64

Die perfekte Zusammenstellung von den besten und neuesten Anwenderprogrammen mit Top-Qualität: Lotto, Idealgewicht, ebenserwartung, Biorythmus, Psychater, Roulletespiel, div. Packer, inker, Grafik & Soundprogramme, Diskprogramme und Demomaker werden Sie (Herzeurgen)

Diese und weitere 100 Top-Programme für nur 29,- DM

Marktplatz

40000

Über 300 deutsche Top-Programme aus allen Bereichen

Anwenderprogramme, Spiele, Demos, Intro/Demomaker, Lernprogramme, Bilder und Musik. Hier ein kleiner Auszug: Brain Crane, Trainermaker, Biorythmus, Gun Fighter, Tron, Term 64 (Erstklassiges DFÜ-Programm), Makro-Assembler, Rastereditor, C64-Viruskiller, Superwriter+, Goldrunner, Crocked Theme (Perfekte Digi-Musik), Virus (Einmaliges Spiel mit Digi-Sounds), Time Crunch V5, Sprite-Mover, Legend Writer, SAM (Der C64 spricht deutlich eingegebene Texte), Disk Creator (Directory-Editierung), Rainbow-Writer II, Protector, ZX-Spectrum-Emulator, ROM-Monitor, Intro Designer+,

C64 Baseball, SoundPacker, Moviewriter II, The Prof. Soundmaker, The Entertainer (Amiga-Vectorgrafik auf C64), Crazy Generator, Logoshow, Intro Coder, Sprite Artist, Error Checker und

weitere 250 Spitzenprogramme! Zum Superpreis von nur 59,- DM



omputersoftware

zzgl. Versandkosten: Vorkasse 5,- DM, Nachnahme 8,- DM

WSC - Computersysteme

PD/Shareware

Wir liefern:

5.25" - 2.- DM 3.5" - 3.- DM

-Shareware -CD - ROM -PC - Spiele

HD - Aufschlag 1.- DM Shareware - ABO

- u.v.m.

Jeden Monat 12 PC-Spiele incl. Versandk. 7 nur 24.95 DM nur 34.95 DM

CD - ROM

Datamedia 1993 123.90 Chessmaster 94.50 Baden Baden 99.95 Game Power 89.-Game Archiv 49.95 CD 2000 Game Master 2 67.90 C.of Enchan. 87.90 Kings Quest V 97.70 Rom.Games 9.90

Katalogdisketten

gegen 2.- DM in Briefmarken

wird bei Bestellung verrechnet !!!

Wolfgang Sauer Wernerstr. 2 46049 Oberhausen Tel. 0208/855430 Fax 0208/855813



Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen!

News Software GmbH

Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

Jetzt doppelt soviel Spaß mit:

Alles was Sie unbedingt brauchen für maximale Spielfreude!

Über 70 "Schlüssel" zu PRIVATEER:

Ausklappbare Sternenkarte mit allen Systemen und NAV. Punkten!
Auf Disk: Probiermodul - Trainingskurs!
Testen Sie alle Schiffe! Systemmodul:
Per Knopidruck in jedes System (Klasse).
Auf Tape: 50 Tips in Storyform!
Geheimumschläge mit Notfallinformation!
PLUS: Starthilfen, PLUS: Strategien,
QUICKSTART - Tricks - Translator u.v.m.

Privateer Zusatzset nur 39,-DM

Heute noch bestellen:

Goodsoft Postfach 230 125 44638 Herne

(02325) 53184

24 Std. Service!

Händler erwünscht!

50000

PUBLIC DOMAIN * CENTER

Postfach 3142 58218 Schwerte

Inur 1,50 DM

& Gratisinfo für

AMIGA ATARI

MS-DOS

ATARI ST

Die Anzeigenabteilung

erreichen Sie unter folgenden Telefonnummern:

Mediaberatung:

Gerlinde Rachow 0 56 51/97 96-14

Anzeigenverwaltung:

Sibylle Schwanz 0 56 51/97 96-16

Mediaberatung:

Anja Seiler

0 56 51/97 96-15

Telefax:

0 56 51/97 96-44

70000

DEZEMBER

mlcro Robert

the entertainment company

Atari ST/STE

Restposten. Die Aktion läuft noch! Jeder Titel für ST/STE nur 15, - DM.

80, -

80,

100,-

22.-

29,-

19, -

49,-

90.-

890.-

19,-

149,-

79,-

89,-

89,-

IBM PC

Betrayal At Krondor 100, - Prehistorik 2 Maniac Mansion II 95, - Syndicate Might and Magic 5 115, - The Lost Vikings Eight Ball Deluxe 95, - Might and Magic 3

Apple Mac Hardware

Lemmings 100, - Monkey Island 2 Logimouse Pilot 69, - Sega Mega CD II Sega Mega Drive II 199, - SONY 2HD, 10 St. 19, - SONY 2HD, 100 St. 195, -RGB Kabel Lynx II
Lynx Pouch
Comlynx Kabel Atori Lynx 0

Atari Falcon

圖

Falcon030 4/84 2.290, - FPU 68881 16 MHz Falcon030 4/84 inkl. 15" MultiScan 2.390, - Joystickadapter Screenblaster Falcon030 4/84 inkl. Screenblaster, Transarctica SCSI II Kabel und Ishar 2.490, - Ishar

Lynx Module ab 49, - DM. Cleaning Kit

Adapterstecker RGB 25,- Transarctica

+49(0)726364552 mIcro Robert Computersysteme 18." bis 20." Uhr zem Nachtterff. Kernerstraße 5, 74924 Neckarbischofsheim Telefon: 07263/64552 Telefax: 07263/60226

CAVE RUNNER II Ein kniffliges und actionreiches Geschicklichkeitsspiel Helfen Sie dem armen Joe alle Level zu meistern und allen Erstklassige Grafik und 150 perfekt ausgeklügelte Leve machen das Spiel zum reinsten Vergnügen. 29,00 DM Hardware Alle ATARI ST(E)s + s/w Monitor

Computer-Service Eberle Hagsfelder Allee 5d 76131 Karlsruhe

80000

zHO Versand GBR

Rotkreuzstr. 5 * 85354 Freising Inh: A. zur Hörst * N. Ochsenkühn

Musik:

Kuschelrock 1-7 (7 Doppel-CD's) 309,99 DM 4 non Blondes "What's Up?" M-CD 12,99 DM

Computerzubehör:

Maus-Haus 9.95 DM Printer-Cleaner 9,95 DM

Fax-Cleaner 14,95 DM *** NEU *** BÜCHER *** NEU ***

STAR TREK I-VI kompl.als Taschenb. 68,00 DM Das STAR TREK Universum Taschenb. 19,80 DM Stephen King: STARK Taschenbuch 15,00 DM KING: In einer kleinen Stadt Taschenb. 16,80 DM

Versandkosten: Nachnahme 8,00 DM (zzgl. Nachnahmegeb.)

Telefonische HOTLINE: Mo.-Fr. (08161) 68 13 2 von 19.30 Uhr - 21.00 Uhr

Bestellen per Fax: (08161) 67 56 1 Weitere Artikel auf Anfrage!!!

8000

PD & Shareware ab DM 1,90

Katalog-Diskette gratis

Spiele-Paket 1

mit > 12 MB

mit 17 aktuellen Adventure-Hits mit > 12 MB

Spiele-Paket 2

mit 28 Space- und Strategie-Hits

Erotik-Paket

mit > 11 MB

mit bezaubernden GIF-Bildern (Altersnachweis unbedingt erforderlich)

Jedes HD-Paket nur schlappe DM 39,--

VISUAL HOT GIRLS

nur DM 69,--

Die Erotik-CD-ROM der 1000 Sünden und vielen tollen Frauen!

Alle Preise bei Vorauszahlung und incl. Versandkosten !! (ansonsten per Nachnahme + DM 5,--)

Computer & Anwendungen **Christian Stark** Postfach 1522 89530 Giengen





* STONYSOFT *

Public Domain/Freeware/Shareware

C-64/128

Über 11000 Programme: Anwender: Textverarb.,

Verwaltung, Datenbanken, Grafiksoft, zahlr. Utilities... Spiele: Action-/Arcade, (Grafik-) Adventures, Strategiespiele, Simulationen... Lernprogramme aller Art

GEOS- u. 128er-Software! Nur 1,30 bis 1,65 pro voller Disknummer!

C-64/128-Gratiskatalog | Gedruckter (!) PCanfordern bei:

Erlesene Auswahl der ca. 8000 besten Titel aus allen Anwendungsbereichen.

PC (MS-DOS)

Drucker/DTP/Grafik/CAD/ Verw./Büro//Branchen/ DFÜ/Hobby/Lern/Utilities aller Art.... → besonders gepflegte Auswahl an SPIELEN!

Nur 2,- bis 2,50 pro 360k-5,25"-Diskette!

Gratiskatalog bei:

Wir sind ein zuverlässiger Partner in Sachen Software Testen Sie uns!

Inh.: Gunther Steinle Beethovenstr, 1 87727 Babenhausen Tel.: (0 83 33) 12 75 7:30-20:00 Uhr Fax: (0 83 33) 70 44

TOPSO

IHR SOFTWARE PARTNER

für folgende Rechner u. Videosysteme: PC - AMIGA - C64/128 - Atari ST -Schneider CPC - Gameboy - Sega Mega Drive - Game Gear - CDTV - Sega Master System II - Atari Lynx - MAC -CD ROM und Super Nintendo.

LEERDISKETTEN KOMPLETTLÖSUNGEN IN DEUTSCH

SUPER SHAREWARE und PUBLIC **DOMAIN**

für

PC - AMIGA - C64/C128

GRATISLISTE SOFORT ANFORDERN Computertyp unbedingt angeben!!!

Firma TOPSOFT Postfach 4, 82336 Feldafing Telefon 08157-3428 - Telefax 08157-4408

Alles schon mal dagewesen...

86181 Augsburg



36% Nachlass

auf die unverb. Preisemf. d. Herstellers bei (fast) allen PC, CD-ROM und AMIGA Spielen,

ausgenommen davon sind Low-Budget-Spiele.

So wird gerechnet: Euer Spiel soll im Handel z.B. 89,95 DM kosten, dann müßt Ihr diesen nur mit 0,64 multiplizieren, z.B. empf. VK-Preis 89,95 DM x 0,64 -

unser Preis für euch 57,56 DM

Sucht aus diesem oder einem anderen Heft (Testberichte!!) euer(e) Spiel(e) aus, und bestellt am besten sofort. Kostenlose Preisliste geg. 1. DM Rückporto (System ang.)

Softwareversand Jürgen Wimmer ● Inastraße 32 ● D-95180 Berg/Ofr. ● Persönliches Bestelltelefon 09293/8165 von Mo-Fr 17-20 Uhr, Sa 9-12 u. 14-17 Uhr

Versandk: Vork.7,-DM/ NN 10,-DM + Zahlk.gebühr Ausland nur gegen Vorkasse und 15,- DM Versandk. Abholungen sind nur nach Absprache möglich! Abtolungen sind nur hach Absprache möglich:
Bei Überweisung oder V-Scheck: Lieferung erst
nach Gutschrift. Bitte kein Geld im Brief senden!
Bankverbindung: Raiffeisenbank Berg eG,
BLZ 770 698 36, Kto. 118 338
Änderung und Irrtum (z.B. Druckfehler) vorbehalten
Wir liefern zu unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen

MEHR. SOLLTEN EURE SPIELE NICHT KOSTEN!

Jcehouse - Computer - Systeme

DM 2199, Gambler Junior

486 SX 25 MHZ - 4 MB RAM - 80 MB HD - 3,5° LW - SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - VGA 1024 ° 768 - 14 " SUPER-VGA-MONITOR (MPR II) 5 SPIELE - DOS 6.0 - MOUSE - JOYSTICK DM 2499,-**GAMDIER**

WIE GAMBLER JUNIOR JEDOCH MIT 120 MB HD + WINDOWS 3.1 DM 2899,-LAS VEGAS

486 DLC 40 MHZ - 4 MB RAM - 120 MB HD - 3,5° LW - WNDOWS 3.1 1 MB CIRRUS VGA 1280 * 1024 - 14 SUPER-VGA-MONITOR (MPR II) SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - 5 SPIELE - MOUSE - JOYSTICK - DOS 6.0 80 MHZ a. Anfrage

Symphony

DM 3099,-

486 DX 33 MHZ (VESA-LOCAL-BUS) 4 MB RAM - 170 MB HD - 3,5° LW LOCAL-BUS-GRAFIKKARTE - 14° S-VGA-MONITOR MPR II - DÓS 6.0 WINDOWS 3,1 - SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - 5 SPIELE MOUSE - JOYSTICK

Christmas Edition DM 2999,

486/33 MHZ 128 KB - CD-ROM - 4 MB RAM - 250 MB HD - 3,5° LW 1 MB CIRRUS VGA KARTE - 14° S-VGA-MONITOR MPR II DOS 5.0 - WINDOWS 3.1 - 5 SPIELE SOUNDBLASTER + 2 BOXEN - MOUSE - JOYSTICK

AUFPREIS FÜR CD-ROM VERSION BEI JEDEM SYSTEM DM 375,-SYSTEME SIND AUCH OHNE MONITOR ERHÄLTUCH – DM 449,-Irrtúmer und Ånderungen vorbehalten Versand per Vorkasse oder Nachnahme zzgl. Versandkosten

Tel: 0911 - 50 54 63

Computerspiele o Telespiele Handhelds · Zubehör · Joysticks

Güttinger Str. 19

78315 Radolfzell

COMPUTERSPIELE

Breitenfeldstr. 46 91126

Schwabach

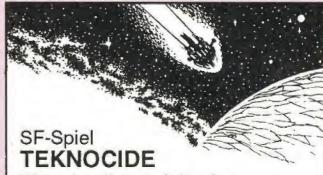
Tel.: 0911/640241 • Fax: 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung Erstlieferung per Nachnahme. Lieferung portofrei. Lieferung meist innerhalb

24 Stunden!!!

Osterreich



Ein schnell zu spielendes Postspiel, bestens geeignet für Einsteiger, aber auch "Alte Hasen" werden ihre Freude daran haben.

TEKNOCIDE, das Regelwerk ist

kostenlos!

Bestellungen und Infos: SSV Klapf-Bachler, A-8021 Graz, Postfach 1205, ÖSTERREICH

A-(0)316/919327, FAX: A-(0)316/919327 BBS: A-(0)316/9193274

Drückende Schwüle in der Tennishalle. Kurz vor Beginn des alles entscheidenden Matches gehen die beiden Endkampfkandidaten nervös

auf und ab. Die Spannung nähert sich dem



J, Sutz und 5

in Spektakel ganz besonderer Art wartete am Wochenende des 11/12. September in der Mainmetropole Frankfurt auf Frank Glaser, Dirk Hanrath, Steffen Hartmann, Oliver Himmen, Carsten Kafke, Wolfgang Schmid, Rolf Steinbach und Jörg Zimmermann - allesamt Top-SNES-Spieler: Sie hatten sich für das deutsche Finale des groß angelegten Jimmy-Connors-Wettbewerbs qualifiziert.

Der Qualifizierungsmodus war ganz einfach: Jimmy Connors Pro Tennis ins SNES reinpacken, auf Turniermodus stellen und das Tourjahr als Jimmy Connors durchspielen. Nach Abschluß des Jahres sollte der Punktestand vom Bildschirm abfotografiert und Richtung Laguna geschickt werden. Von dort wurden dann die Gewinner ausgewählt und zum Finale in Frankfurt

eingeladen. Damit nicht genug: der Sieger von Frankfurt durfte anschließend die Reise nach Los Angeles antreten und sich dort gegen die internationale Konkurrenz beweisen.

Das Wochenende der deutschen Ausscheidung begann sehr vielversprechend. Im Astron-Hotel waren die Zimmer reserviert, und zur Einstimmung fanden sich gleich einige Spieler, um die ersten Trainings-Matches zu starten. Fachjournalisten schauten interessiert zu und schlossen die ersten Wetten auf den möglichen Sieger

Zum Abendessen tischte der Küchenchef des Hotels ein wahrhaft meisterliches Menü auf: Passend zum Anlaß gab es Netzbälle von der Melone, ein Sportlersteak /nein, nicht vom echten Sportler) stärkte die Kräfte, und als krönender Abschluß wurden eisgekühlte Tennis-

schläger auf drei verschiedenen Courts serviert. Nach dem Abendessen ging es per Bus nach Rüsein Illusionist und eine Kabarett-Truppe für einen stimmungsvollen Ausklang des Tages.

Der nächste Morgen: der Tag der Entscheidung! Gestärkt mit einem kernigen Frühstück, ging es wieder

▲ Geschafft: die Sekunde des Siegs

gen Rüsselsheim, aber diesmal, um in passender Umgebung das Finale durchzuführen. Eine Tennishalle

bot genau das richtige Ambiente für den Wettkampf. Schließlich fiel der Startschuß: Im K.O.-System wurden die durchge-Matches führt. Ging es in der Vorrunde bis zum Halbfinale nur um zwei Gewinnsätze, mußten die Endkampfteilnehmer jeweils drei Gewinnsätze auf dem SNES spielen.

Die Vorrunde gestaltete sich relativ aus-

geglichen. Das Halbfinale hingegen war eine recht einseitige Angelegenheit: Sowohl Frank Glaser, der gegen Oliver Himmen spielte, als auch Carsten Kafke, der sich gegen Dirk Hanrath durchsetzte, gewan-

> nen ihre Matches jeweils 6:0, 6:0. Das Finale versprach also Hochspannung.

Kurz nach 15 Uhr war es endlich soweit. Ein letzter Blick, und das Finale begann. Frank und Carsten legten sich mächtig ins Zeug und gestalten den Wettkampf abwechslungsreich. und die knisternde Spannung war förmlich zu

spüren. Doch letztendlich setzte sich die clevere Abgeklärtheit von Frank durch, und er beendete das Match als Winner. Bei der Siegerehrung konnte er den begehrten Pokal und den noch begehrteren Reisegutschein nach Los Angeles aus den Händen von Isabell Le Hénaff entgegennehmen.

Kurz vor Redaktionsschluß traf auch noch das Ergebnis des internationalen Finales ein: Sieger wurde der französiche Meister Pasquale aus Frankreich, der aus den Händen von Jimmy Connors höchstpersönlich einen handsignierten Tennisschläger entgegennehmen konnte. Frank Glaser schlug sich recht tapfer und belegte den dritten Rang.

Lachka

▲ Isabell überreicht die Trophäen

selsheim, wo eigens eine Kleinbühne gemietet war. Dort sorgten

vb



Menge. Wenn man die vielen Hefte so nebeneinander vor sich legt, merkt man: Der Spielemarkt ist durch ein paar aufregende und wechselhafte Jahre gegangen, seit es die ASM gibt. Und die Titelseiten unserer Hefte haben neben vielem anderen auch Züge der jeweiligen Zeit widergespiegelt. Da finden sich vergängliche Spiele-Motive neben echten Kunstwerken von geheimnisvoller Tiefe. Ulkige Figuren tummeln sich direkt neben beängstigenden Horror-Szenarien. Welches dieser vielen Titelbilder ist eigentlich das beste gewesen? Entscheidet Ihr doch selbst! Und für etliche von Euch, die beim Auswählen die beste "Nase" haben, wird dann ein echter Fantasy-Traum wahr...













































So geht's:

Unten haben wir 20 der schönsten ASM-Titelbilder aus den letzten 8 Jahren abgebildet und mit 1 bis 20 durchnumeriert. Entscheidet Euch für Euren Favoriten, schreibt die Zahl auf eine Postkarte und schickt diese mit 80 Pfennig frankiert bis zum 26. November (es gilt das Datum des Poststempels) an folgende Adresse:

> ASM-Redaktion Setz auf den Sieger Postfach 1870 37258 Eschwege

Vergeßt nicht, Eure Adresse sowie eine Telefonnummer mit anzugeben, unter der man Euch (oder notfalls auch einen Freund/Verwandten) schnell erreichen kann.

Aus Euren Einsendungen ermitteln wir das Sieger-Titelbild, Für diejenigen, die auf diesen Sieger gesetzt haben, wird's dann ernst: Wir ziehen aus ihnen 20 Leute. Und für die geht's zwischen Weihnachten und Neujahr richtig los!

Auf ins Abenteuer!

Was, es gibt weder Orks noch Zwerge? In alten Burgen hausen keine Ungeheuer? Zaubersprüche bewirken nichts? Ha! Ihr werdet schon sehen!. Die 20 ausgelosten Helden unter Euch werden mitten in ein waschechtes Fantasy-Abenteuer hineingeschickt, das die Drachenschmiede zusammen mit der ASM-Redaktion veranstaltet. Vom 27. 12. 93 bis zum 1. 1. 94 werden auf der Burg Bilstein Eure verrücktesten Träume wahr. Die Helden reisen auf unsere Kosten zur Burg. Dort erfahren sie dann, was in ihnen steckt. Ein Magier? Eine Kriegerin? Ein Zwerg? Ein Elfenfürst?

Stilecht eingekleidet, erleben sie sechs Tage lang Dinge, die ihnen die Haare zu Berge stehen lassen.

Alles, was zu einem echten Abenteuerschauplatz gehört, ist inbegriffen - auch Bankett und Spielleute auf der Burg. Nachtquartier und Speisung (welcher stillose Heini hat da "Übernachtung und Verpflegung" gesagt?) sind natürlich mit drin. Am Schluß dürfen die Helden (sofern sie die Sache überlebt haben...) ihre Gewandung mitnehmen, bekommen noch ein Erinnerungs-T-Shirt mit auf den Weg und gehen um eine phantastische Erfahrung reicher ins neue Jahr.

Natürlich werden wir von der ASM Euch haarklein über die Sache berichten. Aber jetzt ist erst mal Mut angesagt. Habt Ihr Euer Siegerbild schon gefunden? Dann ab auf die Postkarte mit der Nummer!









































Frischer Windaus Nord und Ost

Neue Softwarefirmen gibt's wie Sand am Meer. Viele stellen sich vor, verkünden große Pläne und verschwinden dann sang- und klanglos in der Versenkung, ohne daß jemals ein Programm die Spielerherzen erfreut hätte. Nur wer wirklich innovative Ideen hat (und einen langen finanziellen Atem), schafft den Durchbruch. Ein Newcomer aus England namens Kompart macht jetzt auf sich aufmerksam: Wird diese Firma es schaffen? Und wer steckt hinter dem farblosen Namen?

der ompart ist Zusammenschluß einer Vertriebsfirma und des Software-Herstellers "Black Legend". Alles Leute, von denen bisher im Softwarebusiness wenig zu hören war. Und auch die Entwickler-Teams, die für Black Legend arbeiten, sind hier bei uns ziemlich unbekannt. Das darf nicht weiter verwundern, denn diese Teams sind nicht etwa in England, Deutschland, Frankreich oder Amerika beheimatet - sie kommen aus Ungarn, Rußland, Schweden und Finnland. Software-Exoten sozusagen. ASM hatte Gelegenheit zu einem Interview mit Richard Holmes, dem Pressesprecher des neuen Softwarehauses. Und was liegt da näher als die Frage: "Warum ausgerechnet Programmierer aus diesen 'Entwicklungs'-Ländern?" Die Antwort war ebenso einfach wie einleuchtend: "Die Jungs sind noch enthusiastisch — und nicht so teuer." Ein Argument, das zieht, und ein ehrliches.

Aber: "Wenn man an die Ostblockländer denkt, assoziiert man das Leben dort kaum mit Computern und Informatik. Wie kommen die Leute da zu solchen Jobs, schließlich sind die Voraussetzungen doch völlig anders als zum Beispiel in Skandinavien?" Das, gab Richard zu, sei allerdings völlig korrekt. Der Werdegang der Programmierer in den verschie-

> denen Ländern sei tatsächlich sehr unterschiedlich.

"Die Richard: Jungs in Ungarn und Rumänien zum Beispiel, die sind mit dem C64 groß geworden, haben Demos gemacht und so was, und sehen jetzt die Möglichkeit, das Gelernte gewinnbringend umzusetzen. Man muß sie nur in die richtigen Bahnen lenken. In Skandinavien ist es ähnlich, da haben die Leute das Programmieren auf PC und Amiga so ganz nebenbei und zum Spaß gemacht und wollen ihr Hobby jetzt zum Beruf um-



▲ Airlines: Gleich wird's eng...



▲ Airlines: wie beim Flugzeugquartett



▲ Airlines: zwangsweise Umleitung nach Eschwege

münzen. Hier sind zwar die Ideen da (die Leute kennen den Markt und wissen, was ankommt), nur bei der Umsetzung gibt es oftmals Probleme.

In Rußland läuft das völlig anders ab. Da lernen die Jungs, die sich für Computer interessieren, an der Uni erst einmal fünf Jahre das Programmieren, natürlich völlig auf der "seriösen" Seite. Die sehen während der Ausbildung noch nicht mal das Anschlußkabel eines Computers. Hinterher wissen sie aber alles, was man zu effektivem Programmieren

braucht. Denen fehlt nur noch die zündende Idee – und schon ist ein tolles Programm in der Mache.

Bei uns bekommen alle diese unterschiedlichen Leute die Möglichkeit, ihr Können effektiv einzusetzen. Wir koordinieren, geben Impulse und kümmern uns um die kaufmännische Seite. Das ist unser ganzes Rezept, und wir sind sicher, daß die Rechnung aufgeht."

Das klingt alles recht plausibel, trotzdem bleibt abzuwarten, ob das, was Kompart da im stillen Stübchen ausgebrütet hat, auch tatsächlich in der Realität Bestand hat. Ein Faktor spricht auf jeden Fall für die Firma von der Insel: Alle Programme sollen gleichzeitig mit der englischen Release auch in einer deutschen Version erscheinen – Handbuch und Screen-Texte, versteht sich.

Demnächst in diesem Theater

Sieben Programme sollen noch bis Weihnachten das Licht der Software-Läden erblicken. Ihr sagt, das sei eine ganze Menge? Klar, aber die Typen von Kompart arbeiten ja schließlich nicht erst seit einer Woche an ihrem Vorhaben.

Die Produkte sind so unterschiedlich wie ihre Programmierer. Toptitel dürfte eine schicke Parodie von "I/O Product" aus Ungarn werden, die für PC, Amiga und A1200/ A4000 geplant ist: Fatman – The Caped Consumer.

Höre ich da, Dicke seien doof? Daß ich nicht lache! In Fatman hat ein dünner, dusseliger Professor ein Mittel erfunden, um alle dicken Leute zu eliminieren. Die Familie von Trickfilmstar Fatman, dem fliegen-



▲ Survival: Europa nach dem Krieg



▲ Survival: mächtig große Schneeflocken

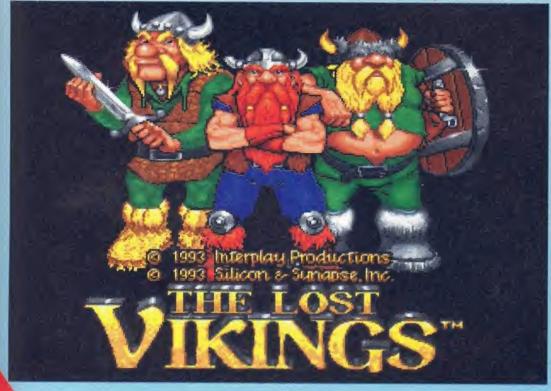
Mach Deinem besten Freund eine Freude!

Entweller...



ASM-Jahresabo

79,20 DM



Der Original-Spielehit

Lost Vikings 07, -1111



UNTERWEGS

den Konsumenten, ist sein erstes Opfer. Klar, daß der diese Untat nicht auf sich sitzen läßt, sondern plattformmäßig gegen den Professor anrülpst, bauchdrückt und sich durch 16 verschiedene Levels frißt. Die Idee ist witzig, das Demo auch, und wenn das Endprodukt genauso gut ist, werden wir alle eine Menge Spaß haben. Ein Hoch auf die Dicken!

Ihr mögt Management-Simulationen und Flugzeuge, pfeift auf A320-Realität und liebt fiese Winkelzüge? Dann könnte möglicherweise die "Interactivision"-Produktion Airlines (oder besser "Airline Combat" – der Titel steht noch nicht ganz fest) das Vakuum in Eurem PC-Regal füllen. Ganz wie im wahren Leben beginnt Ihr Eure Karriere mit mehreren Millionen Startkapital und braucht Euch nur als Nummer Eins im heiß umkämpften Luftfahrt-Business zu etablieren.

Bis zu vier Spieler können versuchen, die Vorherrschaft im Luftraum zu erringen. HiRes-Grafiken sollen das Ganze augenfreundlich gestalten, die 16 Passagier- und 8 Frachtflugzeuge halten sich laut Hersteller genau an die Realität. Genaueres



▲ Survival: fortgeschrittenes Waldsterben

diges Programm!). Craft heißt das Utility, mit dem Anwendungen von AMOS, der Programmiersprache aus dem Hause EuroPress, in ihren Möglichkeiten immens erweitert und in ihrer Handhabung vereinfacht werden sollen. In Anbetracht der Tatsache, daß sich AMOS über 100 000 Mal verkauft hat, vermutlich ein sinnvolles Unterfangen.

Aber nicht nur Exoten, auch bekannte Namen finden sich unter dem Dach von Kompart. "Thalamus" ist einer davon. Für die arbeitet ebenfalls eine osteuropäische Programmiertruppe, die mit S.U.B. – "Strategic Underwater Battles" – den Durchbruch schaffen will.

Schauplatz sind Unterwasserstädte nach einem Nuklearkrieg. Amiga- und PC-Strategen sollen im Wettbewerb mit immer intelligenter werdenden Computergegnern Handel und Bergbau treiben, neue Technologien entwickeln und dabei Konkurrenten und Piraten im Schach halten. Die Idee klingt

nicht unbedingt neu, das Gameplay läßt sich nur durch einen Test der fertigen Version wirklich beurteilen. Wir halten Euch auf dem laufenden.

Hurra, wir leben noch!

Weltuntergang scheint ein echt tolles Thema zu sein. Bei Survival haben in Deiner Heimatstadt ganze 200 Leutchen den dritten Weltkrieg überlebt und müssen jetzt, nach 164 Jahren, wegen technischer Pro-



▲ Survival: das kleine Schwarze für den festlichen Anlaß

bleme ihren gemütlichen Bunker verlassen. Aus den mageren Resten der einstigen Zivilisation soll jetzt eine neue Welt aufgebaut werden.

Wasser muß entseucht, Erfindungen müssen gemacht sowie Leute zur Arbeit und zur Vermehrung eingeteilt werden. Und natürlich auch zur Verteidigung, denn die Menschheit hat wieder mal nichts dazugelernt. Und so bekriegen sich die wenigen versprengten Gruppen Überlebender genauso munter wie eh und je.

Grafisch ist Survival ganz hübsch gemacht, die diversen Menü-Screens wirken abwechslungsreich und gut durchdacht. Auch dieses Programm könnte viele Fans unter Besitzern von PCs und A-1200-Maschinen finden.

Außer dem Titel war über die letzte Neuankündigung noch nichts zu erfahren, deshalb dürfte es sehr fraglich sein, ob das Amiga-Game Seek & Destroy tatsächlich ab Weihnachten Eure Compis beglücken wird.

Alles in allem eine ziemlich wilde Mischung von Programmen, zumal auch noch ein paar Spielesammlungen und ein Budget-Label geplant sind. Aber, so Richard, genau das sei die Firmenpolitik von Kompart: "Wir wollen uns auf kein Genre festlegen. Die Leute sollen die Namen Kompart und Black Legend ganz einfach mit hochwertigen Programmen verbinden." Markige Worte – warten wir ab, ob's eintrifft!



▲ Fatman: Wer Möhren ißt, braucht keinen Spinat

werdet Ihr, so der Gott der Winde und Kompart wollen, demnächst in Eurer ASM lesen.

I Love AMOS

"Solaris Software" aus Finnland bereichert die populäre AMOS-Familie um ein recht attraktives Zusatzprodukt (Achtung, kein eigenstän-



▲ Fatman: Wollen wir einen Strauß ausfechten?

o.oder

BEIDES BISH Abo + Spiel





99,-DM

Bitte die ABO-Karte oder die Bestellkarte im Heft benutzen. Ollin

UNTERWEGS



▲ Die Show beginnt

Der 2. Oktober war ein Tag, der so manchem noch lange im Gedächtnis bleiben wird. An diesem verkaufsoffenen Sonnabend fand im KAR-STADT-Einrichtungshaus in Dortmund eine Aktion statt, zu der drei Zeitschriften aufgerufen hatten.



▲ Was so ein Azubi nicht alles zu tun hat...

intergrund einer Karstadt-Sonderaktion am 2. Oktober war die Vorstellung des Computerspiels Space Job. Das Ganze wurde zu einer Game-Show, die zweieinhalb Stunden lang mehr als 400 Kunden in ihren Bann zog.

Gallie-Show



che anzuschauen".

▲ Alles Müll!

Die Idee zu dem Ereignis hatte ASM-Redakteur Klaus Trafford, als er sich in der Karstadt-Hauptverwaltung in Essen über das Spiel informierte. Gemeinsam faßte man den Entschluß, die Präsentation für die breite Öffentlichkeit in Form eines Wettbewerbs vorzunehmen. Der Wettbewerb begann in der ASM damit, daß potentielle Teilnehmer an der Game-Show sich per Postkarte melden konnten, um dann am 6. September ab 15 Uhr auf einen Anruf der ASM-Redaktion zu warten.



▲ Die Programmierer von "Space Job"

Nach rund 30 Versu-

chen standen drei Kan-

didaten für Dortmund fest: Michael Hessel aus Nastätten, Tobias Sandner aus Nauheim und Michael Herzog aus Recklinghausen. Drei weitere wurden von den Zeitschriften *PC Review* (Simone Pütz aus Würselen, Boris Hartmann aus Bönen) und *Conny* ermittelt. Am Tag der Austragung fehlte jedoch die Kandidatin der *Conny*, und da paarweise gespielt wurde, durfte sich ein ASM-Kandidat einen Mitspieler aus dem Publikum auswählen. Die Wahl fiel auf Salem Hamani aus Dortmund, der nach eigener Aussage lediglich gekommen war, "um sich die Sa-

Die anschließende Vorrunde bestand aus drei Spielrunden, die die Aufgaben eines Auszubildenden bei Karstadt dokumentierten (zu diesem Zweck und zur Werbung neuer Azubis wurde auch das Spiel hergestellt). Nachdem 50 Diskettenboxen gestapelt, Müll sortiert (umweltbewußtes Handeln!) und Waren mit dem Meto ausgezeichnet werden mußten, schied das punktschwächste Paar aus.

Im Halbfinale ging es darum, als Verkäufer möglichst schlagfertig Diskettenboxen und Videokassetten anzupreisen. Hier zeigte vor allem Salem Hamani deutliches Talent und Spontaneität: "Die Farbe der Verpackung paßt zu Ihrer Hose!", sagte er zu einer Zuschauerin, die die Rolle der Kundin spielen sollte, und kam damit in die Endrunde.

Hier galt es, zehn schlangestehende Zuschauer in der richtigen Reihenfolge aufzustellen, nachdem diese vorher ihre Positionen gewechselt hatten. Salem schaffte das ohne Fehler, sein "Gegner" leistete sich einen Lapsus, der zehn Strafsekunden kostete. Und so landete Salem am "Verflixte Sieben"-Tisch.

Wie in einem ehemaligen Rudi-Carrell-Quiz gab es sieben Symbole mit je zwei musikalischen Hinweisen zu erraten. Hinter den Symbolen verbargen sich von verschiedenen Firmen gesponserte Preise. Es galt, sich jeweils von einem Symbol zu trennen, und das, welches am Ende übrig blieb, sollte den Preis freigeben, den Salem gewinnen würde.

Als erstes verabschiedete der sich von einem nagelneuen Mountain-Bike, was ihm schier das Herz brach, denn — wie er erzählte — sein eigenes war erst am Tag zuvor kaputtgegangen. Daß er anschließend auch noch einen Farbfern-

aber stimmten lautstark für den Zvlinder. Und der enthielt alle Preise, die er zuvor weggegeben hatte - Waren im Wert von über 4000 DM durfte Salem mit nach Hause nehmen. Ein schönes Ende für eine äußerst gelungene Veranstaltung, die Lust auf mehr machte.

Zumindest ließ Klaus Trafford auf Anfrage deutlich werden, daß die ASM für ähnliche



▲ Das Finalspiel

OP SUPARION

seher, eine Kamera und zwei Reisegutscheine à 500 DM ausmusterte, machte ihm folglich fast nichts mehr aus.

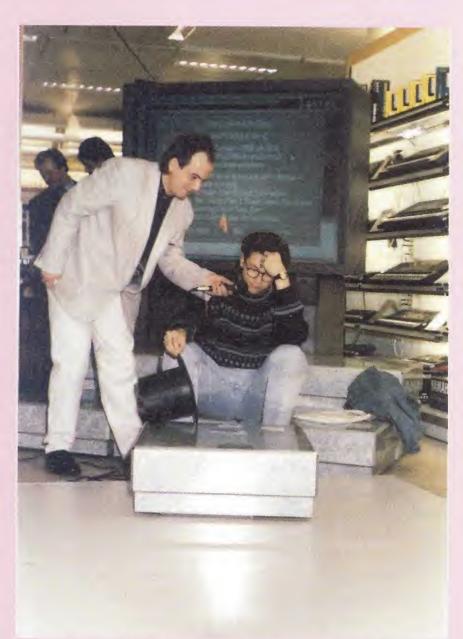
Zum Glück trennte er sich auch frühzeitig von der "Niete" in Form von verbrauchten Batterien, so daß am Ende noch das Symbol "Foto" und ein Zylinder übrigblieben.

Jetzt zeigte das Publikum, daß es hinter Salem stand: Er wollte sich für das Foto entscheiden (hinter dem sich ein Handy-Scanner verbarg), die Zuschauer Aktionen jederzeit zu haben sei. Immerhin hatte er sich mit viel Spaß in den Publikumsrunden des Spiels engagiert und in der Jörg-Draeger-Rolle ("Geh aufs Ganze") weitere Preise vergeben. In einem Punkt allerdings erinnerte der ASM-Redakteur eher an Hans-Joachim Kulenkampff: Aus 1 1/2 geplanten wurden nämlich 2 1/2 Stunden. Aber das war es wohl wert.

Harry Rehbein/sma



▲ Leider verloren und doch gewonnen



▲ Salems "Stunde der Wahrheit": Welches nehm' ich bloß?

Was er nicht weiß: Das Foto steht für einen Handy-Scanner,
der Zylinder für Traum-Preise im Wert von über 4000 Mark



HAND & KOPF

Jedes Jahr dasselbe: Kaum ist der letzte Schokoladenhase aus den Supermarktregalen verschwunden, halten schon wieder Spekulatius und Marzipanbrote ihren Einzug. Irgend jemand will uns weismachen, Weihnachten stehe vor der Tür. Wie auch immer, bald wird es tatsächlich Zeit, nach geeigneten Präsenten Ausschau zu halten. Die folgenden Geschenktips haben allerdings alle einen Haken: Am liebsten würde man die Sachen nämlich selbst behalten!

Geister, Gold, *Geschwindigkeit*

Ringgeister

von: Jo Hartwig, für: 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, ca. 79 DM, Hersteller: Queen-Carroms, 53842 Troisdorf-Spich.

einahe täglich werden aus Büchern Filme gemacht, aber im (Brett-) Spielbereich sind solche Umsetzungen eher selten. Mit dem Spiel Ringgeister hat sich allerdings Autor Jo Hartwig gleich an eine Übertragung von Tolkiens "Herr der Ringe" gewagt.

Die weltbekannte FAntasy-Romantrilogie, die ein ganzes Genre begründet hat, ist ja bereits mehr als einmal als Vorbild für Computerspiele aller Art ge-(oder miß-)braucht worden. "Ringgeister" ist nun nicht etwa ein Rollenspiel, sondern ein familientaugliches Gesellschaftsspiel.

Ein 27teiliger Plan wird vor jedem Spiel neu zusammengesetzt und bietet damit immer neue Landschaften und Geländeformationen. Die gelungene Grafik, die Holzspielsteine und die dicken Spielkarten laden schon auf den ersten Blick dazu ein, zu der kleinen Schar der Getreuen zu gehören, die aufbricht, um den Ring der Macht am

Rengers

Ringgeister: Hobbit-Freunde sollt Ihr sein

Schicksalsberg zu vernichten. Doch um die böse Herrschaft des dunklen Tyrannen Sauron zu verhindern, müssen zunächst einige Zwischenetappen auf dem Weg ins Land Mordor bewältigt werden.

Jeder Spieler bewegt einen "Hobbit" und eine weitere Spielfigur. Die einzelnen Zwischenstationen müssen aber von jeweils drei Figuren erreicht werden, den zwei eigenen und dem Zauberer Gandalf. Der darf von jedem Spieler zusätzlich zur Bewegung der eigenen Figuren gezogen werden, oder man verzichtet darauf und zieht statt dessen die Figur eines Mitspielers. In dieser ersten Phase läuft das Spiel kooperativ. Wie im Buch ist es ratsam, daß die Spielfiguren eine zusammenhängende Gruppe bilden, denn nur so kommen sie schnell voran.

Nach Erreichen aller Etappenziele — ihre Anzahl kann beliebig variiert werden — wird der Schicksalsberg in Angriff genommen. Spielkarten geben darüber Aufschluß, welcher Hobbit gerade den Ring trägt, welche Geheimgänge zur Zeit genutzt werden können

und in welche Richtung sich der Feind bewegt. Jeder eigene Spielzug zieht sofort die Bewegung eines Orks oder eines Ringgeists nach sich. Diese schwarzen Gegenspieler-Figuren können sehr lange Wege in Mittelerde zurücklegen, was zu spannenden und zum Teil überraschenden Veränderungen führt. Das mag allerdings bestimmte Spieler dazu veranlassen, erst einmal in aller Seelenruhe die vielen Möglichkeiten abzuklopfen, ehe sie ihren Spielzug ausführen

Das häufige Bewegen der schwarzen Figuren im Spiel ist dann auch dessen Schwachstelle, zumal der Plan ein

HAND & KOPF

schnelles Nachvollziehen des Weges verhindert, weil er zugunsten der atmosphärische Dichte die Übersichtlichkeit etwas vernachlässigt. Wird der Ringträger von einem Ringgeist aufgespürt, ist das Spiel sofort für alle Mitspielerverloren.

Die Gruppe muß also zielstrebig eine Route auswählen und versuchen, sie trotz mancherlei Unbill der Natur souverän zu verfolgen. Das kooperative Spielelement endet mit dem Erreichen der letzten Zwischenetappe. Versucht jemand danach, durch häufiges Aufdekken der Spielkarten den Ring selbst in die Hand zu bekommen und als Einzelsieger dazustehen, endet das Spiel nie.

Wer eine Auseinandersetzung mit den Mitspielern will, sollte auf die Zwischenetappen verzichten und gleich die Variante des Spiels wählen, in der direkt zum Schicksalsberg gezogen wird. Hier gewinnt der Hobbit, der den Ring vernichtet. Die beiden Phasen (Miteinander-Gegeneinander) harmonieren leider nicht, bzw. nur dann, wenn es allen Spielern nicht um den persönlichen Sieg, sondern um den Erfolg der Gemeinschaft geht.

Klondike

von: Stefanie Rohner u. Christian Wolf, für: 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren, ca. 89 DM, Hersteller: Habermaaß, 96476 Rodach.



Ligretto: Schnelle Reaktionen sind Trumpf

ie Stimmung des großen Goldrauschs am Ende des letzten Jahrhunderts könnt Ihr in Klondike miterleben. Doch bekanntlich ist nicht alles Gold, was glänzt. In der Goldgräberpfanne landen statt dessen Massen von wertlosen Kieselsteinen. Diese muß man nun gefühlvoll, aber mit dem richtigen Schwung aus der Pfanne herausschleudern. Das erfordert schon ein bißchen Geschick, sollte aber für echte Abenteurer kein Problem sein, denn seid gewiß, hier ist in jedem Claim was zu holen.

Doch damit nicht genug. Während ein Abenteurer voll aufs Goldwaschen konzentriert ist, wetten die Mitspieler, wie viele Nuggets jetzt wohl gewaschen werden. So läßt sich vielleicht am Spieltisch im Saloon das Vermögen steigern. Viel Bluff bestimmt diese Zockerei und bietet neben dem Aktionselement noch die knistern-

Ligretto

für: 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren, ca. 16 DM + Versand, Hersteller/Direktvertrieb: Rosengarten Spiele, Michael Michaels KG, Semperstraße 20, 22303 Hamburg.

nd das Bonbon am Schluß? Logisch: Ligretto! Wer am Computer schon SO manche Schlacht geschlagen hat, wer beim Stichwort Reaktionsschnelligkeit nicht gleich das große Fracksausen bekommt, der sitzt hier richtig. Karte umdrehen; schauen, ob der Wert paßt; neue Karte greifen! Kann keine Karte abgelegt werden, blitzschnell drei Karten verdeckt abzählen, Karte ansehen, ausspielen... - oder wegstecken, und wieder drei Karten abzählen... Doch die Mitspieler schlafen nicht. Alle versuchen gleichzeitig, ihre Karten in aufsteigender Folge auf dem Tisch abzulegen. Das ist gar nicht so leicht: Es gibt sie in vier Farben, aufgedruckt sind die Werte von eins bis zehn, und bei 10 ist ein Stapel voll. Jede ausgespielte Karte bringt einen Punkt.

Suchtmittel, Aktionswunder, Feuerwerk der Spielfreude. Ligretto ist wunderbar schnell zu erlernen. Aber Vorsicht: Es wird schwer, sich der drohenden Spielsucht zu entziehen.

Rainer Scheer/sma



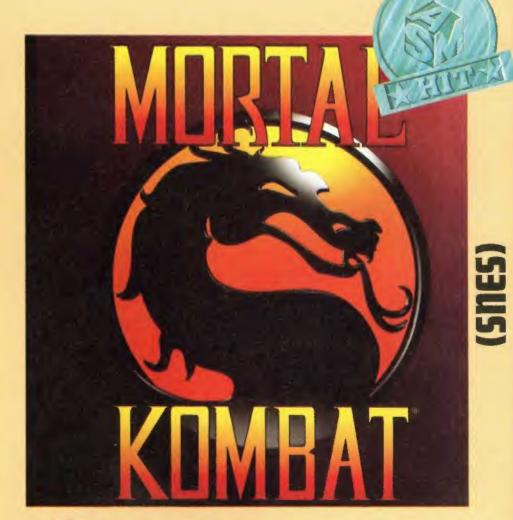
▲ Klondike: Es ist nicht alles Gold, was glänzt

Tote Sprache -schwere Sprache

Merket auf: Es sollte ein höchst seriöses Vorwort folgen, wie Ihr es an dieser Stelle ja gewohnt seid. Doch die lieben Kollegen wollten es mal wieder anders. Kennt Ihr die Wortspielereien mit Lateinisch, so wie z.B. mit "Dominus Vir" (=Herrmann)? Tja, selbiges hatte ich mit WOLFGANG vor. Wolf heißt auf lateinisch LUPUS, stellte Vera fest, aber was heißt GANG? Ich also rumgelaufen und nachgefragt. Die Gegenfrage: Welcher Gang denn? Der im Auto, der auf dem Flur oder der mit dem Stuhl? Stefan wußte es nicht, fragte Peter, und der schlug VIA vor, was aber meines Wissens italienisch ist und STRASSE heißt. Thomas' Reaktion auf die Frage, ob er Latein hatte: "Heute morgen, oder was?" Jürgen meinte wörtlich: "Ich habe weiß Gott genug Zeit in meinem Leben verplempert, aber ganz bestimmt nicht für eine vermoderte Sprache." Marcus zuckte nur mit den Schultern, und ich sitze nun da und frage mich mindestens vier Wochen lang, was denn nun GANG auf lateinisch heißt. Kann mir wohl noch irgenjemand helfen?

Euer Klaus

Inhalt	Seite
Alien 3 (AM)	155
California Games (MD)	158
Flintstones (MD)	157
Goal (GB)	156
Mortal Kombat (GG)	156
Mortal Kombat (MS)	156
Mortal Kombat (SNES)	154
Pinball Dreams (GB)	155
Populous (MD)	158
Super Off Road (MD)	157



ie wichtigste Frage taucht gleich als erste auf: Lohnt es sich, für ein einziges Modul einen großen Blauen, einen kleinen Blauen und einen Braunen auszugeben? Antwort: Jaaaaa! Mit der SNES-Version des Prügelspiels Mortal Kombat wurde wahrlich der Vogel abgeschossen. Hier stimmt einfach alles: Animation der Kämpfer, ansehnlich bis hervorragend gezeichnete und teilweise animierte Hintergrundgrafiken, Musik, FX und letztendlich auch die Steuerung via Joypad.

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), 159,95 DM, Hersteller: Acclaim, Eng-Muster land, von: Die Cassette.

Gerade hier weiß MK zu überzeugen, und die Kollisionsabfrage könnte nicht besser sein: Es sitzt wirklich jeder Schlag. Während es in ausländi-

schen Ausgaben wesentlich härter zur Sache geht und auch mal Köpfe rollen, ist die deutsche eher zahm, wenngleich hier ab und zu Schweißperlen spritzen (oder ist es weißes Blut?). Dennoch kommt jeder Ac-

वर्षा स्थापन

tion-Freak voll auf seine Kosten, und das ist ja die Hauptsache. Was ganz besonders entzückend ist: Sonja hat ein hübsches Gesicht... - das sah man bei allen anderen Modulen nicht so genau. Und auch sonst hat diese Frau eine Menge auf dem Kasten.

Ach ja: Es gibt vier Schwierigkeitsstufen, nicht bloß drei, aber wahre Profis werden sich sowieso gleich auf die härteste aller Möglichkeiten einlassen. Für das SNES ist ein neuer Knüller geschaffen worden – und dafür gibt es eine deutlich bessere Note und einen Hitstern.



kate

Test in: ASM 4/92 (Amiga), ca. 70 DM, Hersteller: Gametek, USA, Muster von: Die Cassette.

ndlich kommen auch die Kekskasten-Freunde in den Genuß eines Flippers. Wenn mal wieder der Strom oder die Schulstunde ausfallen, braucht Ihr künftig nicht mehr zu Freunden zu laufen, um mit denen am Rechner um die Wette zu flippern. Wer nun aber glaubt, in dem Mini-Flipper steckten alle Vorzüge des 16-bit-Vorbilds, der sieht sich leider getäuscht.

Statt vier gibt es nunmehr nur drei Flipperbahnen, namentlich Ignition, Steel Wheel und Graveyard. Den Acht-Spieler-Modus muß man sich ebenfalls abschminken, es gibt nicht einmal zwei. Folglich gilt es, mit drei Kugeln und eventuellen Extra-Bällen auszukommen. Beim schnellen Scrollen verwischen die Details, die Übersicht geht etwas verloren. Entsprechend fix solltet Ihr reagieren, wenn die Kugel mit einem Mal unten hängt und ab durch die

Game Boy)



Jürgen meint:

In der Game-Boy-Umsetzung nicht schlecht, aber durch technische Probleme, vor allem durch das Display, schwer zu spielen. Dennoch empfehlenswert, wenn man keine der Computerversionen besitzt; ansonsten verzichtbar. Mitte will. Das Seitenaus kommt wesentlich öfter als gewünscht, aber mit einem Tilt zur rechten Zeit weiß sich Spieler zu helfen. Man sollte allerdings nicht zu oft zu dieser List greifen, sonst reagiert der Flipper etwas aggressiv und gibt einem einfach keine Punkte kennt man ja!

Der Sound klingt nur bei Graveyard etwas originalgetreu, ansonsten herrscht das übliche Game-Boy-Gedudel. Das alles klingt jetzt reichlich negativ, ist es aber gar nicht, denn Vergleichbares gibt es auf diesem System noch nicht. Dafür kriegen die "Flipperträume" es selbstverfreilich Originalitätspunkte.

Wer immer und überall flippern will, ist bestens bedient. Alle anderen können ja mal probespielen. Den Hitstern allerdings kann ich nicht vergeben, denn: Eine Schwalbe macht noch keinen Sommer. Oder anders ausgedrückt: Wer realitätsnah flippern will,

sollte die Amiga-Version nehmen.

kate



GUT

Test in: ASM 11/92 (Mega Drive), ca. 80 DM, Hersteller: Virgin, England, Muster von: Hersteller.

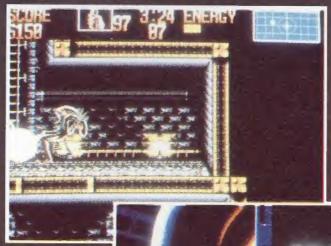
Im filmischen Finale einer gruseligen Trilogie wenig überzeugend, tauchen die alptraumhaften Aliens nun auf dem neuen Amiga auf.

er hätte das gedacht:
Nach dem wenig ruhmreichen Abgang unserer
Weltraum-Amazone Ripley folgte prompt die Wiederauferstehung in unzähligen anderen
Medien. Neben Comics und Büchern sind speziell die Computerumsetzungen des Films schon Legende. Und der neueste Rechner im Reigen des Alien-Fiebers ist nun der Amiga 1200.

An der Story des Films wurde auch dieses Mal kaum gearbeitet. Kein Wunder: Als einziges Filmelement tauchen die düsteren Gänge des Gefängnis-Planeten auf, in denen von Aliens einge-

ALIENZ

(A1200)



Fachgerecht zerlegt ist halb gewonnen

Trief, schleim, igitt!!

STAGE 01 MISSION

TRIES 8

GET READY

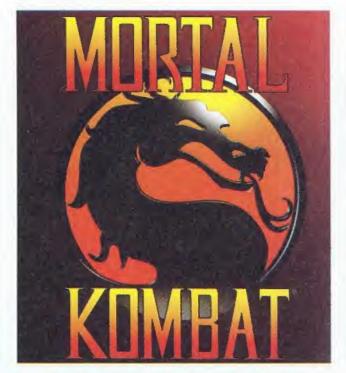
sponnene Menschen befreit werden müssen. Verzweigt, wie das Ganze nun mal ist, geht es mit der MG, dem Flammen- und Granatwerfer mächtig zur Sache. Die Aliens werden damit hübsch in matschige Einzelteile zerlegt, und das sieht dann nett aus. Scrolling und Animation sind so la la, die Animation ist ein bißchen besser und sogar o la la.

Aber was soll's? Mehr als ein mäßiges Actionspiel bleibt Alien 3 auch auf Commos neuer Wundermaschine nicht. Der Spielablauf hat einen weißen Bart, so alt ist er, und die Abwechslung knirscht mit den dritten Zähnen. Mehr als ein Diskettenfüller für einsame Horrornächte ist das Teil damit nicht.

msu



MANGELHAFT



(Master System)

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), ca. 120 DM, Hersteller: Arena/Acclaim, England, Muster von: Die Cassette.

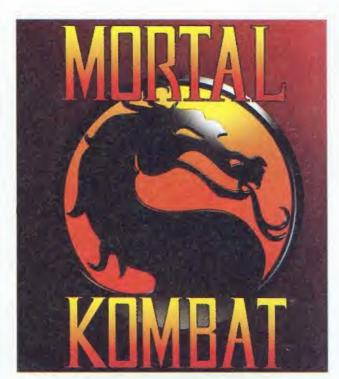


▲ Japanische Kampfkunst: nichts für Zartbesaitete

ie langerwartete Umsetzung des Kampfsport-Spielautomatenhits sorgt auch auf dem Master System für knallharte Matches. Wirklich bemerkenswert sind die digitalisierten Sprites. Auch die Animation ist recht gut, besonders, wenn man bedenkt, wie schnell alles abläuft. Bei den Hintergrundbildern wurde aber geschludert.

Auf spielerische Neuerungen wartet man vergebens. Die Schlagauswahl des Spielers ist trotzdem ordentlich. Allein mit dem hohen Kick kommt man schon ziemlich weit, auf Dauer sollte man das Repertoire der eingesetzten Schläge aber doch erweitern. Fantastische neue Angriffstechniken findet man leider nicht. Die satten Geräusche beim Schlagabtausch passen gut, auch die Musik bringt orientalisches Flair rüber.

Ein Lob an die Programmierer der Umsetzung. Daß etwas mehr Originalität schön gewesen wäre, ist nicht unbedingt ihre Schuld.



(GameGear)

Test in: ASM 11/93 (Mega Drive), 99,95 DM, Hersteller: Acclaim, England, Muster von: Die Cassette.



▲ Brutzel - Zisch - Futsch!

mm: Diesmal hat ganz offensichtlich der andere Konsolenriese die Nase vorn, denn auf dem Game Gear weiß Mortal Kombat leider nicht zu überzeugen. Das unschöne Ruckeln ist ganz bestimmt nicht die Folge von Schlägen, zumal es eher den Hintergrund als die Kämpfenden betrifft.

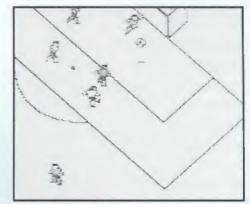
Der ist zudem nicht gerade umwerfend schön, dafür aber erkennbar. Was am bedauerlichsten ist: Man muß mit zwei Knöpfen auskommen (ok, ok, das Kreuz spielt auch noch mit!), was den echten Fighter nicht gerade anmacht. Mit einem Hunderter ist das Teil zudem teurer als Normal-Games auf diesem System.

Nun mögen ja einige sagen: "Was will der Typ überhaupt? Ist doch okay, das Teil". Meine Antwort: Ich bin atens kein Typ, sondern ein Individuum, und btens wird es ja wohl noch erlaubt sein, Vergleiche mit den anderen Versionen zu ziehen. Und da kommt diese nun mal das Game Gear am schlechstesten weg.



(Game Boy)

Test in: 8/93 (AM), 69,95 DM, Hersteller: Jaleco, USA, Muster von: Die Cassette.



Abhilfe auf Fußball-Entzugserscheinungen auf Reisen

cke, Schuß - Tor! Was die E Großen können, soll Nintendos Kleinstem nicht vorenthalten bleiben: Ein anständiges Fußballspiel. Goal!, das auf dem Amiga ein recht gutes Bild abgab, soll nun auch auf dem Game Boy für Weltmeisterschaftsatmosphäre sorgen.

Die vielen Einstellungen und Optionen, die man vom Amiga-Game kennt, wurden hier nicht übernommen. Kein Wunder bei den geringen Eingabemöglichkeiten des Game Boy. Trotzdem kann man sich seine Mannschaft nach Wunsch zusammenstellen; einstellbar ist neben der Spieltaktik auch die Stärke. Unter drei Spiel-Modi darf man auswählen: Im Super Cup geht es gegen alle Mannschaften nach dem Gruppensystem, Exhibition ist der Modus für Einzelspiele, bei Penalty Kick darf man das Elfmeterschießen üben.

Das Spielfeld wird von schräg oben gezeigt, die Spieler sind gut zu erkennen. Gespielt wird mit den Cursor-Tasten, geschossen mit der Aoder B-Taste. Die Geschwindigkeit ist recht hoch, bei hohen Schüssen wird zudem der Blick aus größerer Höhe gewählt. Das Spiel macht einen guten Eindruck, ist aber gewöhnungsbedürftig. Durch die Wechsel der Draufsicht hat man anfangs Probleme, den richtigen Spieler zum Ball zu schicken. Trotz dieser kleinen Macken hat sich Goal! auf dem Game Boy seine Punkte redlich verdient, zumal ein Zweispielermodus existiert. Dazu muß nur das Link-Kabel in zwei Game Boys gesteckt werden.

kate



al





1 BOW

Test in: ASM 6/93 (Game Boy), ca. 120 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Die Cassette.

rmer Fred Feuerstein. Wenn etwas schiefgeht in Bedrock, muß er dafür sorgen, daß alles wieder ins rechte Lot kommt. Die Abenteuer des axtschlagenden Herrn reichen von mutigen Flügen auf dem Pterodaktylus über die Fahrt mit dem Flintmobil bis hin zum Dino-Express, der im Zeitalter des Jurassic Park natürlich eine ganz neue, ungeahnte Bedeutung bekommt, auch wenn Sega das vielleicht nicht beabsichtigt hat. Aber vielleicht doch. Wie sonst ist es zu erklären, daß ausgerechnet jetzt Jump'n'Runs wieder aufgelegt werden, die ältere Spieler noch aus 64er-Zeiten kennen? Ja, okay, damals waren (Mega Drive)

es andere Dinge, die Fred erledigen mußte – aber am Spielprinzip hat sich herzlich wenig geändert.

Immerhin: Es macht Spaß, die Grafik ist im Stil der Fernsehserie gehalten. Leider bleibt aber manchmal der Bildschirm etwas kahl. Nett gemacht, genügend Abwechslung, aber eben nichts Neues. Wer es kauft, wird sicher nicht enttäuscht; wer sein Geld spart, versäumt auch nichts. Verglichen mit anderen Action-Games dieser Art schneiden The Flintstones sogar deutlich schlechter ab, und 120 DM wollen nun einmal gut angelegt sein.

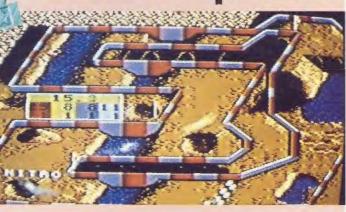
▼ Dino-Fieber 进程后面



ANNEHMBAR

Test in: ASM 6/92 (Amiga), ca. 90 DM, Hersteller: Virgin, England, Muster von: Sega Deutschland.

ur Master-System-Version von Super Off Road kann man Virgin nur beglückwünschen: Spielspaß kommt optimal rüber. Das Rennen von vier stabilen Trucks über holprige, schlammige Tracks ist chaotisch-spritzig und sorgt vor allem im Zwei-Spieler-Modus für wildes Geschrei und Gejubel. Vor allem dann, wenn möglichst unfair gespielt wird. Als Solo-Spieler hat man auch genug zu tun. Beim Spielspaß gibt es also keine Abstriche gegenüber den 16-Bit-Versionen zu vermelden, grafisch nur leichte Vereinfachungen zu beklagen. Natürlich ist ein Rennen aus der VogelperDie neue Verbindung von der A5 nach Kassel zur A3 nach Würzburg



(Master System)

spektive nicht unbedingt jedermanns Sache, und so sollten auf diesem Gebiet noch nicht so bewanderte Spieler am besten mal eine Proberunde fahren. Spätestens dann wißt Ihr, ob sich die Anschaffung lohnt. Wer allerdings schon weiß, daß er auf so was abfährt, dem sei dringend geraten, das Geld anzulegen, denn auf Segas Kleinem wird man nur selten mit so viel Fun verwöhnt. Und darum gibt's gegenüber den großen Brüdern noch einen kleinen Bonus in der Endnote. Bravo!





zum Spezial-Einsteiger-Hammerpreis incl. Spiel Crystball und Kopfhörer

Außerdem sensationell günstig:

Das Spielepaket: 5 Spiele zusammen

Spielauswahl ganz nach Eurem Geschmack:

Von Action bis Fantasy ist alles dabei.

Ihr habt die Wahl:

1.SUPER ACTION PAKET

EAGLE PLAN · CHALLENGE TANK P 52 SEA BATTLE . SPACE FIGHTER **TASAC 2102**

2.SUPER SPORT PAKET

TENNIS PRO 92 · SOCCER CHAMPION OLYMPIC TRIALS - GRAND PRIX 2-in-1 CROSS + BLOCKBUSTER

3.SUPER JUMP & RUN PAKET

SSSNAKE · HERO KID HONEY BEE - CARRIER **POLICE BUST**

4.SUPER FANTASY PAKET

ALIEN · JAGUAR BOMBER GALACTIC CRUSADER · CHIMERA 2-in-1 EAGLE PLAN + HASH BLOCKS

5.SUPER LOGIK PAKET

BLOCKBUSTER · SUPER BLOCK LINEAR RACING - DANCING BLOCK MATTA BLATTA

Laßt Euch dieses Schnäppchen nicht entgehenl SUPERVISION - das einzige Videospielsystem mit verstellbarem Superbildschirm.

Einfach bestellen: Ausschneiden, ausfüllen und ab damit. An das:

JC Service Center Mozartstr. 39 15831 Mahlow

ode telefonisch: 03379/39320

-----> Bitte ankreuzen. Hiermit bestelle ich: SUPERVISION 79,- DM 1. Super Action Paket 99,- DM 2. Super Sport Paket 99,- DM 3. Super Jump & Run Paket 99,- DM 4. Super Fantasy Paket 99,- DM 5. Super Logik Paket 99,- DM Netzadapter für SUPERVISION 19,95 DM Adresse:

Datum/Unterschrift

al

Versandgebühr: 5,- DM Zahlung per Nachnahme oder mit beiliegendem Verrechnungsscheck.

POPULOUS III (Mega Drive)

Test in: ASM 2/92 (Amiga), ca. 120 DM, Hersteller: Electronic Arts/Virgin, England, Muster von: Sega Deutschland.

eim Teutates! Populous begeistert schon seit Jahren als eines der originellsten und spaßigsten Strategiespiele. Auch der göttliche Nachfolger hat sich unverzüglich einen Platz im Spiele-Olymp gesichert.

Neuerungen sind gegenüber dem ersten Teil eher behutsam vorgenommen worden. Statt Rittern stapfen jetzt stilechte Griechen durch die Landschaft, und die Götter haben ihre Macht noch ausgebaut. Je erfahrener der große Boß ist, desto mehr Gemeinheiten hat er drauf. Giftige Pilze sorgen im feindlichen Lager für fast so viel



Freude wie die Beulenpest. Besonders nett: Die schöne Helena lockt die Feinde, die sie anstarren, ins Wasser. Die hin- und herwuselnden Gläubigen sehen auf dem Mega Drive genauso putzig aus wie auf anderen Systemen. Dennoch sind zwei Wermutstropfen bei der Umsetzung zu vermelden. Erstens ist die Steuerung des Pointers ziemlich gewöhnungsbedürftig. Auch ohne Maus hätte man da einiges besser machen können. Und zweitens hüllt sich der Lautsprecher die meiste Zeit in tiefes Schweigen. Trotzdem: Populous II ist ein Muß für alle, die originelle Strategiespiele lieben.

Urteil: 1

Test in: ASM 6/91 (PC), 89,95 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Sega Deutschland.

ommer, Sonne, schöne Menschen - Kalifornien ist ein Paradies für ausgefallene Sportarten. Skateboardfahren, Bodysurfen, Gleitschirmfliegen und Snowboardfahren sind die Disziplinen. Beim Gleitschirmfliegen sieht der Strand im Hintergrund recht einladend aus, die Skateboardstrecke ist optisch öde. Die anderen beiden Diszplinen sind gezeichneter Durchschnitt. Titelmusik und Soundeffekte gehen in Ordnung, die Steuerung ist präzise und flott - keine Beschwerden hier.

Bei allen Disziplinen ist ein Ziel zu erreichen. Es geht aber nicht auf Zeit, sondern darum, möglichst coole Kunststücke einzubauen. Origineller als die ewigen Olympia-Verschnitte ist es allemal. Insgesamt nur vier Disziplinen erscheinen mir aber ein bißchen zu mager. Hätte man dazwischen einen Kampf um Sekundenbruchteile, ein Kopf-an-Kopf-Rennen eingebaut, so hätte dies den Wettkampf aufgelockert. Gerade durch die Kombination aus originellen Disziplinen und Wettkämpfen auf Zeit haben Winter Games und World Games soviele Fans gefunden.

Wie bei allen Vertretern dieses Genres kommt Laune vor allem beim Spiel





LAST MINUTE





▲ Zuviel Blut auf den Feldern

Jetzt rächt es sich, daß unsereiner damals im Geschichtsunterricht lieber Schiffeversenken gespielt hat. Ein

historisches Spiel und schon weiß man nicht mehr weiter.



DIE GUTEN, DIE BÖSEN UND DIE 1

THE BLUE AND THE GRAY

PC, ca. 120 DM, Hersteller: Impressions, England, Muster von: Hersteller.

m Juli 1861 begann der blutige Bürger-krieg zwischen den Nor- und den Südstatten der USA, den die Nordstaaten schließlich nach eigenen schweren Verlusten gewannen. Was dieser Krieg gebracht hat? Nicht allzuviel, außer neuen Rekorden in der Zahl Kriegstoter, Verstümmelter und fürs Leben Gezeichneter.

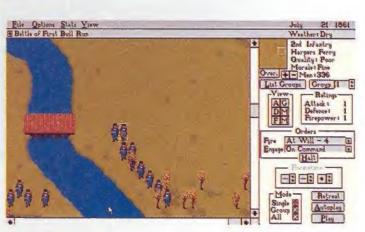
Impressions hat ein Computer-Spiel entwickelt, dem dieser historische Bürgerkrieg als Vorlage dient. Nach dem Start sieht man auf das Territorium Nordamerikas, auf die Nord- und Südstaaten und auf die großen Städte. Das Spiel beginnt kurz vor Kriegsausbruch, überall befinden sich Garnisonen und Lager, in denen Soldaten untergebracht sind. Man entscheidet sich entweder für die Föderation (Blau - wegen der Uniform) oder für die Konföderierten (Grau – ebenfalls wegen der Uniform). Die eigenen Truppen müssen nun so verteilt und geordnet werden, daß der Gegner (entweder ein zweiter Spieler oder der Computer) bei einem Angriff keinen großen Erfolg hat - der Kontrahent versucht natürlich das gleiche unter umgekehrten Vorzeichen. Durch Truppenbewegungen und das Vernichten politisch oder strategisch wichtiger Orte bemüht sich nun jede Seite, einen Vorteil zu erringen, bis es schließlich zu unmittelbaren Kampfhandlungen kommt.

Gesteuert wird über "Schalter", die mit der Maus angeklickt werden. So verzweigt man von der Übersichtskarte zur Truppenansicht und kann dort Truppenverschiebung etc. vornehmen. Auf der Karte werden die Einheiten der Nord- und der Südstaaten als Piktogramme dargestellt — ebenso wie alle strategisch wichtigen Orte.

te, ordentlich animierte Kampfsequenzen, dazu eine nicht leichte Aufgabe – aus solchen Zutaten werden gute Strategiespiele gemacht.

So: Das war die Bewertung für diejenigen, die sich über meine pazifistischen Äußerungen zu Kriegsspielen geärgert haben. Und jetzt kommt der Teil für die Friedensbewegten: Ich finde Spiele, die das Thema Krieg – mit oder ohne das Denkmäntelchen des historischen Anspruchs – zum Freizeitspaß erheben, schlichtweg zum Kotzen; reicht das?

jb



So langsam aber sicher wird es brenzlig

Kommen die feindlichen Verbände einander in die Quere, beginnt eine Kampfsequenz. Entweder überläßt man den Kampf einem Zufallsgenerator, oder man stürzt sich selbst ins Schlachtgetümmel.

The Blue and The Gray ist ein sauber gemachtes Programm mit viel strategischem Hintergrund, Geschichtliches natürlich inbegriffen. Gute Grafik, angemessene Soundeffek-



SPIELRAUM GSR
A.Frank V.Meyer
Haid 6 94428 Eichendorf
TEL 09937/1443
FAX 09937/1445
24 h 09937/1445

CD-ROM / Ma		
7th Guest B-17 + Silent Service 2	149,95 119,95	
Battles of Britain 2 Blue Force	99,95*	99,95
Carriers at War Chuck Yaegers Air Comb.	_	99,95
Der Patrizier dt Dune I	109,95	
Empire Deluxe		99,95*
Eye of the Beholder 3 F-15 Strike Eagle 3	89,95 154,95	
Freddy Pharkas Gunship 2000 + Sce.	1.V. 99,95	119,95
History Line 1914-1918 Indiana Jones 4	94,95 99,95	79,95
Jurassic Park Larry 1	89,95*	a.A.
Legend of Kyrandia dt Maniac Manieon 2	99,95	
Monkey Island 1 Protostar	99,95	79,95
Monkey Island 2	89,95 1.V.	89,95
Return of the Phantom Sherlock Holmes 3	129,95	
Sim Life Space Quest 4		74,95 69,95
Star Trek 25th Anniv. Strike Comander	119,95*	99,95
Ultima 1-6 Ultima Underworld 1+2	139,95	_
Uncharted Waters	89,95	119,95*
Wing Com. + Ultima 8	49,95 GA /	PC
Abandoned Places 2 Alien Breed 2	79,95 79,95*	89,95*
Ambermoon A 320 North Amer.Edit.	89,95*	99,95*
Battle Isle Data 2	84,95 64,95	94,95 64,95
Body Blows Burntime dt	69,95 84,95	59,95 94,95
Chaos Engine dt Comanche dt	64,95	79,95* 89,95
Desert Strike dt Doom 2	64,95 i.v.	1.V.
DSA-Sternenschweif Dungeon Master 2	1.V.	99,95*
Dune II dt	59,95	99,95* 89,95
Eishockey Manager Elite 2 - The Frontier	79,95 79,95*	84,95 89,95*
Empire Deluxe e Even more Incredible Mad	1.V.	79,95 89,95
F 1 Grand Prix Flight Simulator 5.0		99,95 69,95
FS 5.0 Data Paris/S.Fram Freddy Pharkas dt	38	54,95
Gateway 2 Homeworld	F1 00	99,95 99,95
Goal ! dt Jurassic Park dt	54,95 74,95	79,95 84,95
Larry 6 Lands of Lore e	1.V.	99,95* 84,95
Lemmings II Lothar Matthäus dt	84,95 74,95*	94,95 79,95*
Maniac Manison 2 e/dt Mechwarrior 2 e		99,95
Might and Magic 5 e/dt	70.00	1.V. 94,95
Monkey Island 2 dt NHL Coaches Football	79,95 1.V.	94,95 89,95
Pinball Dreams Pirates Gold e/dt	59,95	64,95 99,95
Prince of Persia II Privateer	79,95*	79,95
Protostar dt Railr.Tycoon Deluxe dA	1.v.	89,95 109,95
Seal Team e		99,95*
Silverball (Pinball) Sim Farm dA		89,95* 89,95*
Sim City 2000 dA Soccer Kid dA	1.V. 79,95*	99,95*
Star Trek Next Gener. Strike Com.+Speech Pack		99,95*
Syndicate dt Tornado dA	69,95	89,95 79,95
Turrican III	79,95*	94,95*
Ultima Underworld II dt Uridium 2	a.A.	74,95
Warlords 2 Whales Voyage dt.	79,95* 79,95	99,95 79,95
Wing Com.Academy dt Wizardry 7 dt	39,95	79,95
X - Wing dA Yo I Joe I dt	79,95	84,95 79,95
Atari ST		79,95
Chaos Engine 79,95 Hook		59,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Read A-320 USA 99,95 A-32	th f.t.sk 20 Europa	89,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Read A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et	chi f.t.Sk 20 Europa 20 2	89,95 *89,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky	chi f.t.Sk 20 Europa 3e 2 3rikes bac	89,95 *89,95 *89,95 *79,95 69,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Read A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos at Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay	ch f.t.Sk ch f.t.Sk co Europa ce 2 crikes bac ga Dr ES/MD	1es79,95 89,95 *89,95 *79,95 69,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Read A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Sh Asterix Sh B.O.B.	chif.t.sk 20 Europa 20 Europa 20 Eurikes bac 21 Dr 4ES/MD S 4ES/MD S	16e879,95 89,95 *89,95 ★ 79,95 69,95 - 1 ✓ ← 99,95 99,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Read A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Ellit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh B.O.B. Sh Desert Strike Sh Final Fight 2	chif.t.sk 20 Europa 2e 2 crikes bac ga. Dr 1ES/MO S 1ES/MO S 1ES 10 1ES 11	#879,95 89,95 #89,95 \$79,95 69,95 1 \ = 99,95 99,95 99,95 99,95 94,95 19,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 A-325 Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh.O.B. Sh.Desert Strike Final Fight 2 Sk.Jimmy Conners St.	chif.t.sk co Europa ce 2 crikes bac ga. Dr les/MO s les 10 les 10 les 11 les 11 les 11	#6879,95 89,95 #69,95 20,95 10,95 10,95 19,95 19,95 19,95 19,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight.2 79,95 Ellit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh. B.O.B. Sh. Desert Strike Final Fight 2 Sh. Jimmy Conners Jurassic Park SNES/Lemmings Sh. Sec. Sec. Sec. Sec. Sec. Sec. Sec. Sec	chif.t.sk co Europa de 2 urikes bac des/MO S des/MO S des/MO S des 10 des 10 des 11 des 11 de	16€79,95 89,95 ★89,95 ★79,95 69,95 1√€ 39,95 39,95 39,95 34,95 34,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight. 2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh. B.O.B. Sh. Desert Strike Final Fight 2 Sk. Jimmy Conners Jurassic Park ShEs/ Hemings Machwarrior Sh. Sh. Sh. Machwarrior Sh. Sh. Sh. Jemes Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Jemes Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Jemes Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh. Sh. Sh. Sh. Sh. Sh. Jimmy Conners Sh.	chif.t.sk co Europa ce 2 crikes bac ga. Dr les/MO (Ses/MO (Ses	16€79,95 89,95 ★89,95 ★79,95 69,95 1√€ 99,95 99,95 94,95 19,95 29,95 19,95 29,95 19,95 29,95 29,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight. 2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Acterix Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert St	chif.t.sk co Europa de 2 crikes bac des / Drikes des / Dr	16879,95 89,95 *89,95 59,95 69,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 19,95 29,95 19,95 29,95 29,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 A-32 Streetfight. 2 79,95 Ellit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh. B.O.B. Sh. Desert Strike Final Fight 2 Sh. Desert Strike Final Fight 2 Sh. Jimmy Conners Jurassic Park SNES/ Lemmings Sh. Mechwarrior Sh. Mortal Combat Sh. Powermonger Striker Sh. Battletoads	chif.t.sk co Europa de 2 urikes bac de 2 urikes bac des 2 urikes bac des 2 urikes bac des 1 urikes bac des 1 urikes bac des 2 urikes bac des 3 urikes bac des 1 urikes des 1 urik	#89,95 #89,95 #79,95 69,95 1 \ = 39,95 19,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix 8.0.8. Shosert Strike Final Fight 2 Shoot Surassic Park SNES/Lemmings Shockwarrior Shockwarrio Shockwarrior Shockwarrior Shockwarrior Shockwarr	chif.t.sk co Europa de 2 crikes bac des 2 crikes bac des 0 des 1 des 1 d	1000 79,95 89,95 89,95 69,95 99,95 99,95 99,95 19,95 29,95 19,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight. 2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh. O.B. Sh. Oesert Strike Final Fight 2 Sh. O.B. Jimmy Conners Sh. Jurassic Park SNES/ Lemmings Machwarrior Sh. Machwarrior Mortal Combat Sh. Devermonger Striker Sh. Battletoads Bubsy Jungle Strike Mortal Combat Mortal Mortal Combat Mor	chif.t.sk co Europa de 2 crikes bac des 2 crikes bac des 1 des 1 d	#879,95 #89,95 #79,95 69,95 10,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 99,95 19,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95 29,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Reachest Fight 2,79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Shaterix Sh.O.B. Sh.Desert Strike	chif.t.sk con Europa 20 Eu	#879,95 #89,95 #79,95 69,95 10,95 99,95 11,95 12,95 12,95 13,95
Chaos Engine 79,95 Hook Spec. Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight.2 79,95 Eliti Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh.O.B. S	chif.t.sk co Europa de 2 crikes bac de 2 crikes bac des Drikes des Drikes des 12 des 12 des 12 des 12 des 12 des 12 des 12 des 13 des 14 des 1	### 195
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Reachest Fight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Shaterix Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.Desert Strike Sh.Desert Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert Sh.Desert Strike Sh.Desert Sh.Desert Strike Sh.D	chif.t.sk chif.t.sk co Europa de 2 crikes bac de 2 crikes bac des 2 crikes bac des 1 des 1 de 1 de 1 de 1 de 1 de 1 de 1 de 1 de	### 195
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Asterix Sh.O.B. Sh.Desert Strike Sh.Desert St	chif.t.sk con Europa de 2 crikes bac de 2 crikes bac des // Ses /	#89,95 #89,95 #89,95 #79,95 69,95 99,95 99,95 19,95 19,95 19,95 19,95 29,95 29,95 29,95 24,95 34,95 34,95 39,95 19,95 29,95 39,95 20,95 39,95 20,95 39,95 20,95 30
Chaos Engine 79,95 Hook Spec.Forces 89,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac A-320 USA 99,95 Reac Streetfight.2 79,95 Elit Dungeon Master / Chaos et Knights of the Sky Super NES/Mes Action Replay Shaction	chif.t.sk. chif.t.sk. con Europa de 2	#89,95 #89,95 #89,95 #79,95 69,95 99,95 99,95 99,95 19

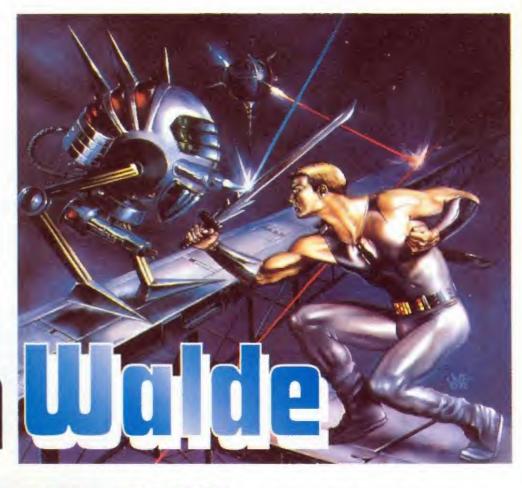
Fordern Sie unseren Katalog an Kostenlos!

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten

LAST MINUTE

Sein Salto machte ihn berühmt, sein Schwert zerschnitt Gegner wie Butter: STRIDER war als Automat und Computerspiel gleichermaßen erfolgreich; jetzt kommt der Nachfolger. Schöner, größer, bunter — besser?

Die Axt im



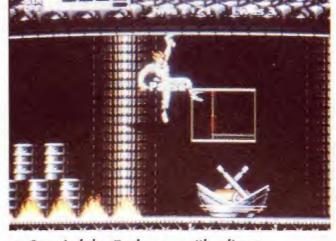
STRIDER II

Mega Drive, 119,95 DM, Hersteller: Capcom/U.S. Gold, England, Muster von: Die Cassette.

utomatenspezialist Capcom ist Action-Fans nicht unbekannt. Actionspiele härtesten Kalibers sind nämlich die Markenzeichen der bienenfleißigen Japaner, die sich auch mächtig für die Konsolen ins Zeug legen. Nur so ist es wohl zu verstehen, daß die Fortsetzung von Strider erst gar nicht in die Spielhallen kommt, sondern gleich für die Konsolen-User wiederaufbereitet wird. Doch: Von einem Remake oder gar einer Neuauflage des alten Hits will der Hersteller nichts wissen. Vollmundig kanzelt er den ersten, wahrlich nicht schlechten Teil als "Trainingsphase" ab, denn erst jetzt, mit Strider II, gehe es ans Eingemachte.

Auf das bewährte Erfolgsrezept wollte man aber doch nicht verzichten. So kämpft unser Held auch in dieser Fortsetzung mit seinem wackeren Schwert, das mit der Aufnahme von Energieboni immer mächtiger und schwungvoller die

Luft zerteilt. Salto, Am Mardem kenzeichen des Strider, ebenging falls kein Weg vorbei, ebensowenig wie an den sonstigen physischen Eigen-



▲ So wird der Endgegner überlistet

schaften unseres Schwertkämpfers. Sprungkräftig und gelenkig wie eh und je hangelt er sich an Lianen entlang wie Johnny Weißmüller, rutscht in seine Gegner wie einst Bruce Lee und klet-

Score 00013190
Time 0:47 Lives H

▲ Schwert gegen Kanone – wer gewinnt?

tert mit einer Leichtigkeit an Fassaden entlang wie Spiderman.

Neuerungen? Ach, ja, eine Waffendrohne umkreist liebevoll die Spielfigur, wenn das entsprechende Käst-

chen erst mal gefunden ist. Und natürlich beschert uns Capcom fünf funkelniegelnagelneue Levels mit funkelniegelnagelneuen

Gegnern und ihren Bossen. Der Preis ist dabei heiß: Nicht mehr und nicht weniger als die Rettung der Welt steht auf dem Spiel.

Neue Levels, neue Gegner

Dafür wird so kräftig auf Plattformen herumgeholzt, daß die Fetzen fliegen. Durch verschlungene Schlösser und verästelte Baumriesen geht die Reise. Der rechte Weg ist da nicht immer ganz klar, aber dafür gibt's eine Menge zu entdecken.

Capcom begnügte sich jedoch nicht mit den üblichen 08/15-Gegnern als Kanonenfutter. Nein, es gibt noch viele Zwischen-End- und Zwischen-Zwischen-End-Gegner, die nur mit bestimmten Taktiken zu knacken sind. So z.B. die

metallene Halbkugel: Sie wirft Feuerbomben nach links und rechts, die auf dem Boden entlangrasen. Die Lösung: Vor jeder Salve an die Decke springen, und festhalten; in der Feuerpause kurz nach unten gehen, und ein paarmal draufhauen.

An der Energieleiste knabbern aber nicht nur die animierten Feinde, auch die wunderschöne, in jedem Level recht sehenswerte Grafik hat ihre Tücken. Wer die Bodenminen übersieht oder versehentlich mal in den Abgrund springt, kann sich schnell auf einen Spielneustart einrichten. Selbst der ist nicht ganz ohne, wird doch die Spielfigur zurückgesetzt, während das Zeitlimit erbarmungslos weiterläuft.

Ist Strider II damit wirklich besser als sein Vorgänger? In puncto Grafik und Animation wurde die Qualität gehalten—aber nicht verbessert. Und was die Levels angeht: Im ersten Teil waren die Gegner viel abgedrehter und die Levelaufteilung einen Tick einfallsreicher. So bleibt Strider II — wir vermerken es mit einer Träne im Auge — ein zwar grundsolides, aber keineswegs überragendes Actionspiel.

msu



▲ Gewaltig: dieser Panzer ist eine harte Nuß





Wayne's World

PC, ca. 120 DM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Hersteller. Vor einiger Zeit entwickelte ein junger Story-Schreiber namens Mike Myers eine schrille Show mit lauter Verrückten und nannte sie "Wayne's World". Und nun gibt's das Ganze im Computerspiel.

ike Myers arbeitet in einem Autoren-Team für die bekannte amerikanische "Saturday-Night-Live-Show", die schon so bekannte Leute wie Dan Aykroyd oder John Belushi hervorgebracht hatte beide spielten später in einem Kultfilm mit, "Blues Brothers".

Myers und sein Kumpel Dana Carvey brachten in Saturday Night Live eine neue Show auf die Beine, die den Preis für den aberwitzigsten Blödsinn verdient hätte. "Wayne's World" war anarchistisch, chaotisch und total bescheuert – kurzum, genau das richtige, um einen Spielfilm daraus zu machen. Der kam auch, und kurze Zeit später kannte man "Wayne" und "Garth" nicht nur in den USA und England, wo "Saturday Night Live" zu sehen war, sondern in ganz Europa.



Die irrwitzigen Sprachfetzen aus der Show, die Gags und der Queen-Hit "Bohemian Rhapsody", der eine nicht unerhebliche Rolle im Film spielt, waren kurz darauf genauso so bekannt wie Arnold Schwarzenegger als Terminator.

Es fehlte eigentlich nur noch eins zum Glück: Das Computerspiel. Gerade weil jetzt Teil 2 des Films "Wayne's World" gedreht wird, sollte ein gleichnamiges Game die Fans wachhalten. Wobei wir bei einer sehr traurigen Geschichte angelangt sind.

"Wayne" und "Garth" als Pixelmonster

Capstone, bisher schon bekannt als Lieferant von schlechten Umsetzungen, hat sich an "Wayne's World" versucht. Was daraus geworden ist...—. na, lest selbst.



▲ Wenn die beiden sich so sehen könnten!

Zuerst die Story: Die Show von Wayne und Garth soll wegen Budget-Mangel des Senders gekippt werden. Die beiden müssen dem Bürgermeister binnen

drei Tagen 50000\$ auf den Tisch legen, oder Wayne's World war einmal. Aber es kommt noch schlimmer: D.R.A.G., die Organisation gegen Sinnlosigkeit, versucht Aurora, der Stadt, in der die beiden leben, eine



▲ Man beachte die "lustigen" Text...

Gehirnwäsche zu verpassen, und verschleppt Cassandra, Waynes Freundin (siehe Film).

Wayne's World entpuppt sich als mausgesteuertes Adventure. So etwas kennt man in ähnlicher Art von Lucas Arts, nur daß dort Texte für die Aktionen stehen, bei Wayne's World kleine Sinnbildchen am unteren Rand des Programms erscheinen. "Spricht" man mit Spielfiguren, muß die richtige Textpassage angeklickt wer-

den, damit man weiterkommt.

Das wäre alles eine gute Idee, wenn die Umsetzung gelungen wäre. Statt dessen sieht man eine Grafik, die stellenweise aussieht, als wenn der Vorentwurf nach dem "Male-Nach-Punkten-Prinzip" entstanden wäre. Auch die Animationen sind eher hölzern als fließend. Und einen Käfig voller Mäuse als senkrechte und waagerechte Linien mit wandernden weißen Pixeln darzustellen, zeugt wohl auch nicht von Detailtreue.

Beim Sound beschränkt man sich auf ein nerviges Gedudel und Samples aus dem Original-Film (englisch), die eher stören, als daß sie witzig sind. Aber da könnte man drüber hinwegschauen, wenn nicht...

Genau: Die Programmierer haben anscheinend Probleme mit dem Timing des Spiels gehabt. Auf einem 486DX2/66 und einem 486/50 sieht man... – Wuseln! Wie sollte man das sonst beschreiben? Wayne und Garth sehen teilweise aus wie in den alten Gagfilmen der Monty-Python-Serie—sie "wuseln" von rechts nach links, von links nach unten, von unten nach oben. Es ist zu schnell, um was zu sehen. Bei einem 286er werden die beiden zwar bestimmt langsamer, aber läuft es dann noch?

Aber auch das könnte man noch verschmerzen, wenn nicht...

Die Texte! Wir haben es hier mit einer...—
Pruust — ...deutschen Version zu tun. Ich
bin wahrhaftig nicht der patriotischste unter den Redakteuren, und die deutsche
Sprache ist auch wirklich schwer, aber was
zum Teufel soll "Äußere Schließen hinauf
von Malen" heißen? Und wieso taucht bei
einem "ä", einem "ü" und einem "ß" öfters ein "[" ein "}" und ein "?" auf? Unserem CvD kräuseln sich bei einem vertauschten "daß" und "das" schon die
Fußnägel, wenn aber dann noch ein "da?"
dasteht, kriegt er Schreikrämpfe.



▲ Wayne und Garth auf der Suche nach Cassandra...



▲ ...und 50000 Dollars. Außerdem suchen sie den Spielwitz

Die Texte sind dermaßen daneben übersetzt, daß das Spiel ein Lacherfolg werden könnte, ohne daß man es beabsichtigt hätte. Ein paar Kostproben? "Reden zu Protesters" meint "Sprich mit den Demonstranten", "Aussehen bei Abflua" würde korrekt "Sieh auf den Abfluß" bedeuten — und das ominöse "Äußere Schließen hinauf von Malen" soll ein schlichtes "Beobachte die Gemälde" heißen. ARRGL!

Nee, so nicht, meine Herrschaften von Capstone. Schade, daß der Platz für den Flop des Monats schon belegt ist. Spart Euer Geld, macht einen schönen Ausflug und wartet, bis "Wayne's World II" im Kino ist, da habt Ihr mehr Gegenwert.

jb

Urte	il: 3	' (),
	Grafik:	6
	Sound:	6
	Ablauf:	1
	Aufmachung:	0
	Daverspaß:	1

GESAMMELTE WERKE

AUF EINEN BLICK

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
Т	A-Train Construction Set (PC)	7/93	129	Kony,
	Abandoned Places 2 (AM)	7/93	88	Adventure
	Action in New York (NES)	7/93	43	Action
	Addams Family (SNES)	6/93	50	Action
	Adi 2 Anglais (PC)	5/93	124	Education
	Air Bucks V.1.2 (PC)	9/93	95	Strategie
	Alfred Chicken (GB)	9/93	39	Action
	Alien 3 (GB)	4/93 8/93	134	Konv.
	Alien III (SNES)	9/93	134	Kony.
	Aliensys. Predator (SNES)	4/93	130	Action
	All-Star Challenge 2 (GB)	7/93	107	Simulation
	Alter Ego (PC)	6/93	58	Oldie
	Amazon (PC)	2/93	52	Adventure
	Ambermoon (AM)	5/93	94	Preview
	Ambushat Sorinor (PC)	7/93	90	Preview
	Ambush at Sorinor (PC)	10/93	66	Adventure
	American Gladiators (SNES)	8/93	111	Simulation
	Another World (MD)	4/93	135	Konv.
	Anstoß (PC)	11/93	107	Preview
	Arabian Nights (AM)	3/93	41	Preview
	Arabian Nights (AM)	7/93	38	Action
	Arcade Fruit Machine (PC)	10/93	99	Simulation
	Arcades Revenge (SNES)	7/93	50	Action
*	Archer MacLean's Pool (PC)	11/93	132	Konv.
	Archer MacLean's Pool (AM)	1/93	90	Sport Action
	Ariel the little Mermaid (MD) Armour Geddon (PC)	4/93	99	Action Kony.
	Art of Fighting (NG)	2/93	133	Action
	Assassin (AM)	1/93	24	Action
š	Asterix (GB)	7/93	17	Action
	Asterix (SNES)	10/93	133	Kony.
	Aufschwung Ost (PC)	11/93	97	Preview
	AV-88 Harrier Assault (PC)	1/93	108	Preview
	AV-8B Harrier Assault (PC)	2/93	110	Simulation
	Avenging Spirit (GB)	6/93	46	Action
	B17-Flying Fortress (AM)	6/93	102	Kony.
	B.O.B. (SNES)	8/93	40	Action
	Baby T-Rex (GB)	10/93	55	Action
	Ballistic Diplomacy (AM)	9/93	94	Preview
	Banana Prince (NES)	6/93	91	Action
	Barbie (GB)	5/93	40	Action
	Batman Returns (GG)	4/93	16	Action
	Batman Returns (MD)	4/93	17	Action
	Batman Returns (PC)	4/93	15	Adventure
	Battle Grand Prix (SNES)	11/93	106	Strategie
9	Battlechess 4000 (PC) Battleship (GB)	3/93	128 97	Simulation Strategie
	Battletoads (GB)	9/93	42	Action
	BCKid (GB)	4/93	134	Kony.
	Beavers (AM)	7/93	42	Action
	Best of the Best (SNES)	3/93	137	Konv.
	Best of the Best-Champ. (GB)	4/93	134	Kony.
	Betrayal at Krondor (PC)	7/93	54	Preview
	Betravalat Krondor (PC)	11/93	88	Adventure
	Bible Builder (PC)	5/93	125	Education
A	Bill's Tomato Game (AM)	1/93	18	Action
	Bio Hazard Battle (MD)	2/93	134	Action
	Bio Menace (PC)	11/93	126	Action
	BlackJackfür Windows (PC)	5/93	104	
	Blade Warrior (PC)	10/93	67	Adventure
	Blastar (AM)	11/93	29	Action
	Bloodnet (PC)	11/93	87	Preview
	Blue Force (PC)	9/93	12	Adventure
	Blues Brothers (SNES)	6/93	52	Action
	Body Blows (AM) Bomb, Jack (GB)	6/93	40 134	Action Action
	Bomb.tack (GB) Bomber Man '93 (EN)	3/93	134	Action
	Brain Challenge (AM)	9/93	97	Action Strategie
	Brix (PC)	9/93	127	Strategie
		1720	121	onacegie
			95	Proviou
	Brutai Sports Footb. (A1290)	10/93	95 46	Preview Preview
¥			95 46 40	Preview Preview Action

	AUF	E	1	In	
Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik	
Т	Bunny Bricks (AM)	1/93	38	Action	
	Burntime (PC)	9/93	99	Strategie	
	Buzz Aldrin's Race (PC)	6/93	60	Adventure	
*	Caesar's Palace (PC) Camaign (PC)	10/93	85 106	Strategie Simulation	
*	Campaign (AM)		106	Kony.	
3	Campaign (ST)	3/93	127	Konv.	
	Capt. America and (SNES)	11/93	38	Action	
	Captive (PC)	2/93	51	Konv.	
4	Car & Driver (PC)	1/93	36	Action	
	Chakan (MD)	4/93	127	Action	
	Championship Manager 93 (PC) Championship Pro Am (MD)	8/93 7/93	113	Simulation Action	
	Chartbreaker (PC)	11/93	98	Preview	
,	Chess Maniac 5 Billion (PC)	7/93	92	Strategie	
	Chester Cheetah (SNES)	4/93	129	Action	
	Chiki Chiki Boys (MD)	8/93	39	Action	
	Chuck Rock (SNES)	3/93	138	Konv.	
*	Chuck Rock II (AM) Civilization (MAC)	5/93 5/93	22 107	Action Kony.	
	Clash of Steel (PC)	11/93	99	Strategie	
	Cobra Mission (PC)	2/93	58	Adventure	
	Cohort II (AM)	7/93	130	Konv.	
	Cohort II (PC)	7/93	94	Strategie	
	Comanche (PC)	1/93	6	Simulation	
	Comanche Mission Disk 1 (PC)	8/93	119	Simulation	
	Companions of Xanth (PC) Congo's Caper (SNES)	9/93	90 22	Preview Action	
	Conquered Kingdom (PC)	2/93	103	Strategie	
	Conquered Kingdoms (PC)	10/93	142	Strategie	
	Contraptions (PC)	3/93	25	Action	
	CoolSpot(MD)	8/93	50	Action	
	CoolWorld (GB)	9/93	134	Kony.	
	Cool World (SNES)	8/93	131	Konv.	
	Coolworld (AM/C64) Crazy Cars III (PC)	3/93	40 39	Action Konv.	
	Creatures (AM)	2/93	40	Action	
	Creepers (PC)	5/93	102	Strategie	
*	Curse of Enchantia (AM)	2/93	58	Konv.	
	Cyber Space (PC)	4/93	50	Adventure	
	Cybernator (SNES)	8/93	51	Action	
	Cyberrace (PC) Cytron (AM)	4/93	41	Preview Action	
	D-Day (PC)	1/93	100	Strategie	
	DalekAttack (AM)	5/93	46	Action	
	Darkseed (AM)	5/93	57	Kony.	
4	Darkside of Xeen (PC)	9/93	86	Adventure	
	Darkwing Duck (GB)	6/93	53	Action	
	Das Imperium schl. zurück (GB)		132	Preview	
	Daughter of Serpents (PC) David Crane's Tennis (SNES)	2/93 11/93	46 107	Adventure Simulation	
	Day of the Tentacle (PC)	1/93	44	Preview	
	Day of the Tentacle (PC)	8/93	60	Adventure	
	Death Duel (MD)	1/93	130	Action	
	Deep Core (AM 1200)	11/93	34	Preview	
	Deluxe Trivial Pursuit (PC)	3/93	106	Strategie	
	Desert Strike (AM)	7/93	128	Konv.	
	Desert Strike (SNES) Die Hard II (PC)	1/93	134 39	Action Konv.	
	Die Ruinen v. Fetepama (PC)	8/93	87	Shareware	
ŧ	Die Schöne und das Biest (PC)	9/93	87	Adventure	
	Diggers (AM 1200)	9/93	142	Preview	
	Diggers (AM)	3/93	105	Preview	
	Dino City (SNES)	6/93	47	Action	
	Dino Worlds (AM)	7/93	46	Preview	
	Dizzy-Prince o.t.Y. (PC) Dogfight (PC)	9/93 5/93	48 24	Action Preview	
	Dogfight (PC)	7/93	106	Simulation	
	Doomsday Warrior (SNES)	8/93	47	Action	
	Double Dragon III (MD)	8/93	134	Konv.	
	Double Dragon III (PC)	1/93	39	Konv.	
,	Dr. Franken (GB)	1/93	132	Action	
	Dr. Franken (GB) Dr. Franken 2 (GB)	6/93	52 55	Action Preview	
	Dividentine (GD)	146.29	นป	TICHEN	

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Dr. Franken 2 (GB)	11/93	31	Action
	Dracula (AM)	5/93	96	Preview
	Dragon's Lair III (AM)	4/93	25	Action
	Dropzone (GB)	9/93	134	Kony.
	Dropzone (NES)	8/93 8/93	53	Action Kony.
	Dune II (AM I MB) Dune II (PC)	1/93	133 96	Preview
ž	Dune II (PC)	3/93	102	Strategie
	Dusk of the Gods (PC)	2/93	48	Adventure
	Dynatech (PC)	3/93	104	Strategie
	E.O.B. III: Assault on (PC)	7/93	58	Adventure
	Eccothe Dolphin (MD)	3/93	133	Action
	Eight Ball Deluxe (PC)	10/93	134	Konv.
	El-Fish (PC)	7/93	104	Simulation
	Elf (PC)	3/93	39	Konv.
	Elisabeth I. (PC)	6/93	90	Preview
	Elvira II (C64)	2/93	57	Konv.
	Elysium (PC)	2/93	111	Simulation
	ENTITY (AM)	2/93	22	Preview
	Entity (AM)	5/93	43 102	Action Kony.
	Erben des Throns (AM) Ericthe Unready (PC)	4/93	46	Adventure
	Euro Soccer (PC)	4/93	93	Sport
	Exercitement (PC)	11/93	105	Simulation
	F1Pole Position (SNES)	10/93	100	Preview
	F15II (MD)	10/93	52	Preview
	F-15 Strike Eagle (GB)	8/93	112	Simulation
*	F1 (MD)	9/93	110	Simulation
+	F1 Pole Position (GB)	11/93	132	Konv.
*	F1 Pole Position (SNES)	11/93	106	Simulation
*	F15 Strike Eagle III (PC)	2/93	104	Simulation
*	Fallen Empire (PC)	7/93	128	Konv.
	Fatal Fury (SNES)	8/93	43	Action
	Fatal Strokes (AM)	4/93	22	Action
	Fatty Bear's Birthday (PC)	7/93 7/93	91 141	Preview Preview
	Fields of Glory (PC) Fields of Glory (PC)	10/93	89	Strategie
	Fill'Em (AM)	9/93	39	Preview
	Final Fantasy Mystic Q. (SNES)	1/93	127	Action
	Fire Fighter (GB)	9/93	44	Action
	Fire Force (AM)	2/93	39	Action
	Firehawk (AM)	7/93	135	Action
	First Samurai (PC)	1/93	39	Konv.
4	Flashback (AM)	7/93	60	Adventure
*	Flashback (MD)	137	137	Konv.
	Flashback (PC)	10/93	132	Konv.
	Flies û Attack on Earth (PC)	3/93	44	Preview
	Flintstones: King Rock (GB)	6/93	44	Action Preview
	Fly Harder (AM) Fly Harder (AM)	1/93 8/93	22 125	Action
	Football Manager 3 (PC)	10/93	101	Simulation
	Formula One Grand Prix (PC)	1/93	108	Preview
*	Formula One Grand Prix (PC)	2/93	92	Kosv.
	Frankenstein (AM)	1/93	22	Preview
	Franky, Joe & Dirk (GB)	11/93	38	Action
9	FreakOut (PC)	7/93	100	Strategie
	Freddy Pharkas (PC)	4/93	55	Preview
	Freddy Pharkas (PC)	8/93	58	Adventure
	Frogger (Atari 400)	7/93	131	
	Front Page Sports (PC)	2/93	90	Sport
	G-Loc Air Battle (MD)	7/93	108	Simulation
	Gabriel Knight (PC) Galactic Warrior Rats (PC)	9/93	88 39	Preview Action
	Gateway 2 – Homeland (PC)	11/93 8/93	101	Action
	Gearworks (AM)	11/932	93	Preview
	George Foreman's KO (MD)	7/93	107	Simulation
	Giana Sisters (C64)	4/93	91	Oldie
	Global Glabiators (MD)	8/93	43	Action
	Global Gladiators (AM)	10/93	137	Копу.
	Global Gladiators (MS)	8/93	134	Konv.
	Gnome Alone (PC)	10/93	47	Action
	Goal (AM)	8/93	115	Simulation
*	Goblins 2 (PC)	1/93	46	Adventure

	ffa	Tini	Luna	e	Duball
ı	mii	Titel Godzilla (GB)	Ausg. 6/93	S . 46	Rubrik Action
		Grail Quest (PC)	6/93	61	Adventure
		Gravis Ultrasound (PC)	2/93	88	Hardware
		Gulp (PC)	8/93	100	Strategie
		Gunship 2000 (AM)	1/93	110	Simulation
		Hannibal (AM)	10/93	138	Kopy.
	*	Hannibal (PC)	4/93	98	Strategie
		Hardball III (MD)	7/93	109	Simulation
		Harrier Jump Jet (PC)	1/93	104	Simulation
		HeroQuestTl (AM)	9/93	63	Adventure
	*	Hexuma (AM)	2/93	51	Konv.
		Hexxagon (PC)	8/93	87	Shareware
		High Command Europe (PC)	10/93	85	Strategie
		Hired Guns (AM) History Line 1914-1918 (PC)	4/93	52 98	Preview Strategie
		Home Alone (MD)	6/93	51	Action
		Home Alone 2 (GB)	2/93	135	Action
	a	Hoyle Classic Card Games (PC)	8/93	89	Strategie
	×	Human Race Jurassic L. (AM)	7/93	48	Action
		Humans (PC)	2/93	43	Konv.
	*	INCA(PC)	2/93	6	Action
		Incredible Crash Dummies (GB)	6/93	53	Action
		Indiana Jones III (NES/GB)	11/93	135	Konv.
		Indiana Jones IV (AM)	4/93	54	Konv.
	2	Indiana, Jones IV (MAC)	4/93	54	Konv.
		Indiana Jones IV (MD)	8/93	133	Konv.
		Indy4-Action Game (AM)	2/93	42	Konv.
		Indy4-Action Game (PC)	2/93	42	Action
		Indy4—The Action Game (ST)	3/93	39	Konv.
		Intern. Open Golf Champ. (PC)	9/93	111	Simulation
		International Rugby Ch. (PC)	6/93	101	Preview
		Ishar (Al200)	8/93 5/93	132 93	Koav. Preview
	à	Ishar II (PC) Ishar II (PC)	8/93	102	Adventure
	×	Jack the Ripper (PC)	10/93	18	Adventure
		Jaki Crush (SNES)	4/93	128	Action
		James Bond (MD)	5/93	23	Preview
	9	James Bond - The Duel (MD)	6/93	17	Action
		James Pond 3 (AM)	4/93	23	Preview
		James Pond 3 (AM)	7/93	47	Preview
		James Pond's Crazy Sp. (SNES)	10/93	135	Konv,
		Jennifer Capriati (MD)	2/93	132	Sport
	k	Jimmy Connors (SNES)	2/93	132	Sport
		Joe & Mac - Caveman Ninja (GB)		137	
		John Madden Football '93 (MD)	3/93	134	Sport
		John Madden Football '93 (SNES		138	Konv.
		Jonathan (AM)	5/93	55	Adventure
	,	Jungle Strike (MD)	9/93	19	Action Action
		Jurassic Park (GB) Karamalz Cup (AM)	10/93 8/93	16 110	Simulation
		KGB (AM)	4/93	54	Kony.
		Kid Pix (PC)	4/93	114	Education
		Kingmaker (PC)	10/93	84	Preview
	4	Kirby's Dream Land (GB)	8/93	52	Action
		Kyrandia 2 (PC)	7/93	141	Preview
		Land of Illusion (MD)	7/93	53	Action
		Lands of Lore (PC)	7/93	[4]	Preview
	*	Lands of Lore (PC)	9/93	140	Adventure
		Landstalker (MD)	3/93	131	Adventure
		Leeds United (AM)	3/93	106	Strategie
		Leeds United (PC)	7/93	130	Konv.
		Legendo.t. Myst. Ninja (SNES)	10/93	50	Action
		Legend of Cranog (PC)	7/93	56	Preview Kony.
		Legend of Kyrandia (AM) Legend of Myra (PC)	2/93 6/93	58 44	Action
	k	Legendor Myra (PC) Lemmings (GB)	5/93	110	Action Kony.
	R	Lemmings (GB)	4/93	104	Strategie
		Lethal Weapon (AM)	3/93	24	Action
		Lethal Weapon (GB)	7/93	130	Kony.
		Lethal Weapon (PC)	5/93	45	Kony.
		Lethal Weapon (SNES)	6/93	48	Konv.
		Lethal Weapon (ST)	3/93	24	Kony.
	e	Links Ch. Course: Belfry (PC)	10/93	99	Simulation
		Links CH.C.: Pinehurst (PC)	6/93	102	Simulation

GESAMMELTE WERKE

* * * * *	Links Course Disk (PC) Lionheart (AM) Litil Divil (PC) Looney Tunes (GB) Lords of Time (AM) Lost in Time 1 & 2 (PC)	3/93 3/93 7/93 1/93 2/93	101 22 140 132	Action Preview
* * * * * *	Litil Divil (PC) Looney Tunes (GB) Lords of Time (AM)	7/93 1/93	140	Preview
* * * * *	Looney Tunes (GB) Lords of Time (AM)	1/93		
* * * *	Lords of Time (AM)		132	4
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *		2/93		Action
* * * * * * *			54	Adventure
* * *		11/93	12	Adventure
*	Lost Secret o.t. Rainf. (PC)	4/93	48	Adventure
k k	Lothar Matthäus (AM)	9/93	108	Simulation
*	Lothar Matthäus (AM)	11/93		Simulation
*				
*	Lotus (PC)	10/93	131	Konv.
*	Lotus Turbo Challenge (MD)	2/93	137	Konv.
	M.U.L.E. (C64/Atari 800)	5/93	106	Oldie
	Maelstrom (PC)	8/93	97	Strategie
	Magical Quest (SNES)	2/93	126	Action
	Maniac Mansion (AM)	1/93	60	Oldie
	Maniac Mansion (NES)	6/93	59	Kony.
	Marbelous (AM)	9/93	22	Action
	Mario is missing (PC)	3/93	116	Education
	Mario Teaches Typing (PC)	6/93	104	Education
	Max (GB)	6/93	50	Action
	McDonaldland (ST)	7/93	129	Konv.
	Mean Arenas (AM)	8/93	49	Preview
	Mech Warrior (SNES)	8/93	46	Action
	Mega Lo Mania (MD)	4/93	135	Konv.
	Mega Man 2 (GB)	9/93	42	Action
	Michael Jordan in Flight (PC)	4/93	92	Preview
	Mickand Mack (MD)	4/93	126	Action
	MicroMachines (MD)	10/93	51	Action
	Mig 29 (PC)	10/93	101	Preview
	Might & Magic III (Mac)	7/93	127	Konv.
	Might & Magic IV (PC)	1/93	42	Adventure
	Monster Bash (PC)	7/93	23	Action
	Morph (AM)	8/93	96	Strategie
	Mertal Kombat (GB)	11/93	133	Koav.
	Mortal Kombat (MD)	11/93	36	Action
	Motörhead (AM)	2/93	24	Action
	Motörhead (ST)	2/93	43	Kory.
	Muhammad Ali (MD)	4/93		Action
			131	
	Murdero, t. Mississippi (C64)	3/93	97	Oldie
	Mutant League Football (MD)	9/93	109	
	N. Mansell's W.C. (A1200)	6/93	102	Konv.
	NCAA Basketball (SNES)	1/93	130	Sport
	NFL Sports Talk '93 (MD)	1/93	128	Sport
	NHL Hockey (PC)	10/93	96	Simulation
	NHLPA Hockey '93 (SNES)	2/93	137	Konv.
	Nick Faldo's Ch. Golf (AM)	3/93	100	Sport
	Nick Faldo's Golf (C64)	4/93	93	Копу.
	Nicky2 (AM)	9/93	24	Action
	Nicky Boom (PC)	4/93	40	Kony.
	Nicky Boom (ST)	4/93	40	Kony.
	Nigel Mansell's World (AM)	1/93	88	Sport
1	Nigel Mansell's World (PC)	7/93	130	Konv.
1	Nippon Safes Inc. (AM)	7/93	87	Preview
1	Niteraid (PC)	11/93	127	Action
	No Greater Glory (AM)	4/93	102	Konv.
	Odyssee (AM)	9/93	98	Strategie
	Out for Lunch (SNES)	11/93	34	Action
	Out of this World (SNES)			Keny.
		3/93	138	*101111
	Outlander (MD)	7/93	40	Action
	Outlander (SNES)	7/93	130	Konv.
	Outrun 2019 (MD)	10/93	52	Action
1	Paint and Create	6/93	105	Education
1	Parasol Stars (GB)	6/93	51	Kony.
j	PGATour Golf II (MD)	10/93	97	Simulation
	Phalanx (SNES)	1/93	128	Action
	Pinball Dreams (PC)	10/93	134	Kony.
	Piracyont, High Seas (AM)			Adventure
		2/93	56	
	Pirates Gold (PC)	7/93	93	Preview
	Pirates Gold (PC)	9/93	139	Adventure
	Populous (GB)	6/93	100	Simulation
-	opulous II (PC)	3/93	105	Konv.
	Predator 2 (GG)	7/93	44	Action
	Prehistorik 2 (PC)	10/93	48	Action
F	remier Manager (AM)	1/93	89	Preview
F				LIGALGA
F	Prince of Persia II (PC)	STATE OF	90	A. st
F	rivateer (PC)	8/93 11/93	38 102	Action Simulation

Hi	t Titel	Ausg	S.	Rubrik
4	Protostar (PC)	8/93	90	Strategie
	Puggsy (MD)	7/93	52	Preview
*	Putt-Puttjoins (MAC)	10/93	137	Konv,
8	Putt-Putt joins (PC)	5/93	91	Adventure
	Pyramids of Ra (GB)	10/93	83	Strategie
	Quaak/Bubble's World (PC)	7/93	47	Action
	Quasi Haşi (AM)	9/93	62	Preview
	Rackets & Rivals (NES)	8/93	114	Simulation
	Ragnarok (AM)	4/93	99	Kony.
	Ragnarok (PC)	4/93	90	Strategie
	Rags to Riches (PC)	7/93	99	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	9/93	95	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	10/93	96	Strategie
水	Rainbow1sland (MS)	8/93	132	Копу.
	Rampart (AM)	2/93	103	Kony.
	Rampart (GB)	6/93	48	Konv.
	Rampart (ST)	2/93	103	Kony.
	Reach for the Skies (AM)	7/93	129	Konv.
	Reach for the Skies (PC)	1/93	110	Simulation
	Return of the Phantom (PC)	8/93	62	Adventure
×	Return of the Phantom (PC)	9/93	82	Adventure
	Return to Zork (PC)	11/93	140	Preview
	Ringworld (PC)	4/93	18	Preview
sk.	Ringworld: Revenge of (PC)	5/93	8	Adventure
	Rise of the Robots (PC)	11/93	28	Preview
	RiskyWoods (PC)	4/93	40	Kony.
	Road Runner's (SNES)	2/93	127	Action
	Robin Hood (GB)	4/93	133	Action
	Robocod2 (SNES)	7/93	140	Preview
	Robocop3 (PC)	4/93	40	Kony.
	Robocopys, Terminator (SNES)		30	Action
	Rocket Knight Adventure (MD)	6/93	43	Preview
4	Rocket Knight Adventure (MD)	9/93	38	Action
	Rolo to the Rescue (MD)	4/93	128	Action
	Rules of Engagement 2 (PC)	10/93	86	Strategie
	Sabre Team (AM)	1/93	93	Strategie
	Seal Team (PC)	11/93	104	Preview
	Sensible Soccer 92/93 (PC)	10/93	137	Konv.
	Sensible SoccerV. 1.1 (AM)	1/93	88	Sport
	Shadow Caster (PC)	11/93	86	Preview
	Shadow of the Comet (PC)	1/93	52	Preview
*	Shadow of the Comet (PC)	4/93	6	Adventure
	Shadow President (PC)	4/93	105	Strategie
	Shadoworlds (AM)	3/93	46	Adventure
×	Shadowrun (SNES)	10/93	63	Adventure
	Shanghai II (SNES)	6/93	91	Konv.
	Sheroids (PC)	9/93	47	Action
e.	Shinobi2-The Silent (GG)	3/93	133	Action
	Silly Putty II (AI200/4000)	8/93	42	Preview
	Sim City 2000 (PC)	10/93	82	Preview
	Sim Earth (PC)	2/93	106	Konv.
k	SimLife (Al200)	10/93	138	Kony.
	Simonthe Sorcerer (PC)	7/93	62	Preview
,	Simon the Sorcerer (PC)	11/93	84	Adventure
	Sinkor Swim (AM)	1/93	38	Preview
	Skat '92 (PC)	6/93	87	Strategie
	Skat 2010 für Windows (PC)	6/93	87	Strategie
	Sleepwalker (AM)	5/93	48	Action
	Sleepwalker (A1200)	6/93	48	Konv.
	Sleepwalker (PC)	7/93	130	Kony.
	Snack Zone (PC)	7/93	142	Action
	Snapdragon (PC)	5/93	124	Education
	Soccer Kid (AM)	3/93	41	Preview
	Soccer Kid (AM)	10/93	10	Action
	Solar Winds (PC)	7/93	23	Action
	Solitaire's Journey (PC)	10/93	142	Strategie
	Sonic 2 The Hedgedog (SM)	2/93	125	Action
	Space Hulk (PC)	2/93	98	Preview
	Space Hulk (PC)	8/93	99	Strategie
	Space Legends (PC)	9/93	23	Action
	Space QuestV(PC)	\$/93	52	Adventure
	Spaceword Ho! (PC)	4/93	103	Strategie
	Spider Man & X-Men (SNES)	4/93	130	Action
	Spider-Man (GG)	7/93	43	Action
	Spider-Man: Return of (GG)			
		7/93	44	Action
	Stack Up (PC)	19/93	83	Strategie

Star Control II (PC)

3/93 42 Adventure

ma	Titel	Ausg	. S.	Rubrik
	Star Wars (GB)	3/93	16	Action
ŧ	Star Wing (SNES)	9/93	18	Action
	Starlord (PC)	10/93	88	Preview
*	Streets of Rage (GG)	4/93	135	Konv.
*	Streets of Rage 2 (MD) Strike Commander (PC)	3/93 7/93	136 10	Action Simulation
	Stronghold (PC)	11/93		Strategie
	Stunt Island (PC)	3/93	126	
	Subtrade (AM)	5/93	132	Strategie
	Summer Challenge (MD)	9/93	137	Konv.
	Super Buster Bros. (SNES)	3/93	138	Kony.
	Super Cauldron (PC)	4/93	24	Action
	Super Double Dragon (SNES)	6/93	24	Action
*	SuperMario Land2 (GB)	2/93	136	Action
	Super OffRoad (SNES)	7/93	129	Kony,
9	Super Space Invaders (GG)	7/93	126	Kony.
	Super Star Wars (SNES)	4/93	125	Action
ž	Super Strike Eagle (SNES)	7/93	110	Simulation
	Super Strike Gunner (SNES)	6/93	24	Action
	Super Swiv (SNES)	2/93	127	Action
	Super Turrican (NES)	2/93	137	Kony.
*	Superfrog (AM)	6/93	53	Action
	Surf Ninjas (AM)	8/93	44	Preview
4	Syndicate (AM)	8/93	101	Kony.
*	Syndicate (PC)	8/93	10	Strategie
	T2-The Arcade Game (MD)	3/93	132	Action
	Tale Spin (MD)	4/93	127	Action
	Talespin (GB)	9/93	48	Action
	Task Force 1942 (PC)	1/93	105	Simulation
	Tearaway Thomas (AM)	5/93	47	Action
	Technoclash (MD)	8/93	48	Action
	Tegel's Mercenaries (PC)	5/93	100	Strategie
	The 7th Guest (PC-CD-ROM)	8/93	56	Adventure
£.	The Ancient Art of War (PC)	1/93	99	Strategie
4	The Ancient Art of War (AM)	10/93	138	Konv.
	The Chaos Engine (AM)	3/93	20	Action
*	The Complete Chess Sys. (PC)	4/93	106	Simualtion
	The Cool Croc Twins (C64)	1/93	39	Konv.
	The Cool Croc Twins (C54)	4/93	40	Konv.
	The Fidgetts (GB)	10/93	49	Preview
la .	The Game of Life (PC)	4/93	108	Simulation
	The Greatest (AM)	5/93	113	Strategie
	The Hidden Below (PC)	11/93	32	Preview
	The Hunt f. Red October (SNES)	5/93	110	Strategie
ī	The Incredible Machine (PC)	3/93	107	Strategie
	The Legacy (PC)	1/93	50	Adventure
	The Legend of Myra (PC) The Lost Kinadoms (PC)	2/93	102	Preview
	The Lost Kingdoms (PC) The Lost Vikings (AM)	5/93 9/93	95	Preview
	The Lost Vikings (PC)	9/93 7/93	135 98	Konv. Preview
	The Lost Vikings (PC)	9/93	98	Action
	The Lost Vikings (PC) The Magic Candle III (PC)	3/93	8	Action
	The Silver Seed (PC)	11/93	89	Adventure
	The Terminator 2029 (PC)	1/93	15	Action
	Tiny Toon Adventures (MD)	5/93	42	Action
	Tiny Toon Adventures (NES)	1/93	134	Action
	Tiny Toon Adventures (SNES)	3/93	135	Action
	TMHT—The Hyperstone (MD)	5/93	45	Kony.
	Tom&Jerry (SNES)	7/93	49	Action
	Fom Landry Football (PC)	7/93	100	Strategie
	Tony La-Russa Baseball II (PC)	6/93	101	Simulation
	Ternado (PC)	9/93	138	Simulation
	Tour of Duty (PC)	9/93	20	Action
	Train Express (PC)	11/93	97	Preview
	Transarctica (A1200)	8/93	133	Копу.
	Transarctica (AM)	6/93	91	Kony.
	Transarctica (PC)	4/93	96	Strategie
	Traps'n'Treasures (AM)	9/93	16	Action
	Trip World (GB)	6/93	23	Action
	Tristan Pinbail (PC)	5/93	114	Simulation
	Trivial Pursuit (SM)	2/93	137	Kony.
	Froddlers (AM)	1/93	20	Action
	Froddlers (SNES)	10/93	135	Kony.
	Frolls (AM)	3/93	22	Kony.
	Frolis (PC)	3/93	23	Action
	Furrican 3 (AM)	11/93	27	Action
	antionity (Unit)	1000	41	(WALLOT

*	t Titel	Ausg	_	Rubrik
*	Ultima Underworld 2 (PC)	3/93	6	Adventure
	Ultima VII - Part 2 (PC)	6/93	6	Adventure
	Ultima VIII: Pagan (PC)	11/93	139	Preview
	Uncharted Waters (MD)	3/93	134	Action
	Universal Soldier (GB)	6/93	52	Action
	Universal Warrior (AM)	9/93	97	Strategie
	Unlimited Advantures (PC)	6/93	130	Tools
	Utopia und New Worlds (PC)	8/93	98	Strategie
	Valhalla (PC)	3/93	51	Adventure
	Veil of Darkness (PC)	3/93	50	Preview
*	Veil of Darkness (PC)	6/93	54	Adventure
	Victor Loomes (PC)	10/93	64	Adventure
	Video Master (AM)			
		2/93	89	Hardware
	Video Poker für Windows (PC		104	Strategie
	Wacky Funsters (PC)	4/93	20	Action
	Walker (AM)	8/93	53	Action
	War in the Gulf (PC)	8/93	89	Strategie
	Warlords II (PC)	11/93	94	Strategie
	Warp Speed (MD)	8/93	134	Копу.
	Warpspeed (SNES)	8/93	47	Action
	Waxworks (AM)	3/93	48	Konv.
	Wayne Gretzky Hockey 3 (PC)	1/93	86	Sport
	Ween (AM)	3/93	48	Kony.
*	Ween (ST)	4/93	54	Kony.
	WFRoyal Rumble (SNES)	8/93	114	Simulation
*	Whale's Voyage (A1200/4000)			Kony.
*	Whale's Voyage (AM)	4/93	44	Adventure
	Whale's Voyage (PC)	1/93	48	Preview
ż				
	Whale's Voyage (PC)	11/93	134	
	When Two Worlds War (PC)	11/93	92	Strategie
*	Wherein Space is C.S.? (PC)	9/93	60	Adventure
	WildWest (PC)	10/93	68	Preview
	Wimbledon II (MS)	9/93	109	Simulation
	Wing Commander (AM)	4/93	108	Konv.
	Wing Commander (SNES)	2/93	134	Simulation
	Wiz'n'Liz (MD)	7/93	52	Preview
	Wizards (PC)	11/93	96	Preview
	Wolfen (AM)	5/93	123	Adventure
	Woody's World (AM)	6/93	42	Action
	Wordtris (PC)	4/93	102	Strategie
	World Class Leaderboard (MI		109	Simulation
ż	World of Illusion (MD)	1/93	131	Action
	Worlds of Legend (AM)	10/93	138	Kony.
	Worlds of Legend: The Son (Po		65	Adventure
		*		
	WWF Super Wrestlemania (M		137	Konv.
	WWFWrestlemania (MS)	10/93	97	Simulation
	X-Wing (PC)	3/93	18	Preview
2	X-Wing (PC)	5/93	20	Action
	Xenobots (PC)	5/93	112	Simulation
×	Xenon II (GB)	1/93	134	Action
	Yabl (PC)	6/93	103	Action
	YolJoe! (AM)	9/93	44	Action
	Yoshi's Cookie (SNES)	11/93	93	Strategie
	Zak McKracken (PC)	2/93	60	Oldie
	Zone 66 (PC)	6/93	103	Action
	Zool (PC)	5/93	5]	Konv.
E	Zyconix (AM)	1/93	24	Action
ŧ	and a comment of the state of t	3/93	39	Kony.
*	Zyconiy (PC)	4/33	49	WORK,
*	Zyconix (PC)			
*	Zyconix (PC)			
*				
*	Zyconix (PC) Legende:			
*	Legende:	Providence		
•	Legende: AL = A	tari Lynx		
8	Legende: AL = A AM = A	miga		
8	Legende: AL = A AM = A EN = P	uniga C Engine		
4	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C	miga C Engine Jame Boy		
•	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C GG = C	uniga C Engine Same Boy Same Gear		
•	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C GG = C Konv. = K	miga C Engine Jame Boy Jame Gear Jonvertier	ung	
•	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C GG = C Konv. = K MD = M	miga C Engine Jame Boy Jame Gear Jonvertier Jega Drive	ung	
•	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C GG = C Konv. = K MD = M NG = N	miga C Engine Jame Boy Jame Gear Jonvertier Jega Drive Jeo Geo	ung	
	Legende: AL = A AM = A EN = P GB = C GG = C Konv. = K MD = M NG = N PC = H	miga C Engine Jame Boy Jame Gear Jonvertier Jega Drive	ung atible	

AtariST

IMPRESSUM

Herausgeber

Christian Widuch

Chefredakteur

Peter Schmitz (sz, verantw.)

Redaktion

Jürgen Borngießer (jb), Vera Brinkmann (vb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe

Arndt Grass, Roland Heibert, Antje Hink (ah), Andreas Lober (al), Harry Rehbein, Rainer Scheer, Michael Suck (msu), Boris Theodoroff, Carsten Trapp

Redaktionsassistenz

Anja Frieß (af)

Chef vom Dienst

Stefan Martin Asef (sma)

Titel

Thomas Thiel

Matthias Neumann, Heinrich Stiller

Korrespondenz USA

Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England

Derek dela Fuente (ddf)

Anzeigenleitung

Anja Seiler, Tel.: (05651) 97 9615

Anzeigenverkauf & Mediaberatung

Anja Seiler, Tel.: (05651) 97 9615 Tel.: (05651) 979614 Gerlinde Rachow,

Anzeigenverwaltung

Tel.: (05651) 97 9616 Sibylle Schwanz, Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 7 ab 1. Januar 1993

Repräsentant im Ausland

GB: Huson European Media, Gerald Rhoades-Brown, 10/11 The Green Business Centre,

The Causeway, Staines, Middlesex, TW 183AL, Phone: GB (0) 784-469900, Fax: GB (0) 784-469996

Grafikdesign + Satz (DTP):

Regina Sieberheyn, Dirk Anhof, Lars Völke

Reproduktion

REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung

Druckhaus Dierichs GmbH & Co.KG, 34010 Kassel

Verlagsunion Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement

Jahresabonnement (12 Ausgaben), Halbjahresabonnement (6 Ausgaben), Inland DM 79,20 (Hj.: DM 39,60), Ausland DM 95,50 (Hj.: DM 47,75) Ein Abonnement verlängert sich um den Bezugszeitraum, wenn es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

Abonnement-Verwaltung

Tanja Mosebach, Tel. (0 56 51) 97 96 19

Bankverbindung

Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co.KG Institut: Postgiroamt Frankfurt/M., BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 24435 - 603 Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zah-

Verlag und Redaktion

Tronic-Verlag GmbH & Co.KG, Verwaltung/Vertrieb/Anzeigen: Bremer Str. 10a, D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/97 96-0, Telefax: 05651/9796-44 Gesch.-Ltg./Redaktionen/Marketing: Hessenring 32, D-37 269 Eschwege, Telefon: 056 51/9 29-0, Telefax: 05651/929-141 BTX:05651929 ASM-Hotline (nur Mi. 16.30 h - 19 h): (05651) 929-260 oder (05651) 929-261

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf umweltfreundlichem Papier gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Sonderdruck-Dienst

Sämtliche in dieser Ausgabe erschienenen redaktionellen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken zu erhalten. Anfragen an Frau Seiler, Tel. (0 56 51) 979-615, Telefax (0 56 51) 979 - 644

Manuskripte und Programme

Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewährfür die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht

Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten, Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW) ISSN 0933-1867





Dino (Laguna, ASM 10/93)

Lösung: Tyrannosaurus Rex

1.-5. Preis: Je 5x Jurassic Park für

GameBoy gehen an:

Matthias Bareiß, 91484 Sugenheim Michael Frumnet, 93098 Mintraching Thomas Staszak, 66839 Schmelz Carsten Lük, 44229 Dortmund Dennis Alebsic', 78647 Trossingen

Die Gewinner der sieben T-Shirts und Baseballmützen werden per Post benachrichtigt.

Mario (EMI Germany, ASM 10/93)

Lösung: 1) Pretty Woman 2) Metropolis 1.-10. Preis: Je eine Mario-CD erhalten: Enrico Lüdecke, 16837 Dorf-Zechlin Stefan Hartmann, 68549 Ilvesheim Marita Leibscher, 51377 Leverkusen Frank Paul, 34123 Kassel Johannes Moritz, A-7222 Rohrbach Thomas Schmitt, 51588 Numbrecht Dirk Jessen, 25821 Bredstedt Christoph Kobald, A-6941 Langenegg Matthias Benzler, 76135 Karlsruhe Oliver Grube, 32351 Steinwede-Ilwede

DIE NEUESTEN HEFTE...



AB 6. DEZEMBER!



nr. 22

AB3.DEZEMBER...

...AN EUREM KIOSK!!!

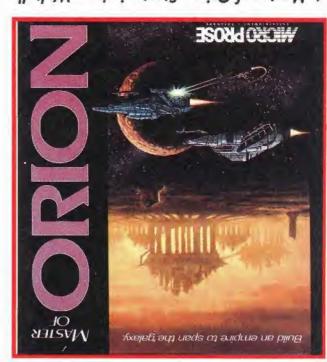
WEN ENT >



Der Nikolaus hat gerade die Stiefel gefüllt, wenn die nächste Ausgabe erscheint. Und wir freuen uns jetzt schon auf Ostern. Dann darf die Redaktion nämlich wieder Peters Mini (nein, nicht den! Den auf

vier Rädern...) verstecken, und Peter muß ihn suchen. Spaß beiseite, jetzt kommt Kurt, nee, Ernst: Auf der Computer '93 mit angeschlossener World of Games '93 und World of Commodore '93 in Köln werden wir mit der "World of ASM '93" (war'n Scherz)

vertreten sein und Euch einen Einblick verschaffen, was man in Deutschland so Messe



▲ Master of Orion Strategie im - Weltall

Neue Games gibt's natürlich auch: Zwei kleine Murmeln sorgen in OXYD MAGNUM gerade für aufkommenden Wahnsinn bei einigen Redakteuren. Die gesunde Mischung aus Memory, Sokoban und Rumkugeln ist die kommerzielle Fortsetzung eines Shareware-Erfolgs.

.tnn9n

▲ Da wird man zum Murmel-Tier: Oxyd-Magnum

OSCARs werden nach dem Amiga 1200 und CD32 nun auch auf dem PC gesucht. Auch dieses schnelle Jump'n'Run sorgt gerade für einen unheimlichen Schwund von Arbeitsergebnissen in der Redaktion. Neu für den Amiga ist auch DEEP der Redaktion. Neu für den Amiga ist auch DEEP Stählerne Merspiel gegen die Zeit und für stählerne Merspiel gegen die Zeit und für stählerne Merven.

Weiter geht's: Microprose holt zum nächsten

Schlag bei den Strategiespielen aus: Nach Starlord kommt nun MASTER OF ORION, ebenfalls im Weltraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planeten. Ausgehend von einem einsamen Planeten. Weltraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planeten. Weltraum angesiedelt, ebenfalls voller Möglichkeiten. Ausgehend von einem einsamen Planeten.

man mehr als einen langen Winterabend braucht...
Reicht das noch nicht? Ok, ok, dann gehen wir noch weiter auf die Suche. Pünktlich zum 06.12.93 soll das Heft ja bei Eurem Zeitschriftenhändler sein. Viel Geduld wünscht Euch das ASM-Team.

Vom 05.11. bis zum 07.11.93 ist Köln wieder Treffpunkt für Spieleund Computerfreaks



Deep Core für den Amiga

VOIMV

Weitsi wo

00000

COMP AS, Wordgasse 4, 06484 Quedlinburg HHW COMPUTERSTUDIO 2000 GMBH, Gohliser Str. 21 01159 Dresden PSW COM TAC GMBH, Steinbrückstr. 1,02977 Hoyerswenda

10000

COMPUTERSOFTWARE SCHNEIDER, Reichsstr. 50, 14052 Berlin, Tel.: 030/3043156

COMPUTER & TECHNIK STRALSUND, Langestr. 13, 18439 Stralsund PLAYSOFT-STUDIO SCHLICHTING, Computers of tware + Versand GmbH, Katzbachstr. 8, 10965 Berlin, Tel.: (030) 7861096 POWERSOFT, Schwedenstr. 18 c, 13357 Berlin, Tel.: (030) 4922056

20000

BIENERGRÄBER, Ottensener Straße 126, 22525 Hamburg, Tel.: (040) 5401217

COSI, Postfach 1123, 23831 Bad Oldesloe, Tel.: (04531) 87821 FINGERHUTH, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 22089 Hamburg, Tel.: (040) 2505759

ELASHPOINT, Hauptstr. 80, 23845 Oering, Tel.: (04535) 2222 HUDSON SOFT, Ferdinandstr. 2, 20095 Hamburg, Tel.: (040) 339926 INTERSOFT GMBH, Groß-Liederner-Str. 27, 29525 Uelzen, Tel.: (0581/5006) SEGA Deutschland, Hans-Henny-Jahnn-Weg 49-53, 22085 Hamburg, Tel.: (040) 229 38-0 (Infoservice: (040) 2 27 09 61)

SOFTWARE 2000, Max-Planck-Str. 9, 23701 Eutin, Tel.: (04521) 80040, Fex: (04521) 800488, (Hotline: (04521) 80 04 44)

30000

ASCON, Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241) 39083 ASTRO-VERSAND, Postfach 1330, 34236 Vellmar, Tel.: (0561)880111 COMPUTERPARTNER T + S GMBH, Waldstr. 25, 38667 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54057

CWM-VERSAND, Schmiedestr. 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54081 SOFTDREAMS GMBH, Postfach 103242, 34032 Kassel,

Tel.: 0561/285461, Fax: 0561/285553 ECLIPSE SOFTWARE DESIGN, Versmolder Str. 41, 33790 Halle/Westfalen,

Tel.: (05201) 16989 ELECTRONIC ARTS DEUTSCHLAND, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 24307

SELLING POINTS, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 29843 EUROSYSTEMS, Bredenbachstr. 129, 33790 Emmerich, Tel.: (02822) 45589 SOFTSALE, Schloßplatz 19, 31582 Nienburg, Tel.: 05121/910-416, -417, Fax: 05021/910-403, -404

THALION SOFTWARE GMBH, Königstr. 16, 33330 Gütersloh, Tel.: (05241) 24939

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND, Ludwig-Mond-Str. 52, 34121 Kassel, Tel.: 0561/24453, Fax: 0561/285097

KAI UFFENKAMP-COMPUTER-SYSTEME, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Tel.: (05224) 2375

UNITED SOFTWARE, Hauptstr. 70, 33397 Rietberg, Tel.: (05241) 24939

40000

BACHLER, Blücherstr. 24, 46397 Bocholt, Tel.: (02871) 183088 BLUE BYTE, Aktienstr. 62, 45473 Mühlheim/Ruhr, Tel.: (0208) 473837 COMPUTERSTUDIO, Hindenburgstr. 82, 42863 Remscheid, Tel.: (02191) 385424

DEFCOM SOFTWARE, Tirolerstr. 64, 45659 Recklinghausen, Tel.: (02361) 651007

DIE CASSETTE, Markt 13, 32423 Minden, Tel.: (0571) 21648 DIGITAL CONCEPTS, Börsenstr. 55, 42657 Solingen, Tel.: (0212) 870128 DIGITAL MARKETING, Krefelder Str. 16, 41836 Hückelhoven, Tel.: (02435)

DYNATEX, Brückstr. 42-44, 44135 Dortmund, Tel.: (0231) 556140 KAROSOFT, Postfach 404, 40704 Hilden, Tel.: 02103/42088, 42022 KORONA-SOFT, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 33334 Gütersloh,

Tel.: (05241)1828 LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 45661 Recklinghausen, Tel.: (02361) 36267 MINDSCAPE INTL., Daimlerstr. 10a, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 67544 POWER STATION RECORDS, Nakatennusstr. 2, 41065 Mönchengladbach, Tel.: (0216) 490555

RUSHWARE COMPUTERSPIELE GMBH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 607-0

RAINBOW ARTS / SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0

RTS ROLAND TOONEN SOFTWARE, Postfach 31, 47612 Kevelaer, Tel.: (02832) 78184

SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131)6602-0 SOFT & SOUND, Gneisenaustr. 1, 40477 Düsseldorf, Tel.: (0211) 494862 SOFTSHOP GMBH, Limbecker Platz 9, 45127 Essen, Tel.: (0201) 238256 SOFTWAREVERSAND GEBAUER, Sternwartstr. 69, 40223 Düsseldorf, Tel.: (0211) 309233

STARBYTE SOFTWARE, Alleestr. 24, 44793 Bochum, Tel.: (0234) 680494

ART & FUN, Kölp-Aachener-Str. 86, 50189 Elsdorf, Tel.; (02274) 81981 CPS FRANK HEIDAK, Bürgerstr. 8 - 10, 50667 Köla, Tel.: (0221) 92571411 GERMAN DESIGN GROUP, Buchholzstr. 17, 59439 Holzwickede, Tel.: (02301) 12647

JOYSOFI, Gottesweg 157, 50939 Köln, Tel.: (0221) 425566 KINGSOFT, Grüner Weg 29, 52070 Aachen, Tel.: (0241) 152051 LEISURESOFT, Robert-Bosch-Str. 1, 59199 Bönen, Tel.: (02383)69-0 MEDIENCENTER ISERLOHN, Wermingser Str. 45, 58636 Iserlohn, Tel.: (02371) 24599

ATARI COMPUTER DEUTSCHLAND GMBH, Postfach 1213, 65479 Raunheim, Tel.: (06142)2090

BOMICO, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, Tel.: (06107) 930-100 DEMONWARE GMBH, Strahlenberger Str. 125a, 63067 Offenbach, Tel.: (069) 8004703-99

DIE SPIELBURG, Friedrich-Ebert-Straße 1, 67549 Worms,

Tel.: (06241) 593763

KONAMI EUROPE GMBH, Postfach 560180, 60437 Frankfurt/M., Tel.: (069)

LAGUNA VIDEOSPIELE, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, 06107/76060 MN-HOBBYSOFT, Amtsgasse 3, 69649 Weinheim,

Tel.: (06201) 181201

NINTENDO OF EUROPE GMBH, Babenhäuser Str. 50, 63762 Großostheim, Tel.: (06026) 5050-0

PRESTIGE, Bahnstr. 59, 64625 Bensheim, Tel.: (06251) 65711

SONY Electronic Publishing, Goethestr. 20, 60313 Frankfurt,

Tel.: (069) 29900455

YENO ELEKTRONIC GMBH, Robert-Koch-Str. 12, 64331 Weiterstadt, Tel.: (06151) 84114

ATTIC ENTERTAINMENT SOFTWARE, Sigmaringer Str. 84, 72458 Albstadt, Tel.: (07431) 54305

CDV SOFTWARE, Ettlinger Str. 5, 76137 Karlsruhe, Tel.: (0721) 22295 FUNNY SOFTWARE, Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (0711) 8568534

SKYLINE, St. Pöltener Str. 28, 70469 Stuttgart, Tel.: (0711) 812736

COMPUTER-SHOP (GAMESWORLD), Landsberger Str. 135, 80339 München, Tel.: (089) 5022463

CONTITRONIC, Schellingstr. 20, 80799 München, Tel.: (089) 284964 ECS VERTRIEBS GMBH, Rosenheimer Str. 92a, 81669 München,

FANDANGO, Neugablonzerstr. 62, 87600 Kaufbeuren, 7el.: (08341) 14053 FUNTASTIC COMPUTERWARE, Müllerstr. 44, 80469 München,

Tel.: (089) 2609593

GERDS COMPUTER-ECKERL, Putzbrunger Str. 19, 85521 Ottobrunn, Tel.: (089) 6096698

HIGH SCORE GAMES, Herzogstr. 2, 80803 München, Tel.: (089) 344388 MICROPROSE, St.-Jakob-Str. 18, 82319 Starnberg, Tel.: (08157) 4466 PEKSOFT, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609380 SAFER GAMES, Minnewitstr. 28, 81549 München, Tel.: (089) 6908687 WIAL-VERSAND, Liegnitzer Str. 13, 82181 Gröbenzell, Tel.: (08142) 9011

GROSS ELECTRONIC, Gartenweg 4, 94133 Röhrnbach, Tel.: (08582) 1599, 8639

MAGIC COMPUTERSPIELE, Trierer Str. 110, 90469 Nürnberg, Tel.: (0911) 48871

SOFTWORLD, Peter-Henlein-Str. 73, 90459 Nürnberg, Tel.: (0911) 437474 THEO KRANZ-GAMES, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg, Tel.: (0931) 571601

T.S. DATENSYSTEME, Dennisstr. 45, 90255 Nürnberg, Tel.: (0911) 288286 COMPUTER ZENTRUM, Grossestr. 13, 99713 Straussberg

Österreich

MES SIMULATIONS, Klostertalerstr. 25, A-6951 Braz, Tel. (05552) 81210

Schweiz

DISCADE, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Te.: (05325) 1332

50000

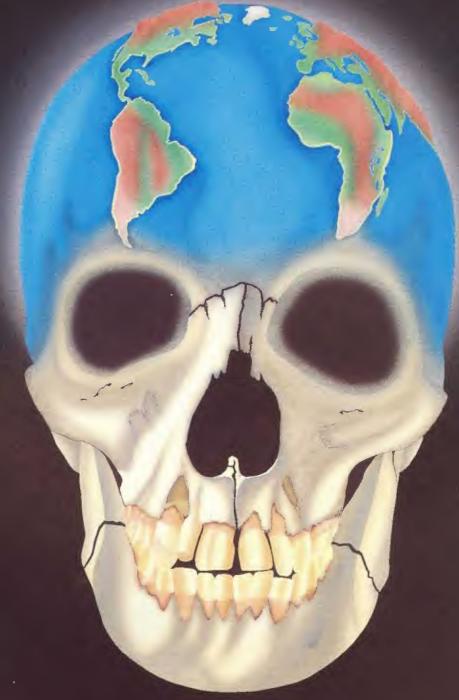
60000

70000

Osterreich

Schweiz

BURNTIME











Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist BURNTIME



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen ... mit einem Wort - **Überleben!**



Wir von Greenwood-Entertainment haben uns vorgenommen, Ihnen nicht zu erzählen,wie unnachahmlich und ausgeklügelt unsere Spiele, wie ausgefeilt das Spieldesign und das Gameplay und wie perfekt und kundenfreundlich unser Service in jeder Hinsicht ist. Desweiteren weisen wir nicht darauf hin, daß BLA BLA BLA Tratsch Schwatz erzähl Heuchel Schleimzuredfaselsülzlaberknopfansohr

Nein, wir wollten Ihnen nur unser Logo zeigen...



...damit Sie in Zukunft besser Bescheid wissen.

Man kann ja nie Bescheid genug wissen, aber

Vorsicht ist besser als aller Laster auf dem Holzweg. Darum lassen Sie mich noch

kurz erwähnen, bevor diese Schrift nicht mehr zu lesen ist, daß unsere Spiele so toll sind, daß wir es manchmal selbst kaum glauben können. Das liegt daran,